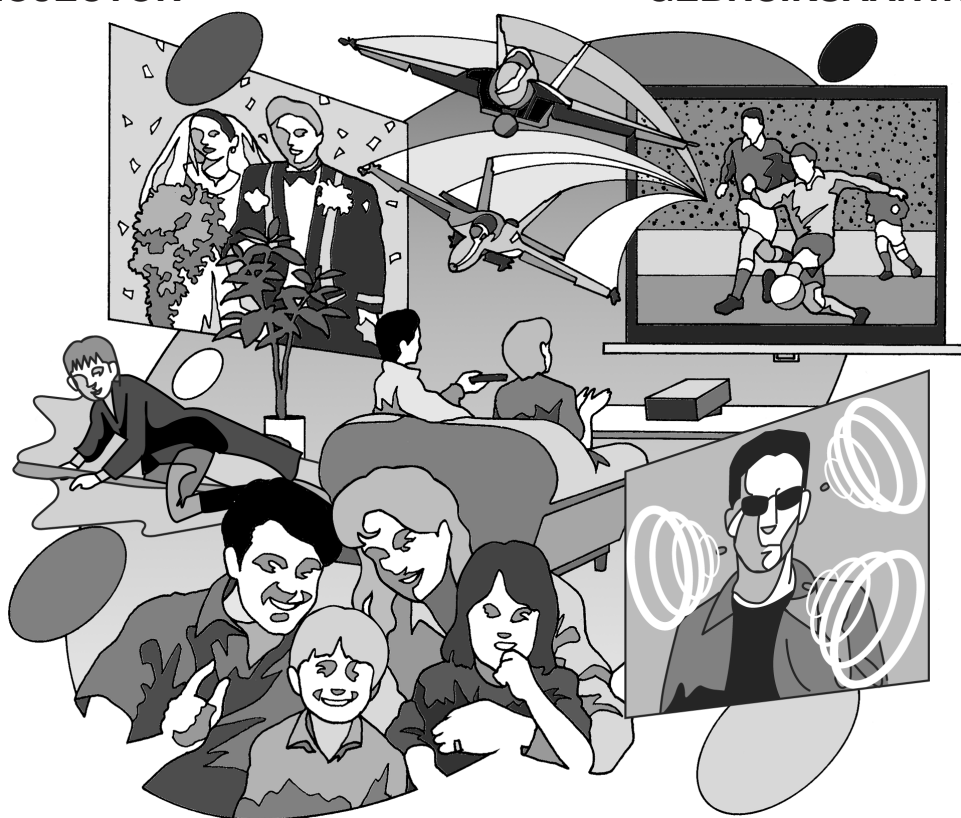


# SHARP®

# XV-Z10E

PROJECTOR  
PROJEKTOR  
PROJECTEUR  
PROJEKTOR  
PROYECTOR  
PROIETTORE  
PROJECTOR

OPERATION MANUAL  
BEDIENUNGSANLEITUNG  
MODE D'EMPLOI  
BRUKSANVISNING  
MANUAL DE MANEJO  
MANUALE DI ISTRUZIONI  
GEBRUIKSAANWIJZING



ENGLISH .....	GB	-1 -	GB	-68
DEUTSCH .....	D	-1 -	D	-68
FRANÇAIS .....	F	-1 -	F	-68
SVENSKA .....	S	-1 -	S	-68
ESPAÑOL .....	ES	-1 -	ES	-68
ITALIANO .....	I	-1 -	I	-68
NEDERLANDS ....	NL	-1 -	NL	-68

Lees deze gebruiksaanwijzing zorgvuldig door voordat u de projector in gebruik neemt.

# Inleiding

NEDERLANDS

## IBELANGRIJK

Vul het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal. Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Meegeleverde accessoires" op bladzijde 14 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet.

**Modelnummer: XV-Z10E**

**Serienummer:**

### WAARSCHUWING:



Sterke lichtbron, kijk niet rechtstreeks in de laserstraal. Let vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de laserstraal kijken.

### WAARSCHUWING:

Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.

### VOORZICHTIG:

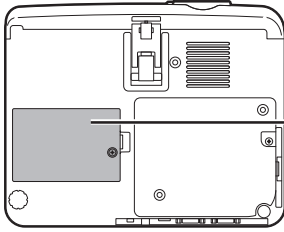
Verminder de kans op een elektrische schok. Verwijder derhalve de behuizing van het apparaat niet. Er bevinden zich geen door de gebruiker te repareren onderdelen binnenin het apparaat. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

### WAARSCHUWING:

De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector in standby is gezet. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd in standby met de STANDBY-toets op de projector of op de afstandsbediening. Controleer eerst of de koelventilator al uit is voor u de stekker uit het stopcontact haalt. SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VAN DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.

## Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

Wanneer de lamp breekt ontstaat er een potentieel gevaar met de glasdeeltjes.



### LAMP REPLACEMENT CAUTION

BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD. HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP. REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE BQC-PGB10S/1 ONLY.

UV RADIATION : CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING.

HIGH PRESSURE LAMP : RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.



### PRECAUTIONS A OBSERVER LORS DU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.

DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER LA VIS. L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD, ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.

NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE TYPE BQC-PGB10S/1.

RAYONS ULTRAVIOLETS : PEUVENT ENDOMMAGER LES YEUX. ETEINDRE LA LAMPE AVANT DE PROCEDER A L'ENTRETIEN.

LAMPE A HAUTE PRESSION : RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE. A MANIPULER AVEC PRECAUTION, SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

### WEES VOORZICHTIG BIJ HET VERVANGEN VAN DE LAMP

MAAK HET NETSNOER LOS ALVORENS DE SCHROEF TE VERWIJDEREN. ER ZIJN HETE ONDERDELEN BINNEN IN HET APPARAAT. LAAT HET APPARAAT 1 UUR AFKOELEN ALVORENS DE LAMP TE VERVANGEN. VERWANG DE LAMP UITSLUITEND DOOR DEZELFDE SHARP-LAMP VAN HET TYPE BQC-PGB10S/1.

UV-STRALING: KAN OOGLETSEL VEROORZAKEN. ZET DE LAMP UIT ALVORENS TE BEGINNEN MET ONDERHOUD.

HOGEDRUKLAMP: EXPLOSIEGEVAAR. INDIEN DE LAMP SPRINGT, KUNNEN ER GEVAARLIJKE GLASSPLINTERS ZIJN. BEHANDEL VOORZICHTIG. ZIE DE GEBRUIKSAANWIJZING.

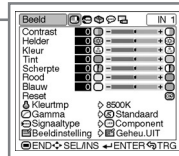
# Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen

De afbeeldingen en schermweergaven in deze handleiding zijn vereenvoudigd omwille van de duidelijkheid en kunnen enigszins verschillen van de werkelijke weergave.

## Gebruik van het menuscherm

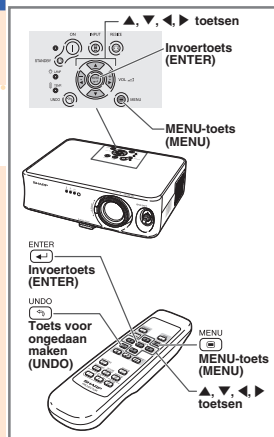
De menuschermen stellen u in staat het beeld en diverse projectorinstellingen te regelen. (De menukeuzes zijn verschillend, afhankelijk van de invoermodus)  
Het menu kan worden bediend met de projector of met de afstandsbediening.

In-beeld-display




De toets die gebruikt wordt in deze stap

### Menuselectie (afstellingen)



De toetsen die bij deze bediening gebruikt worden

 **Info** ..... Instructies voor het bedienen van de projector.

 **Opmerking** ..... Aanvullende informatie over de installatie en de bediening van de projector.

## Verwijzingen

Onderhoud

Oplossen van problemen

Verklarende woordenlijst

➔ **Bladzijde 60**

➔ **Bladzijden 63 en 64**

➔ **Bladzijde 67**

## Inleiding

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen .....	3
Inhoud .....	4
<b>BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVORSCHRIFTEN</b> .....	<b>5</b>
<b>Korte gebruiksaanwijzing</b> .....	<b>8</b>
<b>Benaming van de onderdelen</b> .....	<b>10</b>
<b>Accessoires</b> .....	<b>14</b>
<b>Gebruik van de afstandsbediening</b> .....	<b>15</b>
Bedieningsbereik .....	15
Plaatsen van de batterijen .....	15

## Aansluiten en opstellen

<b>Opstellen van het scherm</b> .....	<b>16</b>
Schermgrootte en projectie-afstand .....	17
Projecteren van een spiegelbeeld .....	18
<b>Aansluiten van de projector</b>	
<b>op andere apparaten</b> .....	<b>19</b>
Alvorens aan te sluiten .....	19
Aansluiten van het netsnoer .....	20
<b>Aansluiten op videoapparatuur</b> .....	<b>21</b>
Aansluiten op videoapparatuur met een	
S-video-uitgang (INGANG 2) .....	21
Aansluiten op videoapparatuur zonder een	
S-video-uitgang (INGANG 3) .....	21
Aansluiten op videoapparatuur met een	
componentuitgang (INGANG 1) .....	22
<b>Aansluiten van de projector op een computer</b> .....	<b>24</b>
Aansluiting op een computer met de RGB-kabel .....	24
<b>Bedienen van de projector met een computer</b> .....	<b>25</b>
Aansluiten op een computer met behulp	
van een RS-232C-kabel .....	25

## Basisbediening

<b>Beeldprojectie</b> .....	<b>26</b>
De projector inschakelen .....	26
De INGANG-functie omschakelen .....	27
Het volume instellen .....	27
Tijdelijk het geluid uitschakelen .....	28
Uitschakelen van de stroom	
(De projector in de stand-bymodus zetten) .....	28
Correctie van perspectivische vervorming .....	29
Instellen van de lens .....	30
Gebruik van de stelvoetjes .....	31
<b>Variabele lens-shift-functie</b> .....	<b>32</b>
De positie van het geprojecteerde beeld instellen .....	33
<b>Stilstaand beeld</b> .....	<b>33</b>
Stilzetten van een bewegend beeld .....	33
<b>De Beeldschermmodus selecteren</b> .....	<b>34</b>
Het Beeldscherm omschakelen met behulp van	
verschillende ingangssignalen. ....	34

## Aanpassingen en instellingen

<b>Gebruik van het menuscherm</b> .....	<b>36</b>
Menuselectie (afstellingen) .....	36
Menuselectie (instellingen) .....	38
<b>Menu-onderdelen</b> .....	<b>40</b>
<b>Instellen van het beeld</b> .....	<b>42</b>
Het beeld instellen .....	42
Kleurtmp (Kleurtemperatuur instellen) .....	43
Gamma (Gammacorrectie) .....	43
Signaaltype (de instelling Signaaltype) .....	44
Beeldinstelling (Opslaan en oproepen van instellingen) .....	44
<b>Instellen van het computerbeeld</b> .....	<b>45</b>
Het computerbeeld instellen .....	45
Speciale func. (Instellen van speciale functies) .....	45
Automat.sync. (Instellen van de	
automatische synchronisatie) .....	46
Signaal info (Controleren van het ingangssignaal) .....	46
<b>Gebruik van het menu "Opties"</b> .....	<b>47</b>
Lamptimer (duur) (Controleren van de resterende	
levensduur van de lamp) .....	47
OSD Display (Instellen van het on-screen display) .....	47
Videosysteem (Instellen van het videosaaltype) .....	48
Achtergrond (Kiezen van een start- en	
achtergrondbeeld) .....	48
Eco-functie (Instellen van de Eco-functie) .....	49
Auto Power Off (Automatische uitschakeling) .....	49
Menupositie (Selecteren van de positie van het	
menuscherm) .....	50
Menukleur (Selecteren van de Menukleur) .....	50
<b>De taal voor het in-beeld-display</b>	
<b>selecteren en de projectiemodus.</b> .....	<b>51</b>
Kiezen van de taal van het in-beeld-display .....	51
Het geprojecteerde beeld omkeren .....	51

## Aanhangsel

<b>Onderhoudsindicatoren</b> .....	<b>52</b>
<b>Over de lamp</b> .....	<b>54</b>
Lamp .....	54
Waarschuwing in verband met de lamp .....	54
Vervangen van de lamp .....	54
Verwijderen en installeren van de lampeenheid .....	55
Terugstellen van de lamptimer .....	56
<b>Toekennin van de aansluitpinnen</b> .....	<b>57</b>
<b>RS-232C Specificatie en opdrachtinstellingen</b> ....	<b>58</b>
<b>Tabel met compatibele computers</b> .....	<b>59</b>
<b>Onderhoud</b> .....	<b>60</b>
<b>De luchtfilter vervangen</b> .....	<b>61</b>
De onderste luchtfilter schoonmaken en vervangen .....	61
<b>Oplossen van problemen</b> .....	<b>63</b>
<b>Technische gegevens</b> .....	<b>65</b>
<b>Afmetingen</b> .....	<b>66</b>
<b>Verklarende woordenlijst</b> .....	<b>67</b>
<b>Index</b> .....	<b>68</b>

# BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

## LET OP: Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR. Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

### 1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

### 2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

### 3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

### 4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

### 5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

### 6. Hulpstukken

Vorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

### 7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

### 8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

### 9. Transport

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



### 10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatieopeningen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

### 11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

### 12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

- Tweedraads (net) stekker.
- Driedraads geaarde (net) stekker met aardingspen. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

### 13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

### 14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

### 15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

### 16. Binnendingen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

### 17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

### 18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat terecht is gekomen.
- Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.
- Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
- Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.
- Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

### 19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

### 20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

### 21. Wand- of plafondmontage

Dit apparaat mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant aan een wand of het plafond worden bevestigd.

### 22. Hitte

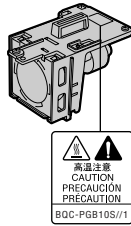
Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

- Microsoft en Windows zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Macintosh is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Alle andere bedrijfs- of productnamen zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.

# Lees de volgende veiligheidsvoorschriften voordat u uw projector opstelt.

## Voorzichtig met de lampeenheid

- Als de lamp gesprongen is, kunnen glassplinters gevaar veroorzaken. Indien de lamp gesprongen is, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum om de lamp te laten vervangen. Zie "Vervangen van de lamp" op bladzijde 54.



## Voorzichtig bij het opstellen van de projector

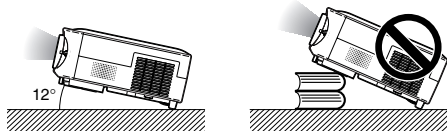
- Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Wanneer de projector aan dergelijke omstandigheden wordt blootgesteld moeten de lens en delen van het filter vaker worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig laat reinigen. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum worden uitgevoerd.

## Stel de projector niet op in ruimten die blootstaan aan direct zonlicht of fel licht.

- Plaats het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt, zal de kleuren doen verbleken en het kijken bemoeilijken. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of fel verlichte ruimte.

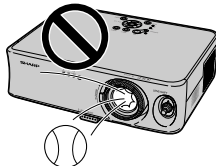
## De projector kan veilig worden gekanteld tot een hoek van maximaal 12 graden.

- Plaats de projector binnen een hoek van  $\pm 12$  graden ten opzichte van de horizontale stand.



## Stel de projector niet bloot aan sterke schokken en/of trillingen.

- Wees voorzichtig met de lens en vermijd dat het oppervlak ervan wordt geraakt of beschadigd.



## Bevestig de projector niet onderste boven aan het plafond.

- Gebruik de lens-shift-functie als u het beeld vanaf een hoge positie projecteert.

## Gun uw ogen af en toe wat rust.

- Het gedurende langere tijd ononderbroken kijken naar het scherm is zeer.

## Vermijd plaatsen met extreme temperaturen.

- De bedrijfstemperatuur voor de projector ligt tussen  $+5^{\circ}\text{C}$  en  $+35^{\circ}\text{C}$ .
- De opslagtemperatuur voor de projector ligt tussen  $-20^{\circ}\text{C}$  en  $+60^{\circ}\text{C}$ .

## Blokkeer de uitlaat- en inlaatopeningen niet.

- Laat tenminste 20 cm ruimte tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde wand of ander obstakel.
- Controleer of de inlaatopening en de ventilatiegloeuen niet geblokkeerd zijn.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening de projector automatisch in standby schakelen. Dit duidt niet op een defect. Haal de stekker van het netsnoer van de projector uit het stopcontact en wacht minstens 10 minuten. Plaats de projector zodanig dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn geblokkeerd, steek dan de stekker weer in het stopcontact en zet de projector aan. De projector zal vervolgens weer normaal functioneren.

## Voorzichtig bij het vervoeren van de projector

- Tijdens het vervoer moet u ervoor zorgen dat de projector niet onderhevig is aan sterke schokken en/of trillingen, aangezien dit beschadiging kan veroorzaken. Wees bijzonder voorzichtig met de lens. Alvorens de projector te verplaatsen, trekt u het netsnoer uit het stopcontact en maakt u alle kabels die op de projector aangesloten zijn los.
- Draag de projector niet aan de lens.
- Zorg er voor, als u de projector transporteert, dat u de transportbeveiliging van de lens heeft vastgemaakt en het lensdopje op de lens heeft bevestigd.

## Andere aangesloten apparatuur

- Bij het aansluiten van een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector brengt u de aansluitingen tot stand NADAT u het netsnoer van de projector uit het stopcontact hebt getrokken en de aan te sluiten apparatuur hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzingen van de projector en de aan te sluiten apparatuur door en volg de instructies betreffende de aansluitingen.

## Gebruik van de projector in andere landen

- De voedingsspanning en de vorm van de stekker kunnen verschillen afhankelijk van de streek of het land waar u de projector gebruikt. Wanneer u de projector in het buitenland gebruikt, dient u het juiste netsnoer te gebruiken voor het land waar u zich bevindt.

## Temperatuurverklikkerfunctie

- Wanneer de projector oververhit raakt vanwege een verkeerde instelling of geblokkeerde



ventilatiegloeuen, lichten en

**TEMPERatuur** links onder in beeld op. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp uitgaan en zal de temperatuurondicator (TEMP) op de projector gaan knipperen. Vervolgens zal de projector na een afkoelperiode van 90 seconden zichzelf in standby schakelen. Zie "Onderhoudsindicatoren" op bladzijde 52 voor meer informatie.

## Info

- De koelventilator regelt de binnentemperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van het apparaat. Dit duidt niet op een defect.
- Trek de stekker van het netsnoer niet uit het stopcontact tijdens de projectie of de werking van de koelventilator. Dit kan beschadiging veroorzaken door het stijgen van de binnentemperatuur, aangezien de koelventilator eveneens uitgeschakeld wordt.

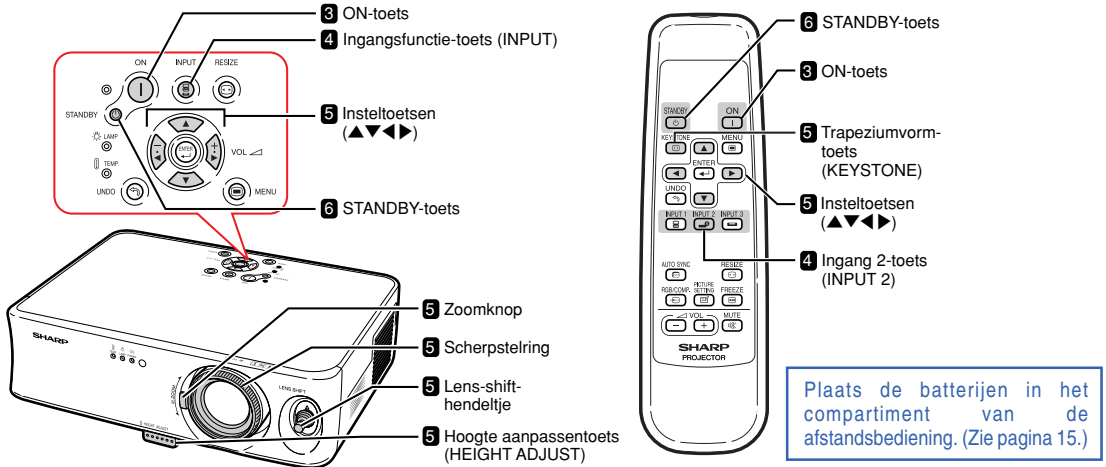


# Korte gebruiksaanwijzing

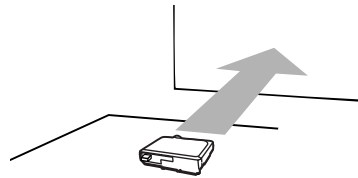
In deze paragraaf wordt kort ingegaan op het gebruik van de projector. Zie de pagina voor uitgebreide informatie over iedere procedure.

## Vanaf de installatie tot aan de projectie

In het hieronder staande voorbeeld wordt uitgelegd hoe de projector en de videoapparatuur aangesloten worden op de S-video-aansluiting.



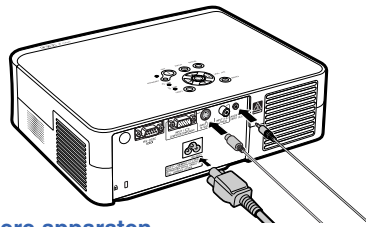
### 1. Richt de lens van de projector naar de muur of het projectiescherm



➔ Bladzijde 16

### 2. Sluit de projector aan op de videoapparatuur en steek het netsnoer in de netingang van de projector.

Speel, na het aansluiten, het videobeeld af.



Zie blz. 12, 22, 23, 24 en 25 voor het aansluiten van andere apparaten.

➔ Bladzijden 20, 21

### 3. Schakel de projector in

Druk op de AAN-knop, om de projector in te schakelen.

Op de projector

Op de afstandsbediening



➔ Bladzijde 26

## 4. Selecteer de INGANG-functie

Selecteer "INGANG 2" met behulp van de Ingangsfunctietoetsen (INPUT) op de projector of de Ingangsfunctietoetsen (INPUT 2) op de afstandsbediening.

Op de projector      Op de afstandsbediening



▼ In-beeld-display



- Als u op de projector op drukt, schakelt de Ingangsfunctie om naar → → .
- Als u de afstandsbediening wilt gebruiken, druk dan op / / om om te schakelen naar de INGANG-functie.

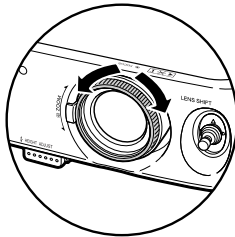
➔ Bladzijde 27

## 5. Stel het geprojecteerde beeld in

### ① Stel het geprojecteerde beeld scherp en pas de grootte hiervan aan

Scherpstellen

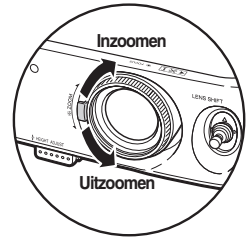
- Stel het geprojecteerde beeld scherp met behulp van de scherpstelring.



➔ Bladzijde 30

Zoomen

- Stel de geprojecteerde beeldgrootte in met behulp van de zoomknop.

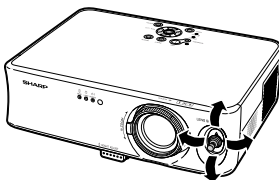


➔ Bladzijde 30

### ② Stel de positie van het geprojecteerde beeld en de projectiehoek in

Positie van de projectie

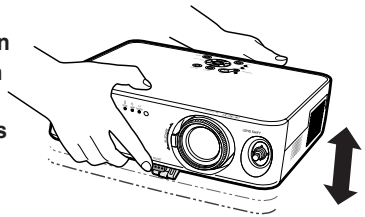
- Stel de positie van het geprojecteerde beeld in met behulp van de lens-shift hendeltje.



➔ Bladzijde 32

Hoek

- Stel de projectiehoek in met behulp van de Hoogte aanpassentoets (HEIGHT ADJUST).



➔ Bladzijde 31

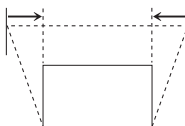
### ③ Corrigeer de trapeziumvervalsing

Trapeziumvervalsing corrigeren met behulp van perspectivische vervalsing.

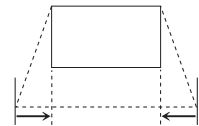
Op de afstandsbediening



Comprimeert de bovenkant.



Comprimeert de onderkant.



➔ Bladzijde 29

## 6. Schakel de spanning uit

Druk op de STANDBY-toets. Als het bevestigingsbericht wordt weergegeven, drukt u nogmaals op deze toets, om de projector in de stand-bystand te zetten.

Op de projector      Op de afstandsbediening



▼ In-beeld-display



STANDBY-modus inschakelen?  
Ja: Druk nogmaals    Nee: Wacht even

- Trek het netsnoer uit het stopcontact, nadat de ventilator is gestopt.

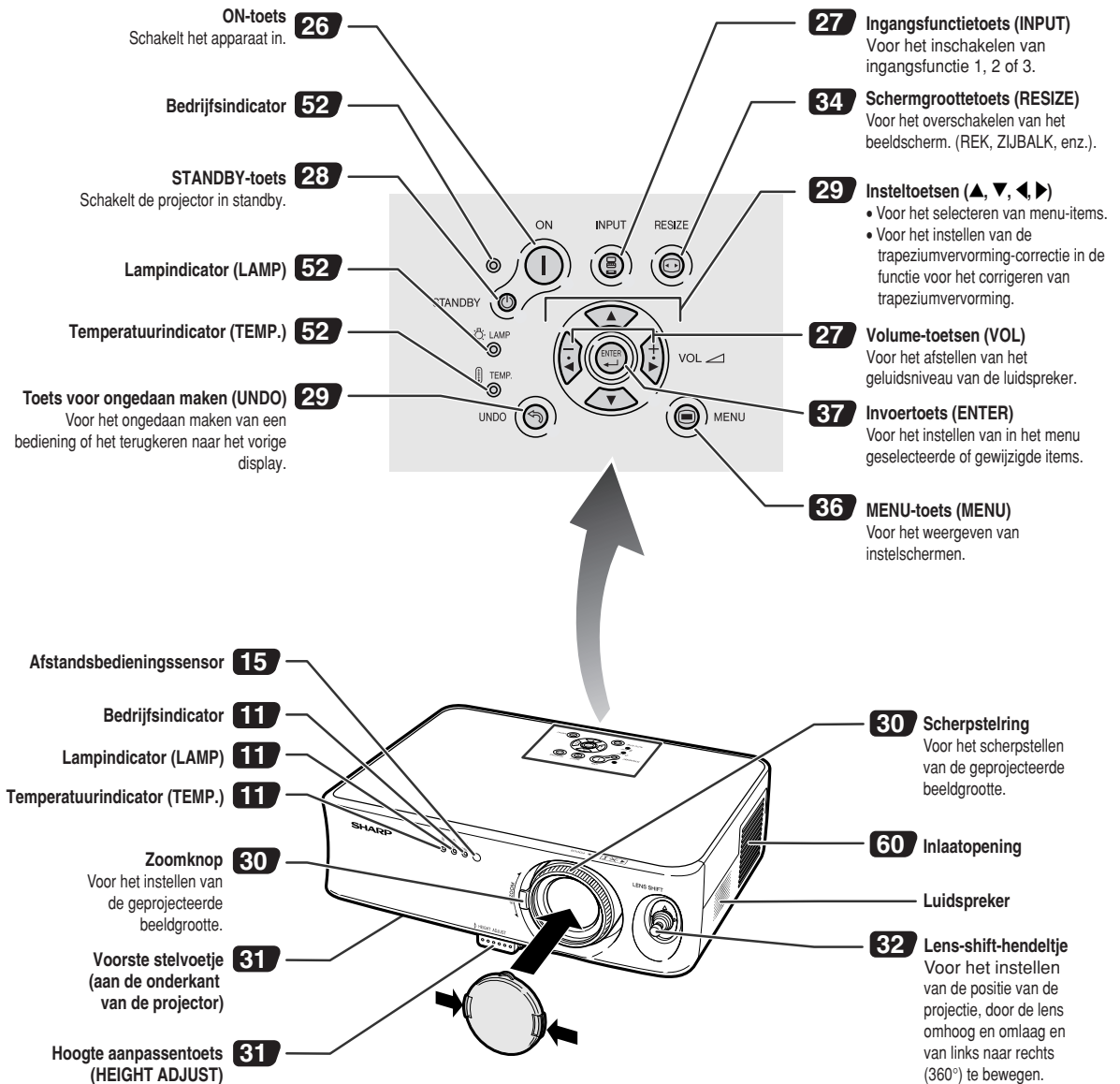
➔ Bladzijde 28

# Benaming van de onderdelen

Nummers in **■** verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.

Het uiterlijk van het product kan zonder voorafgaande kennisgeving worden veranderd.

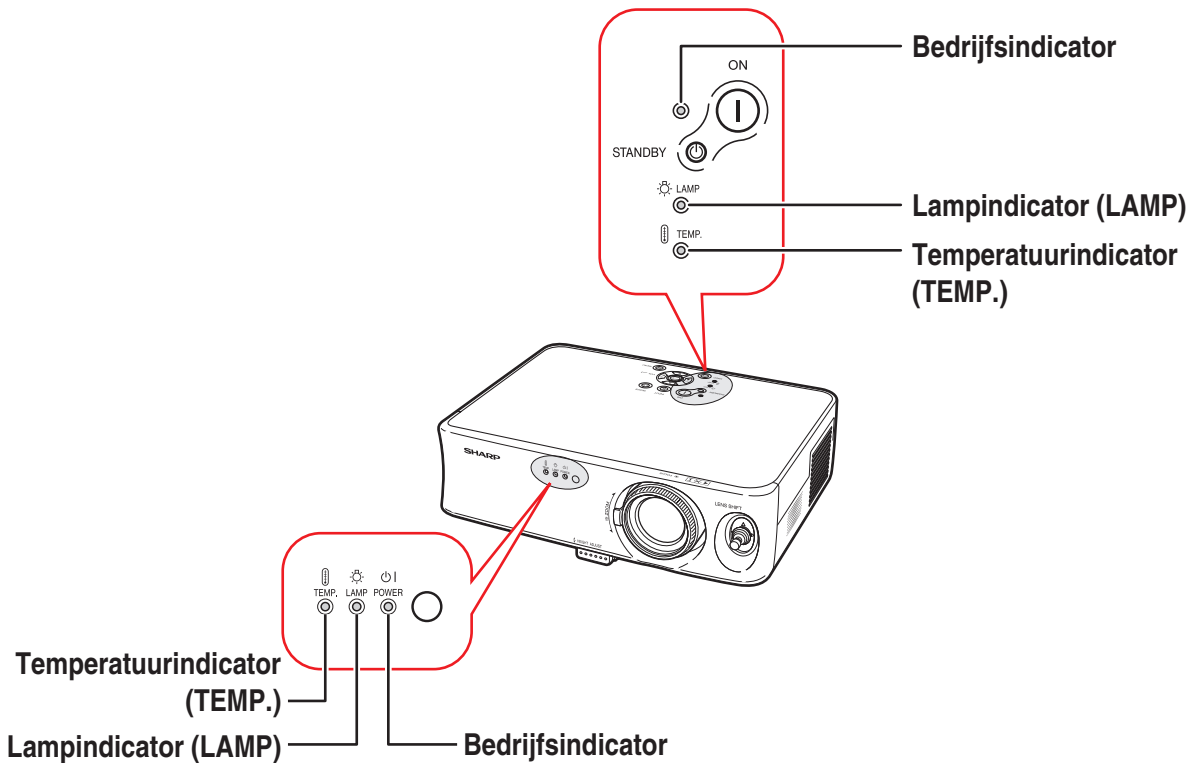
## Projector (voor- en bovenaanzicht)



### Monteren en verwijderen van de lensdop

- Druk op de twee toetsen van de lensdop en monteer hem op de lens. Laat de toetsen dan los om de dop op zijn plaats te vergrendelen.
- Druk op de twee toetsen van de lensdop en verwijder hem van de lens.

## De indicatielampjes op de projector



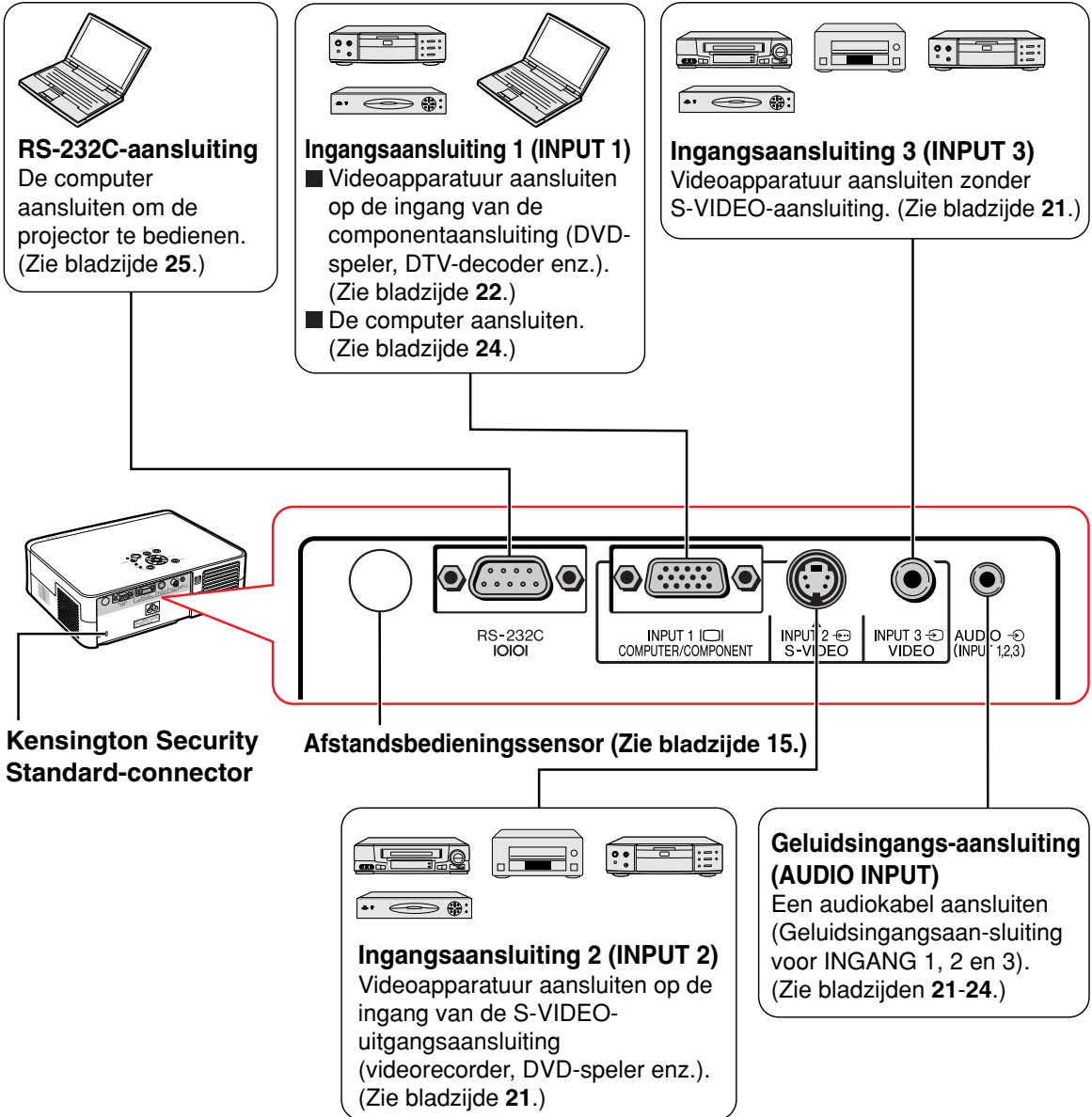
Hoofdindicatoren	Status van de lamp	Bladzijde
<b>Bedrijfsindicator</b>	Licht groen op/Licht rood op ... Normaal Knippert rood ... Abnormaal	<b>52</b>
<b>Lampindicator (LAMP)</b>	Licht groen op ... Normaal Knippert groen ... De lamp wordt opgewarmd. Licht rood op ... Vervang de lamp.	<b>52</b>
<b>Temperatuurindicator (TEMP.)</b>	Uit ... Normaal Licht rood op ... De inwendige temperatuur is abnormaal hoog.	<b>52</b>

### De transportbeveiliging van de lens bevestigen en verwijderen

Als u de transportbeveiliging van de lens bevestigt, zorgt er dan voor dat het lens-shift-hendeltje in de middelste stand staat. Als de lens naar boven of naar beneden verschoven is, kan de transportbeveiliging van de lens niet bevestigd worden.



## Projector (achteraanzicht)

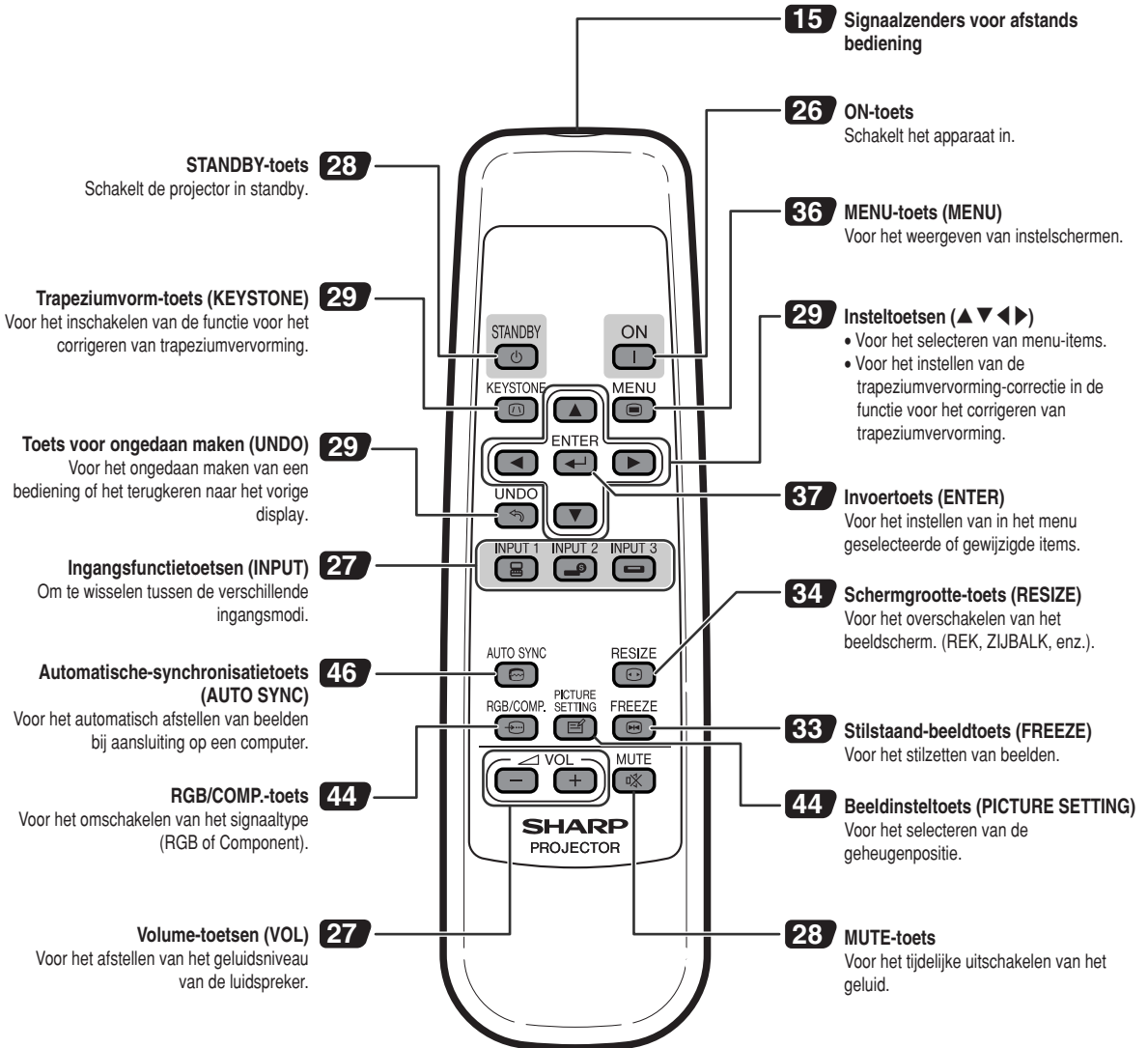


### Gebruik van het Kensington-slot

- Deze projector heeft een Kensington Security Standard-connector voor het gebruik van een Kensington MicroSaver veiligheidssysteem. Zie de bij het systeem geleverde informatie voor instructies betreffende het gebruik ter beveiliging van de projector.

Nummers in  verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.

## Afstandsbediening (vooraanzicht)



# Accessoires

## Meegeleverde accessoires



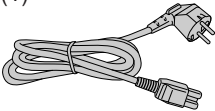
Afstandsbediening



Twee batterijen ("AA"-formaat)

Netsnoer\*

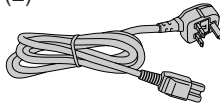
(1)



Voor Europa, uitgezonderd het Verenigd Koninkrijk.

(1,8 m)

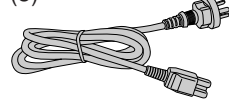
(2)



Voor het Verenigd Koninkrijk, Hong Kong en Singapore

(1,8 m)

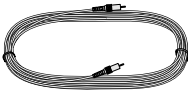
(3)



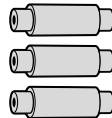
Voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië

(1,8 m)

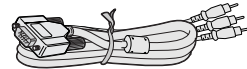
\* Gebruik het netsnoer dat geschikt is voor het stopcontact in uw land.



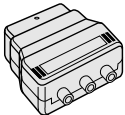
Videokabel



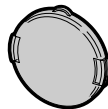
Drie RCA-adapterstekkers



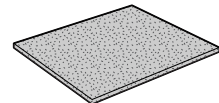
3 RCA- naar 15-pins D-sub-kabel (3,0 m)



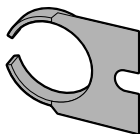
21-pins conversiestekker (Enkel leverbaar in Europa)



Lensdop (bevestigd)



Extra luchtfilter



Transportbeveiliging van de lens (bevestigd)

Gebruiksaanwijzing

## Optionele accessoires

■ Computer RGB-kabel (10,0 m) AN-C10BM (15-pins mini D-sub mannelijke aansluiting)

- Sommige kabels kunnen niet gebruikt worden, vanwege de vorm van de contrastekker. Controleer de specificaties op de computer. Het kan zijn dat u een adapter (in de handel verkrijgbaar) nodig heeft voor de aansluiting.

### Opmerking

- Afhankelijk van het land, kunnen sommige accessoires niet leverbaar zijn. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Sharp projector dealer of servicecentrum.

# Gebruik van de afstandsbediening

## Bedieningsbereik

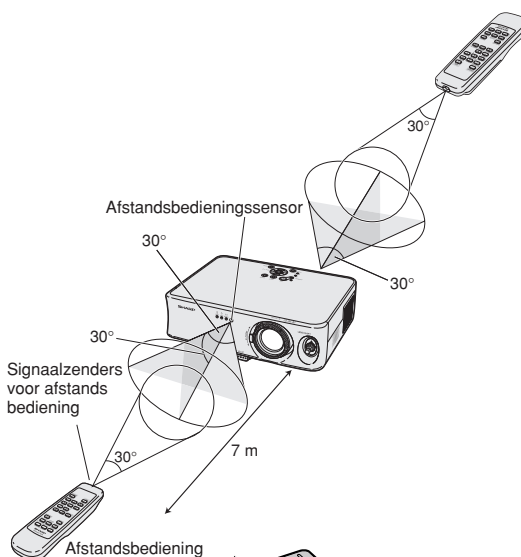
De afstandsbediening kan worden gebruikt om de projector te bedienen binnen het op de afbeelding aangegeven bereik.

### Opmerking

- Het signaal van de afstandsbediening kan voor het gemak via een scherm weerkaatst worden. De afstand die door het signaal overbrugd kan worden, hangt af van het materiaal van het scherm.

### Bij gebruik van de afstandsbediening:

- Let erop dat u de afstandsbediening niet laat vallen of blootstelt aan vocht of hoge temperaturen.
- De afstandsbediening zal mogelijk niet goed werken onder een fluorescentielamp. In dat geval plaatst u de projector op een grotere afstand van de fluorescentielamp.



## Plaatsen van de batterijen

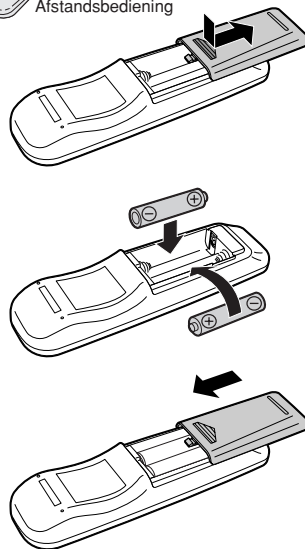
De batterijen (twee batterijen ("AA"-formaat)) zitten in de verpakking.

**1** Druk op het teken ▲ op het deksel en schuif het in de richting van de pijl.

**2** Plaats de meegeleverde batterijen.

- Zorg er bij het plaatsen van de batterijen voor dat de poolaanduidingen overeenkomen met de tekens ⊕ en ⊖ in het batterijvak.

**3** Bevestig het deksel en schuif het in de richting van de pijl tot het vastklikt.



Bij dit product zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggoien maar inleveren als KCA.



**Onjuist gebruik van de batterijen kan lekkage of ontploffing veroorzaken. Neem de onderstaande voorzorgsmaatregelen in acht.**

### ⚠ Voorzichtig

- Zorg er bij het plaatsen van de batterijen voor dat de poolaanduidingen overeenkomen met de tekens ⊕ en ⊖ in het batterijvak.
- Verschillende types van batterijen hebben verschillende eigenschappen. Gebruik daarom geen verschillende types van batterijen tegelijk.
- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen tegelijk.  
Dit kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of lekkage van oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer ze leeg zijn, zo niet kunnen ze gaan lekken.  
Vloeistof die uit batterijen is gelekt is schadelijk voor uw huid. Veeg daarom de batterijen eerst schoon alvorens ze met een doek te verwijderen.

- De bij de projector geleverde batterijen zullen mogelijk vlug opgebruikt zijn afhankelijk van de manier waarop ze bewaard worden. Vervang ze zo vlug mogelijk door nieuwe batterijen.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening als u de afstandsbediening voor een lange periode niet gaat gebruiken.



# Opstellen van het scherm

Plaats de projector verticaal naar het scherm, waarbij alle stelvoetjes zijn ingetrokken en zet (zonder gebruik te maken van de stelvoetjes) de projector waterpas neer om een zo optimaal mogelijk beeld te krijgen.

## Opmerking

- De lens van de projector moet voor het midden van het scherm worden geplaatst. Als de horizontale lijn die door het midden van de lens loopt niet loodrecht staat ten opzichte van het scherm, zal het beeld worden vervormd, wat het bekijken ervan bemoeilijkt.
- Voor een optimaal beeld plaatst u het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt, zal de kleuren doen verbleken, wat het bekijken van beelden bemoeilijkt. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of fel verlichte ruimte.
- U kunt geen polariserend scherm gebruiken met deze projector.

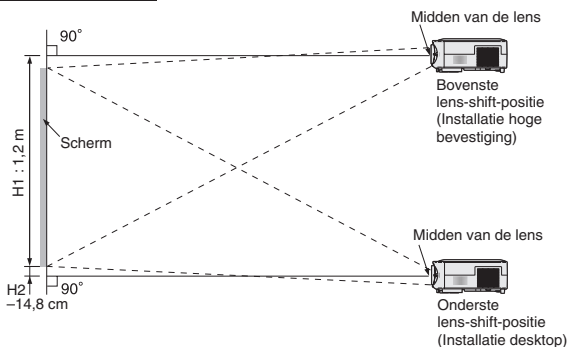
## Standaardopstelling (frontprojectie)

- Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste schermgrootte. (Zie bladzijde 17.)

### Voorbeeld van een standaardopstelling

Schermgrootte: 100 inch (254 cm) (Als u een breedbeeld scherm (16:9) gebruikt)

#### Zijaanzicht

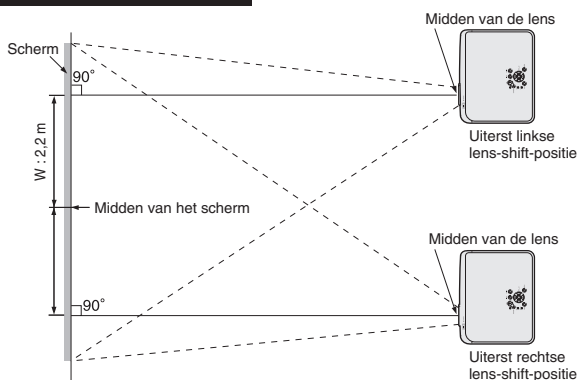


- De afstand tussen het scherm en de projector hangt af van de grootte van het scherm.

**Bladzijde 17**

- U kunt de standaardinstellingen gebruiken wanneer de projector voor het scherm wordt geplaatst. Als het geprojecteerde beeld is omgekeerd, moet u in het menu "Projectie" de optie veranderen in "Voor".

#### Bovenaanzicht

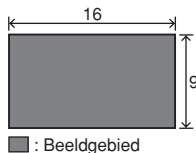


**Bladzijde 51**

- Plaats de projector zodanig dat een denkbeeldige horizontale lijn die door het midden van de lens loopt, loodrecht op het scherm staat.

# Schermgrootte en projectie-afstand

**Als u een breedbeeld scherm (16:9) gebruikt**  
 Als u een 16:9 afbeelding, wilt weergeven op het hele 16:9 scherm.



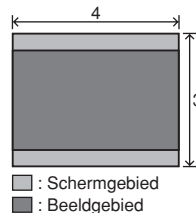
Beeld-(scherm-)grootte			Projectie-afstand [L]		Afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld [H]		Afstand vanaf het midden van de lens tot aan het midden van het beeld [W]	
Diag. [χ]	Breedte	Hoogte	Minimum [L1]	Maximum [L2]	Onderste [H1]	Bovenste [H2]	Links	Rechts
300	6,6 m	3,7 m	9,2 m	11,5 m	418,5 cm	-44,3 cm	178,5 cm	178,5 cm
250	5,5 m	3,1 m	7,7 m	9,6 m	348,8 cm	-36,9 cm	148,8 cm	148,8 cm
225	5,0 m	2,8 m	6,9 m	8,6 m	313,9 cm	-33,2 cm	133,9 cm	133,9 cm
200	4,4 m	2,5 m	6,1 m	7,7 m	279,0 cm	-29,5 cm	119,0 cm	119,0 cm
150	3,3 m	1,9 m	4,6 m	5,7 m	209,3 cm	-22,1 cm	89,3 cm	89,3 cm
133	2,9 m	1,7 m	4,1 m	5,1 m	185,5 cm	-19,6 cm	79,1 cm	79,1 cm
106	2,4 m	1,3 m	3,2 m	4,0 m	147,9 cm	-15,6 cm	63,1 cm	63,1 cm
100	2,2 m	1,3 m	3,0 m	3,8 m	139,5 cm	-14,8 cm	59,5 cm	59,5 cm
92	2,0 m	1,2 m	2,8 m	3,5 m	128,3 cm	-13,6 cm	54,7 cm	54,7 cm
84	1,9 m	1,1 m	2,6 m	3,2 m	117,2 cm	-12,4 cm	50,0 cm	50,0 cm
72	1,6 m	0,9 m	2,2 m	2,7 m	100,4 cm	-10,6 cm	42,8 cm	42,8 cm
60	1,3 m	0,7 m	1,8 m	2,3 m	83,7 cm	-8,9 cm	35,7 cm	35,7 cm
40	0,9 m	0,5 m	1,2 m	1,5 m	55,8 cm	-5,9 cm	23,8 cm	23,8 cm

χ: Beeldgrootte (diagonaal) (in)  
 L: Projectie-afstand(m)  
 L1: Minimale projectie-afstand (m)  
 L2: Maximale projectie-afstand (m)

H: Afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld (cm)  
 H1: Minimale afstand vanaf het midden van de lens tot aan de onderrand van het beeld (cm)  
 H2: Maximale afstand vanaf het midden van de lens tot aan de onderrand van het beeld (cm)  
 W: Afstand vanaf het midden van de lens tot aan het midden van het beeld (cm)

De formule voor de beeldgrootte en projectie-afstand  
 $L1 (m) = 0,0308χ - 0,035$   
 $L2 (m) = 0,0385χ - 0,035$   
 $H1 (cm) = 1,395χ$   
 $H2 (cm) = 0,1475χ$   
 $W (cm) = 0,595χ$

**Als u een normaal scherm (4:3) gebruikt**  
 Als u een 16:9 afbeelding, volledig in de breedte wilt weergeven op het 4:3 scherm.



Beeld-(scherm-)grootte			Projectie-afstand [L]		Afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld [H]		Afstand vanaf het midden van de lens tot aan het midden van het beeld [W]	
Diag. [χ]	Breedte	Hoogte	Minimum [L1]	Maximum [L2]	Onderste [H1]	Bovenste [H2]	Links	Rechts
300	6,1 m	4,6 m	8,5 m	10,6 m	384,3 cm	-40,6 cm	163,5 cm	163,5 cm
250	5,1 m	3,8 m	7,0 m	8,8 m	320,3 cm	-33,8 cm	136,3 cm	136,3 cm
200	4,1 m	3,0 m	5,6 m	7,0 m	256,2 cm	-27,0 cm	109,0 cm	109,0 cm
150	3,0 m	2,3 m	4,2 m	5,3 m	192,2 cm	-20,3 cm	81,8 cm	81,8 cm
100	2,0 m	1,5 m	2,8 m	3,5 m	128,1 cm	-13,5 cm	54,5 cm	54,5 cm
84	1,7 m	1,3 m	2,3 m	2,9 m	107,6 cm	-11,4 cm	45,8 cm	45,8 cm
72	1,5 m	1,1 m	2,0 m	2,5 m	92,2 cm	-9,7 cm	39,2 cm	39,2 cm
60	1,2 m	0,9 m	1,7 m	2,1 m	76,9 cm	-8,1 cm	32,7 cm	32,7 cm
40	0,8 m	0,6 m	1,1 m	1,4 m	51,2 cm	-5,4 cm	21,8 cm	21,8 cm

χ: Beeldgrootte (diagonaal) (in)  
 L: Projectie-afstand(m)  
 L1: Minimale projectie-afstand (m)  
 L2: Maximale projectie-afstand (m)

H: Afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld (cm)  
 H1: Minimale afstand vanaf het midden van de lens tot aan de onderrand van het beeld (cm)  
 H2: Maximale afstand vanaf het midden van de lens tot aan de onderrand van het beeld (cm)  
 W: Afstand vanaf het midden van de lens tot aan het midden van het beeld (cm)

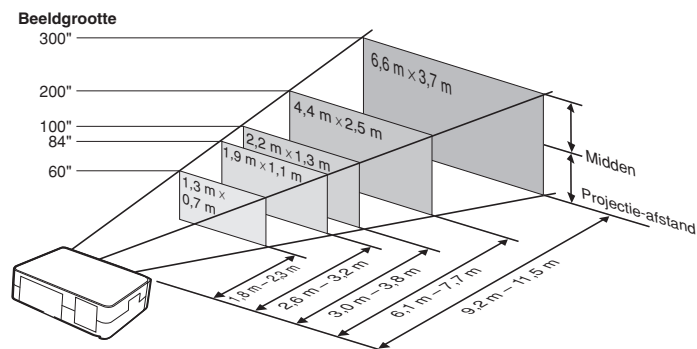
De formule voor de beeldgrootte en projectie-afstand  
 $L1 (m) = 0,0283χ - 0,032$   
 $L2 (m) = 0,0353χ - 0,032$   
 $H1 (cm) = 1,281χ$   
 $H2 (cm) = 0,1352χ$   
 $W (cm) = 0,545χ$

## Opmerking

- Bovenstaande waarden kunnen ± 3% afwijken.
- Waarden met een minteken (-) geven de afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld aan.

## Indicatie van de grootte van het projectiebeeld en de projectie-afstand

**Voorbeeld: Als u een breedbeeld scherm (16:9) gebruikt**



## Projecteren van een spiegelbeeld

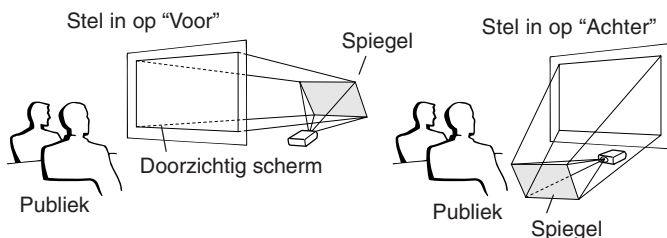
### Projectie van achter het scherm

- Zet een doorschijnend scherm tussen de projector en het publiek.
- Spiegel het beeld door het menu "Projectie" in te stellen op "Achter". (Zie bladzijde 51.)



### Projectie via een spiegel

- Plaats een (gewone platte) spiegel voor de lens.
- Als het doorzichtig scherm tussen de spiegel en het publiek geplaatst wordt, dient u in het menu "Projectie" de optie in te stellen op "Voor". (Zie bladzijde 51.)
- Als de spiegel wordt geplaatst aan de kant van het publiek, dient u in het menu "Projectie" de optie in te stellen op "Achter". (Zie bladzijde 51.)



### Info

- Wanneer u een spiegel gebruikt, dient u ervoor te zorgen dat zowel de projector als de spiegel zo opgesteld staan dat het licht niet rechtstreeks in de ogen van het publiek schijnt.

Als het beeld van achter het doorzichtige projectiescherm wordt geprojecteerd, gebruikmakend van de standaardinstelling.

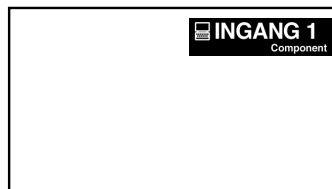
#### ▼ In-beeld-display



Stel in op "Achter".



#### ▼ In-beeld-display



Omgekeerd Het beeld staat ondersteboven.

# Aansluiten van de projector op andere apparaten

## Alvorens aan te sluiten

### Opmerking

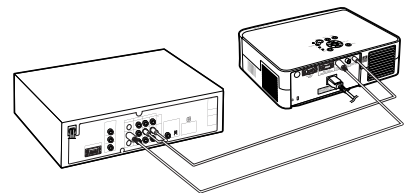
- Alvorens aan te sluiten, moet u ervoor zorgen dat het netsnoer van de projector uit het stopcontact is getrokken en dat de aan te sluiten apparaten uitgeschakeld zijn. Wanneer u alle aansluitingen heeft gemaakt, schakelt u eerst de projector en vervolgens de andere apparaten in. Bij aansluiting op een computer moet u de computer als laatste inschakelen nadat u alle aansluitingen heeft gemaakt.
- Lees de gebruiksaanwijzing van de aan te sluiten apparaten door alvorens ze aan te sluiten.

## Deze projector kan worden aangesloten op:

### Videoapparatuur of audiovisuele apparatuur:

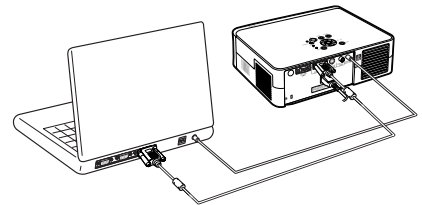
- Een videorecorder of ander audiovisuele toestel (Zie bladzijde 21.)
- Een DVD-speler of DTV\* -decoder (Zie bladzijde 22.)

\* DTV is de algemene term die wordt gebruikt voor het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.



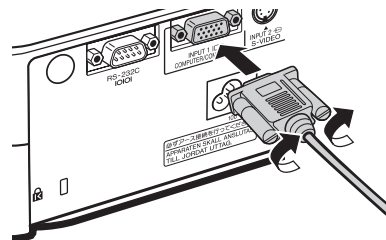
### Een computer met behulp van:

- Een RGB-kabel (in de handel verkrijgbaar of los verkrijgbaar) (Zie bladzijde 24.)
- Een RS-232C-kabel (null-modem, kruislingstype, in de handel verkrijgbaar) voor het bedienen van de projector (Zie bladzijde 25.)



## Aansluiten van de schroefkabels

- Sluit de duimschroefkabel aan en let daarbij op dat deze goed in de aansluiting past. Zet vervolgens de stekker stevig vast door de schroeven aan weerszijden vast te draaien.



## Aansluiten van de projector op andere apparaten

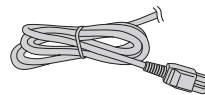
### Aansluiten van het netsnoer

Steek het meegeleverde netsnoer in de netingang op de achterkant van de projector.

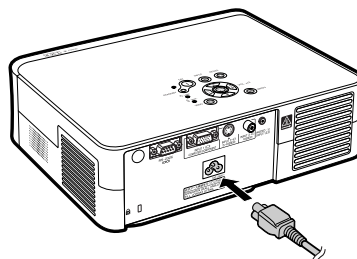
#### Opmerking

- Na het uitschakelen van de projector en het uittrekken van het netsnoer uit het stopcontact, wordt de projector in de stand-bystand gezet, als u het netsnoer in het stopcontact steekt.

Meegeleverd  
accessoire



Netsnoer



# Aansluiten op videoapparatuur

## Aansluiten op videoapparatuur met een S-video-uitgang (INGANG 2)

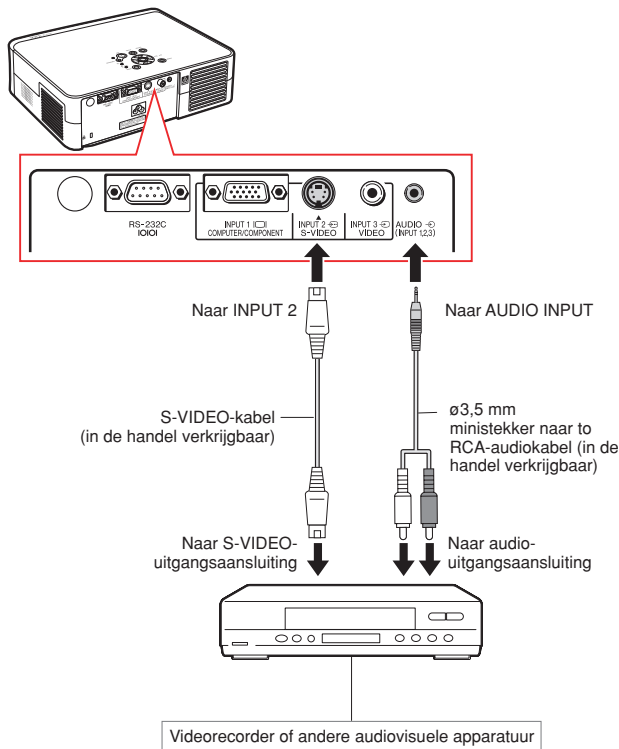
Met behulp van een S-video- of audiokabel kan een videorecorder of andere audiovisuele apparatuur, aangesloten worden op INGANG 2 en de AUDIO INPUT.

**1** Sluit de projector aan op de videoapparatuur met behulp van een S-videokabel (in de handel verkrijgbaar).

**2** Sluit de projector aan op de videoapparatuur met een ø3,5 mm ministecker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar).

### Opmerking

- De INPUT 2-aansluiting (S-VIDEO) gebruikt een videosignaalstelsel waarbij het beeld in kleuren en helderheidssignalen wordt opgesplitst om een beeld van hogere kwaliteit te realiseren. Om een beeld van hogere kwaliteit te bekijken, sluit u de INPUT 2-aansluiting op de projector en de S-video-uitgang op de videoapparatuur aan met een S-video-kabel (los verkrijgbaar).
- Een ø3,5 mm ministecker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) is nodig voor de audio ingang.

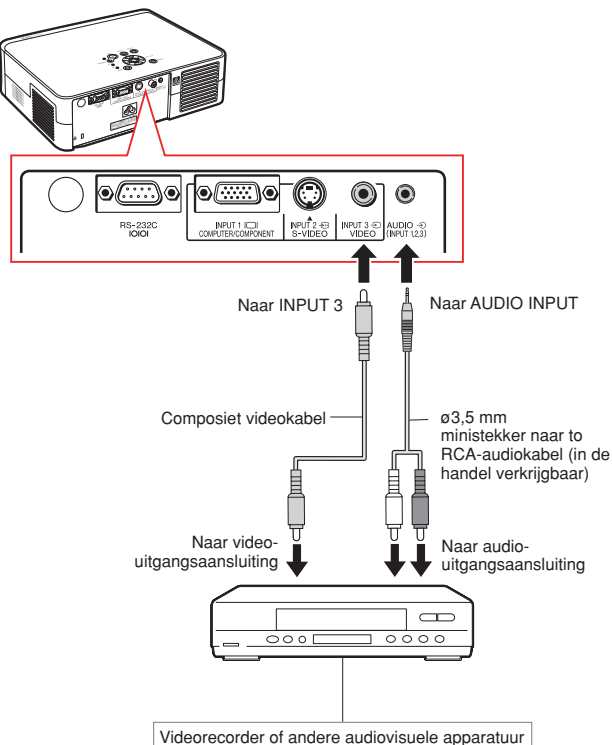


## Aansluiten op videoapparatuur zonder een S-video-uitgang (INGANG 3)

Met behulp van een composite video- of audiokabel kan een videorecorder of andere audiovisuele apparatuur, aangesloten worden op INPUT 3 en de AUDIO INPUT.

**1** Sluit de projector aan op de videoapparatuur met behulp van een composite videokabel.

**2** Sluit de projector aan op de videoapparatuur met een ø3,5 mm ministecker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar).



## Aansluiten van de projector op andere apparaten

### Aansluiten op videoapparatuur met een componentuitgang (INGANG 1)

Gebruik een 3 RCA naar 15 pin D-sub-kabel, als u component videoapparatuur, zoals DVD-spelers en DTV\*-decoders, aansluit op INGANG 1.


\*DTV is de algemene term die wordt gebruikt voor het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.

**1** Sluit de projector aan op de videoapparatuur, met behulp van de 3 RCA naar 15 pin D-sub-kabel.

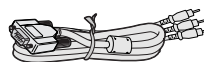
- Zet de stekkers stevig vast door de schroeven vast te draaien.

**2** Sluit de projector aan op de videoapparatuur met behulp van een ø3,5 mm minijack naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar).

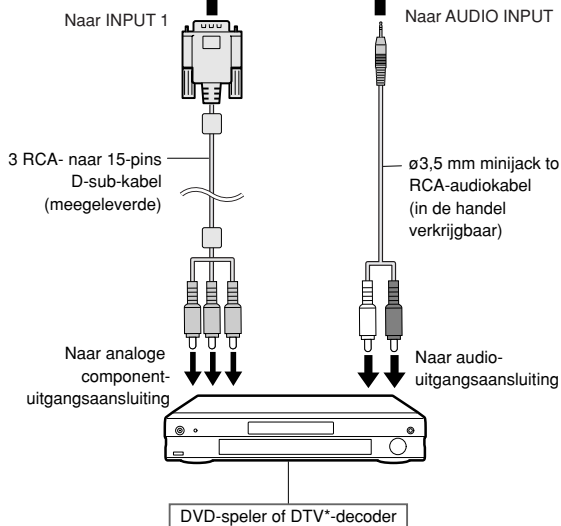
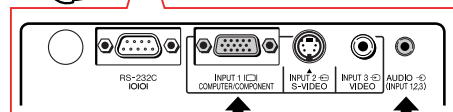
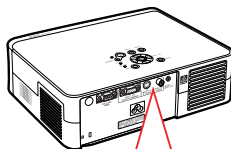
#### Opmerking

- Als u de projector aansluit op component videoapparatuur, dient u het "Signaaltype" in het "Beeld" menu in te stellen op "Component" (bladzijde 44) of op  te drukken van de afstandsbediening, om de componentingang te selecteren.
- Stel de "Speciale func." in op "480P", voor het invoeren van het 525P-sigitaal (bladzijde 45).
- Een ø3,5 mm mini-aansluiting naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) wordt aanbevolen voor audio-ingang.

Meegeleverd  
accessoire



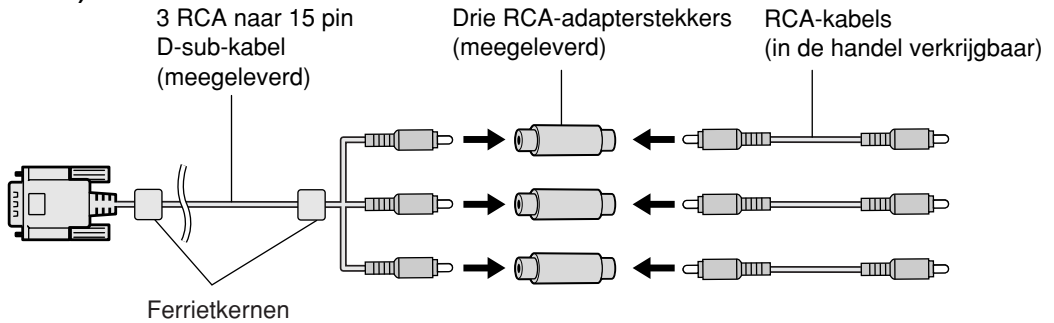
3 RCA- naar 15-pins  
D-sub-kabel  
(3,0 m)



## De aansluitkabels verlengen

- Gebruik drie RCA-adapterstekkers (meegeleverd) voor de volgende aansluiting.

(Voorbeeld)



### Info

- Verwijder niet de ferrietkernen die bevestigd zijn aan de 3 RCA naar 15 pin D-sub-kabel.



# Aansluiten van de projector op een computer

- Alvorens aan te sluiten, moet u ervoor zorgen dat het netsnoer van de projector uit het stopcontact is getrokken en dat de aan te sluiten apparaten uitgeschakeld zijn. Wanneer u alle aansluitingen heeft gemaakt, schakelt u eerst de projector en vervolgens de andere apparaten in.

Bij aansluiting op een computer moet u de computer als laatste inschakelen nadat u alle aansluitingen heeft gemaakt.

- Lees de gebruiksaanwijzing van de aan te sluiten apparaten door alvorens ze aan te sluiten.

## Aansluiting op een computer met de RGB-kabel

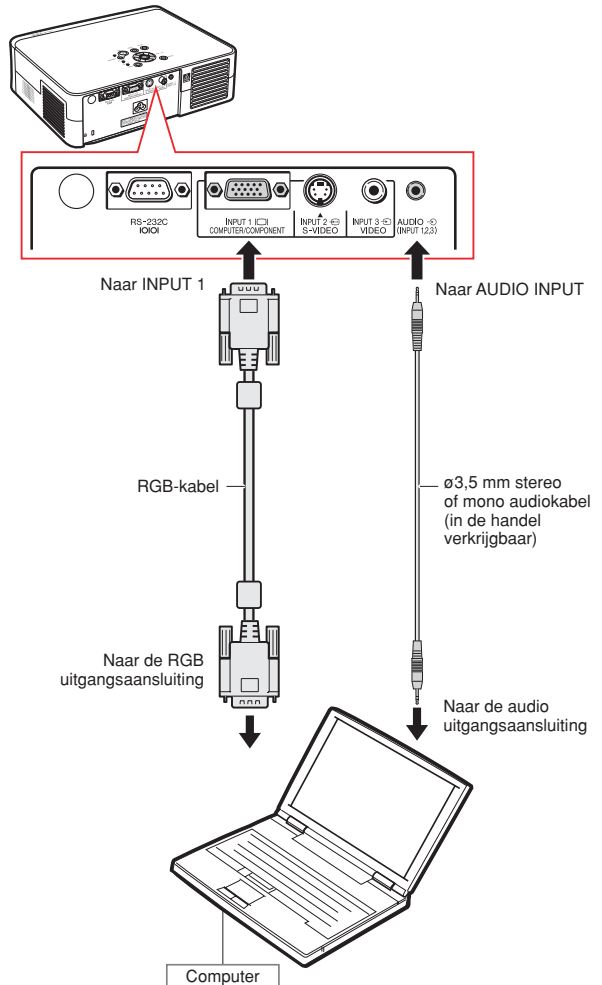
- 1 Sluit de projector aan op de computer met behulp van de RGB-kabel (in de handel verkrijgbaar).

- Zet de stekkers stevig vast door de schroeven vast te draaien.

- 2 Sluit de projector aan op de computer met behulp van de  $\varnothing 3,5$  mm stereo of mono audiokabel, voor het genereren van een audiosignaal (in de handel verkrijgbaar).

### Opmerking

- Als u de projector aansluit op de computer, dient u het "Signaaltype" in het "Beeld" menu in te stellen op "RGB" (bladzijde 44) of op  te drukken van de afstandsbediening, om de RGB-ingang te selecteren.
- Zie bladzijde 59 "Tabel met compatibele computers" voor een lijst met computersignalen die compatibel zijn met de projector. Gebruik van andere dan de vermelde computersignalen kan ertoe leiden dat sommige functies niet werken.
- Het kan zijn dat u voor sommige computers van Macintosh een Macintoshadapter nodig heeft, als u de computerkabel hierop wilt aansluiten. Neem contact op met de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.
- Het kan voorkomen dat om beelden te kunnen projecteren de signaaluitvoer van de computer naar de externe uitgang moet omschakelen, maar dit hangt af van uw computer. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van uw computer voor informatie over het omschakelen van de signaaluitgang.
- Als u in plaats van de  $\varnothing 3,5$  mm stereo audiokabel, gebruik maakt van de  $\varnothing 3,5$  mm mono audiokabel, wordt het volumeniveau gehalveerd.



# Bedienen van de projector met een computer

## Aansluiten op een computer met behulp van een RS-232C-kabel

Als de RS-232C-aansluiting op de projector is aangesloten op een computer met behulp van een RS-232C-kabel (null-modem, kruislingstype, in de handel verkrijgbaar), kan de computer gebruikt worden om de projector te bedienen. Zie bladzijde 58 voor meer informatie.

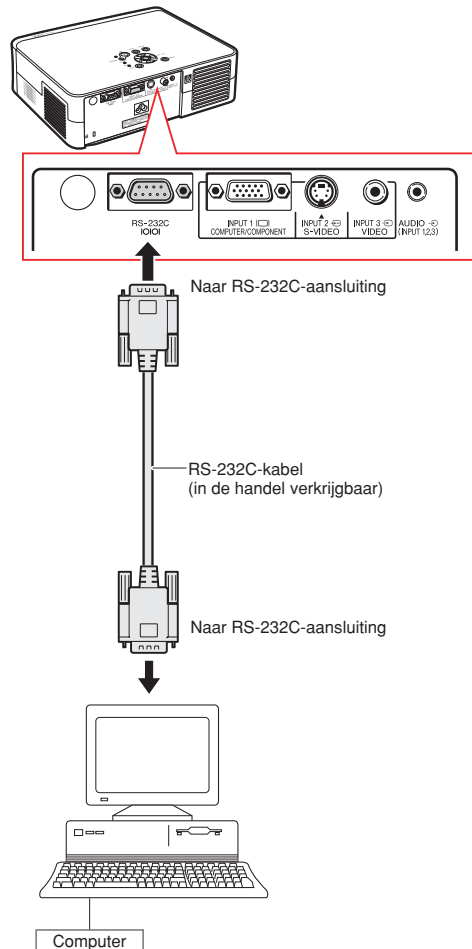
- 1 Sluit het ene uiteinde van de RS-232C-kabel (null-modem, kruislingstype) aan, op de RS-232C-aansluiting van de projector.
- 2 Sluit het andere uiteinde van de RS-232C-kabel aan, op de RS-232C-aansluiting van de computer.

### Opmerking

- Het is mogelijk dat de RS-232C-functie niet werkt als uw computer niet op de juiste wijze is geïnstalleerd. Raadpleeg de handleiding van de computer voor meer informatie.
- **Voor het aansluiten van een RS-232C-kabel, zie bladzijde 57.**
- Het kan zijn dat u voor sommige computers van Macintosh een Macintoshadapter nodig heeft, als u de computerkabel hierop wilt aansluiten. Neem contact op met de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.

### Info

- Sluit de RS-232C-kabel niet op een andere poort op de computer aan, dan de RS-232C-aansluiting. Hierdoor kan er schade aan uw computer of projector ontstaan.
- Probeer nooit een verbinding met een RS-232C-kabel tot stand te brengen of te verbreken terwijl de computer aanstaat.



## De projector inschakelen

Sluit de nodige externe apparatuur op de projector aan alvorens de volgende procedures uit te voeren.

### Info

- De in de fabriek ingestelde taal is Engels. Volg de op bladzijde **51** beschreven procedure voor het veranderen van de taal voor het on-screen display.

## 1 Sluit het netsnoer aan op het stopcontact.

- De bedrijfsindicator licht rood op en de projector wordt in standby geschakeld.

## 2 Druk op op de projector of de afstandsbediening.

- De bedrijfsindicator licht groen op.
- Als de lamp aan gaat, brandt de lampindicator groen. Nadat de lampindicator groen brandt, is de projector gereed voor gebruik.

### Opmerking

- De lampindicator (LAMP) licht op en geeft de gebruiksstand van de lamp aan.

**Groen:** De lamp is klaar voor gebruik.

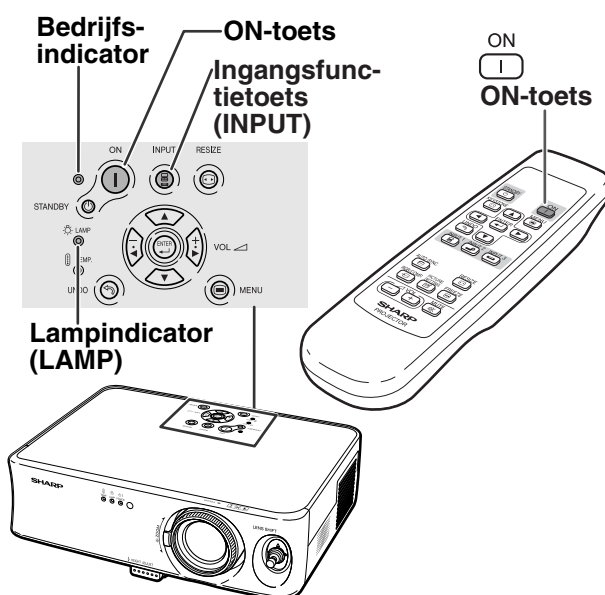
**Groen knipperend:** De lamp wordt opgewarmd.

**Rood:** De lamp moet worden vervangen.

- Als de projector in standby wordt geschakeld en onmiddellijk daarna opnieuw wordt ingeschakeld, kan het even duren voordat de lampindicator (LAMP) oplicht.




### Info


- Zie bladzijde **30** voor meer informatie over het instellen van de scherpte en de grootte van het geprojecteerde beeld.
- Zie pagina **31** "Gebruik van de stelvoetjes" voor het instellen van de projectiehoek en bladzijde **32** "Variabele lens-shift-functie" voor het instellen van de geprojecteerde beeldpositie.




## De INGANG-functie omschakelen

Selecteer voor het aangesloten apparaat de gewenste ingangfunctie.

Druk op ,  of  op de afstandsbediening om de ingangsfunctie te kiezen.

- Als u op de projector op  drukt, schakelt de ingangsfunctie om naar  $\rightarrow$ INGANG 1  $\rightarrow$ INGANG 2  $\rightarrow$ INGANG 3  $\rightarrow$ .



### Opmerking

- Wanneer er geen signaal wordt ontvangen, verschijnt "GEEN SIGNAAL" op het display. Wanneer een signaal wordt ontvangen waarvoor de projector niet vooraf is ingesteld, verschijnt "OUGELDIG" op het display.
- De ingangsfunctie wordt niet getoond als "OSD Display" in het menu "Opties" is ingesteld op "  " (UIT). (Zie bladzijde 47.)

### Meer over de ingangsfuncties

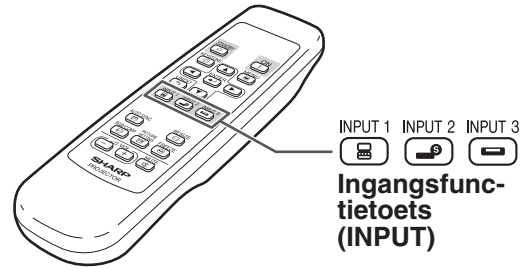
INGANG 1 (Component/ RGB)	Wordt gebruikt voor de projectie van beelden van apparatuur die component- of RGB-signalen uitzendt die aangesloten zijn op INPUT 1.
INGANG 2 (S-Video)	Wordt gebruikt voor de projectie van beelden van apparaten die aangesloten zijn op INPUT 2.
INGANG 3 (Video)	Wordt gebruikt voor de projectie van beelden van apparaten die aangesloten zijn op INPUT 3.

## Het volume instellen

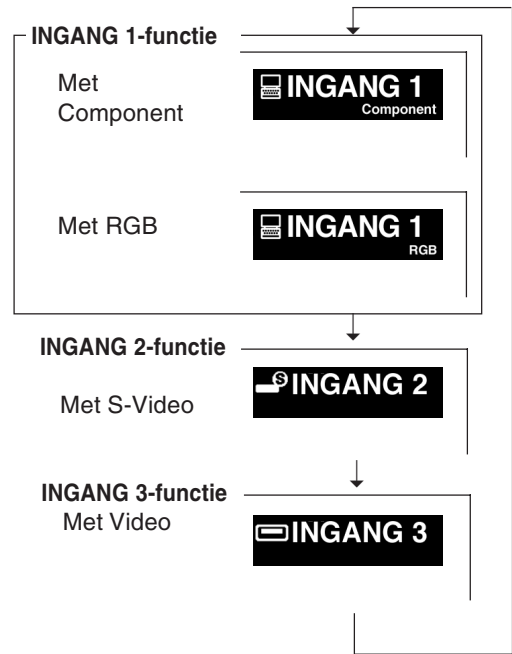
Druk op  of  op de afstandsbediening om het volume van de luidspreker in te stellen.

### Opmerking

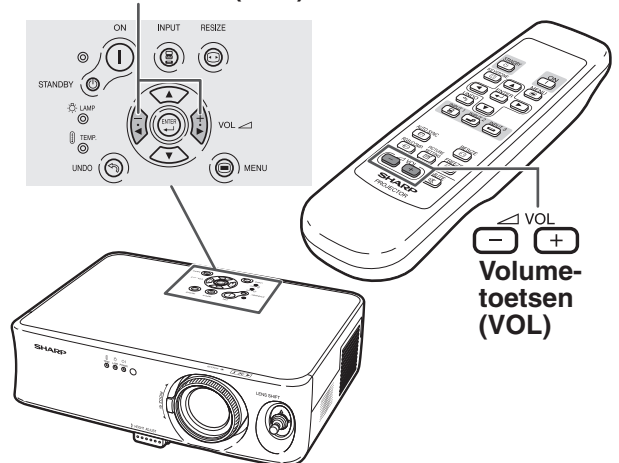
- Door te drukken op  verlaagt u het volume.
- Door te drukken op  verhoogt u het volume.
- Op de projector kunt u het volume instellen door te drukken op  of .



▼ In-beeld-display van de INGANG-functie (voorbeeld)



## Volume-toetsen (VOL)




▼ In-beeld-display

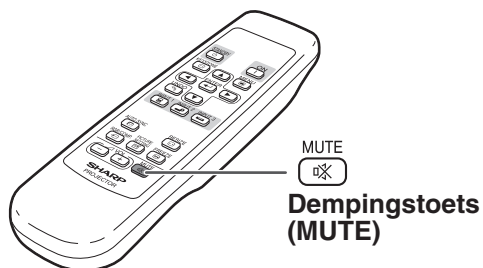


## Tijdelijk het geluid uitschakelen

Druk op de afstandsbediening op , als u tijdelijk het geluid wilt uitschakelen.

### Opmerking

- Druk nogmaals op , als u het geluid weer wilt inschakelen.





▼ In-beeld-display





**DEMPING**

## Uitschakelen van de stroom

(De projector in de standby-modus zetten)

- 1 Druk op  op de projector of op  op de afstandsbediening en druk vervolgens opnieuw op die toets terwijl het bevestigingsbericht wordt getoond om de projector in standby te schakelen.

### Opmerking

- Als u per ongeluk op  of  heeft gedrukt en de projector niet in standby wilt schakelen, wacht u tot het bevestigingsbericht verdwijnt.



▼ In-beeld-display



STANDBY-modus inschakelen?

Ja: Druk nogmaals Nee: Wacht even

- 2 Trek het netsnoer uit het stopcontact nadat de koelventilator is gestopt.

### Info

- Trek tijdens het projecteren en zolang de koelventilator in werking is de stekker van het netsnoer niet uit het stopcontact. Nadat de projector in de standbymodus is gezet, blijft de koelventilator van deze projector nog ongeveer 90 seconden ventileren. Dit kan beschadiging veroorzaken door het stijgen van de binnentemperatuur, aangezien de koelventilator eveneens wordt uitgeschakeld.

## Correctie van perspectivische vervorming

Wanneer het beeld vanaf de bovenkant of de onderkant onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, treedt een trapeziumvormige (perspectivische) vertekening van het beeld op. De functie voor de correctie van perspectivische vervorming verhelpt dit probleem.





### Opmerking

- De keystonecorrectie kan tot een hoek van ongeveer  $\pm 30$  graden gecorrigeerd worden en het scherm kan in een hoek van ongeveer  $\pm 30$  graden geplaatst worden. (als de grootteaanpas-modus, voor het video-ingangssignaal, ingesteld is op "REK" of op "ZIJBALK" voor het computeringangssignaal).
- Perspectivistische vervorming kan niet ingesteld worden in zijdelingse richting.
- Voor meer informatie over de installatie, zie bladzijden 7 en 16.


### 1 Druk op om de keystonecorrectiemodus in te schakelen.

- Het in-beeld-display van de keystonecorrectiemodus verschijnt.

### 2 Druk op , , of om de trapeziumvorm-correctie in te stellen.

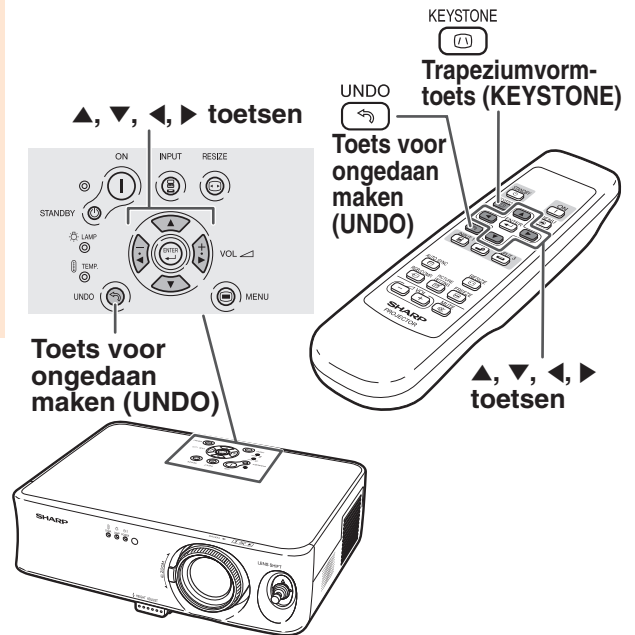
- U kunt de trapeziumvorm-correctie ook instellen met behulp van de , ,  en de  knoppen op de projector.

### Opmerking

- Druk op  om terug te keren naar de standaardinstelling.
- Tijdens het instellen van het beeld kunnen rechte lijnen of de randen van beelden een zaagtandeffect vertonen.
- Als u de trapeziumvervorming (keystonevervorming) wilt corrigeren, verandert de aspectratio van het beeld ook een beetje.

### 3 Druk op .

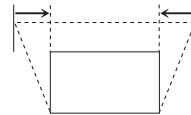
- Het in-beeld-display van de keystonecorrectiemodus verdwijnt.



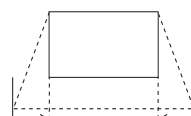
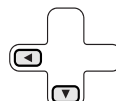
### ▼ In-beeld-display (Functie voor het corrigeren van trapeziumvervorming)



Comprimeert de bovenkant.



Comprimeert de onderkant.

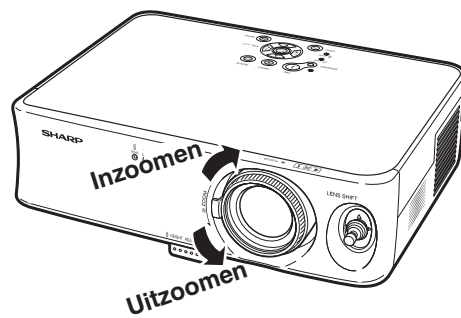
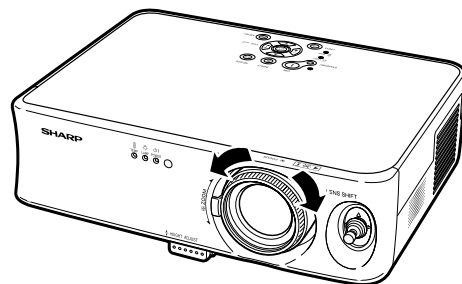
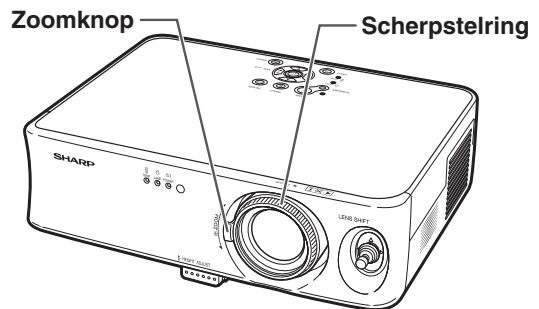


## Instellen van de lens

U kunt het beeld scherpstellen en instellen op de gewenste grootte met de scherpstelring of de zoomknop op de projector.

**1** U kunt scherpstellen door aan de scherpstelring te draaien.

**2** Zoomen gebeurt door de zoomknop te bewegen.



## Gebruik van de stelvoetjes

De hoogte van de projector kan ingesteld worden met behulp van de instelvoetjes. Deze voetjes bevinden zich aan de voor- en achterkant van de projector. Hiervan kunt u gebruikmaken als het scherm niet verticaal staat ten opzichte van het midden van de lens van de projector of als het oppervlak waarop de projector staat een beetje schuin loopt. Als het scherm hoger staat dan de projector, kan het projectiebeeld met behulp van de projector hoger ingesteld worden.

### 1 Druk op de hoogte aanpassentoets (HEIGHT ADJUST).

- Het voorste stelvoetje komt er uit.

### 2 Til de projector een beetje op, houd de hoogte aanpassentoets (HEIGHT ADJUST) ingedrukt en stel aansluitend de hoogte in.

- De projector kan ingesteld worden tot maximaal 12 graden (5-stappen).
- Als u de projector lager zet, kan het lastig zijn om het voorste stelvoetje te bewegen, omdat de projector op een antislip ondergrond staat. In dit geval moet u de projector een beetje omhoog tillen en de gewenste hoogte instellen.

### 3 Laat de hoogte aanpassentoets (HEIGHT ADJUST) van de projector los, nadat u de hoogte heeft ingesteld.

### 4 Gebruik het achterste stelvoetje om de projector recht te zetten.

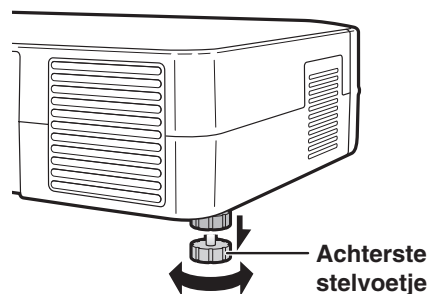
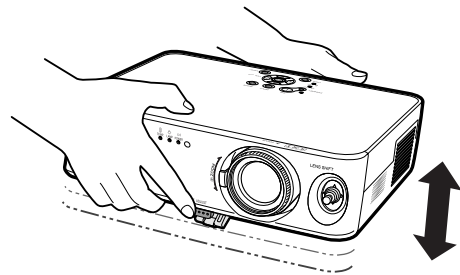
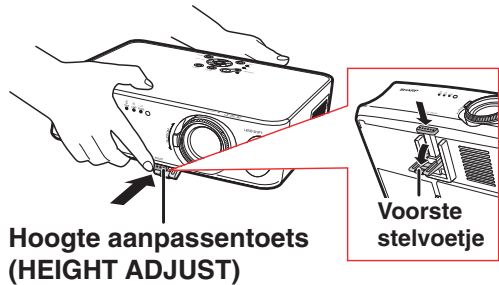
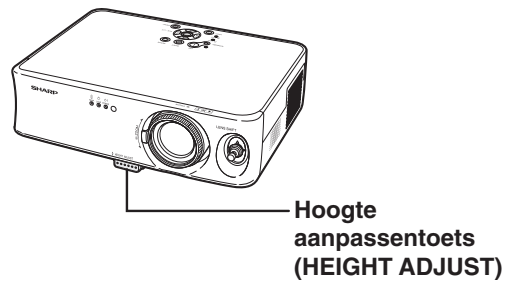
- De projector kan  $\pm 1$  graad worden ingesteld vanaf de standaard positie.

#### Opmerking

- Als de hoogte van het beeld ingesteld wordt door het stelvoetje, treedt er trapeziumvervalsing op. In dit geval zie bladzijde 29 "Correctie van perspectivische vervorming" om dit te corrigeren.

#### Info

- Druk niet op de hoogte aanpassentoets (HEIGHT ADJUST) als het voorste instelvoetje is uitgeschoven, zonder de projector stevig vast te houden.
- Houd de lens niet vast bij het opwaarts of neerwaarts verstellen van de projector.
- Let op dat uw vinger niet tussen de instelvoet en de projector komt wanneer u deze laat zakken.

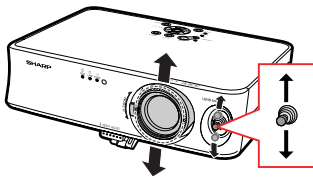
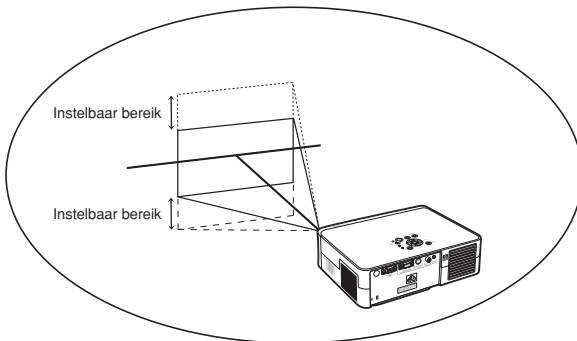




## Variabele lens-shift-functie

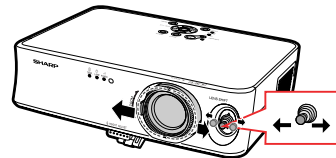
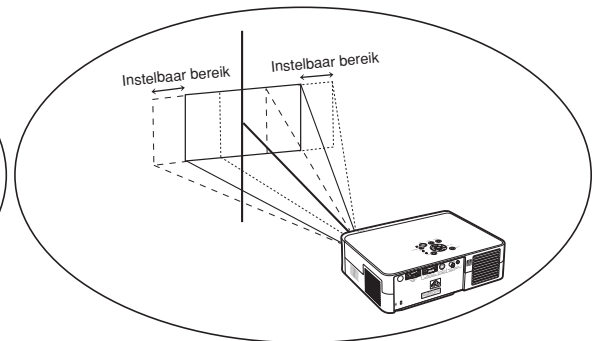
Naast de zoomfunctie en het instellen van de projectiehoek met behulp van het instelvoetje, is het mogelijk om de lens naar boven, naar beneden en van links naar rechts (360°) te bewegen. Op deze manier kan de positie van de projectie eenvoudig ingesteld worden, met behulp van het lens-shift-hendeltje. Dit hendeltje bevindt zich aan voorkant van de projector. Deze optie is erg handig als het projectiescherm niet verplaatst kan worden.

### Naar boven en naar beneden bewegen



Lens-shift-hendeltje

### Naar links en naar rechts bewegen

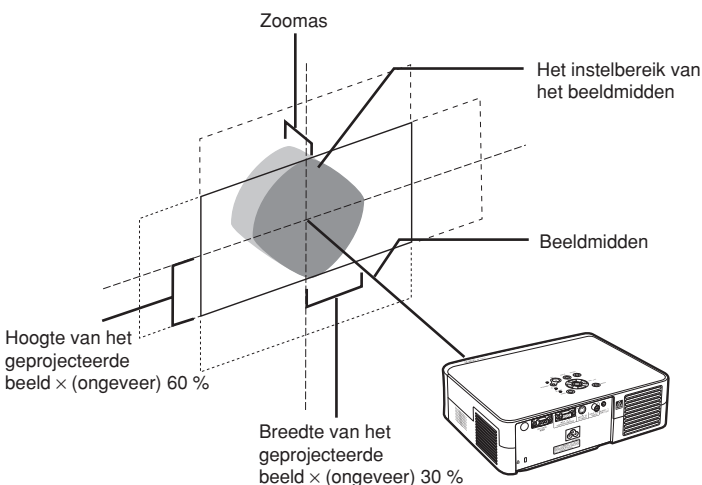


Lens-shift-hendeltje

### Het instelbaar bereik van het lens-shift-hendeltje

Het bereik dat ingesteld kan worden met behulp van het lens-shift-hendeltje is beperkt. Het beeld kan ingesteld worden zoals hieronder wordt aangegeven.

#### Midden van het beeld scherpstellen

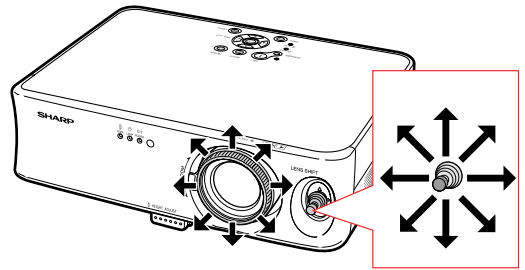


## De positie van het geprojecteerde beeld instellen

Stel de positie van het geprojecteerde beeld in met behulp van het lens-shift-hendeltje.

### Info


- Als u de projector gebruikt (tijdens projectie), zorg er dan voor dat de projector niet wordt blootgesteld aan schokken. Als de projector toch wordt blootgesteld aan schokken, kan het geprojecteerde beeld afwijken van de ingestelde positie.
- Als u de projector transporteert of draagt, bevestig dan de transportbeveiliging van de lens en plaats het lensdopje op de lens.
- Als de hoek ingesteld is met behulp van het instelvoetje, kan tijdens het uitvoeren van een lens-shift in zijdelingse richting, het geprojecteerde beeld afwijken en niet meer gecorrigeerd worden door de perspectivische vervorming.



## Stilstaand beeld

U kunt met de afstandsbediening een bewegend beeld onmiddellijk stilzetten.

### Stilzetten van een bewegend beeld

- 1** Druk op .   
• Het geprojecteerde beeld wordt stilgezet.


- 2** Druk nogmaals op  om terug te keren naar het bewegend beeld van het momenteel aangesloten apparaat.






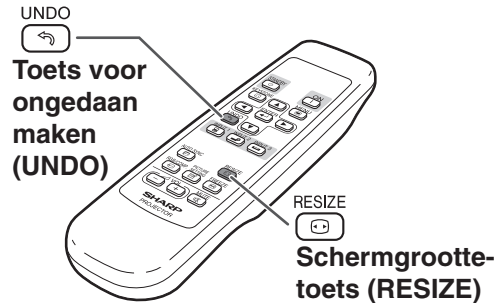
# De Beeldschermmodus selecteren

Deze functie stelt u in staat om de beeldschermmodus te wijzigen of aan te passen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van het ingangssignaal kunt u kiezen tussen "REK", "ZIJBALK" of "CINEMA ZOOM".

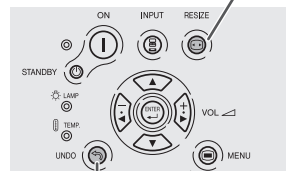
## Het Beeldscherm omschakelen met behulp van verschillende ingangssignalen.

Druk op .

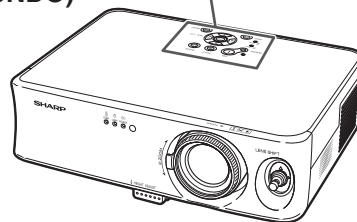
- Door op  te drukken kunt u de beeldschermmodus veranderen, zoals op bladzijde 35 is aangegeven.
- Om terug te keren naar het standaardbeeld ("REK"), dient u op  te drukken terwijl "GROOTTE AANPASSEN" op het scherm wordt weergegeven.
- U kunt de beeldschermmodus veranderen, door op de projector op  te drukken.

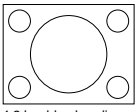
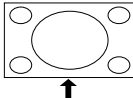
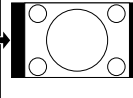
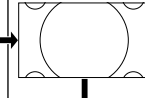
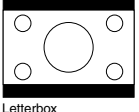
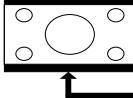
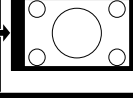
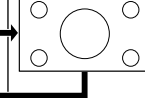
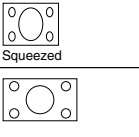
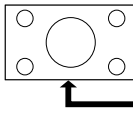
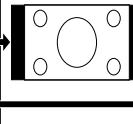
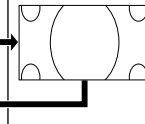
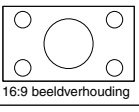
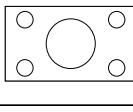
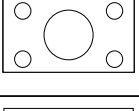
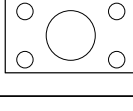
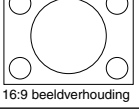
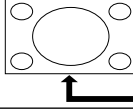
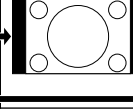
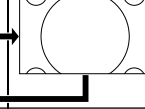



### Schermgrootte-toets (RESIZE)



Toets voor ongedaan maken (UNDO)



	Ingangssignaal	Weergavebeeld		
		REK (Standaardinstelling)	ZIJBALK	CINEMA ZOOM
480I 480P NTSC PAL SECAM	4:3 beeldverhouding 			
	Letterbox 			
	Squeezed 			
1080I	16:9 beeldverhouding 			
720P				
VGA SVGA XGA	16:9 beeldverhouding 			

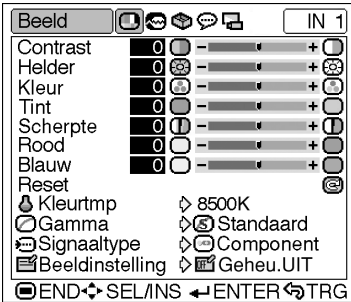
 : Afgesneden deel waarin geen beelden kunnen worden geprojecteerd.

### Opmerking

- “REK” wordt vastgelegd wanneer 720P- of 1080I-signalen worden ingevoerd.

# Gebruik van het menuscherm

De menuschermen stellen u in staat het beeld en diverse projectorinstellingen te regelen. (De menukeuzes zijn verschillend, afhankelijk van de invoermodus)  
Het menu kan worden bediend met de projector of met de afstandsbediening.

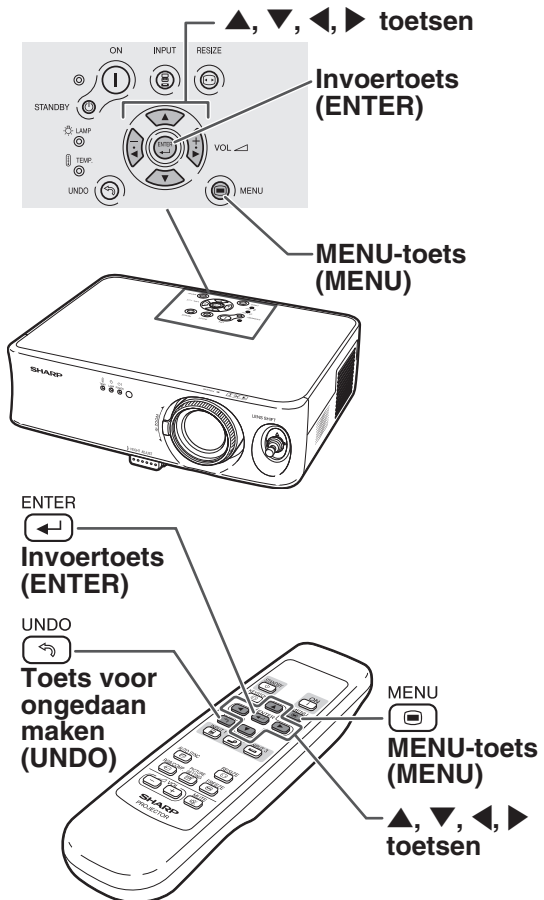


## Menuselectie (afstellingen)

1 Druk op MENU.

### Opmerking

- Het menuscherm "Beeld" voor de gekozen ingangsfunctie wordt weergegeven.



## 2 Druk op ◀ of ▶ om het menuscherm (pictogram) te selecteren dat u wilt instellen.

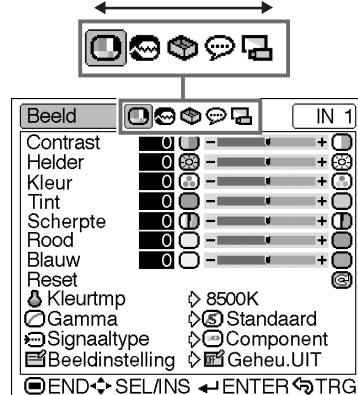
- Het menupictogram van het gekozen menu wordt gemarkeerd.

Menupictogram	Menuscherm
	Beeld
	Fijn sync.
	Opties
	Taal
	Projectie

### Opmerking

- Het menu “Fijn sync.” is niet beschikbaar voor INGANG 2 of 3.
- Menu-onderdelen, zie de drie overzichten op bladzijden 40 en 41.

Selecteer het pictogram.



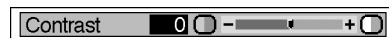
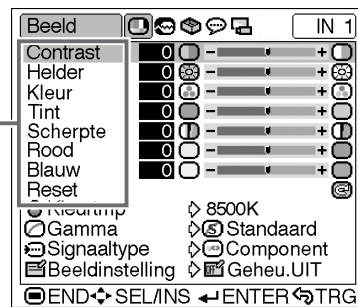
## 3 Druk op ▲ of ▼ om het onderdeel te kiezen dat u wilt instellen.

- Het gekozen onderdeel wordt gemarkeerd.

### Opmerking

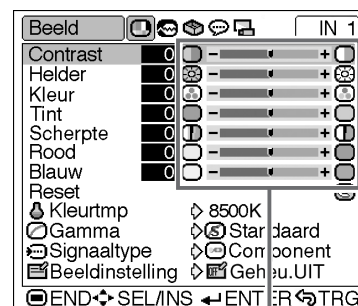
- Als u een onderdeel wilt instellen terwijl u naar een geprojecteerd beeld kijkt, dient u na het selecteren van het onderdeel op <sup>ENTER</sup> te drukken. Alleen de menubalk en het onderdeel dat u wilt instellen, worden weergegeven. Als u op de ▲ of de ▼ drukt, wordt het volgende onderdeel (“Helder” na “Contrast”) weergegeven.
- Druk op <sup>UNDO</sup> om terug te keren naar het vorige scherm.

Selecteer het onderdeel.



## 4 Druk op ◀ of ▶ om het gekozen onderdeel in te stellen.

- De aanpassing wordt opgeslagen.




Stel het onderdeel in.

## 5 Druk op <sup>MENU</sup> .



- Het menuscherm verdwijnt.

## Menuselectie (instellingen)






**1** Druk op .

 **Opmerking**

- Het menuscherm “Beeld” voor de gekozen ingangsfunctie wordt weergegeven.

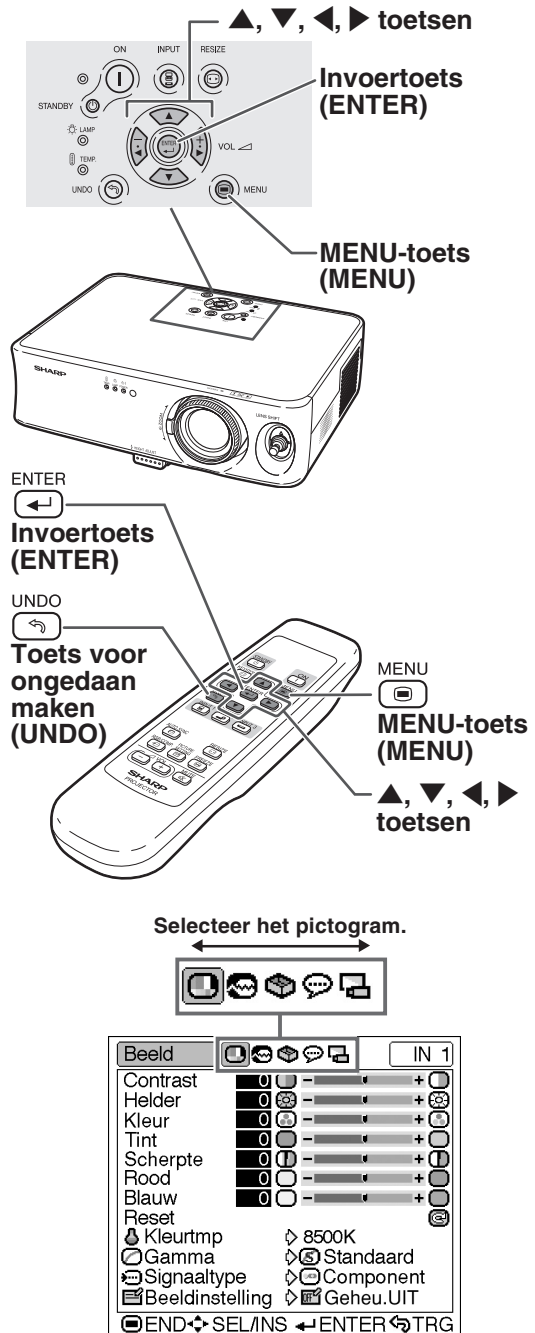
**2** Druk op  of  om het menuscherm (pictogram) te selecteren dat u wilt instellen.

- Het menupictogram van het gekozen menu wordt gemarkeerd.

Menupictogram	Menuscherm
	Beeld
	Fijn sync.
	Opties
	Taal
	Projectie



 **Opmerking**

- Het menu “Fijn sync.” is niet beschikbaar voor INGANG 2 of 3.
- Menu-onderdelen, zie de drie overzichten op bladzijden 40 en 41.

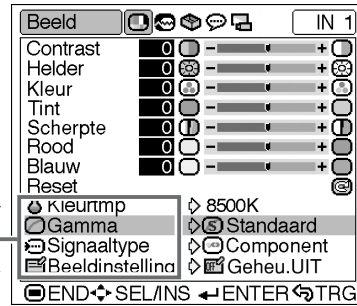


### 3 Druk op ▲ of ▼ om het onderdeel te selecteren dat u wilt instellen.

#### Opmerking

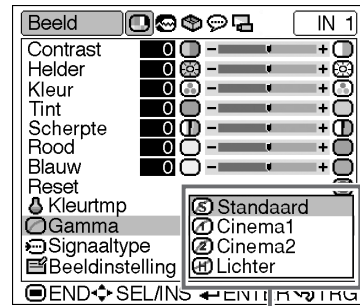
- Druk op  of  om terug te keren naar het vorige scherm.

Selecteer het onderdeel.



### 4 Druk op ►.

- De cursor schuift naar het submenu.
- Voor sommige onderdelen kan het submenu niet worden weergegeven. In dergelijke gevallen dient u het pictogram te selecteren en met behulp van de ◀ of de ► deze in te stellen en vervolgens verder te gaan naar stap 7.



Submenu

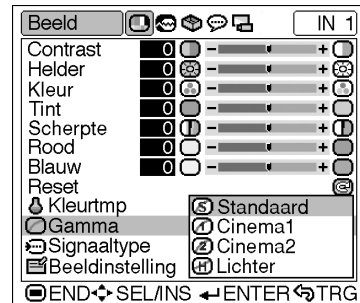
### 5 Druk op ▲ of ▼ om de instelling van het onderdeel te kiezen dat wordt weergegeven in het submenu.

### 6 Druk op .

- Het gekozen onderdeel wordt ingesteld.

### 7 Druk op .

- Het menuscherm verdwijnt.

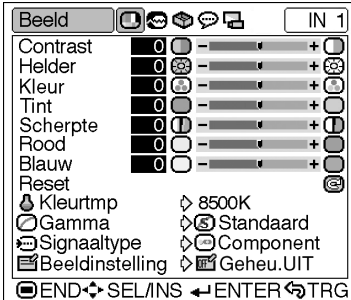




# Menu-onderdelen

Navolgend worden de opties getoond die ingesteld kunnen worden in de projector.

## Menu "Beeld"



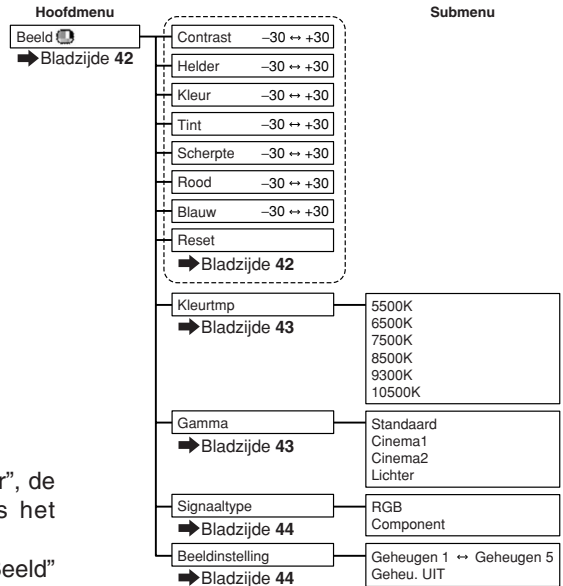
### Opmerking

#### De INGANG 1 gebruiken:

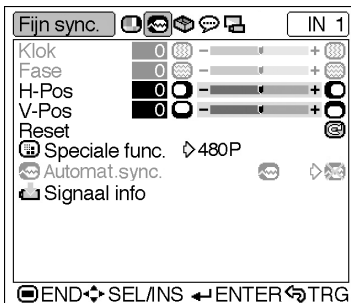
- In het "Beeld" menu van INGANG 1, wordt de "Kleur", de "Tint" en de "Scherppte" alleen weergegeven als het "signaaltype" is ingesteld op "Component".
- Het "Signaaltype" wordt alleen weergegeven in het "Beeld" menu in de INGANG 1-modus

#### De INGANG 2 of INGANG 3 gebruiken:

- Het "Signaaltype" verschijnt niet in het "Beeld" menu.
- "Scherppte" kunt u instellen tussen de -3 en +3.



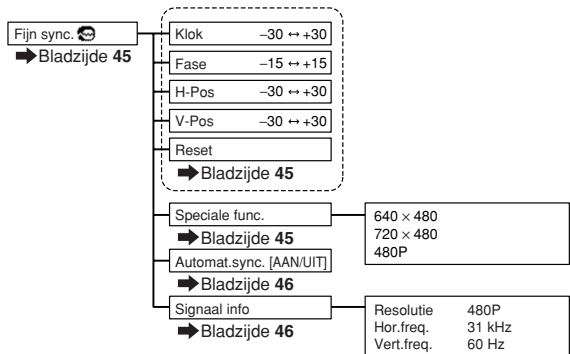
## Menu "Fijn sync."



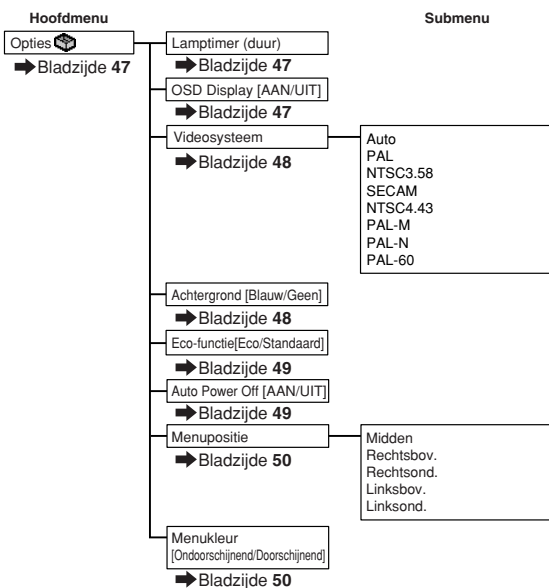
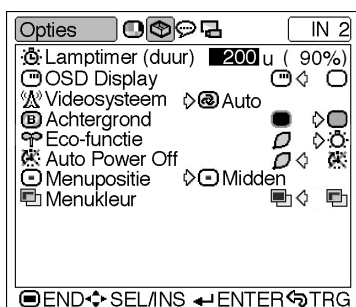
### Opmerking

#### De INGANG 1 gebruiken:

- Het menu "Fijn sync." wordt alleen weergegeven als de uitgang van de projector op INGANG 1 staat.
- De waarden voor de "Resolutie", de "Hor.Freq." en de "Vert.Freq.", die in het diagram staan, zijn slechts voorbeelden.
- De "Klok", de "Fase" en de "Automat.sync." kunnen ingesteld worden als het "Signaaltype" is ingesteld op "Component".



## Menu “Opties”



### Opmerking

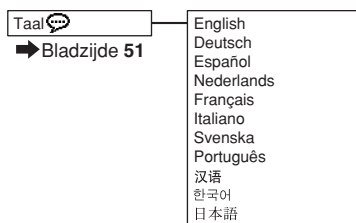
#### De INGANG 1 gebruiken:

- Het “Videosysteem” verschijnt niet in het menu “Opties”.

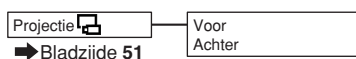
#### De INGANG 2 of INGANG 3 gebruiken:

- De “Tint” kan niet ingesteld worden in het “Beeld” menu, als het “Videosysteem” is ingesteld op “PAL”, “SECAM”, “PAL-M”, “PAL-N” of “PAL-60”.

## Menu “Taal”



## Menu “Projectie”



# Instellen van het beeld

## Het beeld instellen

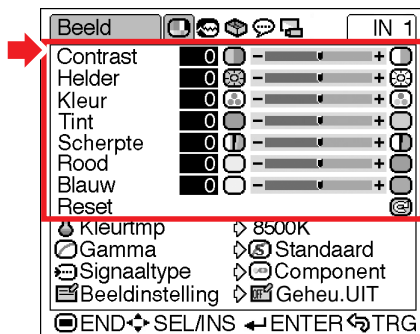
### Opmerking

- Selecteer eerst de geheugenlocatie (Geheugen 1 tot 5 of Geheugen UIT), als u de instellingen van het menu “Beeld” wilt opslaan. (Zie bladzijde 44.)

Kies het gewenste onderdeel in het menu “Beeld” en stel het beeld in.

Het menuscherm vijfnaafstellen ➡ bladzijde 36

Voorbeeld: het menu “Beeld” voor de INGANG 1 (Component)-functie



### Info

- Als u INGANG 1 heeft geselecteerd en het “Signaaltype” heeft ingesteld op “RGB”, wordt de “Kleur”, de “Tint” en de “Scherppte” niet weergegeven.
- De “Tint” kan niet ingesteld worden, maar de optie “Scherppte” kan in het “Beeld” menu ingesteld worden op een waarde tussen de -3 en +3, als “Videosysteem” is ingesteld op “PAL”, “SECAM”, “PAL-M”, “PAL-N” of “PAL-60” voor de INGANG 2- of INGANG 3-modus.
- “Scherppte” kan worden ingesteld als 480I-, 480P-, 540P-, 580I-, 580P-, 720P-, 1035I- of 1080I-signalen worden gedetecteerd terwijl “Signaaltype” voor INGANG 1 is ingesteld op “Component”.
- Om alle instelbare onderdelen terug te stellen, kiest u “Reset” en drukt u op <sup>ENTER</sup> (↵).

## Beschrijving van de beeldinstellingen

Instelbare onderdelen	Druk op ◀	Druk op ▶
Contrast	voor minder contrast.	voor meer contrast.
Helder	voor een minder helder beeld.	voor een helder beeld.
Kleur	voor minder intense kleuren.	voor intensere kleuren.
Tint	voor paarsige huidtinten.	voor groenige huidtinten.
Scherppte	voor een minder scherp beeld.	voor een scherper beeld.
Rood	voor minder rood.	voor meer rood.
Blauw	voor minder blauw.	voor meer blauw.

## Kleurtmp (Kleurtemperatuur instellen)

Kies “Kleurtmp” in het menu “Beeld” en kies de gewenste kleurtemperatuurinstelling.

Het menuscherm instellen ➡ bladzijde 38

Voorbeeld: het menu “Beeld” voor de INGANG 1 (Component)-functie



### Beschrijving van de kleurtemperatuurinstellingen

Mogelijke instellingen	Beschrijving
5500K	Lagere kleurtemperatuur voor warmere, roodachtige, fonkelende beelden.
6500K	
7500K	
8500K	Hogere kleurtemperatuur voor koelere, blauwachtige, fluorescerende beelden.
9300K	
10500K	

### Opmerking

- De waarden voor “Kleurtmp” zijn bij benadering.

## Gamma (Gammacorrectie)

Gamma is een functie die de kwaliteit van het beeld verbetert en een rijker beeld creëert door de donkere gedeelten van het beeld helderder weer te geven zonder de helderheid van de heldere gedeelten te veranderen. Wanneer u beelden weergeeft met veel donkere scènes, zoals een film of een concert, of wanneer u beelden weergeeft in een helder verlichte ruimte, maakt deze functie de donkere scènes beter zichtbaar en geeft het beeld een grotere diepte.





Kies “Gamma” in het menu “Beeld” en kies de gewenste gammastand.

Het menuscherm instellen ➡ bladzijde 38

Voorbeeld: het menu “Beeld” voor de INGANG 1 (Component)-functie



### Beschrijving van de gammastanden

Mogelijke instellingen	Beschrijving
 Standaard	—
 Cinema 1	Geeft meer diepte aan donkere gedeeltes van de beelden.
 Cinema 2	De helderheid is afgezwakt en het beeld is meer in evenwicht.
 Lichter	Maakt de donkere gedeeltes van de beelden lichter, om de projectie beter te kunnen bekijken in een slecht verlichte ruimte.

Standaard



Cinema 1



Cinema 2



Lichter



## Signaaltype (de instelling Signaaltype)

Overeenkomstig het ingangssignaal van het apparaat dat aangesloten is op **INGANG 1** van de projector, kan als signaaltype de optie “Component” of “RGB” geselecteerd worden.

Kies “Signaaltype” in het menu “Beeld” en kies de instelling “RGB” of “Component” voor **INGANG 1**.

Het menuscherm instellen ➡ bladzijde 38


Voorbeeld: het menu “Beeld” voor de **INGANG 1 (Component)-functie**



### Beschrijving van de signaaltype-instellingen

Mogelijke instellingen	Beschrijving
RGB	Instelling voor ontvangst van RGB-signalen.
Component	Instelling voor ontvangst van Component-signalen.

#### Opmerking

- Als de **INGANG 1**-modus is geselecteerd, kunt u op het scherm “Signaaltype” het signaaltype wijzigen, door op de afstandsbediening op  te drukken.

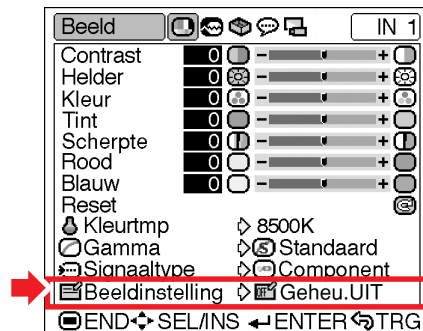
## Beeldinstelling (Opslaan en oproepen van instellingen)

Gebruik deze functie om de instellingen die zijn gekozen in het menu “Beeld” op te slaan. Ongeacht de gekozen ingangsstand of het gekozen signaaltype, kunt u de instellingen die u hebt opgeslagen op een geheugenplaats kiezen en toepassen.

Kies “Beeldinstelling” in het menu “Beeld” en de geheugenplaats waar u de instellingen wilt opslaan. Voer daarna via het menu “Beeld” de gewenste instellingen in.

Het menuscherm instellen ➡ bladzijde 38

Voorbeeld: het menu “Beeld” voor de **INGANG 1 (Component)-functie**




### Beschrijving van de Beeldinstelling


Mogelijke instellingen	Beschrijving
Geheugen 1	De instellingen van alle onderdelen (met uitzondering van het “Signaaltype”) in het menu “Beeld” kunnen worden opgeslagen onder een geheugenplaats. De opgeslagen instellingen kunnen in elke ingangsstand worden gekozen.
Geheugen 2	
Geheugen 3	
Geheugen 4	
Geheugen 5	
Geheue. UIT	De instellingen in het menu “Beeld”, kunnen voor iedere inputmodus worden opgeslagen. De instellingen die worden opgeslagen onder “Geheue. UIT” kunnen niet worden gebruikt wanneer een andere ingangsstand wordt gekozen.

Als u de in het menu “Beeld” opgeslagen instellingen wilt gebruiken, kiest u “Beeldinstelling” in het menu “Beeld” en de geheugenplaats waaronder u de instellingen hebt opgeslagen.

Als u de opgeslagen instellingen wilt wijzigen, dient u de geheugenlocatie te selecteren voor deze instellingen en deze in te stellen in het menu “Beeld”.

#### Opmerking


- Een geheugenlocatie kan geselecteerd worden, door op de afstandsbediening op  te drukken.

Door het indrukken van de optie  verandert u de geheugenlocatie, op volgorde van “Geheugen 1” tot “Geheugen 5” en “Geheue. UIT”.

# Instellen van het computerbeeld

In het menu “Fijn sync.” kunt u het computerbeeld instellen, de displaystand van de computer aanpassen en het ingangssignaal controleren.

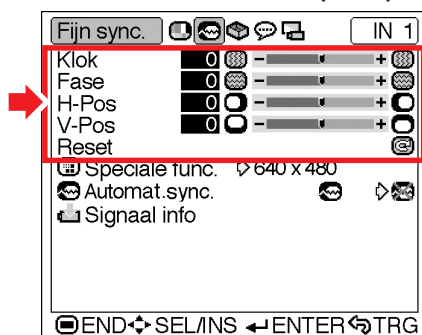
## Het computerbeeld instellen

Wanneer “Automat.sync.” op UIT staat of wanneer verticale strepen zichtbaar zijn of flikkering optreedt in delen van het scherm als “Automat.sync.” op “” (AAN) staat, kunt u de instellingen “Klok”, “Fase”, “H-Pos” of “V-Pos” bijstellen om een optimaal computerbeeld te verkrijgen.

Kies het onderdeel in het menu “Fijn sync.” en stel het computerbeeld in.

Het menuscherm fijnafstellen ➡ bladzijde 36

Voorbeeld: het menu “Fijn sync.” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



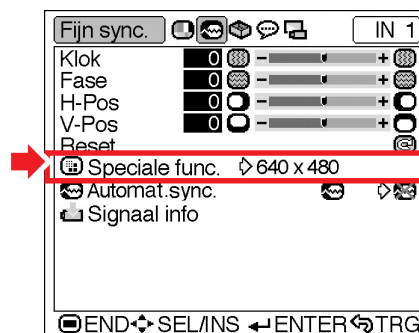
## Speciale func. (Instellen van speciale functies)

Normaal gesproken wordt het soort ingangssignaal gedetecteerd en wordt de juiste resolutie automatisch ingesteld. Bij sommige signalen kan het echter nodig zijn om de optimale resolutie-instelling te kiezen in “Speciale func.” op het menuscherm “Fijn sync.”, in overeenstemming met de weergavefunctie van de computer.

Kies “Speciale func.” in het menu “Fijn sync.” en kies de juiste resolutie.

Het menuscherm instellen ➡ bladzijde 38




Voorbeeld: het menu “Fijn sync.” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



## Beschrijving van de instelbare onderdelen

Instelbare onderdelen	Gebruik ◀ en ▶ om
Klok	de verticale ruis te regelen.
Fase	de horizontale ruis te regelen (vergelijkbaar met tracking op uw videorecorder).
H-Pos	het beeld op het scherm te centreren door het naar links of naar rechts te verplaatsen.
V-Pos	het beeld op het scherm te centreren door het naar boven of naar onder te verplaatsen.

### Opmerking

- U kunt het computerbeeld automatisch laten aanpassen, door in het menu “Fijn sync.” de optie “Automat.sync.” in te schakelen “” (AAN) of op de afstandsbediening op  te drukken. Zie de volgende pagina voor meer informatie.
- Om alle instelbare onderdelen terug te stellen, kiest u “Reset” en drukt u op .
- De “Klok” en de “Fase” kunnen niet ingesteld worden voor de componentsignaalingang.



### Opmerking

- Als u computerpatronen wilt weergeven die iedere lijn herhalen (horizontale strepen), kan het beeld gaan flikkeren en wazig worden.
- Wanneer een DVD-speler of digitale video aangesloten wordt, kiest u 480P als ingangssignaal.
- Als videoapparatuur met een uitgangssignaal van 750P wordt aangesloten, dient u als uitgangssignaal 720P te selecteren. Selecteer de optie “720P”, als u het 720P signaal van de videoapparatuur wilt invoeren, Selecteer de optie “HTPC”, als u het computersignaal 1280 × 720 wilt invoeren.
- Zie “Signaal info (controleren van het ingangssignaal)” op bladzijde 46 voor informatie over het momenteel gekozen ingangssignaal.

# Instellen van het computerbeeld

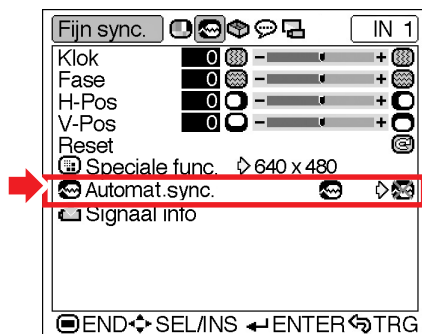
## **Automat.sync.** (Instellen van de automatische synchronisatie)

Wordt gebruikt om een computerbeeld automatisch in te stellen.



Kies “Automat.sync.” in het menu “Fijn sync.” kies de instelling “” (AAN) of “” (UIT).

Het menuscherm instellen ➡ bladzijde 38


Voorbeeld: het menu “Fijn sync.” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



### Beschrijving van de instelling voor automatische synchronisatie

Mogelijke instellingen	Beschrijving
 AAN	De automatische synchronisatie vindt plaats wanneer de projector wordt ingeschakeld of als de ingangssignalen worden veranderd wanneer de projector is aangesloten op een computer.
 UIT	De automatische synchronisatie wordt niet automatisch uitgevoerd.

### Opmerking

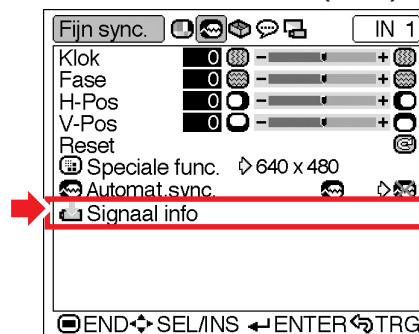
- De automatische synchronisatie wordt eveneens uitgevoerd door te drukken op  op de afstandsbediening.
- De instelling van de automatische synchronisatie kan even duren, afhankelijk van het beeld van de computer die op de projector is aangesloten.
- Wanneer geen optimaal beeld kan worden verkregen met de “Automat.sync.”-afstelling, moet u het beeld handmatig afstellen. (Zie blz. 45.)
- De “Automat.sync.” wordt uitgevoerd als het “Signaaltype” ingesteld is op “RGB”.

## **Signaal info** (Controleren van hetingangssignaal)

Kies “Signaal info” in het menu “Fijn sync.” om de informatie over het huidige ingangssignaal te bekijken.

Het menuscherm controleren ➡ bladzijde 38

Voorbeeld: het menu “Fijn sync.” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



### Opmerking

- De projector geeft het aantal gescande lijnen, die beschikbaar zijn bij audiovisuele apparatuur zoals een DVD-speler of digitale video, weer.

# Gebruik van het menu “Opties”

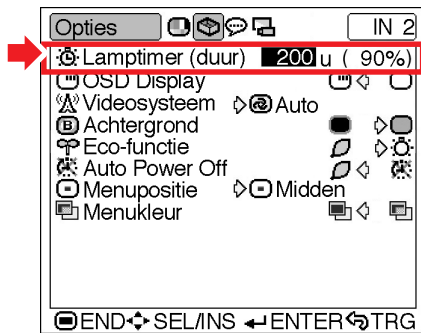
## **Lamptimer (duur)** (Controleren van de resterende levensduur van de lamp)

U kunt de totale gebruikstijd en de resterende levensduur van de lamp (percentage) controleren.

Geef het menu “Opties” weer om de resterende levensduur van de lamp te controleren.

Het menuscherm controleren ➡ Bladzijde 38

Voorbeeld: het menu “Opties” voor de INGANG 2 (S-Video)-functie



## Beschrijving van de levensduur van de lamp

Lampgebruiksstatus	Resterende levensduur van lamp	
	100%	5%
Uitsluitend gebruikt in de Eco-functie (🌿)	ongeveer 4.000 uren	ongeveer 200 uren
Uitsluitend gebruikt in de Standaard-functie (🔘)	ongeveer 2.000 uren	ongeveer 100 uren

## Opmerking

- Wij raden u aan de lamp te vervangen wanneer de resterende levensduur is teruggelopen tot 5%. Voor een vervangende lamp kunt u contact opnemen met de dichtstbijzijnde Sharp projector dealer of het dichtstbijzijnde servicecentrum.
- De bovenstaande tabel geeft een ruwe schatting wanneer de lamp alleen in de getoonde functie wordt gebruikt. De resterende levensduur van de lamp zal variëren binnen het bereik van de getoonde waarden afhankelijk van hoe vaak er tussen de “Eco-functie” (energiebesparing) “🌿” (Eco-functie) en de “🔘” (Standaard-functie) wordt overgeschakeld (bladzijde 49).

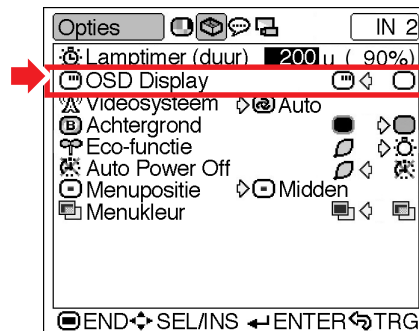
## **OSD Display (Instellen van het on-screen display)**

Met deze functie kunt u de berichten die op het scherm verschijnen in- en uitschakelen.

Kies “” (AAN) of “” (UIT) bij “OSD Display” in het menu “Opties”.

Het menuscherm instellen ➡ Bladzijde 38

Voorbeeld: het menu “Opties” voor de INGANG 2 (S-Video)-functie



## Beschrijving van de instellingen van “OSD Display”

Mogelijke instellingen	Beschrijving
<input checked="" type="radio"/> AAN	Alle schermberichten worden getoond.
<input type="radio"/> UIT	INGANG/VOLUME/DAMPING/VASTLEGGEN/AUTOMAT. SYNC./“U hebt een ongeldige toets ingedrukt.” worden niet weergegeven.



# Gebruik van het menu “Opties”

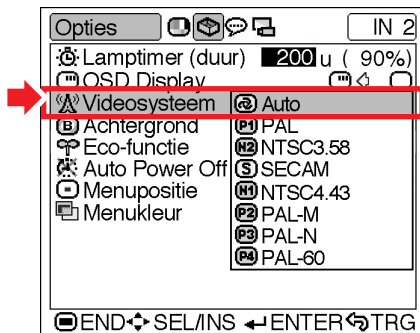
## **A** Videosysteem (Instellen van het videosignaal)

De standaardinstelling voor het videosysteem is “Auto”; het is echter mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen van de aangesloten audiovisuele apparatuur omwille van verschillen in het signaal. In dat geval wijzigt u het videosignaal.

Kies “Videosysteem” in het menu “Opties” en kies het juiste videosysteem.

Het menuscherm instellen ➡ Bladzijde 38

Voorbeeld: het menu “Opties” voor de INGANG 2 (S-Video)-functie



### Beschrijving van de videosystemen

Mogelijke instellingen	Beschrijving
<b>P1</b> PAL	Bij aansluiting op PAL-videoapparatuur.
<b>S</b> SECAM	Bij aansluiting op SECAM-videoapparatuur.
<b>M1</b> NTSC4.43	Bij weergave van NTSC-signalen met PAL-videoapparatuur.
<b>M2</b> NTSC3.58	Bij aansluiting op NTSC-videoapparatuur.

### Opmerking

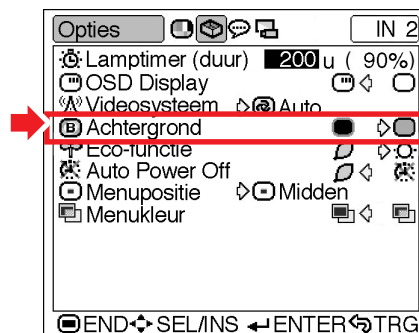
- Het videosignaal kan alleen in de INGANG 2- of INGANG 3-functie worden ingesteld.
- Wanneer “Auto” is ingesteld voor het videosysteem, is het mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen vanwege verschillen in het signaal. In dat geval dient u handmatig over te schakelen naar het videosysteem van het bronsignaal.

## **B** Achtergrond (Kiezen van een start- en achtergrondbeeld)

Kies “Achtergrond” in het menu “Opties” en kies het beeld dat moet worden weergegeven bij het starten van de projector en wanneer de projector geen ingangssignaal ontvangt.

Het menuscherm instellen ➡ Bladzijde 38

Voorbeeld: het menu “Opties” voor de INGANG 2 (S-Video)-functie





### Beschrijving van de achtergrondbeelden

Mogelijke instellingen	Beschrijving
<input type="radio"/> Blauw	Blauw scherm
<input checked="" type="radio"/> Geen	Zwart scherm

### Opmerking

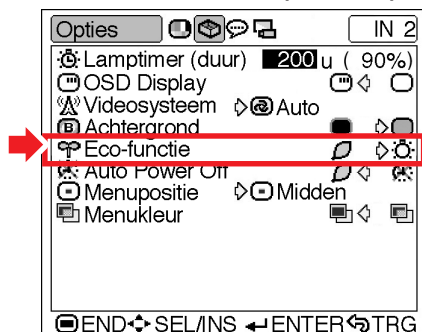
- Als het ingangssignaal gestoord is, zal het scherm worden weergegeven tijdens de storing.

## Eco-functie (Instellen van de Eco-functie)



Kies “” (Eco-functie) of “” (Standaard-functie) bij “Eco-functie” in het menu “Opties”.

Het menuscherm instellen ➡ Bladzijde 38



Voorbeeld: het menu “Opties” voor de INGANG 2 (S-Video)-functie




### Beschrijving van de Eco-functie



Mogelijke instellingen	Helderheid	Stroom verbruik (bij gebruik van 100 V wisselstroom)	Levensduur van de lamp
 (Eco-functie)	90%	170 W	ongeveer 4.000 uren
 (Standaard-functie)	100%	185 W	ongeveer 2.000 uren

### Opmerking

- Alhoewel de levensduur van de lamp en Stroom verbruik verbeteren als de “Eco-functie” wordt ingesteld op “” (Eco-functie), vermindert de helderheid met 10%.
- De fabrieksinstelling voor de “Eco-functie” is “” (Standaard-functie).

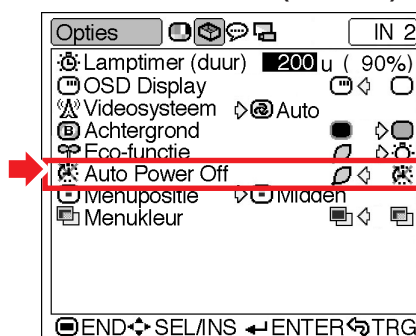
## Auto Power Off (Automatische uitschakeling)

Als de projector is ingeschakeld “” (AAN) en er gedurende meer dan 15 minuten geen ingangssignaal wordt waargenomen, zal de projector zichzelf automatisch in standby schakelen. De automatische uitschakelfunctie werkt niet wanneer ze is ingesteld op “” (UIT).



Kies “” (AAN) of “” (UIT) bij “Auto Power Off” in het menu “Opties”.

Het menuscherm instellen ➡ Bladzijde 38


Voorbeeld: het menu “Opties” voor de INGANG 2 (S-Video)-functie



### Beschrijving van de automatische uitschakelfunctie

Mogelijke instellingen	Beschrijving
 AAN	De automatische uitschakelfunctie is ingeschakeld.
 UIT	De automatische uitschakelfunctie is uitgeschakeld.

### Opmerking

- Wanneer de automatische uitschakelfunctie ingesteld is op “” (AAN), zal 5 minuten voordat de projector in standby wordt geschakeld het bericht “Inschakeling STANDBY-modus over X min.” op het scherm verschijnen om de resterende minuten aan te geven.

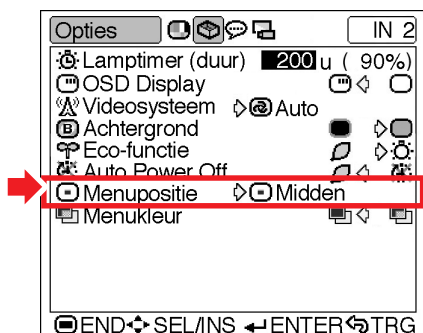
# Gebruik van het menu “Opties”

## ☐ Menupositie (Selecteren van de positie van het menuscherm)

Kies “Menupositie” in het menu “Opties” en kies de gewenste positie voor het menuscherm.

Het menuscherm instellen ➡ Bladzijde 38

Voorbeeld: het menu “Opties” voor de INGANG 2 (S-Video)-functie



### Beschrijving van de menuposities

Mogelijke instellingen	Beschrijving
☐ Midden	Weergegeven in het midden van het beeld.
☐ Rechtsbov.	Weergegeven rechts bovenaan het beeld.
☐ Rechtsond.	Weergegeven rechts onderaan het beeld.
☐ Linksbov.	Weergegeven links bovenaan het beeld.
☐ Linksond.	Weergegeven links onderaan het beeld.

## ☐ Menukleur (Selecteren van de Menukleur)

Kies “☐” (Ondoorschijnend) of “☐” (Doorschijnend) bij “Menukleur” in het menu “Opties”.

Het menuscherm instellen ➡ Bladzijde 38

Voorbeeld: het menu “Opties” voor de INGANG 2 (S-Video)-functie



### Beschrijving van de menukleuren

Mogelijke instellingen	Beschrijving
☐ Ondoorschijnend	Het menu is ondoorschijnend.
☐ Doorschijnend	Het menu is doorschijnend.

# De taal voor het in-beeld-display selecteren en de projectiemodus.

## Kiezen van de taal van het in-beeld-display

U kunt de taal van het on-screen display instellen op Engels, Duits, Spaans, Nederlands, Frans, Italiaans, Zweeds, Portugees, Chinees, Koreaans of Japans.

Open het menu “Taal” en selecteer de gewenste taal voor het in-beeld-display.

Het menuscherm instellen ➡ Bladzijde 38

Voorbeeld: het menu “Taal” voor de INGANG 1 (Component)-functie



## Het geprojecteerde beeld omkeren

U kunt het geprojecteerde beeld omkeren weergeven voor diverse toepassingen met behulp van het menu “Projectie”.

Geef het menu “Projectie” weer en kies de gewenste projectiestand.

Het menuscherm instellen ➡ Bladzijde 38

Voorbeeld: het menu “Projectie” voor de INGANG 1 (Component)-functie



### Beschrijving van de projectiestanden

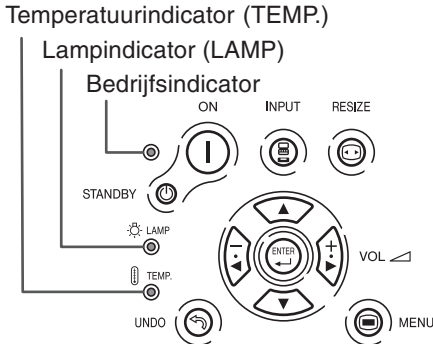
Mogelijke instellingen	Beschrijving
Voor	Normaal beeld
Achter	Omgekeerd beeld

### Opmerking

- Stel de “Projectie” in op “Achter”, als u het beeld projecteert vanachter een doorzichtige scherm of gebruik maakt van een spiegel. Zie bladzijde 18 voor de instelling hiervan.

# Onderhoudsindicators

- De verklikkerlampjes op de projector duiden problemen in de projector aan.
- Als er zich een probleem voordoet, licht ofwel de temperatuurindicator (TEMP.) ofwel de lampindicator rood op en schakelt de projector zichzelf in standby. Volg nadat de projector in standby is geschakeld de onderstaande stappen.



## Over de temperatuurindicator (TEMP.)

Als de temperatuur in de projector stijgt als gevolg van geblokkeerde ventilatiegaten of omstandigheden in de installatieplaats, licht "TEMPERATUUR" linksonder in het beeld op. Als de temperatuur blijft stijgen, wordt de lamp uitgeschakeld en gaat de temperatuurindicator (TEMP.) knipperen, blijft de koelventilator nog 90 seconden draaien, waarna de projector zichzelf in standby schakelt. Neem de volgende maatregelen wanneer "TEMPERATUUR" verschijnt.





## Over de lampindicator (LAMP)



- De levensduur van de lamp loopt terug tot 0% wanneer de projector ongeveer 4.000 uren is gebruikt met "Eco-functie" ingeschakeld of ongeveer 2.000 uren met "Standaard-functie" ingeschakeld (zie bladzijden 47 en 49).
- Wanneer de resterende levensduur van de lamp terugloopt tot 5% of minder, wordt "TEMPERATUUR" (geel) weergegeven op het scherm. Wanneer het percentage 0% wordt, verandert "TEMPERATUUR" in "TEMPERATUUR" (rood), waarna de lamp automatisch uitgaat en de projector zichzelf in standby schakelt. Op dat moment zal de lampindicator (LAMP) rood oplichten.
- Na de vierde poging om de projector in te schakelen zonder dat de lamp is vervangen, zal de projector niet meer kunnen worden ingeschakeld.

	Onderhoudsindicator		Toestand	Probleem	Mogelijke oplossing
	Normaal	Abnormaal			
Temperatuur-indicator (TEMP.)	Uit	Licht rood op/Standby	De inwendige temperatuur is abnormaal hoog.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Geblokkeerde luchtinlaat</li> <li>• Defecte koelventilator</li> <li>• Interne elektrische storing</li> <li>• Geblokkeerde luchtinlaat</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verplaats de projector naar een plek met voldoende ventilatie. (Zie bladzijde 7.)</li> <li>• Maak de luchtfilter van de projector schoon. (Zie bladzijde 61.)</li> <li>• Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum voor reparatie.</li> </ul>
Lamp-indicator (LAMP)	Licht groen op (Groen knipperend wanneer de lamp aan het opwarmen is.)	Licht rood op	De lamp is aan vervanging toe.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De resterende levensduur van de lamp is teruggelopen tot 5% of minder.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vervang de lamp voorzichtig. (Zie bladzijde 55.)</li> <li>• Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum voor reparatie of voor vervanging van de lamp.</li> <li>• Ga voorzichtig te werk wanneer u de lamp vervangt.</li> </ul>
		Licht rood op/Standby	De lamp gaat niet branden.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lamp is doorgebrand</li> <li>• Storing in lampcircuit</li> </ul>	
Bedrijfsindicator	Licht groen op/Licht rood op	Knippert rood	De Power-indicator knippert rood wanneer de projector aanstaat.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De filterdeksel of de deksel van de lampeenheid is open.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Maak de deksel goed vast. Als u de projector naderhand wilt inschakelen, dient u eerst het netsnoer eruit te halen en vervolgens weer erin te stoppen, om de projector te resetten.</li> <li>• Als de filterdeksel en de deksel van de lamp goed bevestigd zijn, maar het stroomindicatielampje toch rood knippert, neem dan contact op met een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum voor advies.</li> </ul>

## Info

- Als de waarschuwingsindicatoren voor de temperatuur knipperen en de projector in de stand-bystand wordt gezet, dient u de mogelijke oplossingen op te volgen die op bladzijde **52** staan. Vervolgens dient u te wachten tot de projector volledig is afgekoeld, alvorens u het netsnoer weer in de projector stopt en de stroom inschakelt. (minstens 5 minuten)
- Als de stroom kortstondig wordt uitgeschakeld, bijvoorbeeld als gevolg van een stroomonderbreking, en onmiddellijk weer wordt ingeschakeld, zal de lampindicator (LAMP) rood oplichten en gaat de lamp mogelijk niet branden. Trek in dat geval de stekker uit het stopcontact en steek hem er weer in. Schakel vervolgens de stroom weer in.
- Als u de ventilatiegaten tijdens het gebruik van de projector wilt schoonmaken, moet de projector in de stand-bystand staan. De projector kunt u in de stand-bystand zetten door op de projector op STANDBY  te drukken of op de afstandsbediening op STANDBY  te drukken. Nadat de koelventilator is gestopt, kunt u de luchtopeningen schoonmaken.
- De koelventilator zorgt er voor dat de interne temperatuur van de projector constant blijft. Deze functie wordt automatisch geregeld. Het geluid van de koelventilator kan tijdens de bediening veranderen, omdat de snelheid van de ventilator kan veranderen. Dit is geen defect.
- Trek het netsnoer niet uit nadat de projector in standby is geschakeld en terwijl de koelventilator nog werkt. Dit kan beschadiging veroorzaken door het stijgen van de binnentemperatuur, aangezien de koelventilator eveneens wordt uitgeschakeld.

# Over de lamp

## Lamp

- Wij raden u aan de lamp (los verkrijgbaar) te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp is teruggelopen tot 5% of minder of als u merkt dat de beeld- en kleurkwaliteit sterk afnemen. U kunt de resterende levensduur van de lamp (percentage) nagaan via de weergave op het scherm. Zie bladzijde 47.
- U kunt de lamp laten vervangen bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.

## Waarschuwing in verband met de lamp

- Deze projector maakt gebruik van een kwiklamp onder druk. Als u een luid geluid hoort, kan de lamp defect zijn. De lamp kan defect raken om allerlei redenen zoals: sterke schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of slijtage van de lamp door overschrijding van de gebruikstijd. Als gevolg van verschillen tussen de lampen en/of in de gebruiksomstandigheden en de frequentie van het gebruik zal de tijdsduur voordat de lamp defect raakt variëren. Belangrijke opmerking: defecte lampen barsten vaak.
- Wanneer de lampindicator (LAMP) en het on-screen display branden of knipperen, moet u de lamp onmiddellijk vervangen door een nieuwe, zelfs als de lamp nog normaal lijkt te werken.
- Als de lamp breekt, kunnen glassplinters in het lamphuis vliegen of kan er gas van de lamp ontsnappen via de uitlaatopening van de projector. Het in deze lamp aanwezige gas bevat kwik; laat de kamer goed doorlichten als de lamp breekt en vermijd blootstelling aan het vrijgekomen gas. Als u wordt blootgesteld aan dit gas, moet u zo snel mogelijk een dokter raadplegen.
- Als de lamp breekt, kunnen glassplinters binnen in de projector terecht komen. Neem in dat geval contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te verwijderen en veilig verder te werken.

## Vervangen van de lamp



### Let op

- Verwijder de lampeenheid niet onmiddellijk na gebruik van de projector. De lamp is dan nog erg heet, waardoor u zich zou kunnen verbranden.
- Wacht minstens één uur nadat de stekker uit het stopcontact is getrokken zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
- Als na het vervangen van de lamp de nieuwe lamp niet gaat branden, moet u uw projector naar de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum brengen voor reparatie. Koop een vervangingslampeenheid van het type BQC-PGB10S//1 bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum. Vervang vervolgens voorzichtig de lamp volgens de instructies hierna. Indien gewenst kunt u de lamp laten vervangen bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.

## Verwijderen en installeren van de lampeenheid

### Info

- Verwijder de lampeenheid met behulp van de handgreep. Raak het glas van de lampeenheid of de binnenkant van de projector niet aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig om letsel en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Maak geen andere schroeven los behalve die voor de deksel van de lampeenheid en de lampeenheid.
- Zie de bij de lampeenheid geleverde handleiding.

- 1 Druk op  op de projector of op  op de afstandsbediening om de projector in standby te schakelen.**

- Wacht tot de koelventilator tot stilstand komt.

### ⚠ Waarschuwing!

- Verwijder de lampeenheid niet van de projector onmiddellijk na gebruik. De lamp zal immers erg heet zijn en dit kan brandwonden en andere letsels veroorzaken.

- 2 Trek de stekker uit het stopcontact.**

- Maak het netsnoer los van de netingang.
- Wacht tot de lamp volledig is afgekoeld (ongeveer 1 uur).

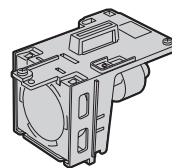
- 3 Vervang het luchtfilter.**

- Vervang het luchtfilter wanneer u de lampeenheid installeert (zie bladzijden 61 en 62).

- 4 Verwijder de deksel van de lampeenheid.**

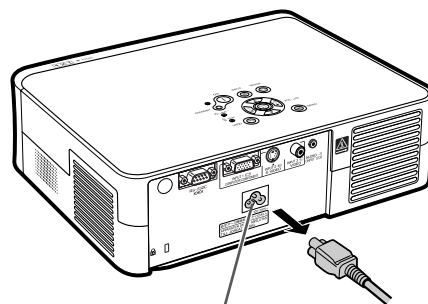
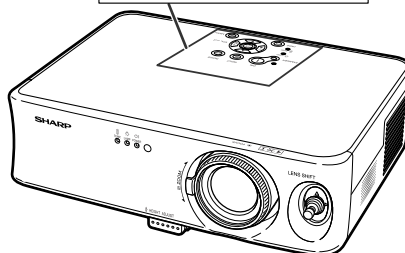
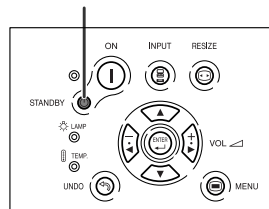
- Draai de projector om. Draai de Onderhoudsschroef (voor de deksel van de lamp) (1) van de deksel van de lampeenheid los. Druk op het Nok en verwijder de deksel van de lampeenheid (2).

Lamp-  
eenheid



BQC-PGB10S//1

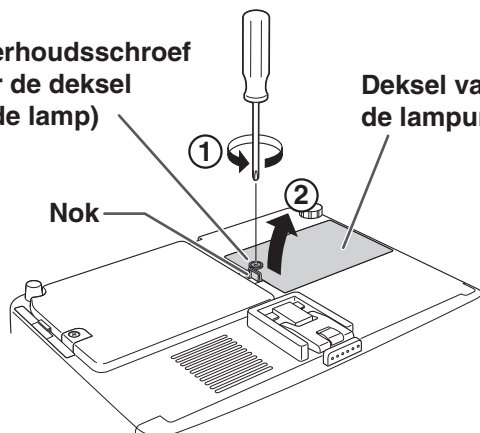
### STANDBY-toets



Netingang

Onderhoudsschroef  
(voor de deksel  
van de lamp)

Deksel van  
de lampunit





## 5 Verwijder de lampeenheid.

- Draai de bevestigingsschroeven van de lampeenheid los. Neem de lampeenheid vast bij de handgreep en trek ze in de richting van de pijl. Houd de lampeenheid hierbij horizontaal en kantel ze niet.

## 6 Installeer de nieuwe lampeenheid.

- Druk de lampeenheid stevig vast in het lampeenheidvak. Draai de bevestigingsschroeven vast.

## 7 Vervang de deksel van de lampeenheid.

- Zorg er voor dat het Nok in de betreffende uitsparing van de deksel van de lampeenheid (①) valt en klik hem vast (②). Draai de Onderhoudsschroef (voor de deksel van de lamp) (③) van de deksel van de lampeenheid vast.

### Info

- Als de lampeenheid en de deksel van de lampeenheid niet correct zijn geïnstalleerd, kunt u de projector niet inschakelen, zelfs niet als het netsnoer aangesloten is op de projector.







## Terugstellen van de lamptimer

Stel na het vervangen van de lamp de lamptimer terug.

## 1 Sluit het netsnoer aan.

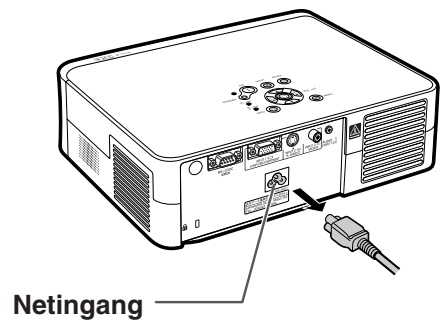
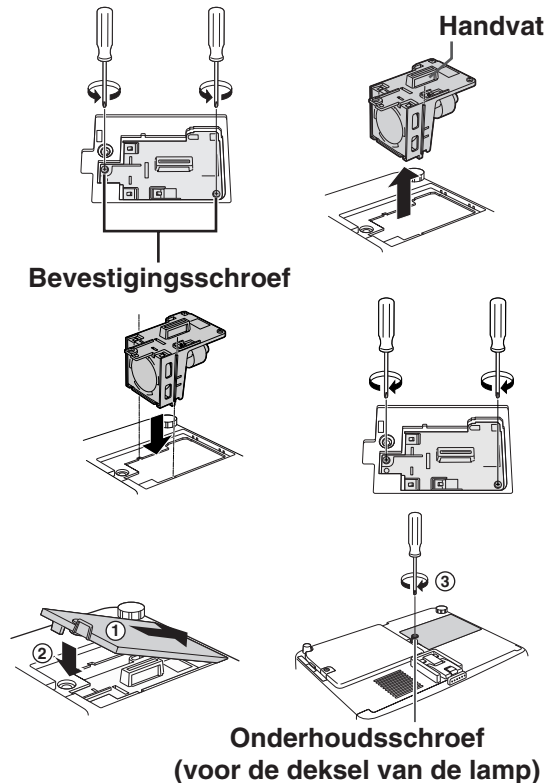
- Steek het netsnoer in de netingang van de projector.
- Zorg er voor dat het spanningsindicatielampje op de projector rood brandt.

## 2 Stel de lamptimer terug.

- Druk achtereenvolgens op de projector op , , , , en op  en aansluitend op .
- "LAMP 0000H" verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.

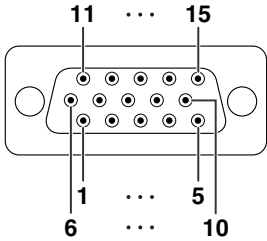
### Info

- Stel de lamptimer alleen terug na het vervangen van de lamp. Als u de lamptimer terugstelt en dezelfde lamp blijft gebruiken, bestaat het gevaar dat de lamp beschadigd wordt of ontploft.



# Toekennin van de aansluitpinnen

## Aansluiting INGANG 1 en Computer-/Component-signaal: 15-pins Mini D-sub vrouwelijke aansluiting



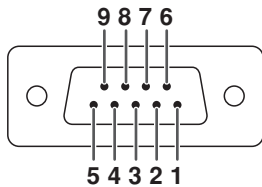
### Component Ingang

1. PR (CR)
2. Y
3. PB (CB)
4. Niet aangesloten
5. Niet aangesloten
6. Aarde (PR)
7. Aarde (Y)
8. Aarde (PB)
9. Niet aangesloten
10. Niet aangesloten
11. Niet aangesloten
12. Niet aangesloten
13. Niet aangesloten
14. Niet aangesloten
15. Niet aangesloten

### RGB Ingang

1. Video INGANG (rood)
2. Video INGANG (groen/sync op groen)
3. Video INGANG (blauw)
4. Niet aangesloten
5. Niet aangesloten
6. Aarde (rood)
7. Aarde (groen/sync op groen)
8. Aarde (blauw)
9. Niet aangesloten
10. GND
11. Niet aangesloten
12. Niet aangesloten
13. Horizontaal sync-signaal: TTL-niveau
14. Verticaal sync-signaal: TTL-niveau
15. Niet aangesloten

## RS-232C-aansluiting: 9-pin D-sub mannelijke aansluiting



Pinnummer	Signaal	Naam	I/O	Referentie
1				Niet aangesloten
2	RD	Data ontvangen	Input	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Data sturen	Output	Aangesloten op intern circuit
4		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
5	SG	Signaal		Aangesloten op intern circuit
6		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
7		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
8		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
9				Niet aangesloten

# RS-232C Specificatie en opdrachtinstellingen

## Computerbediening

Het is raadzaam om alleen gebruik te maken van het volgende besturingssysteem, als u kennis heeft van de computer.

Door het aansluiten van een RS-232C-kabel (kruislingstype, niet inbegrepen) op de projector, kunt u de computer ook gebruiken voor het bedienen van de projector. (Voor de verbinding, zie bladzijde 25)

## Voorwaarden voor communicatie

Stel de seriële poort op de computer in overeenkomstig de tabel.

Signaalformaat: Voldoet aan RS-232C norm.

Baud rate: 9.600 bps

Datalengte: 8 bits

Parity bit: Geen

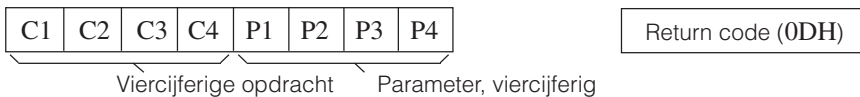
Stop bit: 1 bit

Flow control: Geen

## Basisformaat

Opdrachten van de computer worden in de volgende volgorde verzonden: opdracht, parameter en return code. Nadat de projector de opdracht van de computer heeft verwerkt, stuurt hij een responscode naar de computer.

Opdrachtformaat



Responscodeformaat

Normale respons



Probleemrespons (communicatiefout of onjuiste opdracht)



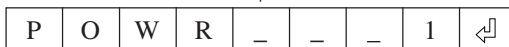
### Info

- Als u de projector controleert met behulp van de RS-232C opdrachten van een computer, moet u minstens 30 seconden wachten nadat de projector weer ingeschakeld is, voordat u de opdrachten doorstuurt.
- Wanneer meer dan 1 code wordt verzonden, dient u elke opdracht pas te versturen nadat de responscode van de projector voor de vorige opdracht is gecontroleerd.

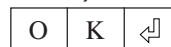
## Opdrachten

Voorbeeld: Maak bij het inschakelen van de projector de volgende instelling.

Computer



Projector



	OPDRACHT	PARAMETER	TERUGKEREN
Standby	P O W R	-- --	0 OK of ERR
Power On (spanning aan)	P O W R	-- --	1 OK of ERR
INGANG 1	I R G B	-- --	1 OK of ERR
INGANG 2	I V E D	-- --	1 OK of ERR
INGANG 3	I V E D	-- --	2 OK of ERR
INGANG 1 Signaaltype: RGB	I A S I	-- --	1 OK of ERR
INGANG 1 Signaaltype: Component	I A S I	-- --	2 OK of ERR
Gebruikstijd van de lamp (branduren)	T L T T	-- --	1 0-9999
Resterende levensduur (in procenten)	T L T L	-- --	1 0-100
Lamp Status	T L P S	-- --	1 0:Uit, 1:Aan, 2:Nogmaals, 3:Wachten, 4:Lampfout
Eenheid status	T A B N	-- --	1 0:Normaal, 1:Temperatuur hoog, 2:Ventilatorfout, 4:Filter- of lampdeksel fout, 8:Levensduur van lamp 5% of minder, 16:Lamp doorgebrand, 32: Lamp brandt niet, 64:Temperatuur abnormaal hoog
Controle Modelnaam	T N A M	-- --	1 PROJECTORNAAM
Demping UIT	M U T E	-- --	0 OK of ERR
Demping AAN	M U T E	-- --	1 OK of ERR
Auto Sync Start	A D J S	-- --	1 OK of ERR

### Opmerking

- Als een underscore ( \_ ) verschijnt in de parameterkolom, voert u een spatie in.

# Tabel met compatibele computers

## Computer

- Ondersteuning van meerdere signalen  
Horizontale frequentie: 24-70 kHz, Verticale frequentie: 43-75 Hz, Pixelkloksnelheid: 12-80 MHz
- Compatibel met sync op groen-sigitaal
- Compatibel met SVGA, XGA bij geavanceerde intelligente compressie

Hierna volgt een lijst van functies die voldoen aan VESA. Deze projector ondersteunt echter ook andere signalen die geen VESA-standaarden zijn.

PC/MAC/WS	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	VESA Standaard	Display		
PC	VGA	640 × 350	27,0	60		Upscale	
			31,5	70			
		640 × 400	27,0	60			
			31,5	70			
		720 × 350	27,0	60			
			31,5	70			
	640 × 480	27,0	60				
		31,5	70				
		26,2	50				
		31,5	60	✓			
		34,7	70				
		37,9	72	✓			
	SVGA	800 × 600	37,5	75	✓	Intelligente Compressie	
			31,4	50			
			35,1	56	✓		
			37,9	60	✓		
			46,6	70			
			48,1	72	✓		
		XGA	1.024 × 768	46,9	75		✓
				35,5	43		
40,3				50			
48,4				60	✓		
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67		Upscale	
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75		Intelligente Compressie	
MAC 19"	XGA	1.024 × 768	60,2	75			

## Opmerking

- Het is mogelijk dat deze projector niet in staat blijkt beelden weer te geven van notebookcomputers in de simultane (CRT/LCD) weergavestand. In dat geval moet u het LCD-display van de notebookcomputer uitschakelen en de weergave op "CRT alleen" instellen. Raadpleeg voor meer bijzonderheden over het omschakelen van de weergavestand de handleiding van uw notebookcomputer.
- Wanneer deze projector 640 × 350 VESA-formaat VGA-signalen ontvangt, verschijnt "640 × 400" op het scherm.
- Als het RGB-interlacesignaal geprojecteerd wordt via INGANG 1 en het "Signaaltype" ingesteld is op "RGB", kan het zijn dat het beeld niet zo geprojecteerd wordt zoals gewenst. Selecteer in dit geval INGANG 2 (S-Video) of INGANG 3 (Video).

## DTV

Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
480I	15,7	60
480P	31,5	60
540P	33,8	60
580I	15,6	50
580P	31,3	50
720P	45,0	60
1035I	28,1	50
1035I	33,8	60
1080I	28,1	50
1080I	33,8	60

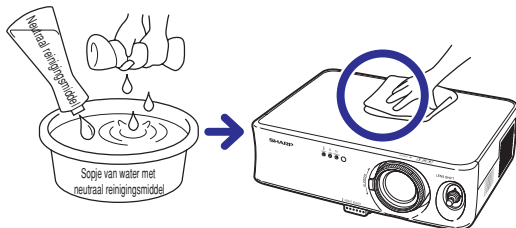
# Onderhoud

## Reinigen van de projector

- Trek de stekker uit het stopcontact alvorens de projector te reinigen.
- De behuizing en het bedieningspaneel zijn van kunststof. Vermijd het gebruik van benzeen en verdunner, aangezien deze de behuizing kunnen beschadigen.
- Gebruik geen vluchtige middelen, bijvoorbeeld insecticiden, bij het reinigen van de projector. Bevestig geen rubber of kunststof voorwerpen op de projector gedurende een lange tijd. De effecten van sommige bestanddelen van de kunststof kunnen de kwaliteit of de afwerking van de projector negatief beïnvloeden.



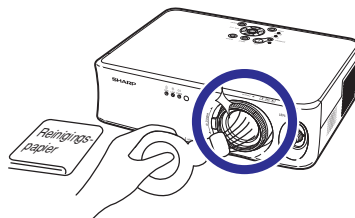
- Veeg vuil voorzichtig weg met een zachte flanellen doek.



- Voor het verwijderen van hardnekkig vuil bevochtigt u een zachte doek in een sopje van water met een neutraal reinigingsmiddel en veegt u de projector goed schoon. Sterke schoonmaakproducten kunnen de afwerking van de projector doen verkleuren, kromtrekken of beschadigen. Probeer het product eerst uit op een klein en verborgen deel van de projector.

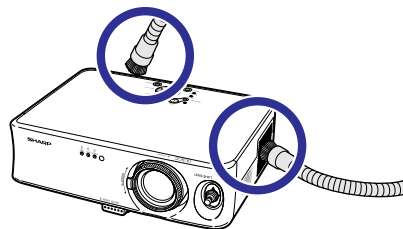
## Reinigen van de lens

- Reinig de lens met een in de handel verkrijgbaar blaaskwastje of met lensreinigingspapier (voor brillen en voor camera-lenzen). Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen, aangezien deze de bescherm laag op het lensoppervlak kunnen aantasten.
- Het lensoppervlak wordt makkelijk beschadigd. Let op dat u er niet tegen stoot of er krassen op maakt.



## Reinigen van de uitlaat- en inlaatopeningen

- Gebruik een stofzuiger om stof in de uitlaat- en inlaatopeningen te verwijderen.

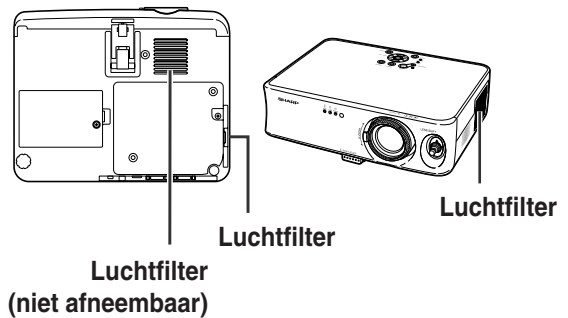


# De luchtfilter vervangen

- Deze projector is uitgerust met luchtfilters om te garanderen dat de projector optimaal blijft functioneren.
- De luchtfilters moeten elke 100 gebruiksuren worden schoongemaakt. Reinig ze vaker als de projector wordt gebruikt in een stoffige of rokerige omgeving.
- Vraag uw Sharp projector dealer of service center de filter (PFILDA010WJZZ) te vervangen als u het niet langer kunt schoonmaken.



▼ Onderaanzicht

▼ Vooraanzicht



## De onderste luchtfilter schoonmaken en vervangen

**1** Zet de projector in de standbystand en trek het netsnoer eruit.

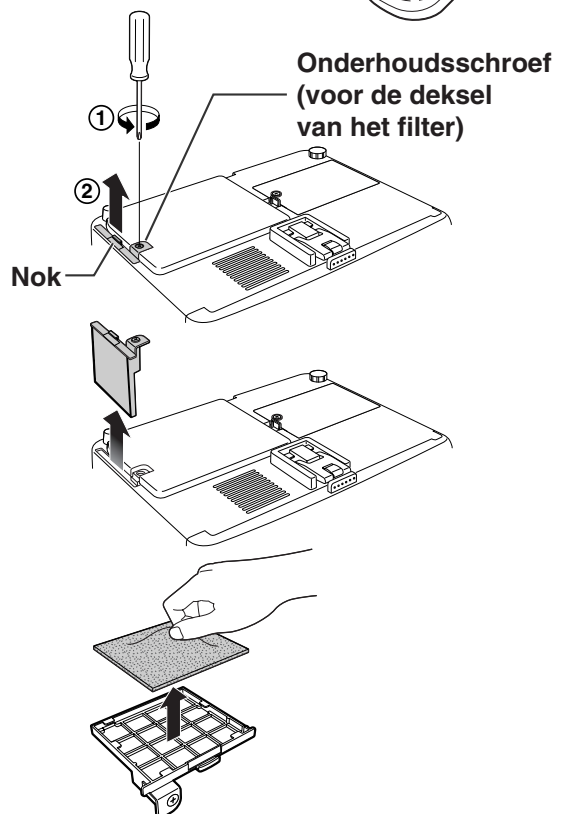
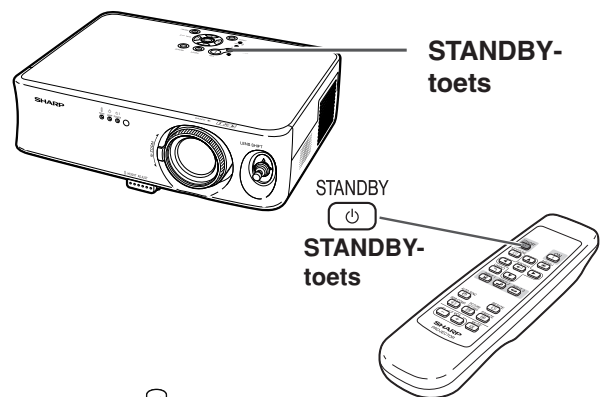
- Druk op de projector op  of op de afstandsbediening op  en wacht tot de ventilator is gestopt.

**2** Verwijder, aan de onderkant van de projector, het deksel van het filter.

- Draai de projector om. Maak de Onderhoudsschroef (voor de deksel van het filter) (1) waarmee de filterdeksel is bevestigd los. Druk op de Nok en verwijder de filterdeksel (2).

**3** Verwijder de luchtfilter.

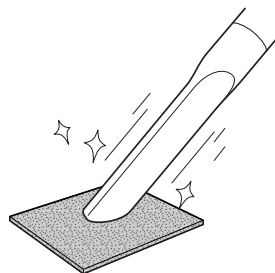
- Til de luchtfilter op met uw vingers en trek hem uit het filterdeksel.



## De luchtfilter vervangen

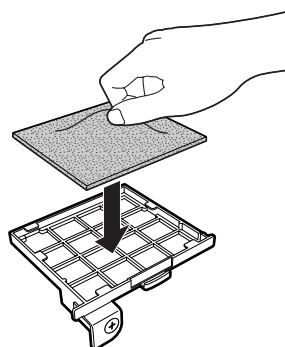
### 4 Maak de filter schoon.

- Verwijder het stof van de filter met een stofzuiger.



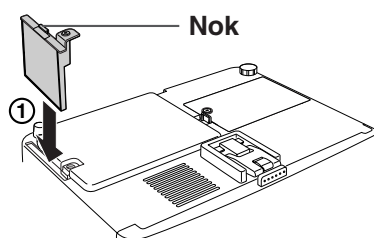
### 5 Plaats de luchtfilter terug.

- Leg de luchtfilter neer onder de Nok op het filterdeksel.



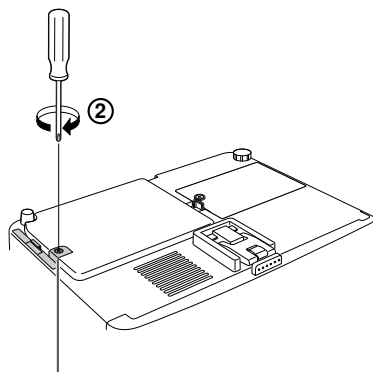
### 6 Vervang de filterdeksel.

- Zorg er voor dat het Nok in de betreffende uitsparing van de filterdeksel valt en klik hem vast (1). Draai nu de Onderhoudsschroef (voor de deksel van het filter) (2) van de filterdeksel weer vast.







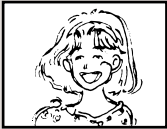
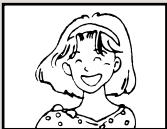
### Opmerking

- Controleer of de filterdeksel goed vast zit. U kunt het apparaat niet aanzetten totdat het deksel correct is geïnstalleerd.
- Als zich stof of vuil verzameld heeft in de onderste luchtfilter (niet verwijderbaar), dient u het filter schoon te maken met een stofzuiger.



Onderhoudsschroef  
(voor de deksel van het filter)

# Oplossen van problemen

Probleem	Controle	Bladzijde
 <p>De projector start niet of er is geen beeld en geluid.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het netsnoer van de projector zit niet in het stopcontact.</li> </ul>	20
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De stroom van de externe apparaten is uitgeschakeld.</li> </ul>	—
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Er is een verkeerde ingangsfunctie gekozen.</li> </ul>	27
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De functie DEMPING werkt.</li> </ul>	28
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De kabels zijn verkeerd aangesloten op het zijpaneel van de projector.</li> </ul>	20-25
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De batterijen van de afstandsbediening zijn leeg.</li> </ul>	15
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De filterdeksel of de deksel van de lampeenheid zijn niet correct geïnstalleerd.</li> </ul>	56, 62
 <p>Wel geluid, maar geen beeld</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De kabels zijn niet op de juiste wijze aangesloten op het achterpaneel van de projector.</li> </ul>	20-25
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De instellingen “Helder” is op de minimumstand ingesteld.</li> </ul>	42
<p>Het on-screen-display verschijnt niet.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het “OSD Display” is ingesteld op “” (UIT).</li> </ul>	47
 <p>De kleurweergave is bleek of slecht.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De beeldinstellingen zijn verkeerd.</li> </ul>	42
	<p>(Alleen voor video-ingang)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het video-ingangssysteem is verkeerd ingesteld.</li> </ul>	48
	<p>(Alleen voor INGANG 1)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het ingangssignaaltype (Component/RGB) is verkeerd ingesteld.</li> </ul>	44
 <p>Het beeld is onscherp; er verschijnt ruis in het beeld.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stel het beeld scherp.</li> </ul>	30
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De projectieafstand overschrijdt het scherpstelbereik.</li> </ul>	17
	<p>(Alleen voor computeringang)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Voer de instellingen onder “Fijn sync.” (de instelling “Klok”) uit</li> <li>• Voer de instellingen onder “Fijn sync.” (de instelling “Fase”) uit</li> <li>• Er kan ruis optreden, afhankelijk van de computer.</li> </ul>	45 45 —
 <p>Wel beeld, maar geen geluid.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De kabels zijn verkeerd aangesloten op het zijpaneel van de projector.</li> </ul>	20-25
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het volume staat in de minimumstand.</li> </ul>	27
<p>Af en toe is een ongewoon geluid hoorbaar in de behuizing.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Als het beeld normaal is, is het geluid te wijten aan het krimpen van de behuizing als gevolg van veranderingen in de kamertemperatuur. Dit zal de werking of de prestaties niet beïnvloeden.</li> </ul>	—
<p>Onderhouds-indicator licht op.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zie “Onderhoudsindicators”.</li> </ul>	52
<p>De afstandsbediening werkt niet.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De batterijen in de afstandsbediening zijn leeg.</li> <li>• De batterijen zitten verkeert in de afstandsbediening.</li> </ul>	15



## Oplossen van problemen

Probleem	Controle	Bladzijde
Het beeld is groen bij INGANG 1 COMPONENT.	• Verander de instelling van het ingangssignaaltype.	44
Het beeld is roze (geen groen) bij INGANG 1 RGB.		
Het beeld is donker.	• De lampindicator (LAMP) knippert rood. Vervang de lamp.	52
Het beeld is te helder en witaching.	• De beeldinstellingen zijn verkeerd.	42

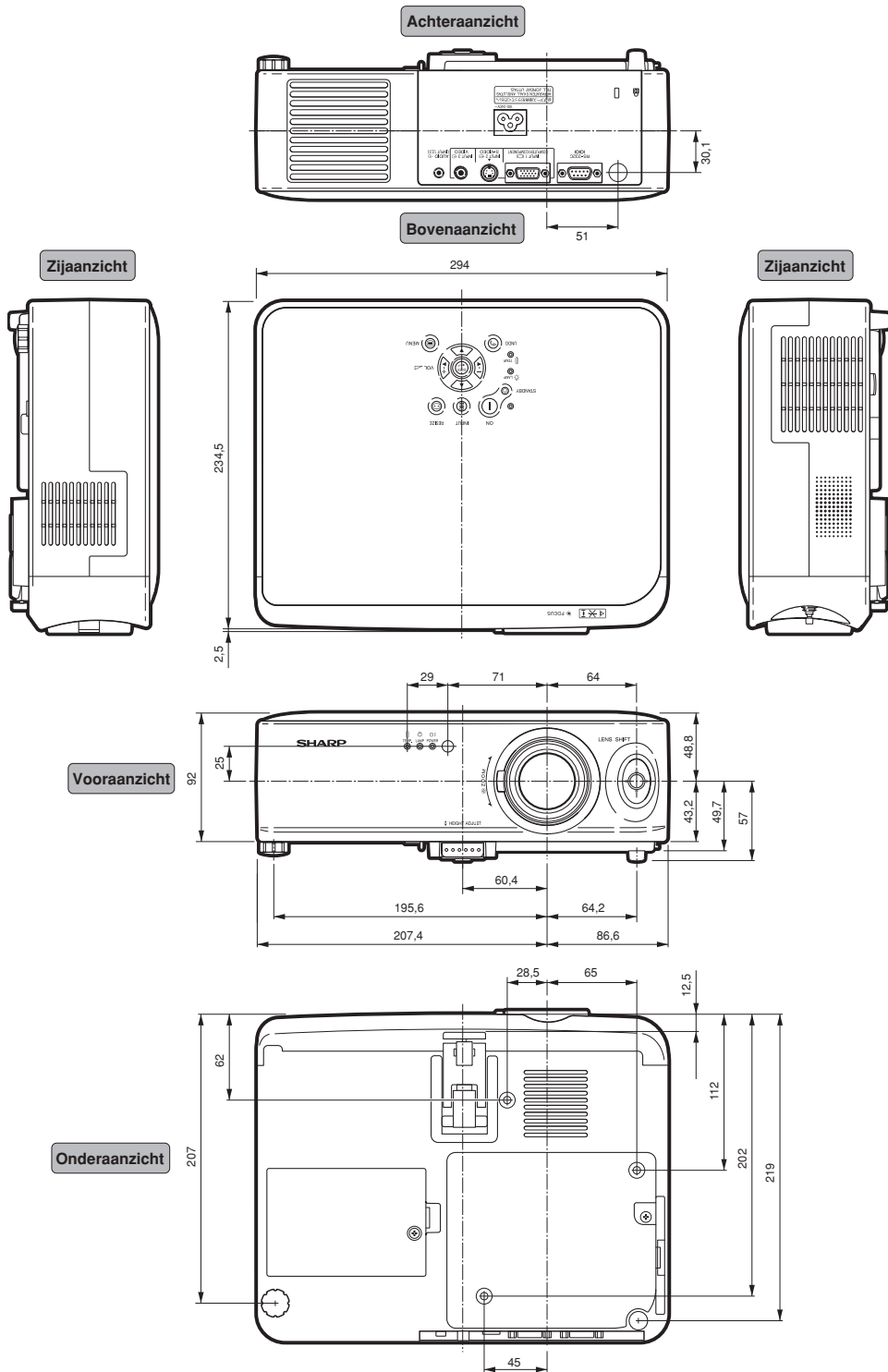
# Technische gegevens

Producttype	Projector
Model	XV-Z10E
Videosysteem	NTSC3.58/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60/SECAM/ DTV480I/DTV480P/DTV540P/DTV580I/DTV580P/DTV720P/DTV1035I/DTV1080I/DTV1080I-50
Weergavemethode	LCD paneel × 3, RGB optische sluitermethode
LCD paneel	Paneelformaat: 0,54" (6,766 [H] × 12,012 [B] mm) Aantal beeldpunten: 409.920 beeldpunten (854 [H] × 480 [V])
Lens	1–1,25 × zoomlens, F1,6–1,9, f = 16,8–20,9 mm
Projectielamp	130 W lamp werkend op netspanning
Component-ingang signaal (INPUT 1)	15-pins mini D-subconnector Y: 1,0 Vp-p, sync negatief, 75 Ω afgesloten P <sub>B</sub> : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten P <sub>R</sub> : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Horizontale resolutie	520 TV-lijnen (DTV720P)
Computer RGB-ingangssignaal (INPUT 1)	15-pins mini D-subconnector RGB gescheiden/synchronisatie op groen type analoge ingang: 0–0,7 Vp-p, positief, 75 Ω afgesloten HORIZONTAAL SYNC. SIGNAAL: TTL-niveau (positief/negatief) VERTICAAL SYNC. SIGNAAL: idem als hierboven
S-video-ingangssignaal (INPUT 2)	4-pins Mini DIN-aansluiting Y (luminantiesignaal): 1,0 Vp-p, sync negatief, 75 Ω afgesloten C (kleursignaal): Piek 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Video-ingangssignaal (INPUT 3)	RCA-aansluiting: VIDEO, composiet video, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten
Computercontrolesignaal (RS-232C)	9-pin D-sub mannelijke aansluiting
Beeldpuntklok	12-80 MHz
Verticale frequentie	43-75 Hz
Horizontale frequentie	24-70 kHz
Audio-ingangssignaal	ø3,5 mm ministecker: AUDIO, 0,5 Vrms, meer dan 22 kΩ (stereo)
Audio-uitgang	1,0 W (mono)
Luidsprekersysteem	2,8 cm, rond × 1
Nominale spanning	100-240 V wisselstroom
Ingangsstroom	1,9 A
Nominale frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	185 W (Standaard-functie)/170 W (Eco-functie) bij 100 V wisselstroom 175 W (Standaard-functie)/160 W (Eco-functie) bij 240 V wisselstroom
Stroomverbruik (standby)	4 W (100 V wisselstroom)–6 W (240 V wisselstroom)
Warmteafvoer	695 BTU/uur (Standaard-functie)/640 BTU/uur (Eco-functie) bij 100 V wisselstroom 660 BTU/uur (Standaard-functie)/600 BTU/uur (Eco-functie) bij 240 V wisselstroom
Bedrijfstemperatuur	+5°C tot +35°C
Opslagtemperatuur	–20°C tot +60°C
Behuizing	Plastic
I/R-dragerfrequentie	38 kHz
Afmetingen (bij benadering)	294 (B) × 92 (H) × 234,5 (D) mm (alleen de hoofdbehuizing)
Gewicht (bij benadering)	2,7 kg
Meegeleverde accessoires	Afstandsbediening, Twee batterijen ("AA"-formaat), Netsnoer, Videokabel, Drie RCA-adapter stekkers, 3 RCA-naar 15 pins D-sub-kabel, 21-pins conversiestekker (Voor Europa), Lensdop (bevestigd), Extra luchtfilter, Transportbeveiliging van de lens (bevestigd), Gebruiksaanwijzing
Vervangingsonderdelen	Lampenheid (Lamp/huismodule)(BQC-PGB10S//1), Afstandsbediening (RRMCGA220WJSA), Batterijen ("AA"-formaat), Netsnoer voor Europa, uitgezonderd Ver. Kon. (QACCA006WJJPZ), Netsnoer voor Ver. Kon., Hong Kong en Singapore (QACCA015WJJPZ), Netsnoer voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië (QACCLA005WJJPZ), Videokabel (QCNWGA001WJZZ), RCA-stekkers (QPLGJA002WJZZ), 3 RCA-naar 15 pins D-sub-kabel (QCNWGA043WJJPZ), 21-pins conversiestekker (QSOCZ0361CEZZ), Lensdop (CCAPHA004WJ01), Luchtfilter (PFILDA010WJZZ), Transportbeveiliging van de lens (SPAKXA333WJZZ), Gebruiksaanwijzing voor 7 Europese talen (TINS-B021WJZZ) / voor Chinees, Koreaans en Arabisch (TINS-B082WJZZ)

*Als item van een beleid van doorlopende verbetering houdt SHARP zich het recht voor om veranderingen aan te brengen in ontwerp en technische gegevens ten behoeve van verbetering van het product zonder voorafgaande berichtgeving. De aangegeven cijfers voor de technische gegevens aangaande prestaties zijn nominale waarden voor productie eenheden. Er kunnen zich enkele afwijkingen van deze waarden voordoen bij afzonderlijke eenheden.*

# Afmetingen

Eenheden: mm



# Verklarende woordenlijst

## **Achtergrond**

Als standaard in te stellen beeld dat geprojecteerd wordt wanneer er geen ingangssignaal ontvangen wordt.

## **Automat.sync.**

Zorgt voor een optimale weergave van computer-gegenereerde beelden door automatisch bepaalde instellingen te regelen.

## **Beeldverhouding**

De breedte-hoogteverhouding van een beeld. De normale beeldverhouding voor computer- en videobeelden is 4:3. Er bestaan ook breedbeeldformaten met verhoudingen van 16:9 en 21:9.

## **CINEMA ZOOM**

Functie die de balken boven- en onderaan het scherm verwijdert en het beeld in breedbeeldformaat projecteert.

## **Correctie van trapeziumvervorming (keystone-correctie)**

Functie die een vervormd beeld digitaal corrigeert wanneer de projector onder een hoek is opgesteld.

## **Fase**

Een faseverschil is een verschil in timing tussen isomorfe signalen met dezelfde resolutie. Bij een onjuist faseniveau zal het geprojecteerde beeld een typische horizontale flikkering vertonen.

## **Gamma**

Functie die de beeldkwaliteit verbetert door het verhelleren van de donkere delen van het beeld zonder de helderheid van de heldere delen te veranderen. U kunt uit vier verschillende instellingen kiezen: Standaard, Cinema1, Cinema2 en Lichter.

## **GROOTTE AANPASSEN**

Deze functie stelt u in staat om de beeldweergave te wijzigen of aan te passen om het ontvangen beeld te verbeteren. U kunt uit drie verschillende instellingen kiezen: REK, ZIJBALK en CINEMA ZOOM.

## **Kleurtmp (kleurtemperatuur)**

Functie voor het afstellen van de kleurtemperatuur overeenkomstig het type beeld dat de projector ontvangt. Verlaag de kleurtemperatuur voor een warmer, roodachtig beeld met natuurlijke huidskleuren of verhoog de kleurtemperatuur voor een koeler, blauwachtig beeld met meer helderheid.

## **Klok**

De klok wordt aangepast om verticale ruis op te heffen die het gevolg is van een verkeerde klokinstelling.

## **Lens-shift**

Functie voor het instellen van de positie van het geprojecteerde beeld, met behulp van het lens-shift-hendeltje, om de lens van beneden naar boven en van rechts naar links (360°) te bewegen.

## **REK**

Functie die het beeld volledig weergeeft op een 16:9-scherm.

## **RS-232C-aansluiting**

Om de projector te bedienen vanaf een computer.

# Index

3 RCA-naar 15-pins D-sub-kabel .....	22	Meegeleverde accessoires .....	14
21-pins conversiestekker .....	14	Menukleur .....	50
Achtergrond .....	48	Menupositie .....	50
Achterste stelvoetje .....	31	MENU-toets (MENU) .....	36
Afstandsbediening .....	15	Netingang .....	20
Afstandsbedieningssensor .....	15	Netsnoer .....	20
AUDIO INPUT -aansluiting .....	21	ON-toets .....	26
Auto Power Off .....	49	Opties .....	47
Automat.sync.(Instellen van de automatische synchronisatie) .....	46	Optionele accessoires .....	14
Automatische-synchronisatietoets (AUTO SYNC) ..	45, 46	OSD Display .....	47
Batterijen .....	15	Perspectivische vervorming .....	29
Bedrijfsindicator .....	11, 52	Projectie (De geprojecteerde beelden omkeren in spiegelbeeld) .....	51
Beeldinstelling .....	44	RCA-adapterstekker .....	23
Beeldinsteltoets (PICTURE SETTING) .....	44	REK .....	35
Beeldverhouding .....	35	RGB-kabel .....	24
Blauw .....	42	RGB/COMP-toets .....	44
CINEMA ZOOM .....	35	Rood .....	42
Contrast .....	42	RS-232C-aansluiting .....	25
Dempingstoets (MUTE) .....	28	Schermgrootte-toets (RESIZE) .....	34
Eco-functie .....	49	Scherpstelling .....	30
Fase .....	45	Scherpte .....	42
Ferrietkernen .....	23	Signaal info .....	46
Fijn sync. ....	45	Signaaltype .....	44
Gamma .....	43	Speciale func. ....	45
Helder .....	42	STANDBY-toets .....	28
Hoogte aanpassentoes (HEIGHT ADJUST) .....	31	Stilstand-beeldtoets (FREEZE) .....	33
H-Pos .....	45	Taal (taal van het in-beeld-display) .....	51
INGANG 1 – 3 functies .....	27	Temperatuurindicator (TEMP.) .....	11, 52
Ingangsfunctietoets (INPUT) .....	27	Tint .....	42
Inlaatopening .....	60	Toets voor ongedaan maken (UNDO) .....	29
INPUT 1-aansluiting .....	22	Transportbeveiliging van de lens .....	11
INPUT 2-aansluiting .....	21	Trapeziumvorm-correctie .....	29
INPUT 3-aansluiting .....	21	Trapeziumvorm-toets (KEYSTONE) .....	29
Instellen van het beeld .....	42	Uitlaatopening .....	60
Instellen van het computerbeeld .....	45	Vervangen van de lamp .....	54
Insteltoetsen .....	29	Videokabel .....	21
Invoertoets (ENTER) .....	37	Videosysteem .....	48
Kensington Security Standard-connector .....	12	Volume-toetsen (VOL) .....	27
Kleur .....	42	Voorste stelvoetje .....	31
Kleurtmp (kleurtemperatuur) .....	43	V-Pos .....	45
Klok .....	45	ZIJBALK .....	35
Lamp .....	54	Zoomknop .....	30
Lampindicator (LAMP) .....	11, 52		
Lamptimer (duur) .....	47		
Lensdop .....	10		
Lens-shift-hendeltje .....	32		
Luchtfilter .....	61		


# SHARP®

## SHARP CORPORATION

Printed on 100% post-consumer recycled paper.  
Gedruckt auf 100% wiederverwertungs Papier.  
Imprimé sur 100% de papier recyclé.  
Utskrift på återvunnet papper av 100% återvunnet material.  
Impreso en 100% de papel reciclado de postconsumo.  
Stampato su carta riciclata al 100%.  
Gedruckt op 100% kringlooppapier.



Printed in Japan  
In Japan gedruckt  
Imprimé au Japon  
Triykt i Japan  
Impreso en Japón  
Stampato in Giappone  
Gedruckt in Japan

TINS-B021WJZZ   
03P11-JWM