

SHARP®

MANUAL DE OPERAÇÃO MODELO PG-MB60X



Introdução

Referência Rápida

Configuração

Conexões

Operação Básica

Recursos úteis

Apêndice

PROJETOR MULTIMÍDIA



香港電器安全規格
(國際電工委員會規格適合)

IMPORTANTE

Para ajudá-lo a notificar a perda ou roubo do seu projetor, anote o Número de Série, localizado na base do projetor, e guarde esta informação. Antes de desfazer-se da embalagem (reciclável), verifique com cuidado o conteúdo da mesma, a fim de se assegurar que você recebeu todos os itens acessórios, conforme descrito em "Acessórios fornecidos", na página 10.

Modelo.: PG-MB60X

Nº.de Série:

This apparatus complies with the requirements of Council Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by Council Directive 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Αυτή η συσκευή συμμορφώνεται με τις απαιτήσεις των οδηγιών του Συμβουλίου 89/336/EOK και 73/23/EOK όπως τροποποιήθηκαν από την οδηγία του Συμβουλίου 93/68/EOK.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.

Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

Bu cihaz Konsey Direktifi 93/68/EEC tarafından düzeltilen 89/336/EEC ve 73/23/EEC Konsey Direktiflerinin gerekliliklerine uygundur.

Tento přístroj je v souladu s požadavky směrnic rady 89/336/EEC a 73/23/EEC, tak jak byly upraveny směrnicí rady 93/68/EEC.

See seade on vastavuses Nõukogu Direktiivis nr 89/336/EEC ja 73/23/EEC esitatud nõuetega, vastavalt Nõukogu Direktiivis nr 93/68/EEC esitatud parandustele

Ez a készülék megfelel a Tanács által kiadott, 89/336/EGK és 73/23/EGK Irányelveknek és az utóbbi módosító 93/68/EGK Irányelvnek

Ši ierice atbilst tehnikam prasibam pec 89/336/EEC un 73/23/EEC direktivam papildinats ar direktivu 93/68/EEC.



Šis prietaisas atitinka ES Tarybos direktyvu 89/336/EEC ir 73/23/EEC patikslintos direktyvos 93/68/EEC reikalavimus.

To urządzenie spełnia wymagania dyrektyw 89/336/EEC i 73/23/EEC wraz z poprawkami dyrektywy 93/68/EEC.

Tento přístroj je v súlade s požiadavkami smerníc rady 89/336/EEC a 73/23/EEC tak ako boli upravené smernicou rady 93/68/EEC.

Ta aparat je v skladu z zahtevami Direktiv Sveta 89/336/EEC in 73/23/EEC kot je navedeno v dopolnilu k Direktivi Sveta 93/68/EEC.

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 5A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 5A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

WARNING:


THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

IMPORTANT:

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

Green-and-yellow : Earth
Blue : Neutral
Brown : Live

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

- The wire which is coloured green-and-yellow must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol  or coloured green or green-and-yellow.
- The wire which is coloured blue must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured red.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch, Portuguese, Chinese (Traditional Chinese and Simplified Chinese) and Korean. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Chinesisch (Traditionelles Chinesisch und einfaches Chinesisch) und Koreanisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais, portugais, chinois (chinois traditionnel et chinois simplifié) et coréen. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska, portugisiska, kinesiska (traditionell kinesiska och förenklad kinesiska) och koreanska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés, portugués, chino (chino tradicional y chino simplificado) y coreano. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese, cinese (cinese tradizionale e cinese semplificato) e coreano. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Chinees (Traditioneel Chinees en Vereenvoudigd Chinees) en Koreaans. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Sueco, Espanhol, Italiano, Holandês, Português, Chinês, (Chinês Tradicional e Chinês Simplificado) e Coreano. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文（繁體中文和簡體中文）和韓國文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷兰文、葡萄牙文、中文（繁体中文和简体中文）和韩国文所写的使用说明书。在操作本投影机之前，请务必仔细阅读整本使用说明书。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 스페인어, 이탈리아어, 네덜란드어, 포르투갈어, 중국어(번체자와 간체자), 그리고 한국어로 작성된 조작 설명서가 포함되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오.

Introdução

PORTUGUÊS

Existem duas boas razões para que você faça, sem demora, o registro de garantia do seu novo Projetor SHARP, usando o CARTÃO DE REGISTRO que acompanha o aparelho.

1. GARANTIA

Para assegurar que você receba imediatamente todos os benefícios de garantia para peças, assistência técnica e mão de obra especializada a que você tem direito.

2. ESTATUTO DE SEGURANÇA PARA PRODUTOS DE CONSUMO

Para assegurar que você receba, prontamente, todas as notificações relativas a segurança, tais como inspeções, modificações ou recolha, que a SHARP poderá ser requerida a executar com base no Estatuto de Segurança para Produtos de Consumo de 1972. RECOMENDA-SE UMA LEITURA CUIDADOSA DA IMPORTANTE CLÁUSULA "GARANTIA LIMITADA".

SOMENTE PARA OS E.U.A.

ATENÇÃO: Fonte de iluminação intensa. Não olhe direta nem fixamente o feixe de luz. Tenha muito cuidado com crianças, não permitindo que olhem fixamente o feixe de luz.



ATENÇÃO: Para reduzir riscos de incêndios ou choques elétricos, não exponha este aparelho à chuva ou umidade.

	CUIDADO RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO. NÃO RETIRE OS PARAFUSOS, EXCETO AQUELES DEVIDAMENTE ESPECIFICADOS PARA MANUSEIO PELO USUÁRIO.	
CUIDADO: PARA REDUZIR O RISCO DE CHOQUES ELÉTRICOS, NÃO RETIRE A TAMPA. NÃO HÁ PEÇAS QUE POSSAM SER CONSERTADAS PELO USUÁRIO NA PARTE INTERNA, EXCETO A LÂMPADA. ENCAMINHE OS CONSERTOS A UM POSTO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA QUALIFICADA.		



O símbolo do raio com a extremidade em forma de flecha dentro de um triângulo equilátero destina-se a alertar o usuário sobre a presença de "voltagens perigosas" e sem isolamento dentro do produto, que podem ser de magnitude suficiente para constituir perigo de choque elétrico para pessoas.



O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero destina-se a alertar o usuário sobre a existência de instruções de operação e manutenção (assistência técnica) importantes na literatura que acompanha o produto.

ATENÇÃO: Os regulamentos FCC declaram que qualquer alteração ou modificação efetuada neste aparelho, que não seja expressamente aprovada pelo fabricante, poderá anular o direito de operação do equipamento pelo usuário.

SOMENTE PARA OS E.U.A.

INFORMAÇÃO

Este equipamento foi testado e aprovado de acordo com os limites Classe A para dispositivos digitais, em conformidade com a Parte 15 das Normas FCC. Estes limites são designados a fim de prover uma proteção razoável contra interferências nocivas quando o equipamento for operado em ambientes comerciais. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia em frequência de rádio e, caso não seja instalado e utilizado de acordo com o manual de operação, pode causar interferências prejudiciais a comunicações de rádio. Entretanto, não há nenhuma garantia que não ocorrerão interferências em uma instalação em particular. A operação deste equipamento numa área residencial é susceptível de causar interferências prejudiciais, e nesse caso o utilizador será obrigado a corrigir a interferência a suas próprias custas.

SOMENTE PARA OS E.U.A.

O cabo de computador incluso deve ser usado com este aparelho. O cabo é fornecido a fim de assegurar que o aparelho esteja de acordo com os requerimentos das normas FCC Classe A.

SOMENTE PARA OS E.U.A.

ATENÇÃO:

Este aparelho é um produto de classe A. Ele poderá causar interferências de rádio em ambientes residenciais, sobre as quais o usuário poderá ser requerido a tomar as devidas providências por conta própria.

ATENÇÃO:

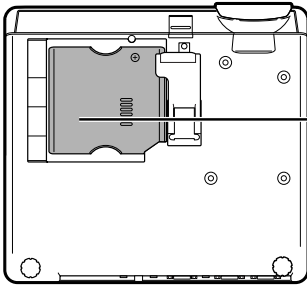
A ventoinha de refrigeração deste projetor continua a funcionar por cerca de 90 segundos depois que o projetor entra em modo espera. Em condições normais de operação, ao colocar o projetor em modo espera use sempre a tecla STANDBY (Espera) no projetor, ou no controle remoto. Certifique-se que a ventoinha de refrigeração tenha parado antes de desconectar o cabo de força. EM CONDIÇÕES NORMAIS DE USO, NUNCA DESLIGUE O PROJETO R DESCONECTANDO O CABO DE FORÇA. A NÃO OBSERVÂNCIA DESTA ADVERTÊNCIA RESULTARÁ EM PROBLEMAS PREMATUROS DE OPERAÇÃO DA LÂMPADA.

AO DESCARTAR-SE DO PRODUTO

Este projetor utiliza solda de estanho-chumbo e uma lâmpada pressurizada contendo uma pequena quantidade de mercúrio. Para informações quanto ao descarte ou reciclagem, recomenda-se contatar as autoridades locais ou, se estiver situado nos Estados Unidos da América, a Associação das Indústrias Eletrônicas: www.eiae.org.

Cuidados em relação à troca da lâmpada

Veja "Substituição da Lâmpada" na página 64.



LAMP REPLACEMENT WARNING :
TURN OFF THE LAMP AND DISCONNECT POWER CORD BEFORE OPENING THIS COVER. HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP. REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT MODEL AN-MB60LP ONLY.

HIGH PRESSURE LAMP : RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.

SERVICEMAN-WARNING : USE RADIATION EYE AND SKIN PROTECTION DURING SERVICING.

AVERTISSEMENT CONCERNANT LE REMPLACEMENT DE LA LAMPE :
ETEINDRE LA LAMPE ET DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT D'OUVRI R LE COUVERCLE. L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD, ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE. NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE MODELE AN-MB60LP.

LAMPE A HAUTE PRESSION : RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE. A MANIPULER AVEC PRECAUTION. SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

AVERTISSEMENT – REPARATEUR : SE PROTEGER LES YEUX ET LA PEAU DES RADIATIONS LORS DES REPARATIONS.

AVISO DE TROCA DA LÂMPADA:
DESLIGAR A LÂMPADA E DESCONECTAR O CABO DE ENERGIA ANTES DE ABRIR ESTA TAMP A. SUPERFÍCIE QUENTE NO INTERIOR. ANTES DE TROCAR A LÂMPADA, DEIXA-LA ESFRIAR POR 1 HORA. TROCAR SOMENTE PELA MESMA UNIDADE DE LÂMPADA SHARP MODELO AN-MB60LP. LÂMPADA PRESSURIZADA: RISCO DE EXPLOSAÇÃO. RISCO POTENCIAL DE CACOS DE VIDRO SE A LÂMPADA QUEBRAR. MANUSEAR COM CUIDADO. VER O MANUAL DE OPERAÇÃO. AVISO AO MANTENEDOR: USAR PROTETOR DE RADIAÇÃO À VISTA E À PELE DURANTE OS REPAROS.

Este projetor SHARP usa um painel DMD (Dispositivo de Microespelhos Digitais). Este sofisticadíssimo painel contém microespelhos de 786.432 pixels. Tal como em qualquer equipamento eletrônico de alta tecnologia como grandes telas de TV, sistemas de vídeo e câmaras vídeo, existem certas tolerâncias aceitáveis que o equipamento deverá cumprir.

Esta unidade possui alguns pixels inativos dentro de tolerâncias aceitáveis que poderão resultar em pontos inativos na tela da imagem. Isto não afetará a qualidade da imagem ou a vida útil da unidade.

- DLP™ (Digital Light Processing) e DMD™ (Digital Micromirror Device) são marcas comerciais da Texas Instruments, Inc.
- Microsoft® e Windows® são marcas registradas da Microsoft Corporation, nos Estados Unidos e/ou outros países.
- PC/AT é uma marca registrada da International Business Machines Corporation nos Estados Unidos.
- Adobe® Reader® é uma marca comercial da Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh® é uma marca registrada da Apple Computer, Inc. nos Estados Unidos e/ou outros países.
- Todas as outras companhias ou nomes de produtos são marcas comerciais ou marca registradas das respetivas companhias.
- Alguns cicuitos integrados neste produto contém propriedade confidencial e/ou segredos comerciais da Texas Instruments. Assim, não é permitido copiar, modificar, adaptar, traduzir, distribuir, executar engenharia reversa, montagem reversa ou descompilar o seu conteúdo.

Como Ler Este Manual de Operação

- Neste manual de operação, as ilustrações e exibições de tela estão simplificadas para melhor entendimento, e podem diferir da exibição de tela real.

Utilização da Tela de Menu

O menu pode ser operado para realizar duas funções, ajustes e configurações. (Para configurar itens do menu, veja páginas 42 e 43.)

Teclas usadas nesta operação

Seleções do Menu (Ajustes)

Exemplo: Ajuste de "Brilho"
• Esta operação também pode ser executado com as teclas do projetor.

1 Pressione .
• A tela do menu "Imagem" para o modo de entrada selecionado é exibida.

2 Pressione ou para exibir as outras telas de menu.
• O ícone da tela de menu escolhida é realçado.

Ícone de menu	Tela de menu
	Imagem
	Sincronia
	Opções1
	Opções2
	Idiomas

Exemplo: tela do menu "Imagem" para modo ENTRADA 1 (RGB)

Exibição na tela

Nota
• O menu "Sincronia" não está disponível para ENTRADA 3 ou 4.

©-40

Informação Indica salvaguardas ao usar o projetor.

Nota Indica informações adicionais para configuração e operação do projetor.

Para referência posterior

Manutenção

➔ **Página 61**

Solução de Problemas

➔ **Páginas 68 e 69**

Índice

➔ **Página 73**

Preparativos

Introdução

Como Ler Este Manual de Operação	3
Índice	4
INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA	6
Como Acessar os Manuais de Operação PDF ...	9
Acessórios	10
Nomes de Peças e Funções	11
Utilização do Controle Remoto	15
Alcance Disponível	15
Coloção das Pilhas	15

Referência Rápida

Referência Rápida	16
-------------------------	----

Configuração

Guardando o Projetor	18
Como Usar o Estojo de Proteção	18

Instalação do Projetor	19
Instalação do Projetor	19
Projeção de uma Imagem Revertida	20

Conexões

Conexões	21
Terminais ENTRADA/SAÍDA (INPUT/OUTPUT) e Equipamento Principal Conectável	21
Exemplos de Cabos para Conexão	22
Conexão a um Computador	23
Utilização do Controle Remoto como Mouse sem Fio do Computador	24
Conexão a Equipamento de Vídeo	25
Controle do Projetor através de um Computador	27
Conexão a um Monitor com Terminal de Entrada RGB	28
Conexão a um Amplificador ou Outro Equipamento de Áudio	28

Uso

Operação Básica

Ligando e Desligando o Projetor	29
Projeção da Imagem	30
Utilização dos Pés de Ajuste	30
Correção da Distorção Trapezoidal	31
Ajuste do Foco	32
Ajuste do Tamanho da Imagem Projetada	32
Mudando o Modo de ENTRADA	33
Ajustando o Volume	33
Exibindo a Tela Preta e Desligando Temporariamente o Som	34
Exibição de uma Parte Ampliada da Imagem	34
Congelando uma Imagem em Movimento	35
Selecionando o Modo Imagem	35
Modo Redimensionar	36

Recursos úteis

Itens do Menu	38
Utilização da Tela de Menu	40
Seleções do Menu (Ajustes)	40
Seleções do Menu (Definições)	42
Ajustes de Imagem (Menu “Imagem”)	44
Selecionando o Modo Imagem	44
Ajustando a Imagem	44
Enfatizando o Contraste	45
Ajustando a Temperatura de Cor	45
Ajuste sRGB	46
Ajuste de Tipo de Sinal	46

Ajuste da Imagem de Computador (Menu “Sincronia”)	47
Ajuste da Imagem do Computador	47
Ajuste do Modo Especial	47
Ajuste de Sincronia Automática	48
Verificação do Sinal de Entrada	48
Utilização do Menu “Opções1”	49
Verificação da Vida Útil da Lâmpada	49
Ajuste do Modo Reajustar (Redimensionar)	49
Ajuste da Exibição na Tela	50
Ajuste do Sistema de Vídeo	50
Seleção de uma Imagem Inicial e de Fundo ...	51
Modo Eco	51
Função de Desligamento Automático	52
Seleção da Posição do Menu na Tela	52
Função Bloqueio do Sistema	53
Função de Travamento	54
Conjunto de Funções Úteis durante a Instalação (Menu “Opções2”)	55
Definição de uma Senha	55
Se Esquecer a Sua Senha	55
Ligação da Auto-angulação	56
Utilização do Alto-falante	56
Uso do Tipo de Saída de Áudio	57
Reversão/Inversão das Imagens Projetadas ...	57
Seleção da Velocidade de Transmissão (RS-232C)	58
Ajustes da Saída do Monitor	58
Voltando aos Ajustes-Padrão	59
Utilização do Menu “Idiomas”	60
Seleção do Idioma de Exibição na Tela	60

Referência

Apêndice

Manutenção	61
Indicadores de Manutenção	62
A Respeito da Lâmpada	64
Lâmpada	64
Cuidados Relativos à Lâmpada	64
Substituição da Lâmpada	64
Remoção e Instalação da Unidade da Lâmpada	65
Reiniciação do Temporizador da Lâmpada	66
Tabela de Compatibilidade de Computadores	67
Solução de Problemas	68
Assistência da SHARP	70
Especificações	71
Glossário	72
Índice Remissivo	73

INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA

ATENÇÃO: Leia por favor todas estas instruções antes de operar este produto e guarde-as para uso posterior.

A energia elétrica pode realizar muitas funções úteis. Este produto foi concebido e fabricado para garantir a sua segurança pessoal. MAS A UTILIZAÇÃO INCORRETA PODERÁ RESULTAR EM POTENCIAL CHOQUE ELÉTRICO OU PERIGO DE INCÊNDIO. A fim de não neutralizar as seguranças incorporadas neste produto, observe as seguintes regras básicas para a sua instalação, uso e assistência.

1. Leia as instruções

Todas as instruções de segurança e de operação devem ser lidas antes de utilizar o aparelho.

2. Guarde as instruções

Todas as instruções de segurança e de operação devem ser guardadas para consultas futuras.

3. Observe as advertências

Todas as advertências e as instruções de operação devem ser observadas.

4. Siga as instruções

Todas as instruções de uso e de operação devem ser seguidas.

5. Limpeza

Desligue o aparelho da tomada elétrica antes de limpá-lo. Não utilize produtos de limpeza líquidos ou em aerosol, apenas um pano úmido.

6. Adaptadores

Utilize somente os adaptadores recomendados pelo fabricante para não danificar o aparelho.

7. Água e umidade

Não utilize o aparelho perto da água. Por exemplo: perto de uma banheira, pia da cozinha ou tanque de lavar roupa, de um porão úmido ou perto de uma piscina, etc.

8. Acessórios

Não coloque este aparelho sobre um carrinho, suporte, tripé ou mesa instáveis. Ele pode cair, causando ferimentos graves a alguém ou ficar bastante danificado. Use somente os acessórios recomendados pelo fabricante ou vendidos junto com o aparelho. A fixação do aparelho e o acessório a ser utilizado devem seguir as recomendações do fabricante.

9. Transporte

Caso o aparelho esteja colocado sobre uma mesa com rodas, o conjunto deve ser movido com cuidado. Paradas repentinas, força excessiva e superfície desnivelada podem derrubá-lo.



10. Ventilação

Os furos e aberturas no gabinete foram projetados para proporcionar ventilação e garantir o funcionamento adequado do aparelho, protegendo-o contra superaquecimento. As aberturas não devem ser obstruídas, e assim sendo, não coloque o aparelho sobre uma cama, sofá, tapete ou qualquer outra superfície semelhante. Não o instale em um móvel fechado, como uma estante ou um "rack", a não ser que disponha de ventilação adequada e que as instruções do fabricante sejam cumpridas.

11. Alimentação

Este aparelho deve ser operado apenas com o tipo de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza acerca do tipo de alimentação na sua casa, consulte um revendedor autorizado ou a companhia elétrica local. Consulte o manual de instruções para aparelhos que irão funcionar com pilhas ou outras fontes de energia.

12. Aterramento ou polarização

Este produto está equipado com um dos seguintes tipos de plugues. Se o plugue não servir na tomada de força, por favor contate o seu eletricitista.

Não anule a característica de segurança do plugue.

- Plugue de tipo de dois fios (corrente).
- Plugue de tipo de três fios com terra (corrente) com um terminal de aterramento.
Este plugue apenas servirá numa tomada de força de tipo com terra.

13. Proteção do cabo de alimentação

Os fios de alimentação devem ser instalados em locais que não possam ser pisados, nem posicionados sob objetos que possam pressioná-los. Preste atenção especial ao encaixe dos fios nos plugues, nas régulas de tomada e nos pontos onde saem do aparelho.

14. Relâmpagos

Para maior proteção deste equipamento durante tempestades, ou quando o mesmo não vá ser usado por um longo período, aconselha-se desligá-lo da tomada. Isto irá prevenir danos ao aparelho, causados por raios ou por sobretensão na energia elétrica.

15. Sobrecarga

Não sobrecarregue as tomadas elétricas, fios de extensão ou régulas de tomada pois podem causar incêndios ou choques elétricos.

16. Entrada de líquidos ou objetos

Nunca introduza nenhum tipo de objeto nas aberturas do aparelho porque este pode tocar pontos perigosos de tensão ou causar curto-circuito, provocando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame qualquer líquido no equipamento.

17. Assistência técnica

Não tente consertar o aparelho por conta própria, pois ao abrir ou retirar as tampas, você ficará exposto a altas tensões e outros perigos. Caso necessário, solicite sempre o serviço de técnicos qualificados.

18. Danos que necessitam assistência

Desligue o aparelho da tomada elétrica e solicite o serviço de técnicos qualificados nas seguintes circunstâncias:

- Quando o cabo de alimentação ou o plugue estiverem danificados.
- Se algum líquido ou objetos caírem dentro do equipamento.
- Se o equipamento for exposto à chuva ou à água.
- Se o equipamento não estiver funcionando normalmente, mesmo depois de verificadas as instruções de uso. Ajuste somente os controles indicados no manual já que o ajuste incorreto de outros controles pode causar danos outros que, muitas vezes, podem requerer o trabalho intenso de um técnico qualificado para que o equipamento volte a funcionar devidamente.
- Se o equipamento tiver caído ou sofrido algum dano.
- Quando o equipamento apresentar uma alteração brusca no desempenho, indicando a necessidade de conserto.

19. Reposição de peças

Quando houver necessidade de reposição de alguma peça, certifique-se de que o técnico use peças indicadas pelo fabricante ou que possuem as mesmas características das peças originais. Substituições por peças não autorizadas podem causar incêndio, choque elétrico ou outros perigos.

20. Inspeção de segurança

Após o término ou reparo de qualquer serviço, peça ao técnico que realize inspeções de segurança para determinar se o equipamento está em perfeitas condições de uso.

21. Montagem na Parede ou no Teto

Este aparelho só deve ser montado no teto ou na parede conforme recomendação do fabricante.

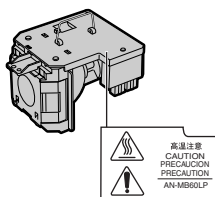
22. Calor

Este aparelho deve ficar longe de qualquer fonte de calor, como radiadores, saídas de calor, aquecedores ou outros produtos geradores de calor (incluindo amplificadores).

Leia cuidadosamente as seguintes informações de segurança quando instalar o seu projetor.

Cuidados relativos à lâmpada

- Perigo de ferimentos com partículas de vidro caso a lâmpada se quebre. Caso a lâmpada venha a quebrar, contate o Revendedor Autorizado ou Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp para trocar a lâmpada. Veja “Substituição da Lâmpada” na página 64.



Cuidados relativos à instalação do projetor

- Para um mínimo de assistência e para manter uma elevada qualidade de imagem, a SHARP recomenda que este projetor seja instalado em uma área isenta de umidade, poeira e fumo de tabaco. Caso o projetor esteja sujeito a estes ambientes, as aberturas e a lente deverão ser limpas mais freqüentemente. Desde que o projetor seja limpo regularmente, a utilização nesses ambientes não reduzirá o tempo total de vida da unidade. A limpeza interna deverá ser efetuada apenas por o Revendedor Autorizado ou Centro de Assistência Técnica Autorizado.

Não instale o projetor em locais expostos à luz solar direta ou a luzes fortes.

- Posicione a tela de forma a que esta não fique sob a luz solar ou luz ambiente diretas. A luz incidindo diretamente na tela esvanece as cores, dificultando a visualização. Feche as cortinas e reduza a iluminação quando instalar a tela em uma sala exposta ao sol ou muito iluminada.

O projetor pode ser inclinado com segurança em um ângulo máximo de 12 graus.

- A colocação deve estar dentro de ± 12 graus da horizontal.



Cuidados ao colocar o projetor em locais altos

- Quando for colocar o projetor em locais altos, assegure-se de segurá-lo com cuidado para evitar ferimentos devido à queda do mesmo.

Não sujeite o projetor a pancadas fortes e/ou vibrações.

- Tome cuidado para não atingir nem danificar a superfície da lente.

Repouse seus olhos de vez em quando.

- Olhar continuamente para a tela durante longas horas cansará seus olhos. Não deixe de descansar seus olhos de vez em quando.

Evite locais com temperaturas extremas.

- A temperatura de operação para o projetor é de 41°F a 104°F (+5°C a +40°C).
- A temperatura de armazenagem para o projetor é de -4°F a 140°F (-20°C a +60°C).

Não bloqueie as grades de ventilação de entrada e de saída.

- Deixe um espaço de pelo menos 7 7/8" polegadas (20 cm) entre a grade de ventilação e a parede ou obstáculo mais próximos.
- Confira se as grades de ventilação de entrada e de saída não estão obstruídas.
- Se a ventoinha de arrefecimento ficar obstruída, um circuito de proteção colocará automaticamente o projetor em modo espera. Isto não indica uma avaria (Veja páginas 62 e 63.). Desconecte o cabo de alimentação do projetor da rede elétrica e espere pelo menos 10 minutos. Coloque o projetor onde as grades de ventilação de entrada e de saída não estejam bloqueadas, ligue novamente o plugue do cabo de força e ligue o projetor. Isto fará voltar o projetor ao modo de funcionamento normal.

Precauções referentes ao uso do projetor

- Quando em uso, não submeter o projetor a impacto e/ou vibração fortes, pois isto poderá danificá-lo. Tomar cuidado especial com a lente. Se não for usar o projetor por muito tempo, desligar o cabo de energia da tomada na parede, e desconectar quaisquer outros cabos ligados ao mesmo.
- Não usar o projetor segurando-o pela lente.
- Quando guardar o projetor, colocar a tampa na lente do mesmo. (Veja página 11.)
- Não expor o estojo de proteção ou o projetor à luz solar direta ou a fontes de calor. O estojo de proteção ou o projetor poderão mudar de cor ou sofrer deformação.


Outro equipamento conectado

- Quando conectar um computador ou outro equipamento audiovisual ao projetor, efetue as conexões APÓS desligar o cabo de força do projetor da tomada de força CA e desligar o o equipamento a ser conectado.
- Leia por favor os manuais de operação do projetor e o equipamento a ser conectado para instruções sobre como efetuar as conexões.

Utilização do projetor em outros países

- A tensão de força de alimentação e a forma do plugue poderão variar dependendo da região ou país no qual você está utilizando o projetor. Quando utilizar o projetor no estrangeiro, certifique-se que usa o cabo de força apropriado para o país no qual se encontra.

Função de monitorização de temperatura

- Se o projetor começar aquecendo devido a problemas de instalação ou bloqueamento das grades de ventilação, “” e “TEMP” iluminar-se-á no canto inferior esquerdo da imagem. Se a temperatura continuar aumentando, a lâmpada apagar-se-á, o indicador Aviso de Temperatura no projetor piscará, e após um período de arrefecimento de 90 segundos o projetor entrará em modo espera. Consulte “Indicadores de Manutenção” na página 62 para detalhes.



Informação

- A ventoinha de esfriamento regula a temperatura interna, e o seu funcionamento é controlado automaticamente. O som da ventoinha poderá variar durante a operação de projeção devido a alterações da velocidade da ventoinha. Isto não indica uma avaria.
- Não retire o plugue do cabo de força durante a projeção ou o funcionamento da ventoinha de esfriamento. Isto poderá originar danos devido à subida da temperatura interna, quando a ventoinha de esfriamento parar.

Como Acessar os Manuais de Operação PDF

O CD-ROM inclui os manuais de operação (em formato PDF) em vários idiomas, para que você possa trabalhar com o projetor mesmo que não os possua. Para utilizar estes manuais, você precisará instalar Adobe® Reader® no seu PC (Windows® ou Macintosh®).

Instale Adobe® Reader® pela Internet (<http://www.adobe.com>).

Para acessar os manuais PDF

Para Windows®:

- ① Insira o CD-ROM na unidade de CD-ROM.
- ② Dê um duplo clique no ícone “Meu Computador”.
- ③ Dê um duplo clique no “CD-ROM”.
- ④ **Para ver o manual de operações**
 - 1) Dê um duplo clique na pasta “MANUALS”.
 - 2) Dê um duplo clique no idioma (nome da pasta) que deseja visualizar.
 - 3) Dê um duplo clique no arquivo PDF “MB60” para acessar os manuais do projetor.

Para ver o guia de configuração

- 1) Dê um duplo clique na pasta “SETUP”.
- 2) Dê um duplo clique no idioma (nome da pasta) que deseja visualizar.
- 3) Dê um duplo clique no arquivo PDF “SE_MB6” para acessar o guia de configuração.

Para Macintosh®:

- ① Insira o CD-ROM na unidade de CD-ROM.
- ② Dê um duplo clique no ícone “CD-ROM”.
- ③ **Para ver o manual de operações**
 - 1) Dê um duplo clique na pasta “MANUALS”.
 - 2) Dê um duplo clique no idioma (nome da pasta) que deseja visualizar.
 - 3) Dê um duplo clique no arquivo PDF “MB60” para acessar os manuais do projetor.

Para ver o guia de configuração

- 1) Dê um duplo clique na pasta “SETUP”.
- 2) Dê um duplo clique no idioma (nome da pasta) que deseja visualizar.
- 3) Dê um duplo clique no arquivo PDF “SE_MB6” para acessar o guia de configuração.

Informação

- Se o arquivo PDF desejado não puder ser aberto com o duplo clique, inicie primeiro Adobe® Reader®, e então especifique o arquivo desejado utilizando o menu “Arquivo”, “Abrir”.

GUIA DE CONFIGURAÇÃO

Para detalhes, consulte o “GUIA DE CONFIGURAÇÃO” contido no CD-ROM fornecido.

Tamanho da Tela e Distância de Projeção	2
Atribuições dos Pinos de Conexão	3
RS-232C Especificações e	
Configurações de Comandos	4
Dimensões	6

Acessórios

Acessórios fornecidos

Alguns acessórios (controle remoto, cabo de energia etc.) vêm de fábrica acondicionados na bolsa da frente do estojo de proteção.



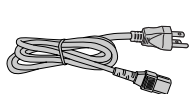
Controle remoto
RRMCGA342WJSA



Duas pilhas R-03
(Tamanho "AAA", UM/SUM-4, HP-16 ou similar)

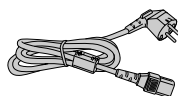
Cabo de energia*

(1)



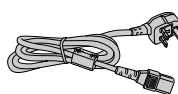
Para os EUA, Canadá,
etc.
(12' (3,6 m))
QACCDAA010WJPZ

(2)



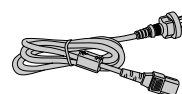
Para Europa, exceto R.U.
(6' (1,8 m))
QACCVA011WJPZ

(3)



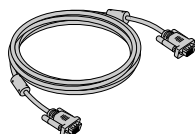
Para R.U., Hong Kong
e Cingapura
(6' (1,8 m))
QACCBA036WJPZ

(4)

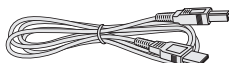


Para Austrália, Nova
Zelândia e Oceania
(6' (1,8 m))
QACCLA018WJPZ

* Use o cabo de energia correspondente ao seu país.



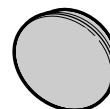
Cabo RGB
(9'10" (3,0 m))
QCNWGA045WJPZ



Cabo USB
(9'10" (3,0 m))
QCNWGA014WJPZ



Estojo de proteção
GCASNA014WJSA



Tampa da
lente (anexa)
RCAPHA021WJSA

CD-ROM de referência
técnica e manual do
projeto
UDSKAA053WJZZ

Etiqueta "QUICK GUIDE
(Guia Rápido)"
TLABZA793WJZZ

Manual de operação
(este manual)
TINS-B526WJZZ

Acessórios opcionais

- | | |
|--|-----------|
| ■ Cabo 3 RCA para 15 pinos D-sub (9'10" (3,0 m)) | AN-C3CP |
| ■ Adaptador DIN-D-sub RS-232C (5 ^{57/64} " (15 cm)) | AN-A1RS |
| ■ Unidade de lâmpada | AN-MB60LP |

Nota

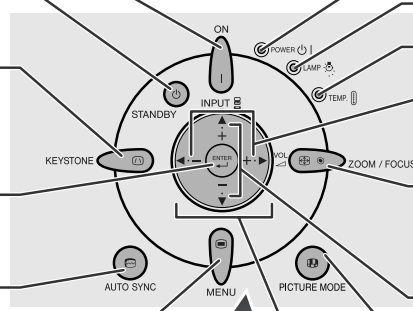
- Alguns dos acessórios opcionais podem não estar disponíveis na região. Verifique por favor com o Revendedor Autorizado ou Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo.

Nomes de Peças e Funções

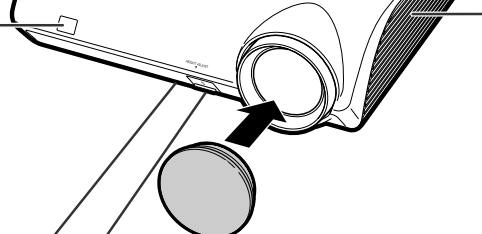
Os números em **[]** referem-se às páginas principais neste manual de operação onde o tópico é explicado.

Projektor

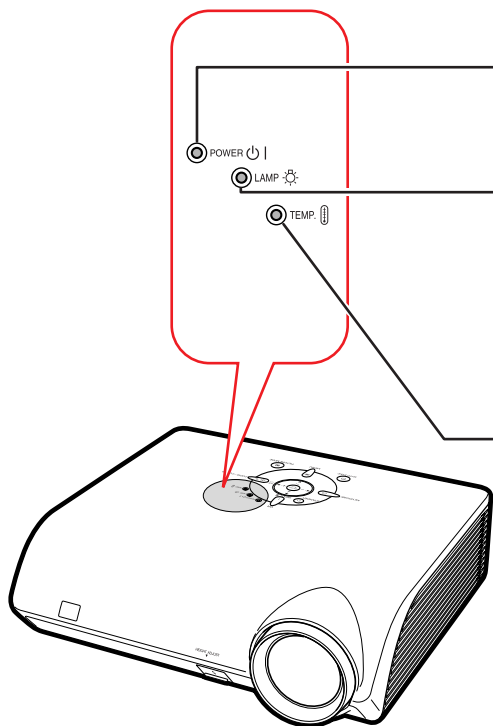
Vista Superior

- 
- Tecla ON 29**
Liga a energia.
- Tecla STANDBY 29**
Coloca o projetor em modo espera.
- Tecla KEYSTONE 31**
Para ativar o modo de Correção de Angulação.
- Tecla ENTER 40**
Para definir itens selecionados ou ajustados no menu.
- Tecla AUTO SYNC 48**
Para ajustar automaticamente imagens quando conectado a um computador.
- Tecla MENU 40**
Para ajustes e definição de telas.
- 12** Indicador de Energia
- 12-62** Indicador da Lâmpada
- 12-62** Indicador de Aviso de Temperatura
- 33** Teclas Volume
Para ajustar o nível de som do alto-falante.
- 32** Tecla ZOOM/FOCUS
Para ajustar o tamanho da imagem projetada ou para ajustar o foco.
- 33** Teclas INPUT
Para ligar o modo de entrada 1, 2, 3 ou 4.
- 35** Tecla PICTURE MODE
Para mudar o modo Imagem.
- 40** Teclas de Ajuste (▲/▼/◀/▶)
Para selecionar itens do menu e para outros ajustes.

Vista Frontal

- 
- Sensor de controle remoto 15**
- Pé de ajuste dianteiro (no fundo do projetor) 30**
- Tecla HEIGHT ADJUST 30**
- 56** Alto-falante
- **Colocação da tampa da lente**
Empurrar a tampa da lente até clicar na posição.
 - **Remoção da tampa da lente**
Puxar a tampa da lente diretamente para fora.

Sobre os Indicadores do Projetor



Indicador de Energia

Vermelho aceso ... Normal (Espera)
Verde aceso ... Normal (Ligado)

Indicador da Lâmpada

Verde aceso ... Normal
Verde piscando ... Lâmpada em aquecimento ou se desligando.
Vermelho aceso ... A lâmpada foi desligada de modo anormal ou precisa ser trocada.
(Veja página 62.)

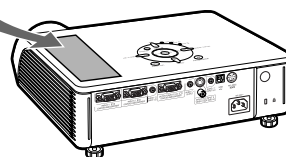
Indicador de Aviso de Temperatura

Desligado ... Normal
Vermelho aceso ... Temperatura interna alta demais.
(Veja página 62.)

Afixando a Etiqueta “QUICK GUIDE (Guia Rápido)”

A etiqueta “QUICK GUIDE (Guia Rápido)” afixada ao projetor o ajudará nos procedimentos de configuração. Coloque a etiqueta “QUICK GUIDE (Guia Rápido)” na tampa superior do projetor como mostra a figura à direita. Não a coloque em outro local para não obstruir nenhuma entrada ou saída de ar.

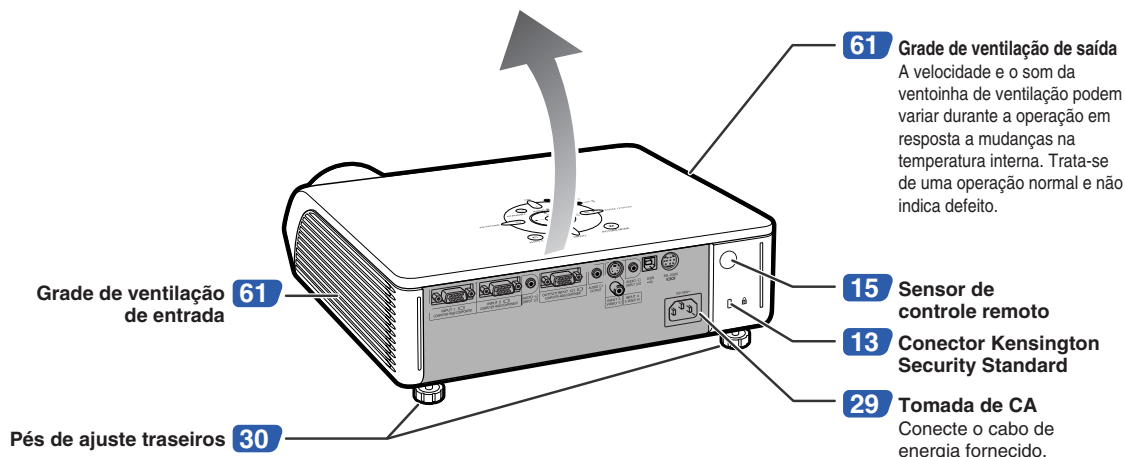
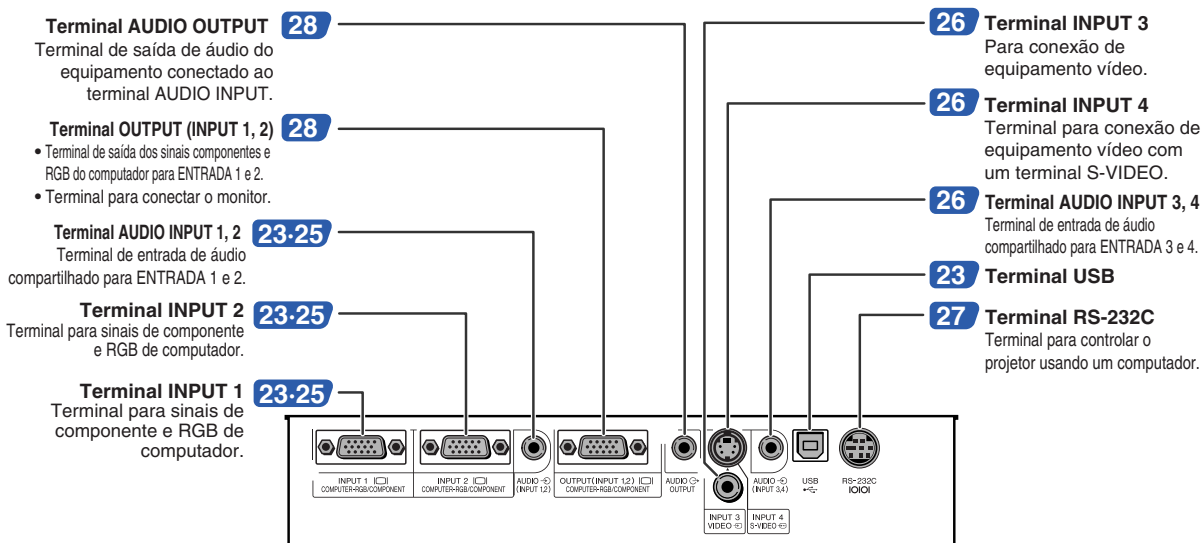
Etiqueta “QUICK
GUIDE (Guia Rápido)”



Os números em **28** referem-se às páginas principais neste manual de operação onde o tópico é explicado.

Projektor (Vista Posterior)

Terminais Consulte “Terminais Entrada/Saída (INPUT/OUTPUT) e Equipamento Principal Conectável” na página 21.

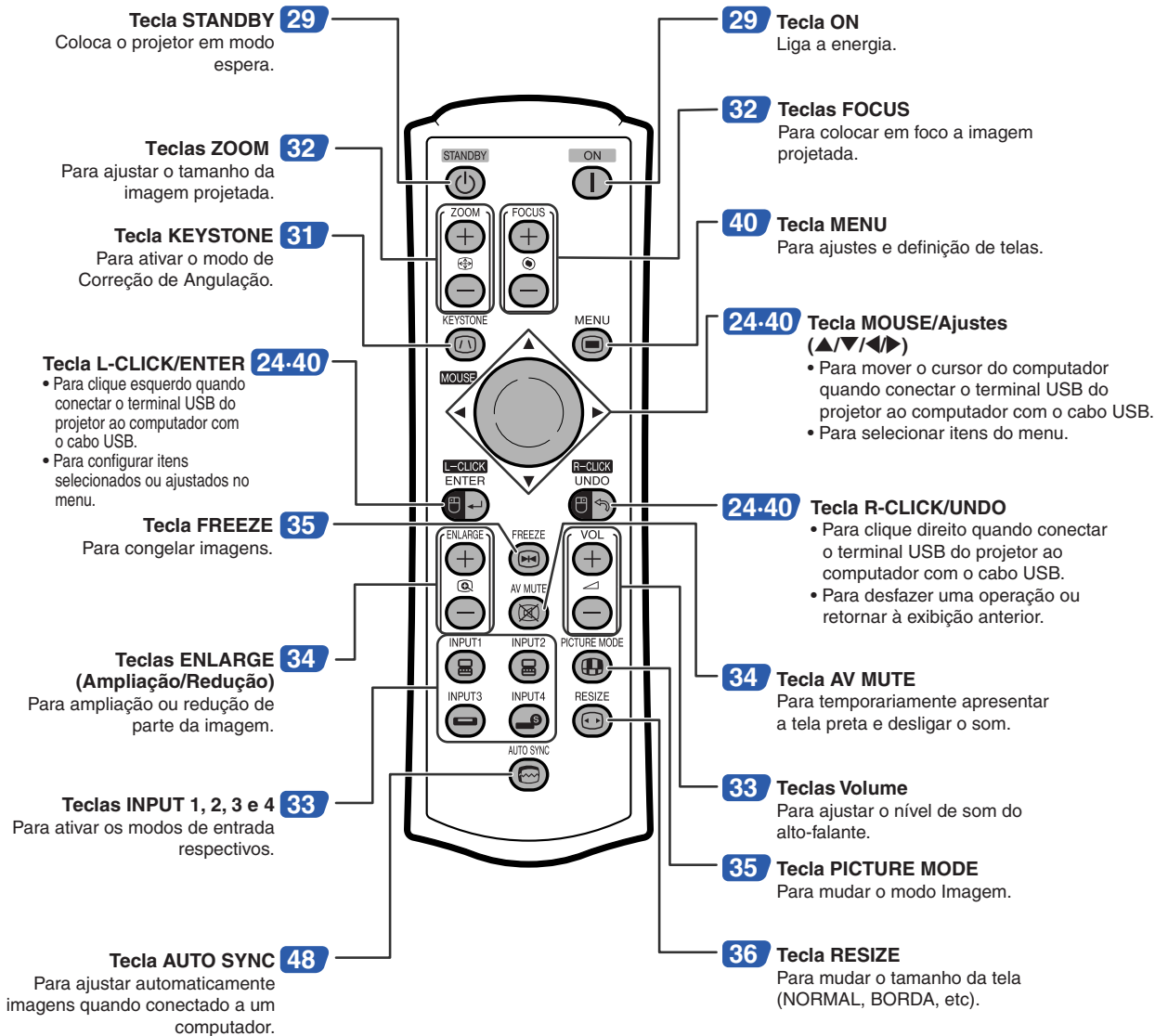


Utilização do Bloqueio Kensington

- Este projetor tem um conector Kensington Security Standard para uso do Sistema de Segurança Kensington MicroSaver. Consulte as informações que acompanham o sistema para instruções sobre como usá-lo para proteger o seu projetor.

Os números em **[]** referem-se às páginas principais neste manual de operação onde o tópico é explicado.

Controle Remoto



Nota

- Todas as teclas do controle remoto, exceto a tecla MOUSE/Ajuste, são feitas de material luminoso visível no escuro. A sua visibilidade diminui com o tempo. Sua exposição à luz irá recarregar as teclas luminosas.

Utilização do Controle Remoto

Alcance Disponível

O controle remoto pode ser usado para controlar o projetor dentro dos alcances indicados na ilustração.

Nota

- O sinal do controle remoto pode ser refletido em uma tela para facilidade de operação. Contudo, o alcance efetivo do sinal poderá variar dependendo do material da tela.

Quando utilizar o controle remoto:

- Não o deixe cair, nem o exponha a umidade ou temperatura elevada.
- O controle remoto poderá funcionar mal sob uma lâmpada fluorescente. Nessa circunstância, afaste o projetor da lâmpada fluorescente.

Coloção das Pilhas

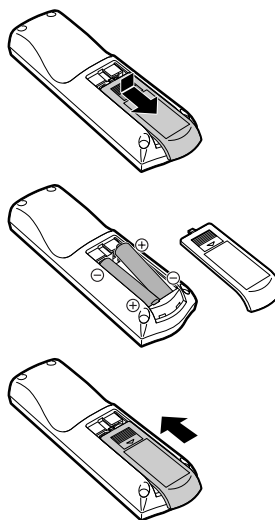
As pilhas (duas pilhas R-03 (tamanho “AAA”, UM/SUM-4, HP-16 ou similar)) estão incluídas na embalagem.

1 Pressione a marca ▲ na tampa e deslize-a na direção da seta.

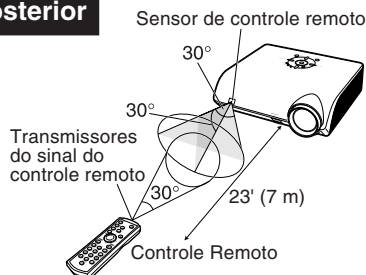
2 Coloque as pilhas.

- Coloque as pilhas assegurando-se que as polaridades correspondem corretamente às marcas (+) e (-) dentro do compartimento.

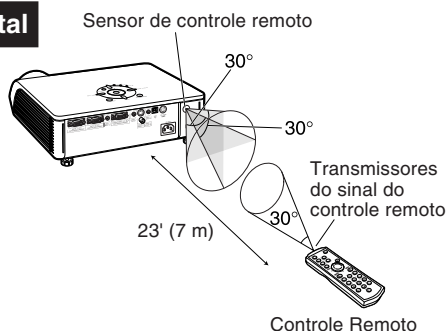
3 Coloque a tampa e deslizando-a até encaixa-la no lugar.



Vista Posterior



Vista Frontal



O uso incorreto das pilhas poderá causar seu vazamento ou explosão. Favor seguir as precauções a seguir.

⚠ Atenção

- Coloque as pilhas assegurando-se que as polaridades correspondem corretamente às marcas (+) e (-) dentro do compartimento.
- Pilhas de tipos diferentes têm propriedades diferentes, portanto não misture pilhas de diferentes tipos.
- Não misture pilhas novas com antigas. Isto poderá encurtar a vida das pilhas novas ou poderá provocar o vazamento das antigas.
- Remova as pilhas do controle remoto assim que se esgotarem, para evitar o seu vazamento. O líquido das pilhas é prejudicial à pele; portanto, use um pano para limpar as pilhas e depois retirá-las.

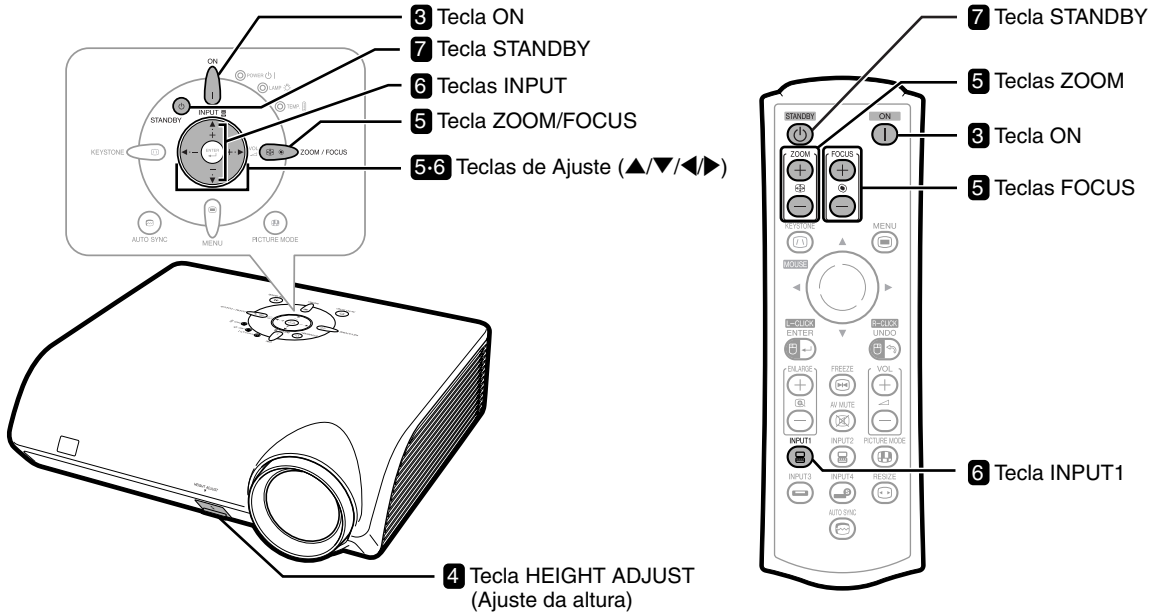
- As pilhas usadas neste projetor poderão se esgotar num curto tempo, dependendo de como forem mantidas. Tenha o cuidado de as substituir por pilhas novas logo que possível.
- Remova as pilhas do controle remoto se não pretender usá-lo por muito tempo.

Referência Rápida

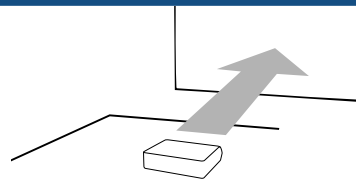
Esta seção mostra as operações básicas (conexão do projetor a um computador). Para detalhes, veja a página indicada para cada passo.

Configuração e Projeção

Nesta seção, descreve-se como exemplo a conexão do projetor ao computador.

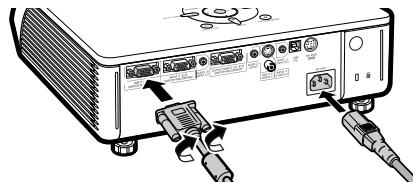


1. Coloque o projetor em frente a uma tela



➔ Página 19

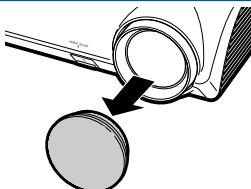
2. Conecte o projetor no computador e ligue o fio de energia na entrada AC do projetor



Para conectar outros equipamentos além do computador, consulte as páginas 25 e 26.

➔ Páginas 23, 29

3. Remova a tampa da lente e ligue o projetor



No projetor



No controle remoto

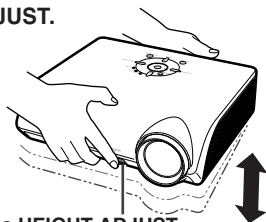


➔ Página 29

4. Ajuste o ângulo

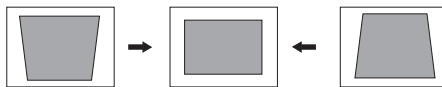
Ajuste o ângulo do projetor

- Ajuste o ângulo do projetor usando a tecla HEIGHT ADJUST.



Tecla HEIGHT ADJUST

- Este projetor está equipado com uma função “Correção Auto Keystone” que corrige automaticamente qualquer distorção trapezoidal da imagem projetada. A correção é feita automaticamente desde que a inclinação ou declinação vertical seja de até 12 graus.



➔ Página 30

5. Ajuste o foco e o zoom

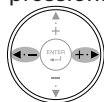
① Coloque no foco a imagem projetada

- Ajuste a focagem da imagem projetada através do foco.

No projetor

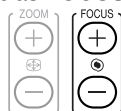
- 1 Pressione ZOOM / FOCUS.

- 2 Ajuste pressionando ◀ ou ▶.



No controle remoto

Ajuste pressionando as teclas FOCUS.



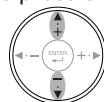
② Ajuste o tamanho da imagem projetada

- Ajuste o tamanho da imagem projetada através do zoom.

No projetor

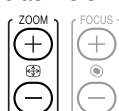
- 1 Pressione ZOOM / FOCUS.

- 2 Ajuste pressionando ▲ ou ▼.



No controle remoto

Ajuste pressionando as teclas ZOOM.

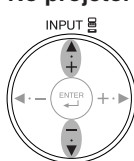


➔ Página 32

6. Selecione o modo ENTRADA

Selecione “ENTRADA 1” com a tecla INPUT do projetor ou com a tecla INPUT1 do controle remoto.

No projetor



No controle remoto



▼ Exibição na tela (RGB)



- Ao pressionar ▲/▼ no projetor, o modo de entrada é alterado na ordem de:

➔ENTRADA 1 ↔ ENTRADA 2 ↔ ENTRADA 3 ↔ ENTRADA 4 ↔

- Ao utilizar o controle remoto, pressione para alterar o modo de ENTRADA.

➔ Página 33

7. Desligue a energia

Para colocar o projetor no modo Espera, pressione a tecla STANDBY, e depois pressione-a novamente ao aparecer a mensagem de confirmação.

No projetor



STANDBY

No controle remoto



▼ Exibição na tela



Entrar em modo ESPERA?
Sim: Pressione Novamente. Não: Aguarde.

- Desligue o cabo de energia da tomada de CA depois que a ventoinha de ventilação parar.

➔ Página 29

Guardando o Projetor

Como Usar o Estojo de Proteção

Quando guardar o projetor, afixar a tampa na lente e colocá-lo no estojo de proteção fornecido.

1 Abra a tampa do estojo de proteção.

2 Coloque o projetor no estojo de proteção.

Informação

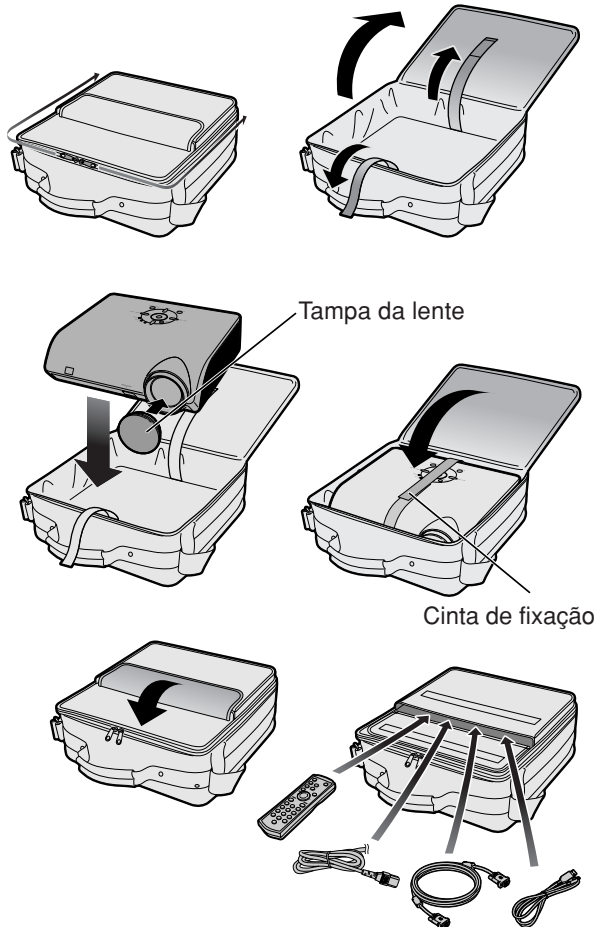
- Deixar o projetor esfriar suficientemente antes de colocá-lo no estojo.
- Certificar-se de que a tampa de proteção da lente está afixada.
- Colocar o projetor no estojo de proteção com a lente voltada para cima.
- Prender o projetor no lugar com a cinta de fixação.

3 Feche a tampa do estojo de proteção.

4 Coloque os acessórios na bolsa da frente do estojo de proteção.

Informação

- Este estojo de proteção serve apenas para guardar o projetor.



Instalação do Projetor

Posicione o projetor perpendicularmente à tela, com os pés recolhidos e nivelados, para obter uma imagem ótima.

Nota

- A lente do projetor deverá apontar para centro da tela. Se a linha horizontal que passa pelo centro da lente não for perpendicular à tela, a imagem ficará distorcida, tornando difícil a visualização.
- Para uma imagem ideal, posicione a tela de forma a não ficar sob a luz solar ou luz ambiente diretas. A luz incidindo diretamente na tela esvanece as cores, dificultando a visualização. Feche as cortinas e reduza a iluminação quando instalar o projetor em uma sala ensolarada, ou muito iluminada.

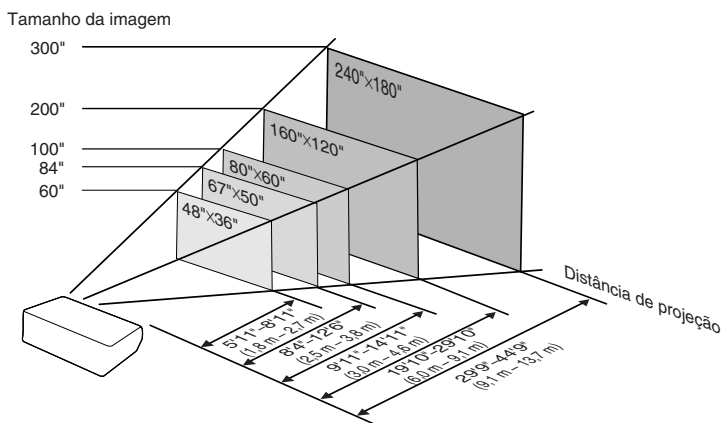
Ajuste Padrão (Projeção Frontal)

- Posicione o projetor a uma distância adequada em relação à tela de acordo com o tamanho da imagem desejada. (Para detalhes, consulte a página 2 do “GUIA DE CONFIGURAÇÃO” contido no CD-ROM fornecido.)



Indicação do Tamanho da Imagem de Projetada e da Distância de Projeção

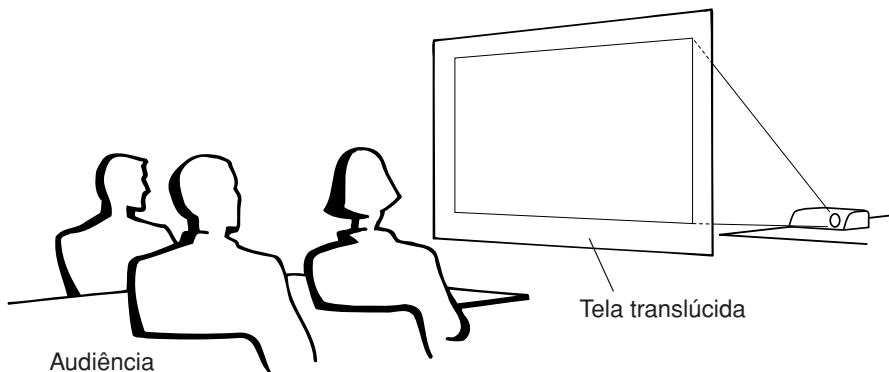
Para detalhes, consulte a página 2 do “GUIA DE CONFIGURAÇÃO” contido no CD-ROM fornecido.
Exemplo: Modo NORMAL (4:3)



Projeção de uma Imagem Revertida

Projeção por detrás da tela

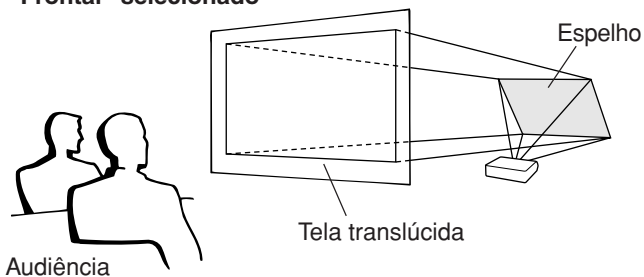
- Coloque uma tela translúcida entre o projetor e a audiência.
- Reverta a imagem colocando “Traseira” no menu “Projeção”. (Veja página 57.)



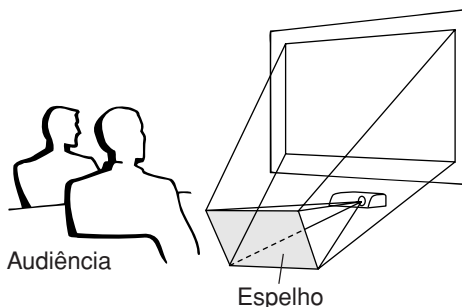
Projeção utilizando um espelho

- Posicione um espelho (tipo plano, normal) em frente à lente.
- Quando a tela translúcida estiver entre o espelho e a platéia, selecione “Frontal” no menu “Projeção”. (Veja página 57.)
- Quando o espelho estiver no lado da platéia, selecione “Traseira” no menu “Projeção”. (Veja página 57.)

“Frontal” selecionado



“Traseira” selecionado

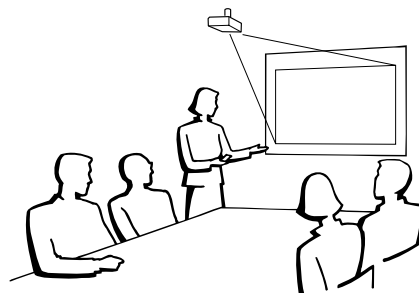


Informação

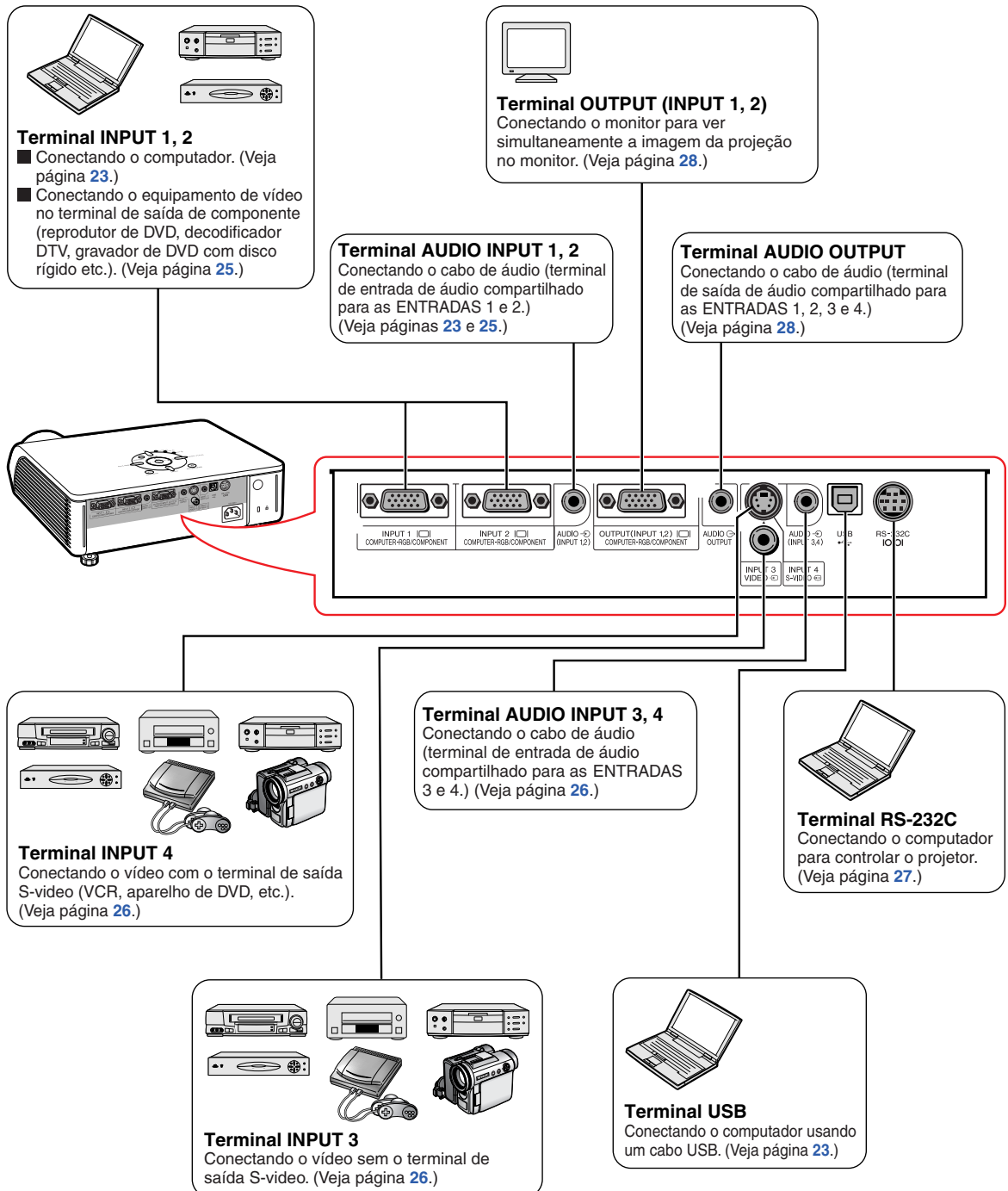
- Quando usar um espelho, tenha o cuidado de posicionar tanto o projetor como o espelho de maneira que a luz não atinja os olhos da audiência.

Instalação no teto

- Para esta instalação, recomenda-se o uso do suporte opcional Sharp de montagem no teto. Antes de montar o projetor, contate o Revendedor Autorizado ou Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo para adquirir o suporte de montagem no teto recomendado (vendido separadamente).
 - Suporte para montagem no teto AN-MBCM10, extensão tubular AN-EP101B e suporte universal AN-JT200, adaptador para instalações não niveladas no teto (EUA).
 - Suporte para montagem no teto AN-60KT, e suas extensões tubulares AN-TK201 e AN-TK202 (para outros países fora os EUA).
- Inverta a imagem colocando “Teto + Frontal” no “Projeção”. Veja página 57 para usar esta função.


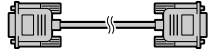
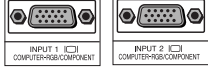
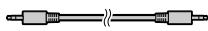


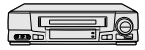



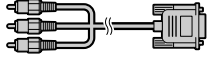
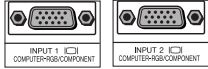
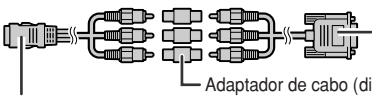
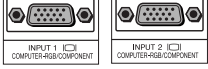
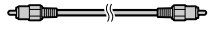

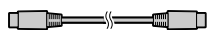
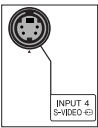
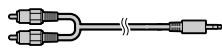
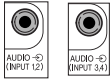
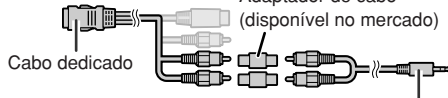
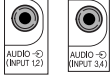
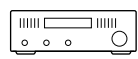
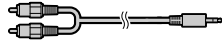


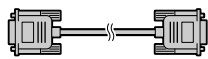
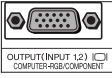


Terminais Entrada/Saída (INPUT/OUTPUT) e Equipamento Principal Conectável



Exemplos de Cabos para Conexão

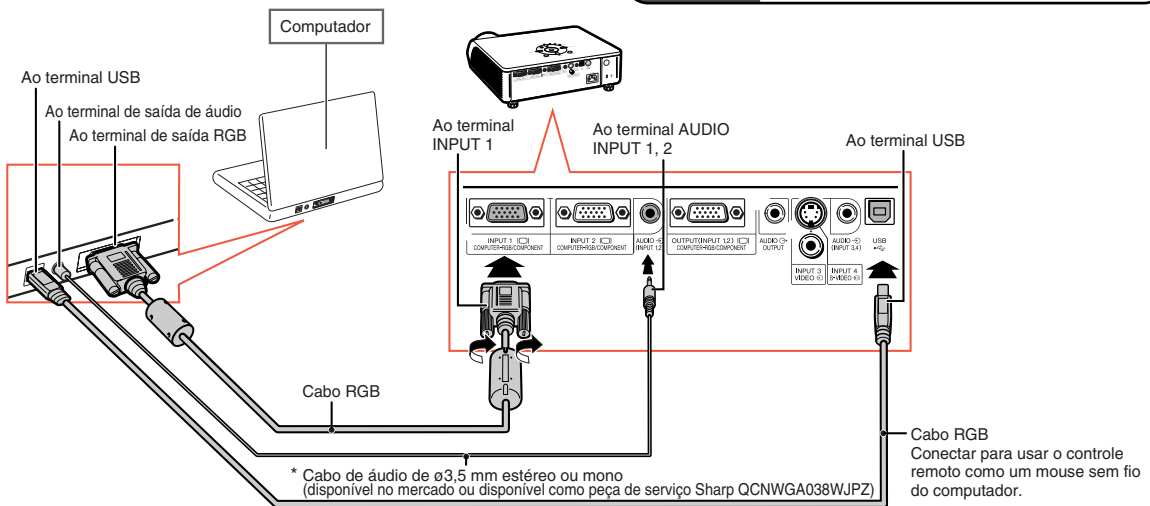
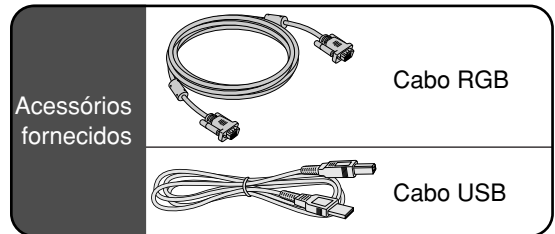
- Para mais detalhes acerca de conexões e cabos, consulte o manual de operação do equipamento conectado.
- Você poderá precisar de outros cabos ou conectores não relacionados abaixo.

Equipamento	Terminal em equipamento conectado	Cabo	Terminal no projetor
Computador 	Terminal de saída RGB	Cabo RGB (fornecido) 	INPUT 1, 2 
	Terminal de saída áudio	Cabo de áudio ø3,5 mm estéreo (disponível no mercado) 	AUDIO INPUT 
Equipamento audiovisual     	Terminal de saída vídeo componente	Cabo 3 RCA (Componente) a D-sub 15-pinos (opcional: AN-C3CP) 	INPUT 1, 2 
	Terminal para uso de cabo dedicado	Conexão com adaptador de cabo etc.  Cabo 3 RCA (Componente) a D-sub 15-pinos (opcional: AN-C3CP) Cabo dedicado Adaptador de cabo (disponível no mercado)	INPUT 1, 2 
	Terminal de saída vídeo	Cabo vídeo (disponível no mercado) 	INPUT 3 
	Terminal de saída S-vídeo	Cabo S-vídeo (disponível no mercado) 	INPUT 4 
	Terminal de saída áudio	Cabo miniconector de ø3,5 mm para áudio RCA (disponível no mercado) 	AUDIO INPUT 
	Terminal para uso de cabo dedicado	Conexão com adaptador de cabo etc.  Adaptador de cabo (disponível no mercado) Cabo dedicado Cabo miniconector de ø3,5 mm para áudio RCA (disponível no mercado)	AUDIO INPUT 
Amplificador 	Terminal de entrada áudio	Cabo miniconector de ø3,5 mm para áudio RCA (disponível no mercado) 	AUDIO OUTPUT 
Monitor 	Terminal de entrada RGB	Cabo RGB (disponível no mercado) 	OUTPUT 

Conexão a um Computador

Antes de conectar, desligue o cabo de energia do projetor da tomada de força CA e desligue os dispositivos a serem conectados. Depois de feitas todas as conexões, ligue primeiro o projetor e depois os outros dispositivos. Ao conectar um computador, assegure-se que este será o último dispositivo a ser ligado após todas as conexões estarem efetuadas.

Antes de fazer as conexões, leia cuidadosamente os manuais de operação dos dispositivos a serem conectados.



* Ao usar o cabo de áudio mono de $\phi 3,5$ mm, o volume será a metade do que se usar o cabo de áudio estéreo de $\phi 3,5$ mm.

Nota

- Quando conectado com cabo USB, o controle remoto poderá ser usado como mouse para controlar o cursor. Veja página 24.
- Veja na página 67 “Tabela de Compatibilidade de Computadores” uma relação de sinais de computadores compatíveis com o projetor. A utilização de sinais de computador não relacionados poderá ocasionar o não funcionamento de algumas funções.
- Poderá ser necessário um adaptador Macintosh para uso com alguns computadores Macintosh. Contatar um Revendedor Macintosh.
- **Dependendo do computador utilizado, a imagem poderá não ser projetada. Neste caso, passe a saída de sinal do computador para a saída externa.** Consulte o manual de operação do computador para mudar os ajustes de saída de sinal do computador.

Função “Plug and Play” (quando conectado a um terminal de 15 pinos)

- Este projetor é compatível com a norma VESA DDC 1/DDC 2B. O projetor e um computador compatível com VESA DDC informarão os requisitos necessários para uma configuração fácil e rápida.
- Antes de usar a função “Plug and Play”, **certifique-se de ligar primeiro o projetor e, por último, o computador conectado.**

Nota

- A função DDC “Plug and Play” deste projetor funciona apenas quando usada em conjunto com um computador compatível VESA DDC.

Utilização do Controle Remoto como Mouse sem Fio do computador

Quando o projetor e o computador estiverem conectados com o cabo RGB e o cabo USB fornecidos (veja página 23), o controle remoto poderá ser usado como mouse do computador.

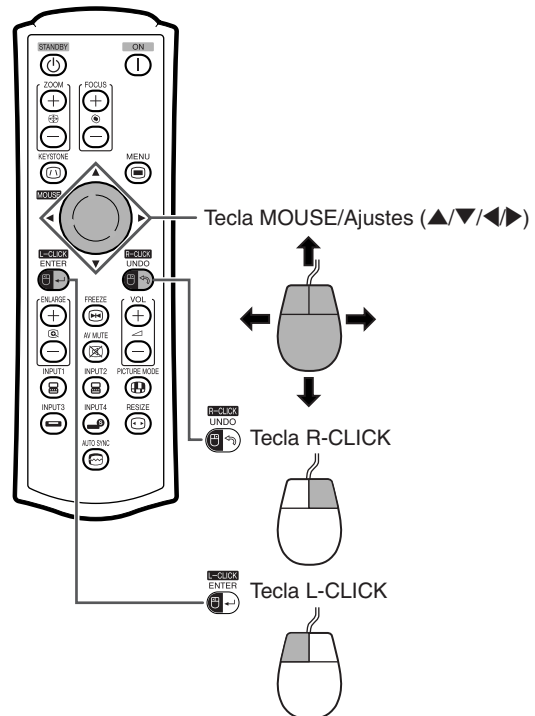
Depois de conectado, o cursor do mouse pode ser operado da seguinte maneira.

- **Para mover o cursor**
Pressione tecla MOUSE/Ajustes (▲/▼/◀/▶).
- **Para clique esquerdo (l-click)**
Pressione .
- **Para clique direito (r-click)**
Pressione .
- **Se o seu computador aceita apenas mouse de um clique (como um Macintosh)**
Pressione ou .

CLIQUE ESQUERDO e CLIQUE DIREITO têm uma função comum.

Nota

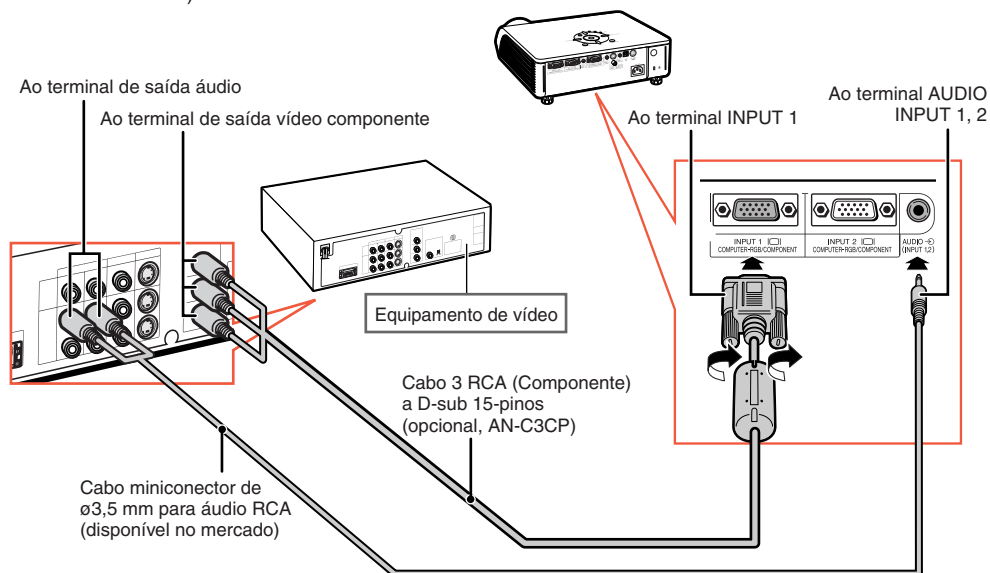
- Não se pode usar esta função quando o menu estiver exibido na tela.
- Confirme o reconhecimento da conexão USB pelo computador.
- Se o tamanho da tela foi estabelecido como “Dot By Dot”, e aparecer “Reajustar” durante a entrada de sinais com resolução maior que XGA, a função mouse não poderá ser operada.



Conexão a Equipamento de Vídeo

O projetor possui um terminal COMPUTER-RGB/COMPONENT, um terminal S-VIDEO e um terminal VIDEO para entrada de vídeo. Veja a ilustração abaixo para conectar a um equipamento audiovisual. A qualidade da imagem fica melhor com sinais componente, sinais RGB, sinais S-video e sinais de vídeo, nesta ordem. Se o equipamento audiovisual tiver um terminal de saída componente ou terminal de saída RGB, use o terminal COMPUTER-RGB/COMPONENT (INPUT 1 ou INPUT 2) no projetor para a conexão de vídeo.

Quando conectar equipamento de vídeo com o terminal de saída vídeo componente (Para conexão a INPUT 1)

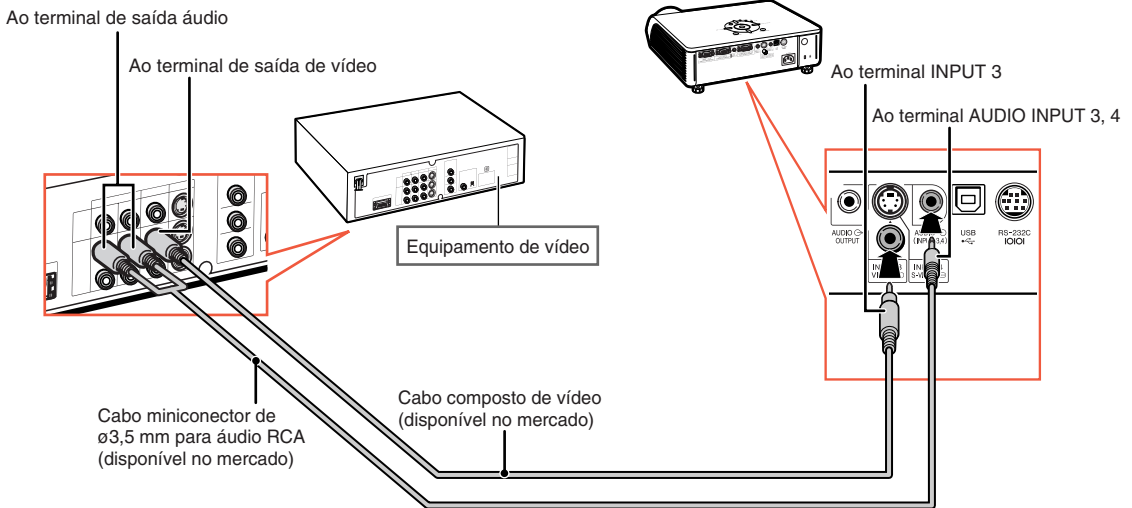


Nota

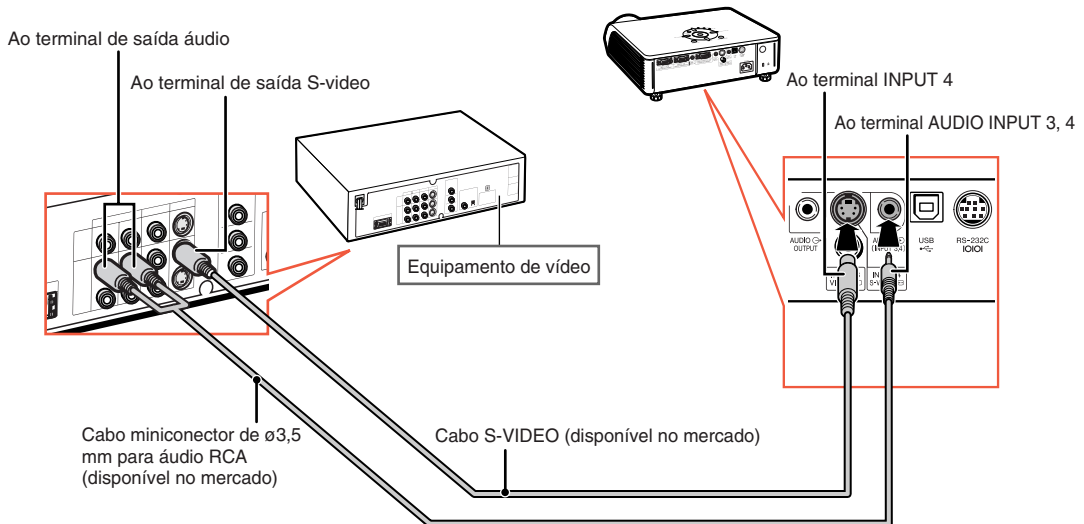
- Um cabo miniconector de $\varnothing 3,5$ mm para áudio RCA (disponível no mercado) é necessário para entrada de áudio.
- Quando conectar ao projetor um equipamento de vídeo com saída RGB de 21 pinos (Euro-scart), utilize um cabo disponível no comércio adequado ao terminal do projetor onde o mesmo será conectado.

Conexão a Equipamento de Vídeo

Quando conectar equipamento de vídeo com o terminal de saída vídeo



Quando conectar equipamento de vídeo com o terminal de saída S-vídeo



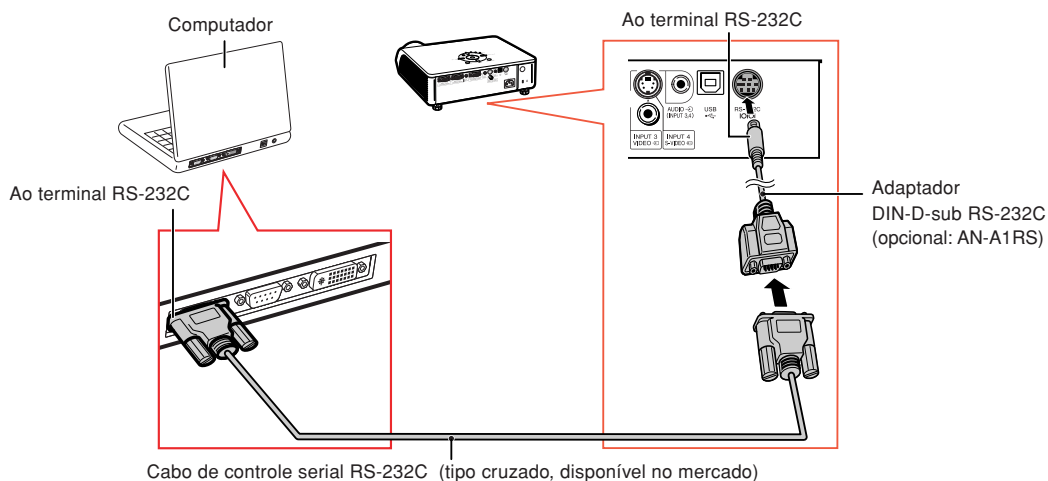
Nota

- Um cabo miniconector de $\varnothing 3,5$ mm para áudio RCA (disponível no mercado) é necessário para entrada de áudio.
- Quando conectar ao projetor um equipamento de vídeo com saída RGB de 21 pinos (Euro-scart), utilize um cabo disponível no comércio adequado ao terminal do projetor onde o mesmo será conectado.

Controle do Projetor através de um Computador

Quando o terminal RS-232C do projetor é conectado a um computador com um adaptador DIN-D-sub RS-232C (opcional: AN-A1RS) e um cabo de controle serial RS-232C (tipo cruzado, disponível no mercado), o computador pode ser usado para controlar o projetor e verificar o estado do projetor. Para detalhes, veja o “GUIA DE CONFIGURAÇÃO” no CD-ROM fornecido.

Quando conectar a um computador com cabo de controle serial RS-232C e adaptador DIN-D-sub RS-232C



Nota

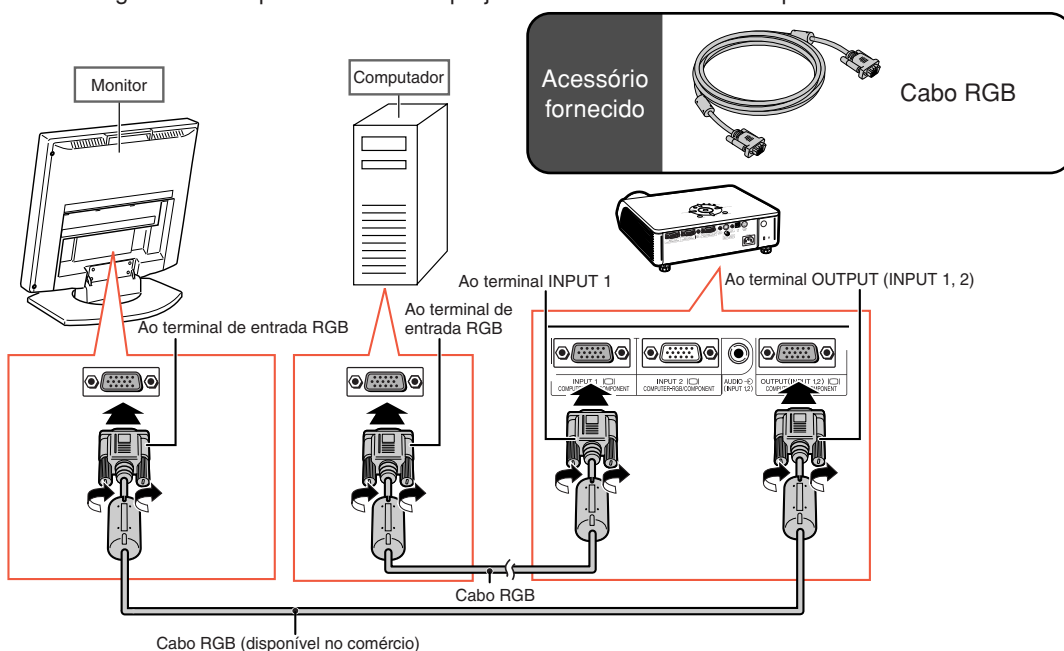
- A função RS-232C poderá não operar se o seu terminal de computador não estiver montado corretamente. Consulte o manual de operação do computador para detalhes.
- Consulte “RS-232C Especificações e Configurações de Comandos” na página 4 do “GUIA DE CONFIGURAÇÃO” contido no CD-ROM fornecido.

Informação

- Não conecte o cabo RS-232C em nenhuma outra porta que não seja o terminal RS-232C do computador, para não danificar o computador ou o projetor.
- Não conecte ou desconecte um cabo de controle serial RS-232C para ou do computador enquanto ele estiver ligado. Isto poderá danificar seu computador.

Conexão a um Monitor com Terminal de Entrada RGB

Pode-se exibir imagens de computador tanto no projetor como num monitor separado usando dois cabos RGB.

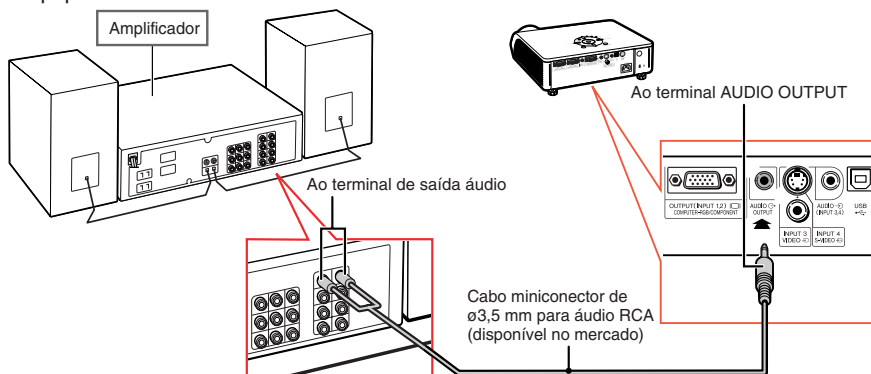


Nota

- Sinais RGB e sinais de componentes podem ser enviados ao monitor.
- Para esta conexão, é necessário um outro cabo RGB (disponível no mercado).

Conexão a um Amplificador ou Outro Equipamento de Áudio

A entrada de sinais de áudio do equipamento conectado a cada terminal de entrada de áudio do projetor pode ter saída para equipamento de áudio.



Nota

- Para a entrada de áudio, é necessário um cabo miniconector de 3,5 mm para áudio RCA (disponível no mercado).
- Antes de fazer a conexão, desligue o projetor e o equipamento de áudio.
- No caso de conectar o amplificador ou outro equipamento de áudio, desligue primeiro o amplificador e depois o projetor.
- Para melhorar o som, o volume poderá ser ampliado com a utilização de componentes de áudio externos.
- Veja página 57 para detalhes sobre Saída var. áudio e Saída fixa áudio.



Ligando e Desligando o Projetor

Conectando Cabo de Energia

Insira cabo fornecido na tomada CA, na traseira do projetor.

Ligando o Projetor

Antes de iniciar as etapas desta seção, conecte qualquer equipamento que será usado com o projetor. (Veja páginas 23 - 28.)

Remova a tampa da lente e pressione  no projetor ou  no controle remoto.



- O indicador de energia acende em verde.
- Depois que o indicador da lâmpada acende, o projetor está pronto a iniciar a operação.
- A tela de entrada do código de acesso aparece quando o Bloqueio do Sistema é ativado. Digite corretamente o código de acesso para iniciar a projeção. Veja página 53 para mais detalhes.

Nota

- O indicador da lâmpada fica aceso ou pisca para indicar o seu estado.
Verde: A lâmpada está pronta.
Verde piscando: A lâmpada está em aquecimento ou está se desligando.
Vermelho: A lâmpada foi desligada de forma anormal ou necessita ser trocada.
- Ao ligar o projetor, pode ocorrer breve tremulação da imagem nos primeiros minutos de operação da lâmpada. Trata-se de uma ocorrência normal para estabilização da lâmpada, e não se constitui defeito.
- Se o projetor for colocado no modo Espera e for novamente ligado logo depois, a lâmpada poderá levar algum tempo para acender.

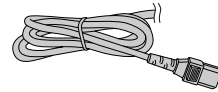
Desligando a Energia

(Colocando o Projetor no Modo Espera)

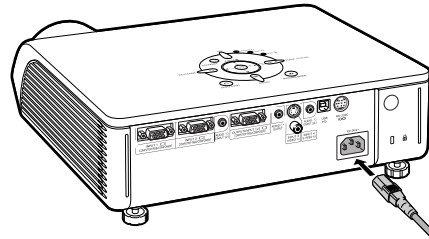
1 Para colocar o projetor no modo Espera, pressione  no projetor ou  no controle remoto, e então pressione a mesma tecla novamente quando a mensagem de confirmação for exibida.

2 Desligue o cabo de energia da tomada CA depois que a ventoinha parar.

Acessório fornecido

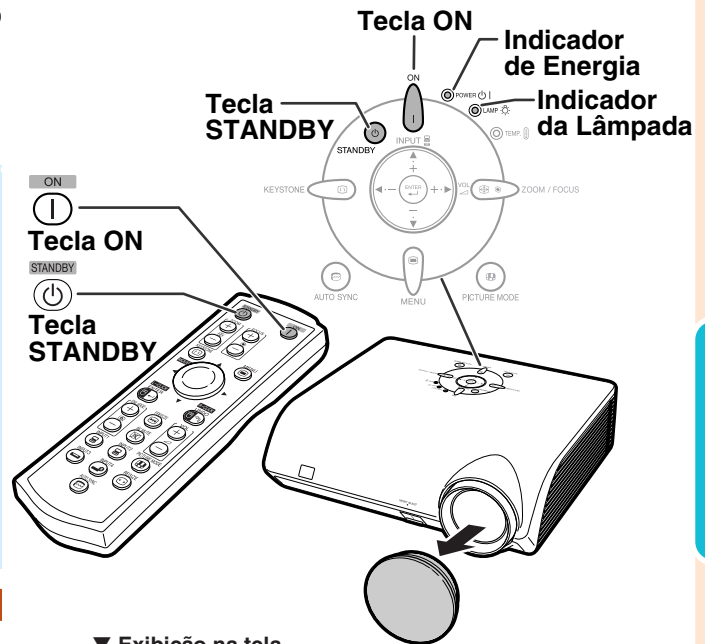


Cabo de energia



Informação

- Inglês é o idioma original de fábrica. Para mudar o idioma do menu na tela, siga os procedimentos na página 60.



▼ Exibição na tela



Entrar em modo ESPERA?

Sim: Pressione Novamente. Não: Aguarde.



Fim. Aguarde.

Informação

- Não desconecte o cabo de energia durante a projeção ou o funcionamento da ventoinha de ventilação. A parada da ventoinha poderá causar danos devido ao aumento da temperatura interna. A ventoinha deste projetor deverá continuar funcionando por 90 segundos após o projetor entrar no modo de espera (standby).

Projeção da Imagem

Utilização dos Pés de Ajuste

Quando a tela está em posição mais alta que o projetor, quando ela está inclinada, ou ainda quando o local da instalação é ligeiramente inclinado, pode-se ajustar a altura do projetor por meio dos pés de ajuste, situados na frente e na traseira do mesmo. Instale o projetor de maneira tão perpendicularmente à tela quanto possível.

1 Pressione a tecla HEIGHT ADJUST (Ajuste da altura).

- O pé de ajuste dianteiro aparece.

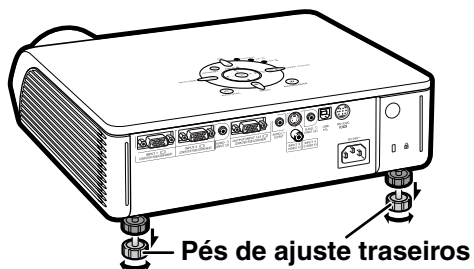
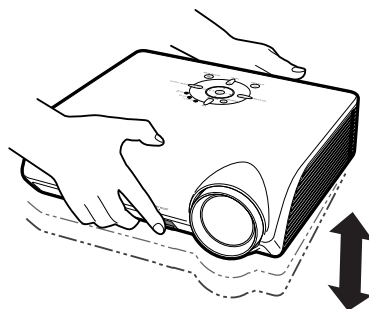
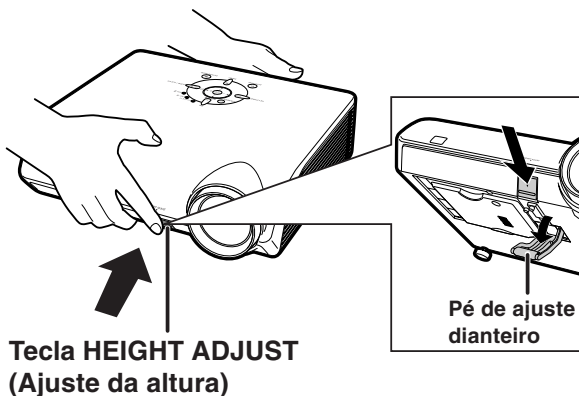
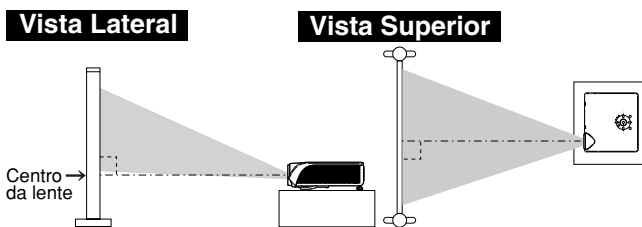
2 Levante o projetor para ajustar sua altura e pressione a tecla HEIGHT ADJUST.

- O projetor pode ser ajustado até cerca de 12 graus (6 níveis).
- Ao baixar o projetor, pode ficar difícil mover o pé de ajuste dianteiro se a superfície onde está assentado não é lisa. Neste caso, levante ligeiramente o projetor e ajuste sua altura.

3 Tire a mão da tecla HEIGHT ADJUST do projetor após o ajuste fino de sua altura.

4 Faça o ajuste final de altura e inclinação girando os pés de ajuste traseiros.

- O ajuste da altura do projetor causa distorção trapezoidal. Quando a "Auto Angulação" do menu "Opções2" está em "☐" (Ligado) (veja página 56), a correção keystone (correção angular) funciona automaticamente para corrigir a distorção trapezoidal. Se desejar ajustar melhor a imagem corrigida automaticamente, usar a correção keystone manual (veja página 31).



Informação

- Segure o projetor com firmeza antes de pressionar a tecla HEIGHT ADJUST e acionar o pé de ajuste dianteiro.
- Não segure na lente ao levantar e baixar o projetor.
- Ao baixar o projetor, tenha cuidado para não prender seu dedo entre o pé de ajuste e o projetor.

Correção da Distorção Trapezoidal

Correção Auto-angular

A imagem sofre distorção trapezoidal quando é projetada em ângulo de cima ou de baixo para a tela. A função para corrigir a distorção trapezoidal é chamada de **Correção Trapezoidal**.

Este projetor está equipado com uma função “Correção Auto Keystone” que corrige automaticamente qualquer distorção trapezoidal da imagem projetada. A correção é feita automaticamente desde que a inclinação ou declinação vertical seja de até 12 graus.


Nota

- Quando não usar a função “Correção Auto-angular”, coloque “Auto Angulação” do menu “Opções2” em “OFF” (Desligado).





Correção Angular Manual

Para ajustes finos depois que a função “Correção Auto-angular” foi ativada, ou para correções sem o uso desta função, faça ajustes manuais adotando o seguinte procedimento.


1 Pressione  no controle remoto para entrar no modo Correção Angular.

- Você também pode usar  no projetor.


2 Pressione ,  ou ,  no controle remoto para ajustar a Correção Angular.

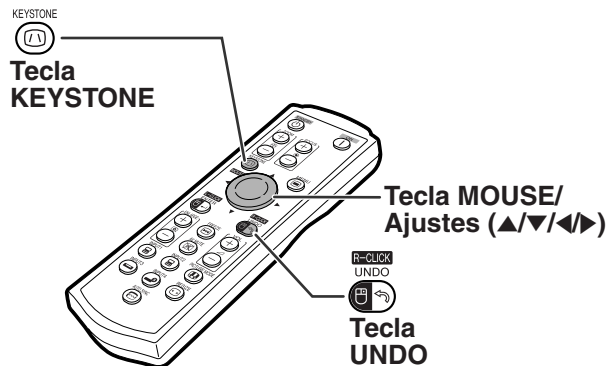
- A Correção Angular pode também ser ajustada através das teclas ,  ou ,  do projetor.

Nota

- Pressione  para retornar à configuração padrão.
- As linhas retas ou as margens das imagens poderão parecer denteadas durante o ajuste da imagem.

3 Pressione .

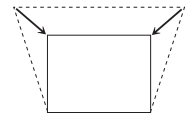
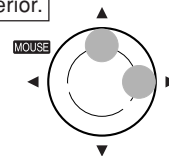
- A exibição do modo de Correção Angular desaparece da tela.
- Pode-se também usar  no projetor.



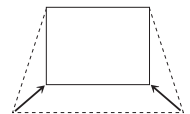
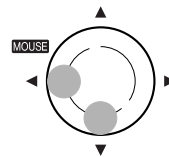
▼Exibição na tela (Modo Correção Angular)



Comprime o lado superior.



Comprime o lado inferior.



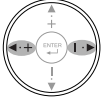
Nota

- A Correção Angular Manual pode ser ajustada num ângulo de até aproximadamente ± 35 graus, e a tela também (quando o modo de exibição estiver em “NORMAL” (veja página 36)).
A tela pode também estar inclinada até esse ângulo.
- A Correção de Angulação não pode ser ajustada na direção lateral.
- Pode-se usar os mesmos ajustes utilizados no modo NORMAL 4:3 para 16:9.

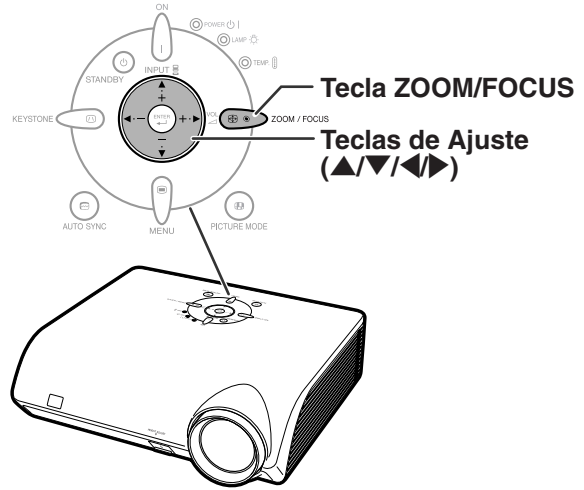
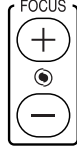
Ajuste do Foco

Para ajustar o foco usando as teclas do projetor

- 1 Pressione  ZOOM / FOCUS.
- 2 Ajuste pressionando  ou .






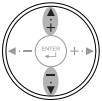
do controle remoto
Ajuste pressionando as teclas FOCUS.



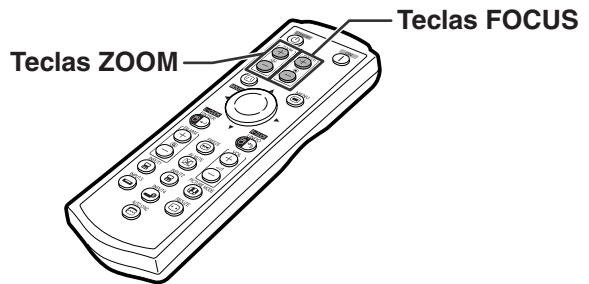
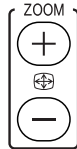
Ajuste do Tamanho da Imagem Projetada

Para ajustar o zoom com as teclas do projetor

- 1 Pressione  ZOOM / FOCUS.
- 2 Ajuste pressionando  ou .



do controle remoto
Ajuste pressionando as teclas ZOOM.



Nota

- Após ter pressionado as teclas FOCUS ou ZOOM no controle remoto, ou a tecla ZOOM/FOCUS no projetor, você poderá exibir o padrão de teste pressionando a tecla ENTER. O padrão de teste é útil para se fazer ajustes mais precisos.

Mudando o Modo de ENTRADA

Selecione o modo apropriado de entrada para o equipamento conectado.

Pressione , ,  ou  no controle remoto para selecionar o modo de entrada.

• Ao pressionar  ou  no projetor, o modo de entrada é mudado, nesta ordem:

→ ENTRADA 1 ↔ ENTRADA 2 ↔ ENTRADA 3 ↔ ENTRADA 4 ←




Nota

- Quando nenhum sinal é recebido, aparece “SEM SINAL”. Quando é recebido um sinal para o qual o projetor não está configurado, aparece “INDEFINIDO”.
- O modo ENTRADA não é exibido quando “Mostrar OSD” no menu “Opções1” está colocado em “OFF” (Desligado) (Veja página 50).





Sobre os Modos ENTRADA

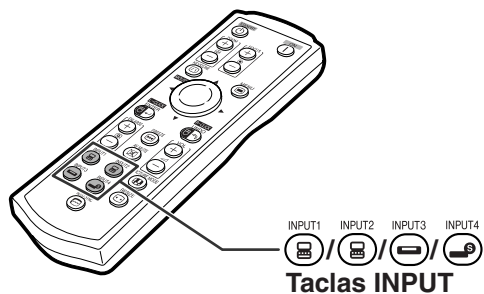
ENTRADA 1	Usado para projetar imagens do equipamento que envia sinais RGB
ENTRADA 2 (RGB/Componente)	Usado para projetar imagens do equipamento que envia sinais RGB ou sinais do componente conectado ao terminal de entrada RGB.
ENTRADA 3 (Video)	Usado para projetar imagens a partir de equipamento conectado ao terminal de entrada VIDEO.
ENTRADA 4 (S-Video)	Usado para projetar imagens a partir de equipamento conectado ao terminal de entrada S-VIDEO.

Ajustando o Volume

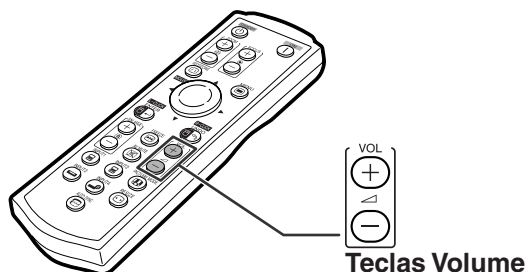
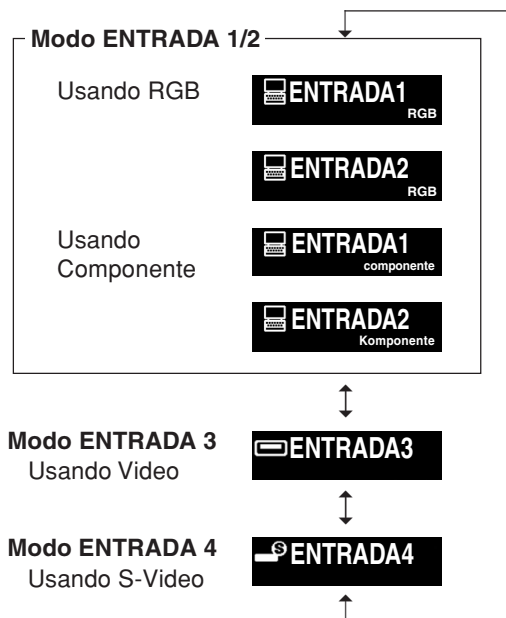
Pressione  no projetor ou VOL  /  no controle remoto para ajustar o volume.

Nota

- Pressionando  ou  diminuirá o volume. Pressionando  ou  aumentará o volume.



▼ Painel na tela do Modo de entrada (exemplo)




▼ Exibição na tela



Exibindo a Tela Preta e Desligando Temporariamente o Som

Pressione  no controle remoto para temporariamente apresentar uma tela preta e desligar o som.



Nota

- Pressione  novamente para voltar à imagem projetada e ligar novamente o som.

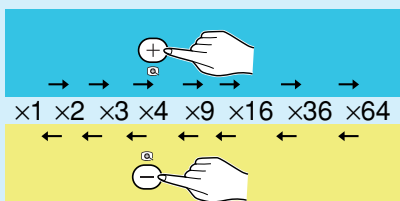
Exibição de uma Parte Ampliada da Imagem

Gráficos, tabelas e outras partes das imagens projetadas podem ser ampliadas. Isto ajuda quando há necessidade de explicações mais detalhadas.

1 Pressione no controle remoto.

- Amplia a imagem.
- Pressionando  ou  aumenta ou reduz a imagem projetada.

Nota





- Você pode alterar a localização da imagem aumentada usando ▲, ▼, ◀ ou ▶.

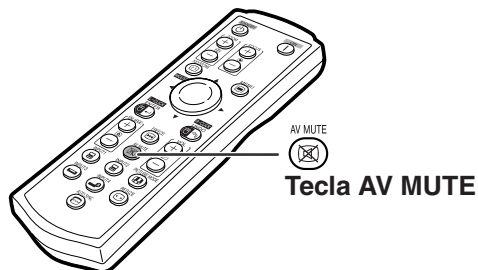
2 Pressione no controle remoto para cancelar a operação.

- A ampliação volta a $\times 1$.

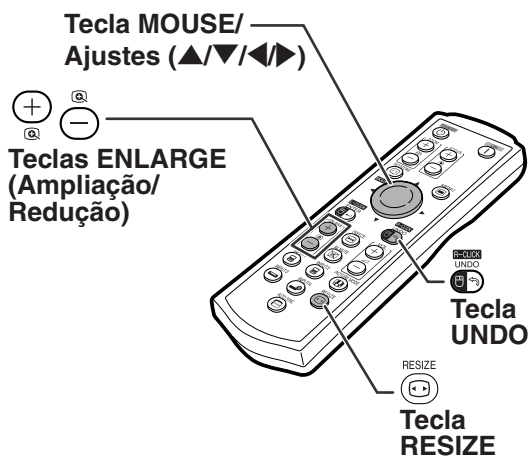
Nota

Nos casos seguintes, a imagem voltará ao tamanho normal ($\times 1$).

- Quando mudar o modo de entrada.
- Quando pressionar .
- Quando mudar o sinal de entrada.
- Quando mudar a resolução do sinal de entrada e a taxa de atualização (frequência vertical).
- Quando pressionar .




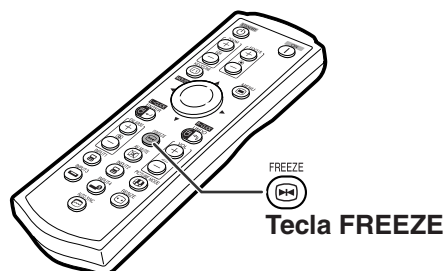
▼Exibição na tela



Congelando uma Imagem em Movimento

- 1 Pressione  no controle remoto.
 - A imagem projetada é congelada.

- 2 Pressione novamente  para voltar à imagem em movimento do dispositivo atualmente conectado.





Selecionando o Modo Imagem

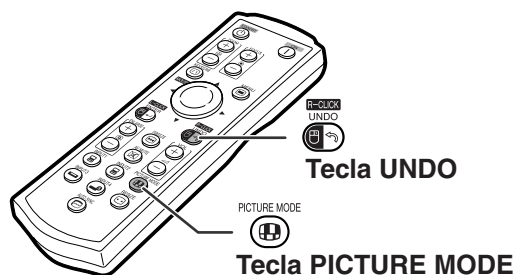
Pode-se selecionar o modo de imagem adequado para a imagem projetada, como filmes ou vídeo games.

- Pressione  no controle remoto.
- Quando pressionar , o modo imagem mudará nest ordem:

→ PADRÃO → APRESENTAÇÃO → CINEMA → JOGO →

Nota

- Você também pode usar  no projetor.
- Pressione  para voltar ao modo “PADRÃO”.
- Esta função pode também ser acessada do menu OSD (veja página 44).





Projeção da Imagem

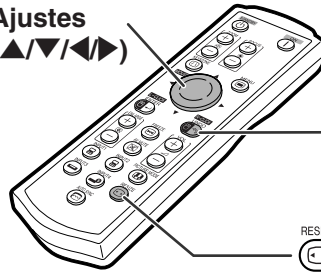
Esta função permite a você modificar ou personalizar o modo de exibição da imagem melhorando a entrada de imagem. Dependendo do sinal de entrada, você poderá escolher imagem “NORMAL”, “DOT BY DOT”, “BORDA” ou “ALONGAR”.

Modo Redimensionar

Pressione  no controle remoto.

- Pressionando , a tela muda conforme indicado nas páginas 36 e 37.
- Para voltar à imagem padrão, pressione  ao aparecer “REAJUSTAR” na tela.
- Esta função pode também ser acessada do menu OSD (veja página 49).

Tecla MOUSE/
Ajustes
(▲/▼/◀/▶)

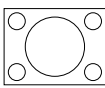
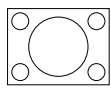
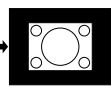
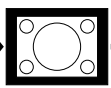
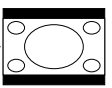
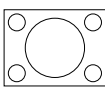
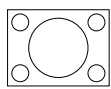
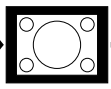
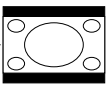
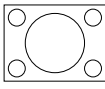
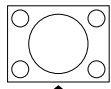
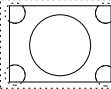
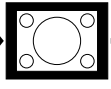
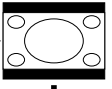
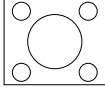
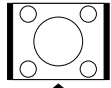
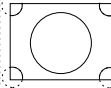
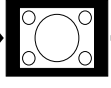
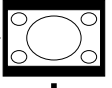
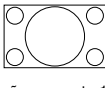
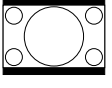


 Tecla UNDO


 Tecla RESIZE


COMPUTADOR

		NORMAL	DOT BY DOT	BORDA	ALONGAR
Razão aparente 4:3	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	800 × 600	768 × 576	1024 × 576
	XGA (1024 × 768)		—		
	SXGA (1280 × 960)		1280 × 960		
	SXGA+ (1400 × 1050)		1400 × 1050		
Outras razões aparentes	SXGA (1280 × 1024)	960 × 768	1280 × 1024	720 × 576	960 × 576
	1280 × 720	—	—	—	1024 × 576

Sinal de Entrada		Imagem de tela de saída			
Computador	Tipo de Imagem	NORMAL	DOT BY DOT	BORDA	ALONGAR
Resolução inferior a XGA	 Razão aparente 4:3	* 		* 	
XGA	 Razão aparente 4:3	* 	—	* 	
Resolução superior a XGA	 Razão aparente 4:3	* 		* 	
SXGA (1280 × 1024)	 Razão aparente 5:4	* 		* 	
1280 × 720	 Razão aparente 16:9	—	—	—	* 

* Modo para projetar uma imagem com a razão aparente de origem sem cortar quaisquer porções.

 : Área recortada na qual não podem ser projetadas imagens.

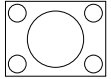
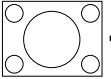
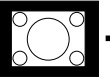
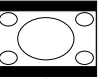
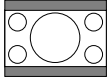
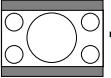
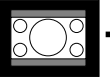
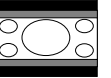
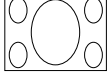
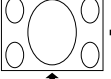
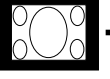
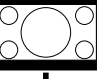
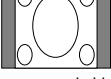
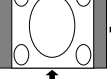
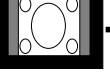
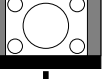


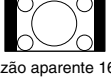

 : Área onde os sinais estão fora da tela.

Nota


- Se o tamanho da tela foi estabelecido como “DOT BY DOT”, e aparecer “REAJUSTAR” durante a entrada de sinais com resolução maior que XGA, a imagem poderá ser movida para que apareça inteiramente no painel. Para isto, use as teclas de ajuste (▲/▼/◀/▶) do controle remoto. (Entretanto, isto não se aplica quando se usa “Reajustar” do menu OSD).


VIDEO

• "ALONGAR" é fixado quando os sinais 540P, 720P ou 1080I são ativados.

Sinal de Entrada		Imagem de saída na tela		
DVD/Video	Tipo de Imagem	NORMAL	BORDA	ALONGAR
480I, 480P, NTSC, PAL, SECAM	 Razão aparente 4:3	* 	* 	
	 Letter box	* 	* 	
	 Imagem comprimida 16:9			* 
	 Imagem comprimida 4:3			* 
540P, 720P, 1080I (16:9)	 Razão aparente 16:9	—	—	* 
	 Razão aparente 16:9 (Razão de aspecto de 4:3 em uma tela 16:9)	—	—	* 

* Modo para projetar uma imagem com a razão aparente de origem sem cortar quaisquer porções.

 : Área recortada na qual não podem ser projetadas imagens.

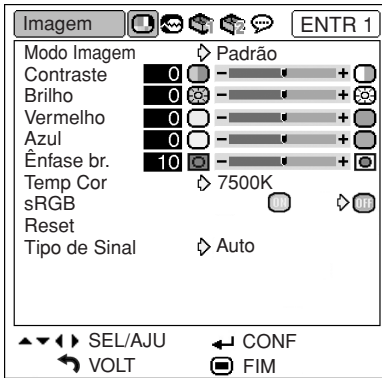
 : Área na qual a imagem não é incluída nos sinais de origem.

Itens do Menu

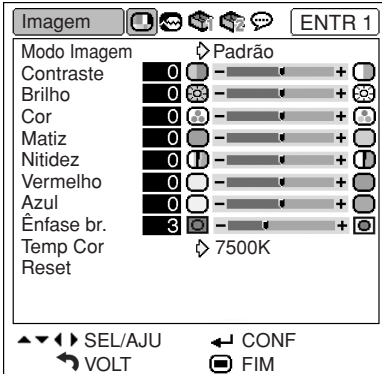
Veja a seguir os itens que podem ser ajustados no projetor.

Menu “Imagem”

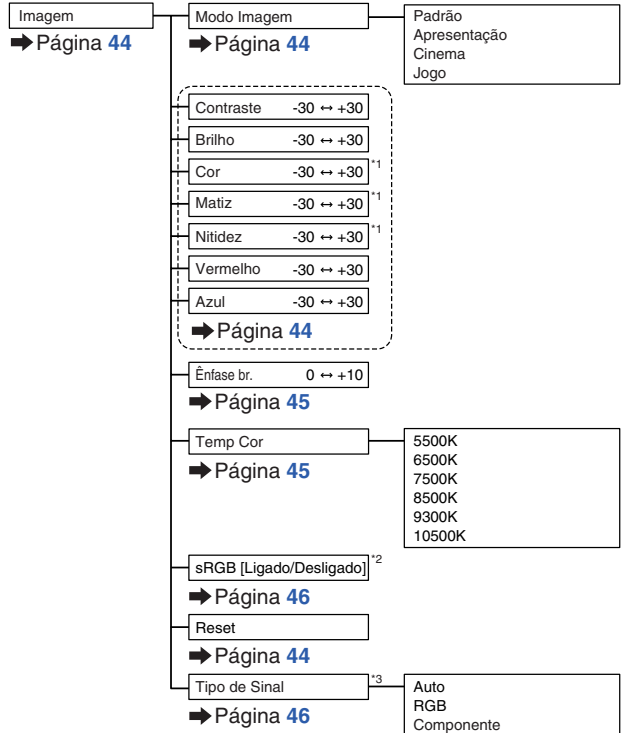
ENTRADA 1 (RGB)/ENTRADA 2 (RGB)



ENTRADA 1 (Componente)/ENTRADA 2 (Componente)/ENTRADA 3/ENTRADA 4



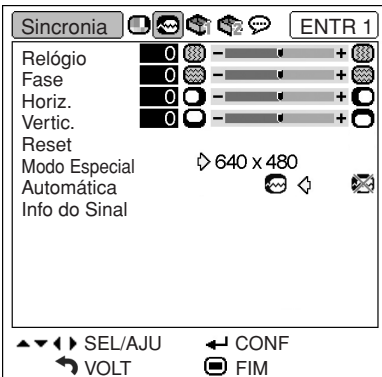
Menu principal



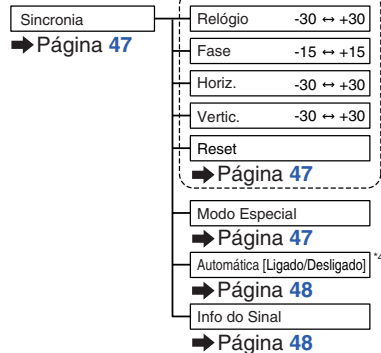
- *1 Itens quando entra sinal de componente através de ENTRADA 1 ou ENTRADA 2, ou ainda quando ENTRADA 3 ou ENTRADA 4 é selecionada
- *2 Item quando entra sinal de RGB através de ENTRADA 1 ou ENTRADA 2
- *3 Item quando ENTRADA 1 ou ENTRADA 2 é selecionada

Menu “Sincronia”

ENTRADA 1/ENTRADA 2



Menu principal



- *4 Item quando entra sinal de RGB através de ENTRADA 1 ou ENTRADA 2

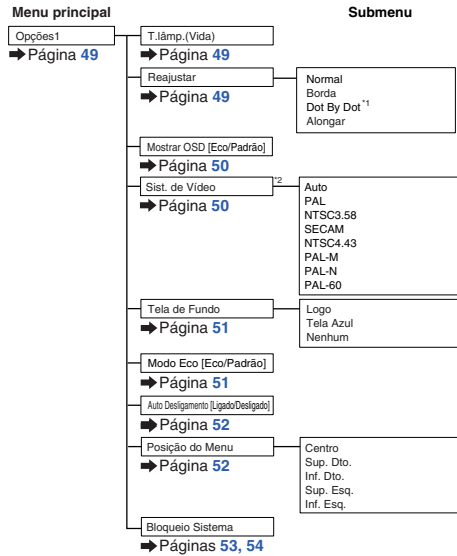
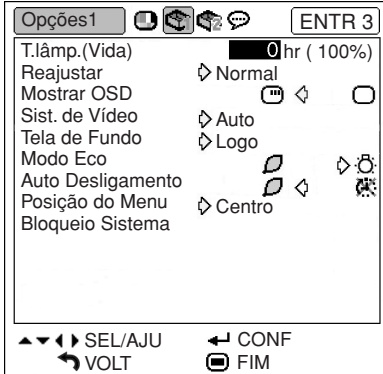
Nota

Quando usar modo ENTRADA 1 ou ENTRADA 2:

- O menu de “Sincronia” somente aparece quando a entrada do projetor é ENTRADA 1 ou ENTRADA 2.

Menu “Opções1”

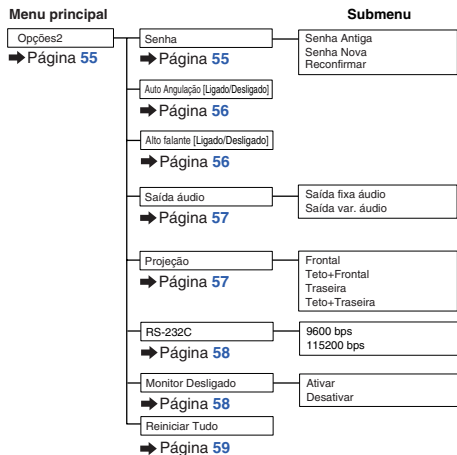
Exemplo: ENTRADA 3/ENTRADA 4



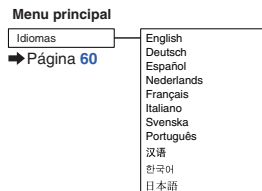
*1 Item quando entra sinal de RGB através de ENTRADA 1 ou ENTRADA 2

*2 Item quando ENTRADA 3 ou ENTRADA 4 é selecionada

Menu “Opções2”

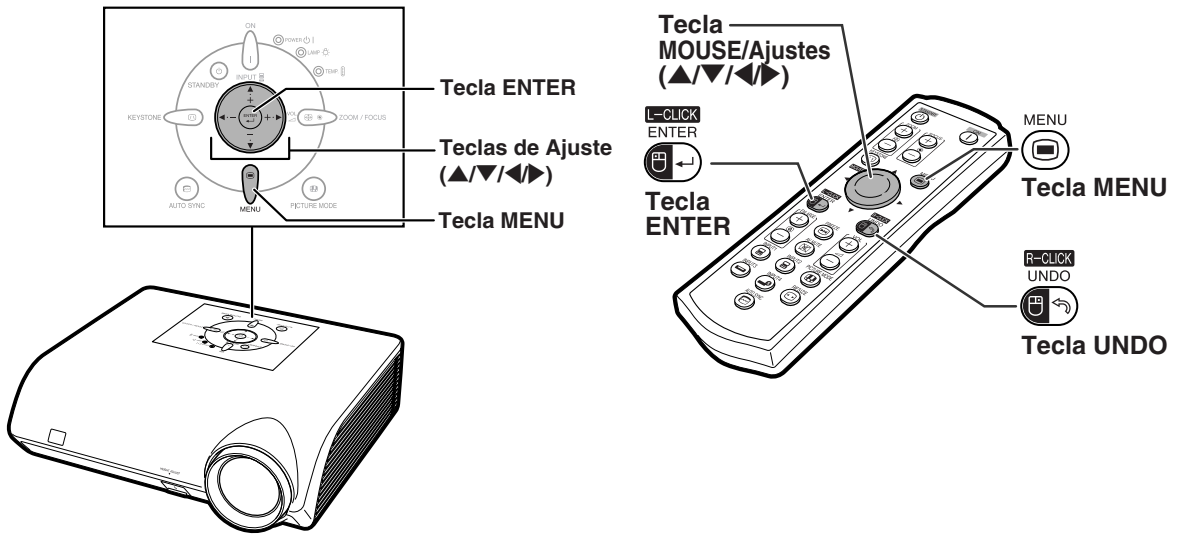


Menu “Idiomas”



Utilização da Tela de Menu

O menu pode ser operado para realizar duas funções, ajustes e configurações. (Para configurar itens do menu, veja páginas 42 e 43.)



Seleções do Menu (Ajustes)

Exemplo: Ajuste de “Brilho”






• Esta operação também pode ser executado com as teclas do projetor.

1 Pressione .

• A tela do menu “Imagem” para o modo de entrada selecionado é exibida.

2 Pressione ou para exibir as outras telas de menu.

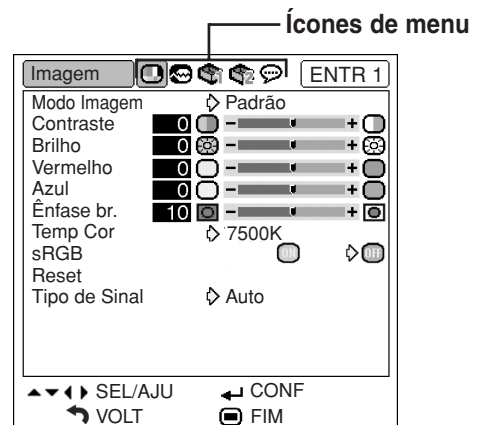
• O ícone da tela de menu escolhida é realçado.

Ícone de menu	Tela de menu
	Imagem
	Sincronia
	Opções1
	Opções2
	Idiomas

Nota

• O menu “Sincronia” não está disponível para ENTRADA 3 ou 4.

Exemplo: tela do menu “Imagem” para modo ENTRADA 1 (RGB)



3 Pressione ▲ ou ▼ para seleccionar o item que pretende ajustar.


- O item seleccionado é realçado.

Para ajustar a imagem projetada enquanto a vê

Pressione .

- O item de ajuste simples escolhido (p.ex., “Brilho”) é exibido em vez do menu.
- Ao pressionar-se ▲ ou ▼, o item seguinte será exibido (“Vermelho” será exibido depois de “Brilho”).

Nota

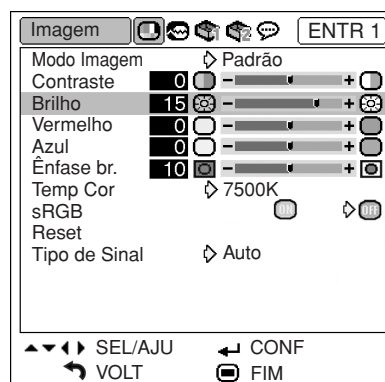
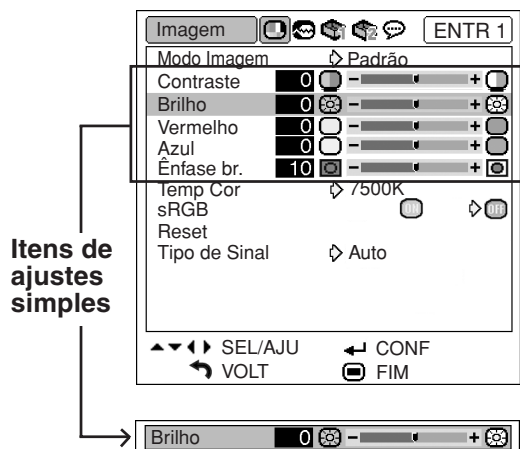
- Pressione  para voltar à tela anterior.

4 Pressione ◀ ou ▶ para ajustar o item seleccionado.

- O ajuste é armazenado.

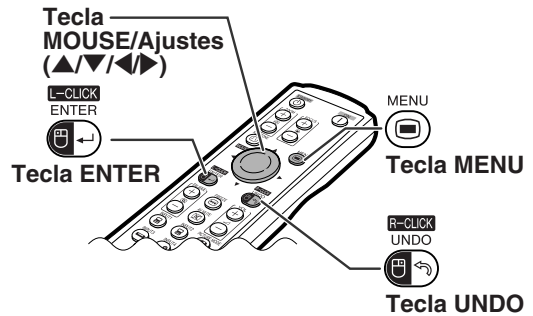
5 Pressione .

- A tela de menu irá desaparecer.



Utilização da Tela de Menu

O menu pode ser operado para realizar duas funções, ajustes e configurações. (Para configurar itens do menu, veja páginas 40 e 41.)



Seleções do Menu (Definições)

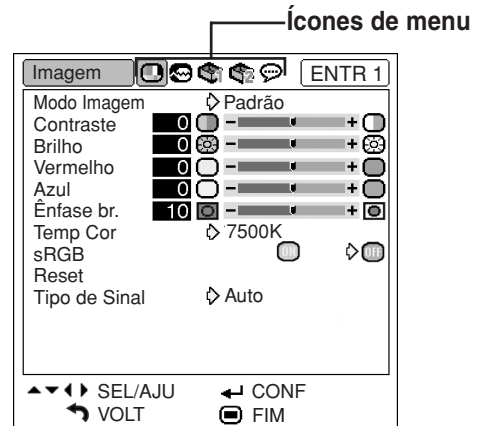
Exemplo: Ajustar “Posição do Menu”

• Esta operação também pode ser executada com as teclas do projetor.

1 Pressione .

• A tela do menu “Imagem” para o modo de entrada desejado é exibido.

Exemplo: tela do menu “Imagem” para modo ENTRADA 1 (RGB)

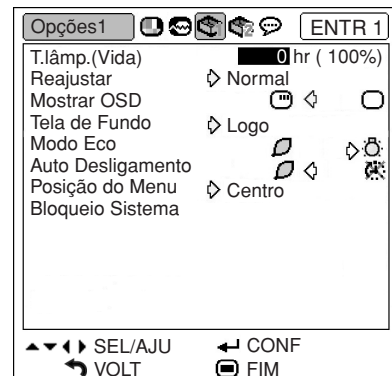


2 Pressione ► ou ◀ para exibir as outras telas de menu.

• É realçado o ícone de menu para a tela de menu escolhida.

Ícone de menu	Tela de menu
	Imagem
	Sincronia
	Opções1
	Opções2
	Idiomas


Exemplo: tela do menu “Opções1”




Nota

• O menu “Sincronia” não está disponível para ENTRADA 3 ou 4.

3 Pressione ▲ ou ▼ para seleccionar o item que pretende ajustar e depois pressione ► para exibir o submenu.

- O item seleccionado é realçado.
- Quando seleccionar “Bloqueio Sistema” no menu “Opções1” e “Senha” no menu “Opções2”, pressione .

Nota

- Pressione  ou ◀ para voltar à tela anterior.
- Para alguns itens, pressione ◀ ou ▶ para seleccionar o ícone usando “►”.

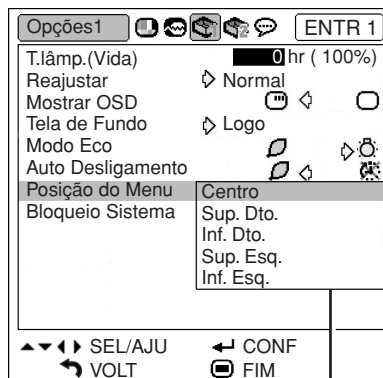
4 Pressione ▲ ou ▼ para seleccionar o ajuste do item exibido no submenu.

5 Pressione .

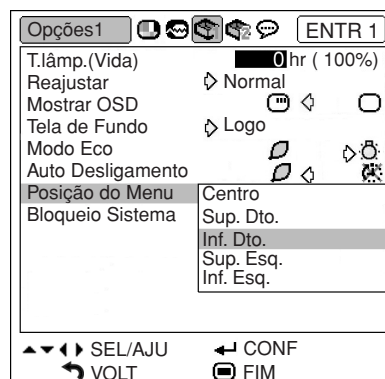
- O item seleccionado está ajustado.

6 Pressione .

- A tela de menu irá desaparecer.



Submenu



Ajustes de Imagem (Menu “Imagem”)

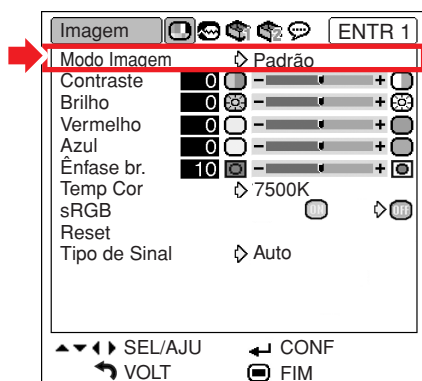
Você pode ajustar a imagem do projetor conforme a sua preferência utilizando o menu “Imagem”.

Selecionando o Modo Imagem

Esta função permite selecionar o modo de imagem de acordo com a claridade do ambiente ou o conteúdo da imagem a ser projetada. Em todos os modos de imagem, pode-se ajustar e salvar os itens do menu “Imagem”.

Operação do menu ➡ Página 42



Exemplo: tela do menu “Imagem” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Descrição dos Modos de Imagem

Itens selecionáveis	Descrição
Padrão	Para imagem padrão
Apresentação	Clareia porções mais escuras da imagem para acentuar as apresentações.
Cinema	Proporciona maior profundidade a porções mais escuras da imagem, para projeções de filmes mais excitantes.
Jogo	Para gradações mais naturais de cor quando se estiver jogando video-game, etc.

Nota

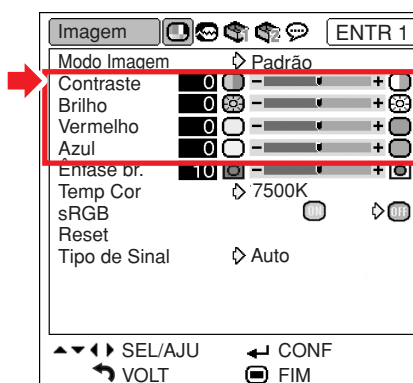
- Você pode também pressionar  no projetor ou  no controle remoto para selecionar o modo Imagem. (Veja página 35.)

Ajustando a Imagem

Selecione um modo de imagem antes de ajustar a imagem.

Operação do menu ➡ Página 40


Exemplo: tela do menu “Imagem” para modo ENTRADA 1 (RGB)




Descrição dos Itens de Ajuste

Itens selecionáveis	Pressione ◀	Pressione ▶
Contraste	Para menor contraste	Para maior contraste
Brilho	Para menor brilho	Para maior brilho
Cor ^{*1}	Para menor intensidade de cor	Para maior intensidade de cor
Matiz ^{*1}	Os tons de pele tornam-se arroxeados	Os tons de pele tornam-se esverdeados
Nitidez ^{*1}	Para menor nitidez	Para maior nitidez
Vermelho ^{*2}	Para diminuir o vermelho	Para aumentar o vermelho
Azul ^{*2}	Para diminuir o azul	Para aumentar o azul

^{*1} “Cor”, “Matiz” e “Nitidez” não serão exibidos quando selecionar ENTRADA 1/ENTRADA 2, ajustar o “Tipo de Sinal” em “RGB” ou em “Auto”, e o sinal de entrada for reconhecido como um sinal RGB.

^{*2} “Vermelho” e “Azul” não podem ser ajustados quando o “sRGB” está em  (Ligado).

Nota

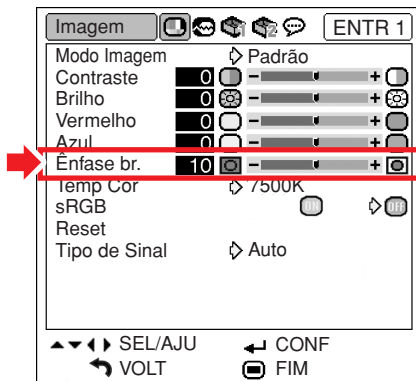
- “Nitidez” pode ser ajustada quando forem detectados os sinais 480I, 480P, 540P, 576I, 576P, 720P, 1035I ou 1080I estando o “Tipo de Sinal” em ENTRADA 1 ou ENTRADA 2 regulado para “Componente” ou regulado para “Auto” e o sinal de entrada for reconhecido como um sinal componente.
- Para reiniciar todos os itens de ajuste, selecione “Reset” e pressione .

Enfatizando o Contraste

Esta função enfatiza porções mais claras das imagens para dar-lhes maior contraste.

Operação do menu ➡ Página 40

Exemplo: tela do menu “Imagem” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Descrição do Ajuste de Ênfase no Branco

Descrição	
←	→
Para melhorar a reprodução em cores, diminua a ênfase no branco.	Para aumentar o brilho, aumente a ênfase no branco.

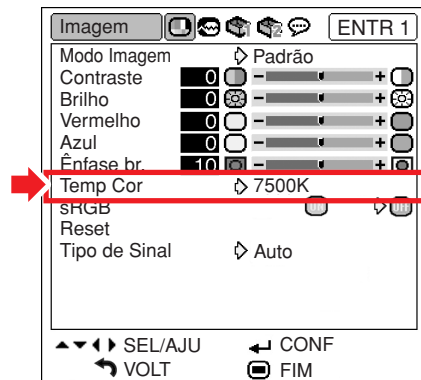
Nota

- “Ênfase br.” não pode ser ajustado quando “sRGB” estiver em (Ligado).

Ajustando a Temperatura de Cor

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Imagem” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Descrição dos Ajustes na Temperatura de Cor

Itens selecionáveis	Descrição
5500K	Para menor temperatura de cor para imagens mais quentes, avermelhadas com matiz incandescente.
6500K	
7500K	
8500K	Para maior temperatura de cor para imagens mais frias, azuladas com matiz fluorescente.
9300K	
10500K	

Nota

- Os valores de “Temp Cor” são somente para fins genéricos normais.
- “Temp Cor” não pode ser ajustado quando “sRGB” estiver em (Ligado) .

Ajuste sRGB

Para exibir a imagem na matiz natural de uma imagem original do computador, selecione “sRGB” e coloque em “(Ligado)”.

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Imagem” para modo ENTRADA 1 (RGB)

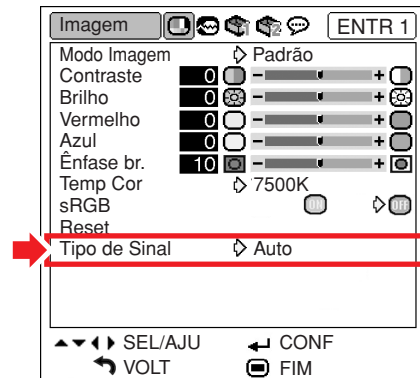


Ajuste de Tipo de Sinal

Esta função permite selecionar o sinal de entrada de RGB ou de componente em ENTRADA 1 ou ENTRADA 2.

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Imagem” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Nota

- Padrão internacional para reprodução de cores controlado pela IEC (Comissão Eletrotécnica Internacional). Como a área de cores fixas é decidida pela IEC, quando “sRGB” está em “(Ligado)”, as imagens são exibidas no matiz natural de uma imagem original.
- Não se pode ajustar os itens “Vermelho”, “Azul”, “Temp Cor” e “Ênfase br.” quando “sRGB” está em “(Ligado)”.
- Para mais informações adicionais sobre a função sRGB, visite o site “<http://www.srgb.com/>”.

Informação

- Quando “sRGB” está em “(Ligado)”, a imagem projetada poderá escurecer, mas isto não indica defeito.

Descrição dos Ajustes de Tipo de Sinal

Itens selecionáveis	Descrição
Auto	Os sinais de entrada são automaticamente reconhecidos como RGB ou Componente.
RGB	Ajuste quando receber sinais RGB.
Componente	Ajuste quando receber sinais Componente.

Ajuste da Imagem de Computador (Menu “Sincronia”)

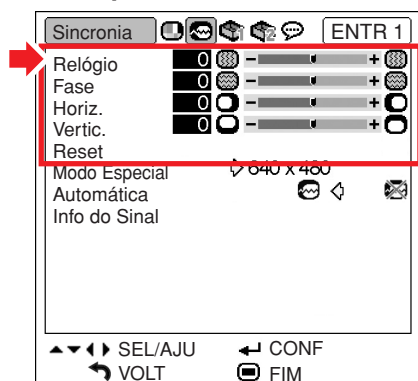
Utilizando o menu “Sincronia”, você poderá ajustar a imagem de computador, combiná-la com o modo de exibição do computador, e confirmar o sinal de entrada.

Ajuste da Imagem do Computador

Use a função Sincronia Fina em caso de irregularidades como listas verticais ou tremulações em parte da tela.

Operação do menu ➡ Página 40

Exemplo: tela do menu “Sincronia” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Descrição dos Itens de Ajuste

Itens selecionáveis	Descrição
Relógio	Ajustar o ruído vertical.
Fase	Ajustar o ruído horizontal (como o tracking do VCR).
Horiz.	Centralizar a imagem na tela movendo-a para esquerda ou direita.
Vertic.	Centralizar a imagem na tela movendo-a para cima ou para baixo.

Nota

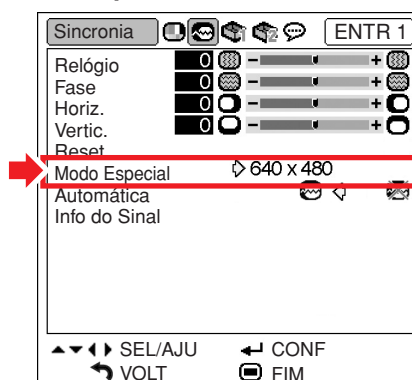
- A imagem do computador pode ser automaticamente ajustada colocando a “Automática” no menu “Sincronia” em (Ligado), ou ainda pressionando no projetor ou no controle remoto. Veja detalhes na página seguinte.
- Para reiniciar todos os itens de ajuste, selecione “Reset” e pressione .

Ajuste do Modo Especial

Normalmente, o tipo de sinal de entrada é detectado e o modo de resolução correto é automaticamente selecionado. Contudo, para alguns sinais, é necessário selecionar o modo de resolução ideal em “Modo Especial” do menu “Sincronia” que combine com o modo de exibição do computador.

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Sincronia” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Nota

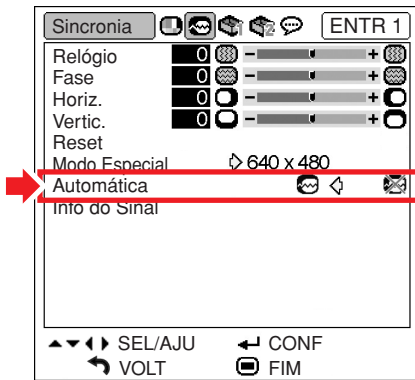
- Quando o computador exibe padrões repetitivos em linhas alternadas (faixas horizontais), pode aparecer uma tremulação que dificulte a visualização da imagem.
- Veja em “Verificação do Sinal de Entrada”, na página seguinte, informações sobre o sinal de entrada ora selecionado.

Ajuste de Sincronia Automática



Usado para ajustar automaticamente uma imagem de computador.

Operação do menu ➡ Página 42



Exemplo: tela do menu “Sincronia” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Descrição do Ajuste Sinc. Automática

Itens selecionáveis	Descrição
 (Ligado)	O ajuste de Sincronia Automática ocorre quando o projetor é ligado ou, se conectado a um computador, quando os sinais de entrada são mudados.
 (Desligado)	O ajuste de Sincronia Automática não funciona automaticamente.

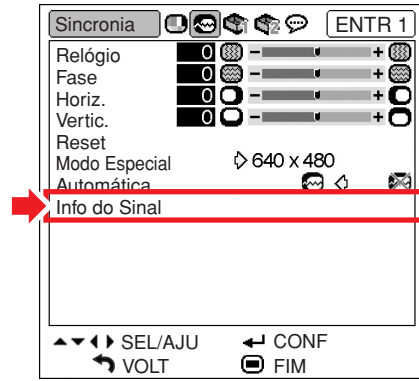
Nota

- O ajuste de Sincronia Automática também funciona pressionando  no projetor ou  no controle remoto.
- O ajuste de Sincronia Automática poderá levar algum tempo para completar, dependendo da imagem do computador conectado ao projetor.
- Quando não for possível otimizar a imagem com o ajuste de Sincronia Automática, use ajustes manuais. (Veja página 47.)

Verificação do Sinal de Entrada

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Sincronia” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Nota

- O projetor exibirá o número de linhas escaneadas disponíveis no equipamento áudio-visual como um reproduutor de DVD ou Vídeo Digital.
- O projetor exibirá a resolução quando conectar o computador.

Utilização do Menu “Opções1”

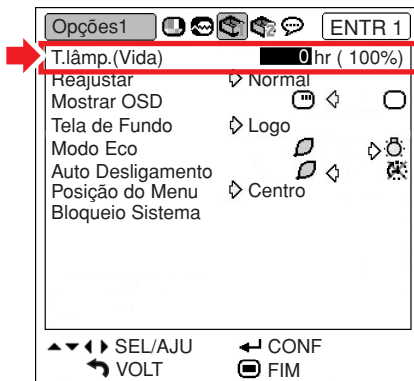
Pode-se o menu “Opções1” para melhorar o desempenho do projetor.

Verificação da Vida Útil da Lâmpada

Pode-se confirmar o tempo de uso acumulado da lâmpada e o tempo de vida restante (percentagem).

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Opções1” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Descrição de T.lâmp.(Vida)

Condição de uso da lâmpada	Vida útil restante da lâmpada	
	“Vida”	
	100%	5%
Usando somente no Modo Eco (🌿)	aprox. 3.000 horas	aprox. 150 horas
Usando somente no Modo Padrão (🔆)	aprox. 2.000 horas	aprox. 100 horas

Nota

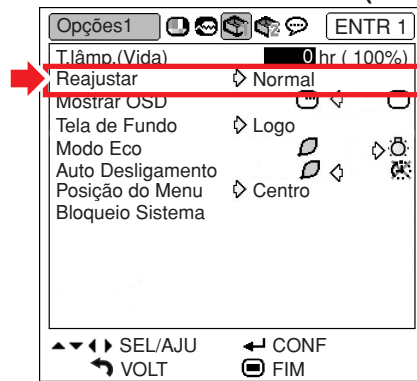
- Recomenda-se trocar a lâmpada quando sua vida útil restante estiver 5%.
- A tabela acima indica estimativas aproximadas, no caso de uso somente num dos casos mostrados.
- A vida restante da lâmpada varia dentro da faixa de valores mostrados dependendo da frequência em que o “Modo Eco” é mudado entre “🌿” (Modo Eco) e “🔆” (Modo Padrão). (Veja página 51.)
- A vida útil da lâmpada pode variar dependendo das condições de uso.

Ajuste do Modo Reajustar (Redimensionar)

Dependendo do sinal de entrada, pode-se selecionar a imagem da tela.

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Opções1” para modo ENTRADA 1 (RGB)




Itens Selecionáveis dos Modos de Reajustar

- Normal
- Borda
- Dot By Dot*
- Alongar

*Item quando o sinal RGB entra através de ENTRADA 1 ou ENTRADA 2

Nota

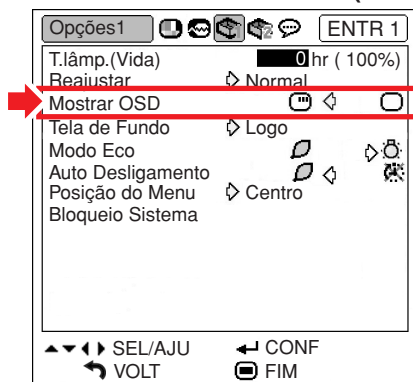
- Para detalhes do modo Reajustar, veja páginas 36 e 37.
- Pode-se também pressionar  no controle remoto para ajustar o modo Reajustar. (Veja página 36.)

Ajuste da Exibição na Tela

Esta função permite ligar ou desligar as mensagens na tela.

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Opções1” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Descrição dos Ajustes Mostrar OSD

Itens selecionáveis	Descrição
<input checked="" type="checkbox"/> (Ligado)	Aparecem todas as exibições na tela.
<input type="checkbox"/> (Desligado)	<ul style="list-style-type: none"> • Não são exibidos ENTRADA/VOLUME/ AV MUDO/IMOBILIZAÇÃO/AUTO SINC/ AMPLIAR/ “Foi pressionado um botão inválido”. • “Todos os botões do Projetor estão travados” é exibido quando se pressiona o botão STANDBY com a função Travamento de tecla ligada.

Ajuste do Sistema de Vídeo

O modo do sistema de entrada de vídeo vem predeterminado de fábrica em “Auto”; contudo, dependendo da diferença do sinal de vídeo, pode não aparecer uma imagem nítida do equipamento audio-visual conectado. Neste caso, mude o sinal de vídeo.

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Opções1” para modo ENTRADA 3 (Vídeo)



Descrição dos Sistemas de Vídeo

Itens selecionáveis	Descrição
PAL	Quando conectado a equipamento de vídeo PAL.
SECAM	Quando conectado a equipamento de vídeo SECAM.
NTSC4.43	Quando reproduzindo sinais NTSC em equipamento de vídeo PAL.
NTSC3.58	Quando conectado a equipamento de vídeo NTSC.

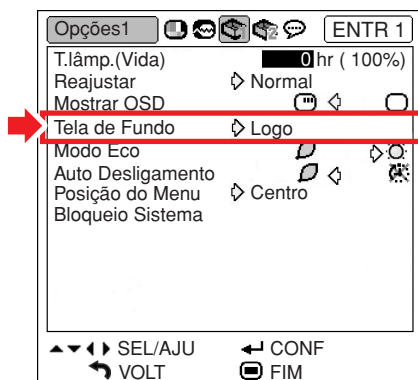
Nota

- O sinal de vídeo somente pode ser colocado no modo ENTRADA 3 ou ENTRADA 4.
- Quando “Sist. de Vídeo” está em “Auto”, pode não receber uma imagem nítida devido a diferenças de sinal. Neste caso, mude para o sistema de vídeo do sinal de origem.

Seleção de uma Imagem Inicial e de Fundo

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Opções1” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Descrição de Imagens de Fundo

Itens selecionáveis	Descrição
Logo	Imagem padrão SHARP
Azul	Tela azul
Nenhum	Tela preta*

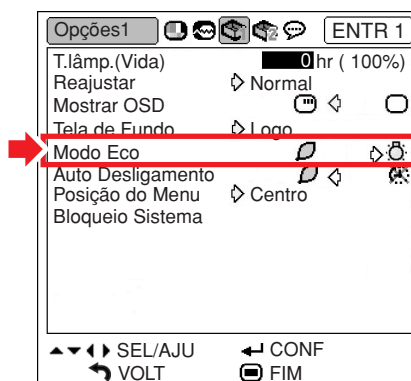
Nota

* Se o sinal de entrada tiver interferência, a tela será exibida durante a interferência.

Modo Eco

Operação do menu ➡ Página 42


Exemplo: tela do menu “Opções1” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Descrição do Modo Eco

Itens selecionáveis	Brilho	Consumo de energia (Quando usar AC 100V)	Vida Útil da Lâmpada
(Modo Eco)	80%	220 W	aprox. 3.000 horas
(Modo Padrão)	100%	270 W	aprox. 2.000 horas

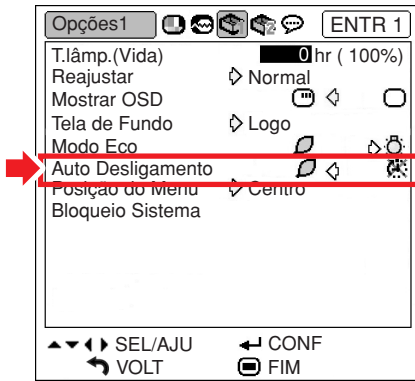
Nota

- Quando “Modo Eco” estiver em “” (Modo Eco), o consumo de energia diminuirá e a vida útil da lâmpada aumentará. (A claridade de projeção diminuirá em 20%.)

Função de Desligamento Automático

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Opções1” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Descrição do Auto Desligamento

Itens selecionáveis	Descrição
(Ligado)	O projetor entra automaticamente no modo de espera quando nenhum sinal de entrada é detectado por 15 minutos ou mais.
(Desligado)	A função “Auto Desligamento” é desativada.

Nota

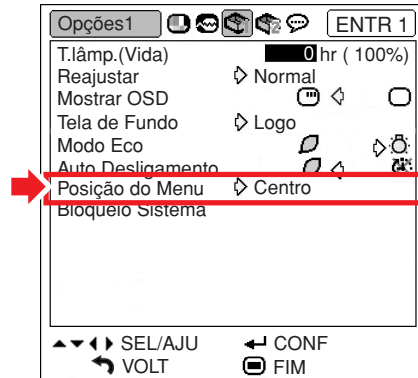
- Quando a função “Auto Desligamento” estiver em “” (Ligado), aparecerá na tela 5 minutos antes do projetor entrar no modo Espera a mensagem “Entrar em modo ESPERA em X min.”, indicando os minutos restantes.

Seleção da Posição do Menu na Tela

Selecione “Posição do Menu” no menu “Opções 1” e a posição desejada para a tela do menu.

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Opções1” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Descrição das Posições do Menu

Itens selecionáveis	Descrição
Centro	No centro da imagem.
Sup. Dto.	No canto superior direito da imagem.
Inf. Dto.	No canto inferior direito da imagem.
Sup. Esq.	No canto superior esquerdo da imagem.
Inf. Esq.	No canto inferior esquerdo da imagem.

Função Bloqueio do Sistema

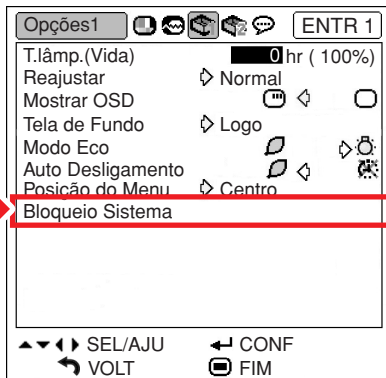
Esta função previne usos não-autorizados do projetor. Com esta função ativada, os usuários precisam digitar o código de acesso correto toda vez que o projetor for ligado. Recomenda-se que se guarde o código de acesso em lugar seguro onde somente usuários autorizados tenham acesso.

Informação

- Se perder ou esquecer o seu código de acesso, contate o Revendedor Autorizado ou Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo (veja página 70). Mesmo que a garantia do produto esteja na validade, o serviço para reativação do código de acesso será cobrado.

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Opções1” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Colocação do Código de Acesso

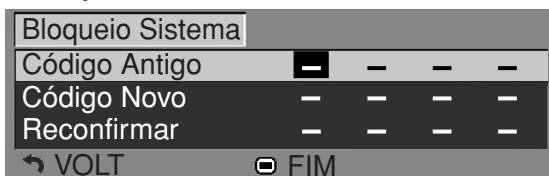
1 Selecione “Bloqueio Sistema” no menu “Opções1”, e pressione

- Aparecerá uma mensagem.
- Leia esta mensagem, e pressione

2 Pressione as 4 teclas no controle remoto ou no projetor para digitar o código de acesso válido em “Código Antigo”.

- Quando configurar a senha pela primeira vez, pressione ▼ no projetor quatro vezes.

▼Exibição na tela



Nota

- Se digitar um código de acesso errado, o cursor voltará ao ponto inicial do “Código Antigo”.
- O código de acesso válido consta de 4 teclas ▼ do projetor. Se este código de acesso estiver ativado, a tela para entrada do código de acesso não aparecerá quando a energia for ligada.

3 Pressione as 4 teclas no controle remoto ou no projetor para digitar o novo código de acesso em “Código Novo”.

Nota

- As seguintes teclas não podem ser usadas para o código de acesso:
 - Tecla ON
 - Tecla STANDBY
 - Tecla L-CLICK/ENTER
 - Tecla R-CLICK/UNDO
 - Tecla MENU
 - Tecla ZOOM/FOCUS
 - Teclas ZOOM
 - Teclas FOCUS
- A função Bloqueio do Sistema reconhece cada tecla do controle remoto ou do projetor como uma tecla individual, mesmo que as teclas tenham o mesmo nome. Caso o código de acesso seja configurado com as teclas do projetor, use somente as mesmas teclas no projetor. Se configurar o código de acesso com as teclas do controle remoto, use as mesmas teclas no controle remoto.

4 Digite o mesmo código de acesso em “Reconfirmar”.

Nota

A janela de entrada do código de acesso não é exibida quando o projetor é ligado

- Pressione ▼ no projetor quatro vezes nas etapas 2 e 3 acima.

Quando o Bloqueio do Sistema estiver ativado

- Quando o Bloqueio do Sistema estiver ativado, a janela para entrada do código de acesso aparecerá ao ser ligado o aparelho. Neste caso, digitar o código de acesso correto para iniciar a projeção. Se o código de acesso não for inserido, as imagens não serão projetadas, mesmo que os sinais sejam enviados ao projetor.

Modificação do Código de Acesso

Bloqueio Sistema				
Código Antigo	—	—	—	—
Código Novo	—	—	—	—
Reconfirmar	—	—	—	—
← VOLT				☐ FIM

1 Pressione as 4 teclas no controle remoto ou no projetor para digitar o código de acesso válido em “Código Antigo”.

2 Pressione as 4 teclas no controle remoto ou no projetor para digitar o novo código de acesso em “Código Novo”.

3 Digite o mesmo código de acesso em “Reconfirmar”.

Quando o Bloqueio do Sistema está Ativado

Se o bloqueio do sistema estiver ativado, digite o código de acesso e adote o procedimento abaixo para liberar o bloqueio do sistema.

▼Tela de entrada para código de acesso

Bloqueio Sistema	■	-	-	-
------------------	---	---	---	---

Nota

- Quando o Bloqueio do Sistema está ativado, a janela para entrada do código de acesso aparece depois que o aparelho é ligado.
- Se nenhum código de acesso for digitado, a imagem aparecerá, mesmo se o projetor receber o sinal de entrada.

1 Pressione  no controle remoto ou  do projetor para ligar o projetor.

2 Quando aparecer a janela para entrada do código de acesso, digite o código correto para iniciar a projeção.


Nota

- A função Bloqueio do Sistema reconhece cada tecla do controle remoto ou do projetor como uma tecla individual, mesmo que as teclas tenham o mesmo nome. Caso o código de acesso seja configurado com as teclas do projetor, use somente as mesmas teclas no projetor. Se configurar o código de acesso com as teclas do controle remoto, use as mesmas teclas no controle remoto.

Função de Travamento

Use esta função para travar as teclas de operação do projetor.

■ Travando as Teclas de Operação

Mantenha pressionado  no projetor por cerca de 3 segundos enquanto o projetor é ligado.

▼Exibição na tela

Função Trava Tecla Ativada


- A função de Travamento não afeta a operação das teclas do controle remoto.
- Não se pode usar a função de travamento durante o aquecimento do projetor.

■ Desativando o Travamento

Mantenha pressionado  no projetor por cerca de 3 segundos.

▼Exibição na tela

Função Trava Tecla Desativada

- Quando o projetor está no modo de espera, o código de acesso pode ser liberado mantendo pressionado  no projetor por cerca de 3 segundos.

Conjunto de Funções Úteis durante a Instalação (Menu “Opções2”)


Definição de uma Senha

- Nenhuma senha vem definida de fábrica, e o menu “Opções2” está disponível.
- Se não quiser que outras pessoas usem o menu “Opções2”, defina uma senha.

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Opções2”



1 Selecione “Senha” no menu “Opções2”, e pressione .

- A tela para inserir a senha aparece.

2 Pressione ▲ ou ▼ para inserir o primeiro dígito em “Senha Nova”, e depois pressione ►.

3 Digite os 3 dígitos restantes e pressione .

4 Insira a mesma senha em “Reconfirmar” e pressione .

Nota


- Após a definição de uma senha, será necessário digitá-la para utilizar o menu “Opções2”.

Modificação de Senha





1 Pressione ▲, ▼ e ► para digitar a senha em “Senha Antiga” e pressione .

2 Pressione ▲, ▼ e ► para definir uma nova senha em “Senha Nova” e pressione .








3 Digite a mesma senha de 4 dígitos em “Reconfirmar” e pressione .

Nota


- Se não quiser definir uma senha, deixe os campos em branco nas etapas 2 e 3 e pressione .
- Para cancelar a digitação da senha, pressione .

Se Esquecer a Sua Senha

Se esquecer a senha, apague-a utilizando o procedimento a seguir, e defina uma senha nova.

Pressione  →  →  →  →  →  → .

Nota

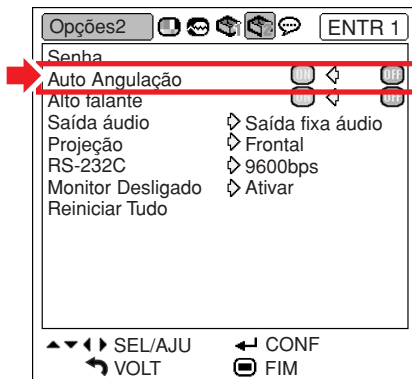
- Se pressionar  por mais de 3 segundos, as teclas de operação do projetor serão travadas. (Veja página 54.)
- Apenas as teclas do projetor podem ser usadas para apagar a senha.

Ligação da Auto-angulação

Quando a imagem é projetada de cima ou de baixo a uma tela inclinada, a imagem sofre distorção trapezoidal. Esta distorção é corrigida automaticamente.

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Opções2”



Descrição da Auto-angulação

Itens selecionáveis	Descrição
(Ligado)	A distorção trapezoidal da imagem projetada é corrigida automaticamente.
(Desligado)	A distorção trapezoidal da imagem projetada não é corrigida automaticamente.

Nota

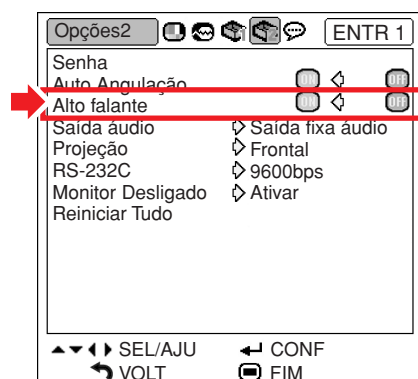
- A distorção trapezoidal pode ser corrigida com a função de Correção Auto-angular, para ângulos de até aproximadamente 12 graus fora da perpendicular com a tela.
- Quando a tela estiver inclinada ou a imagem estiver distorcida, coloque “Auto Angulação” em “” (Desligado).
- Correções manuais podem ser feitas quando se quer ajustes finos, depois que a função Correção Auto-angular foi ativada. (Veja página 31.)

Utilização do Alto-falante

Esta função permite colocar a saída de áudio do alto-falante interno em “” (Ligado) ou “” (Desligado) quando, por exemplo, o projetor está conectado a um amplificador externo.

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Opções2”



Descrição dos Ajustes do Alto-falante

Itens selecionáveis	Descrição
(Ligado)	O sinal de áudio sai do alto-falante interno.
(Desligado)	O sinal de áudio não sai do alto-falante interno.

Uso do Tipo de Saída de Áudio

Esta função, ligada ao VOLUME, determina se a saída do nível de áudio do terminal AUDIO OUTPUT é fixa ou variável.

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Opções2”



Descrição dos Ajustes de Saída de Áudio

Itens selecionáveis	Descrição
Saída fixa áudio	Saída de áudio cuja potência não varia com o nível de volume do projetor.
Saída var. áudio	Saída de áudio cuja potência varia com o nível de volume do projetor.

Informação

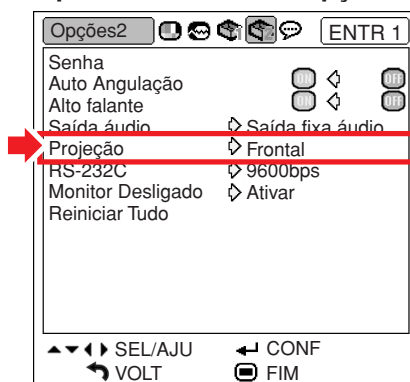
- Se a “Saída áudio” estiver em “Saída var. áudio”, assegure-se de diminuir o volume do projetor antes de ligar ou desligar a energia, e quando mudar a entrada.

Reversão/Inversão das Imagens Projetadas

Este projetor está equipado com uma função de reversão/inversão de imagem que permite reverter ou inverter a imagem projetada para diversas finalidades.

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Opções2”



Descrição de Projeção

Itens selecionáveis	Descrição
Frontal	Imagem normal
Teto + Frontal	Imagem invertida
Traseira	Imagem revertida
Teto +Traseira	Imagem revertida e invertida

Nota

- Esta função é usada para instalações de imagem revertida e de montagem no teto. (Veja página 20.)

Seleção da Velocidade de Transmissão (RS-232C)

Lembre-se de ajustar o projetor e o computador na mesma taxa de transmissão.

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Opções2”



Descrição do RS-232C

Itens selecionáveis	Descrição
9600 bps	A velocidade de transmissão é lenta.
115200 bps	A velocidade de transmissão é rápida.

Nota

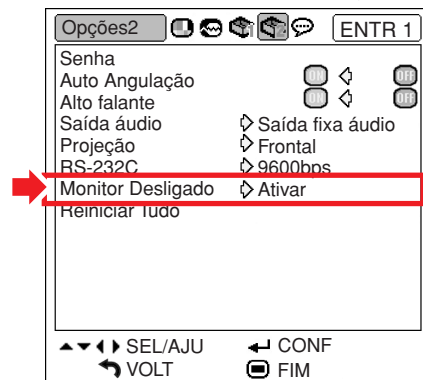
- Veja no “GUIA DE CONFIGURAÇÃO” do CD-ROM fornecido, RS-232C Especificações e Configurações de Comandos.
- Veja no manual de operações do computador as instruções para ajustar a taxa de transmissão do computador.

Ajustes da Saída do Monitor

Ao colocar a Saída do Monitor em “Ativar”, sua saída é ativada e o monitor consome energia mesmo no modo de espera. Recomenda-se colocar a Saída do Monitor em “Desativar” quando ele não estiver conectado, para economizar energia com o projetor no modo de espera.

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Opções2”



Descrição de Saída do Monitor

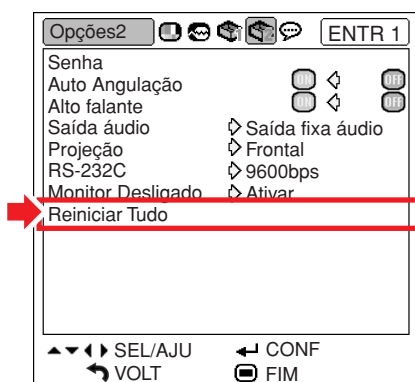
Itens selecionáveis	Descrição
Ativar	A função de saída do monitor é ativada mesmo quando o projetor está no modo de espera.
Desativar	A função de saída do monitor é desligada quando o projetor está no modo de espera.

Voltando aos Ajustes-Padrão

Esta função permite reiniciar os ajustes feitos no projetor.

Operação do menu ➡ Página 42

Exemplo: tela do menu “Opções2”



Nota

Os itens seguintes não podem ser reiniciados.

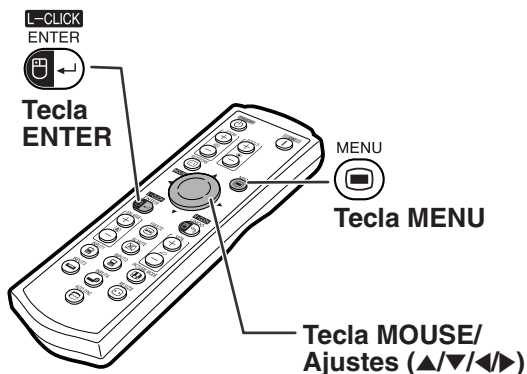
- Menu “Sincronia”
Modo Especial
- Menu “Opções1”
T.lâmp. (Vida)
Bloqueio Sistema
- Menu “Idiomas”

Utilização do Menu “Idiomas”

Seleção do Idioma de Exibição na Tela

O projetor pode exibir o menu na tela em 11 idiomas diferentes ; Inglês, Alemão, Espanhol, Holandês, Francês, Italiano, Sueco, Português, Chinês, Coreano ou Japonês.

Exemplo: tela do menu “Idiomas” para modo ENTRADA 1 (RGB)



1 Pressione  no controle remoto.
• O menu “Imagem” será exibido.

2 Pressione ◀ ou ▶ para selecionar o ícone do menu “Idiomas” (🗨️).
• O menu “Idiomas” será exibido.

3 Pressione ▲ ou ▼ para selecionar o idioma desejado, e então pressione .

• O idioma selecionado será o que aparece na tela.

4 Pressione .

• O menu “Idioma” desaparecerá.

Nota

- Este procedimento pode ser feito usando as teclas do projetor.

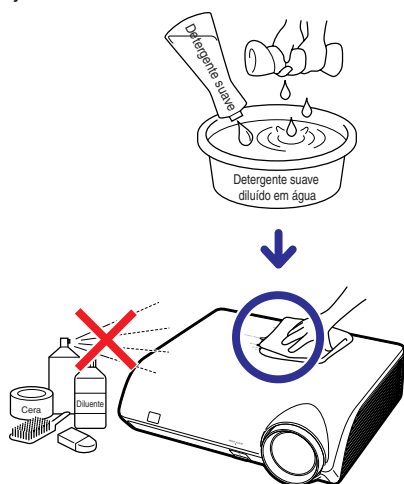
Manutenção

Limpeza do projetor

- Lembre-se de desligar o cabo de energia antes de limpar o projetor.
- O gabinete e o painel de operações são feitos de plástico. Evite o uso de gasolina e diluente, pois estes podem danificar o acabamento do gabinete.
- Não use agentes voláteis, como inseticidas, no projetor.

Não prenda por muito tempo no projetor itens de borracha ou de plástico.

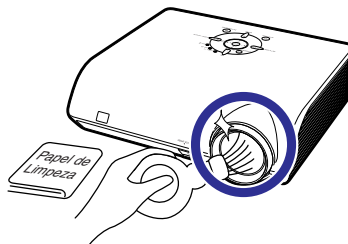
Os efeitos de alguns elementos no plástico podem causar danos à qualidade ou ao acabamento do projetor.



- Limpe suavemente a sujeira com uma de flanela macia.
- Para sujeira de difícil remoção, umedeça o pano em detergente suave diluído com água, esprema-o bem, e então limpe o projetor. Detergentes fortes podem descolorir, deformar ou danificar o acabamento do projetor. Antes de usá-los, faça um teste numa área pequena e pouco visível do projetor.

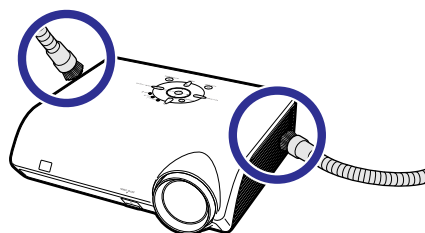
Limpeza da lente

- Para limpar a lente, use um soprador disponível no mercado, ou lenços de papel (para óculos e câmeras). Não use quaisquer agentes líquidos de limpeza, pois estes podem danificar a película que reveste a superfície da lente.
- Como a superfície da lente pode ser facilmente danificada, tenha o cuidado de não arranhar ou bater na lente.



Limpeza das grades de ventilação de entrada e de saída

- Use um aspirador de pó para limpar as grades de ventilação de entrada e de saída.

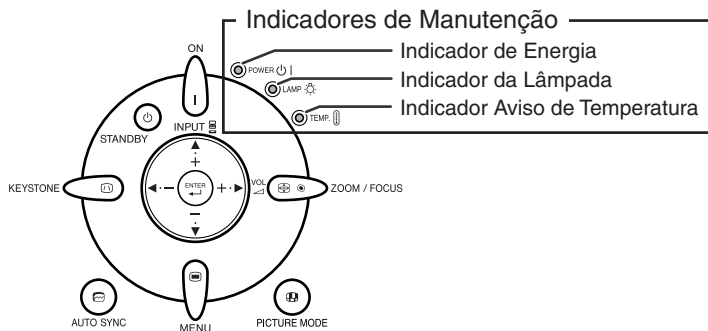


Informação

- Se desejar limpar as grades de ventilação durante a operação do projetor, coloque antes o projetor no modo de espera pressionando no projetor ou no controle remoto. Após a parada da ventoinha de ventilação, desligue o cabo da tomada e só então limpe as grades.

Indicadores de Manutenção

- As luzes de aviso no projetor indicam problemas dentro do projetor.
- Ao ocorrer um problema, o indicador da temperatura ou o indicador da lâmpada acende em vermelho, e o projetor entra no modo espera. Após o projetor entrar em espera, siga os procedimentos indicados a seguir.



Sobre o indicador aviso de temperatura



Se a temperatura interna do projetor subir, devido ao bloqueio das grades de ventilação, ou à instalação em local inadequado, “TEMP” acenderá no canto inferior esquerdo da imagem. Se a temperatura continuar aumentando, a lâmpada apagará, o indicador de aviso de temperatura piscará, a ventoinha de ventilação continuará funcionando por mais 90 segundos e então o projetor entrará no modo espera. Depois do aparecimento de “TEMP”, não deixe de tomar as medidas descritas na página 63.

Sobre o indicador da lâmpada



- Quando a vida útil restante da lâmpada cai para 5% ou menos, “Mudar Lâmp.” (amarelo) e “Mudar Lâmp.” serão exibidos na tela. Quando a porcentagem cai para 0%, “Mudar Lâmp.” muda para “Mudar Lâmp.” (vermelho), a lâmpada automaticamente se apaga, e então o projetor entra automaticamente em modo espera. Neste ponto, o indicador da lâmpada acenderá em vermelho.
- Se tentar ligar o projetor uma quarta vez sem trocar a lâmpada, o projetor não ligará.

Indicador de manutenção		Problema	Causa	Possível Solução	
Normal	Anormal				
Indicador de aviso de temperatura	Desativar	Vermelho aceso (Espera)	A temperatura interna está anormalmente alta.	<ul style="list-style-type: none"> Entrada de ar bloqueada 	<ul style="list-style-type: none"> Recoloque o projetor em local com ventilação adequada. (Veja página 7.)
				<ul style="list-style-type: none"> Ventoinha de ventilação quebrada Falha no circuito interno Entrada de ar bloqueada 	<ul style="list-style-type: none"> Leve o projetor ao Revendedor Autorizado ou Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo (veja página 70) para reparos. Limpe as grades de ventilação de entrada e de saída. (Veja página 61.)
Indicador da lâmpada	Verde aceso (Pisca em verde quando a lâmpada estiver aquecendo.)	Vermelho aceso	A lâmpada não acende.	<ul style="list-style-type: none"> A lâmpada foi desligada de forma anormal. 	<ul style="list-style-type: none"> Desconecte o cabo de energia da tomada CA, e depois conecte-o novamente. Cuidados ao trocar a lâmpada. (Veja página 65.) Leve o projetor ao Revendedor Autorizado ou Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo (veja página 70) para reparos. Recomenda-se bastante cuidado quando for substituir a lâmpada.
		Vermelho aceso (Espera)	Hora de trocar a lâmpada.	<ul style="list-style-type: none"> Vida útil restante da lâmpada chegou a 5% ou menos. 	
			A lâmpada não acende.	<ul style="list-style-type: none"> Lâmpada queimada Falha no circuito da lâmpada 	

Informação

- Se o indicador de aviso de temperatura acender e o projetor entrar no modo de espera, verifique se alguma das grades de ventilação está bloqueada (veja página 7), e depois tentar ligar novamente a energia. Espere que o projetor esteja completamente frio (pelo menos 10 minutos) antes de conectar o cabo e ligar novamente a energia.
- Durante o uso do projetor, se a energia for interrompida por um breve momento devido à falta de luz ou qualquer outra causa, e a luz voltar logo em seguida, o indicador da lâmpada irá acender em vermelho e a lâmpada poderá não acender. Em tais casos, desconecte o cabo de energia da tomada CA, torne a conectá-lo na tomada CA e então ligue o aparelho novamente.
- Quando o projetor entrar no modo espera, não desconecte o cabo de energia enquanto a ventoinha de ventilação estiver funcionando. A ventoinha continuará funcionando por aproximadamente 90 segundos.

A Respeito da Lâmpada

Lâmpada

- Recomenda-se a substituição da lâmpada (opcional: AN-MB60LP) quando sua vida útil restante chegar a 5% ou menos, ou quando se notar uma significativa deterioração na qualidade e na cor da imagem. A vida útil da lâmpada (porcentagem) pode ser verificada na tela. (Veja página 49.)
- Adquira uma lâmpada sobressalente tipo AN-MB60LP no seu fornecedor, no Revendedor Autorizado ou Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp.

NOTA IMPORTANTE PARA CLIENTES DOS EUA:

A lâmpada fornecida com este projetor vem protegida com uma garantia de 90 dias limitada a peças e mão-de-obra. Qualquer reparo neste projetor sob garantia, inclusive substituição da lâmpada, deve ser executado em Revendedor Autorizado ou Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp. Para informações sobre o Revendedor Autorizado ou Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo, faça uma ligação gratuita para: 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

SOMENTE PARA OS ESTADOS UNIDOS

Cuidados Relativos à Lâmpada

- Este projetor utiliza uma lâmpada de mercúrio pressurizada. Um som estridente pode indicar avaria na lâmpada. A avaria pode ter várias causas, tais como: choque excessivo, ventilação inadequada, arranhões na superfície ou deterioração pelo tempo de uso.
O período de tempo até a queima da lâmpada pode variar muito, dependendo das condições e/ou frequência em que ela é usada. É importante notar que a avaria pode muitas vezes resultar na quebra da bulbo.
- Quando o indicador de troca de lâmpada e o ícone correspondente acendem, recomenda-se a troca imediata da lâmpada por outra nova, mesmo que ela pareça estar operando normalmente.
- Se a lâmpada quebrar, os cacos de vidro podem se espalhar no seu receptáculo, ou o gás contido na lâmpada pode escapar através da grade de ventilação. Como o gás mercúrio, se a lâmpada quebrar, procure ventilar bem o ambiente e evitar qualquer exposição ao gás liberado. Em caso de exposição ao gás, consulte um médico logo que rápido possível.
- Se a lâmpada quebrar, existe também a possibilidade de cacos de vidro se espalharem pelo interior do projetor. Neste caso, recomenda-se contatar o Revendedor Autorizado ou Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo para obter um reparo seguro.

Substituição da Lâmpada

Cuidado

- Não remova a lâmpada do projetor logo após o uso. Ela estará muito quente e poderá causar queimaduras ou ferimentos.
 - Antes de remover a lâmpada, espere pelo menos uma hora após ter desconectado o cabo de energia, para permitir o arrefecimento completo da lâmpada.
 - Troque a lâmpada como cuidado seguindo as instruções descritas nesta seção. * Se preferir, a lâmpada poderá se substituída no Revendedor Autorizado ou Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo.
- * Se a lâmpada nova instalada não acender, leve o projetor ao Revendedor Autorizado ou Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo para reparos.

Remoção e Instalação da Unidade da Lâmpada

Informação

- Remova a unidade da lâmpada segurando pela alça. Tenha o cuidado de não tocar na superfície de vidro da unidade da lâmpada ou no interior do projetor.
- Para evitar ferimentos a si próprio e danos à lâmpada, siga cuidadosamente as etapas abaixo.
- Não afrouxe parafuso algum exceto os da tampa da unidade da lâmpada e os da unidade da lâmpada propriamente dita.

- 1** Pressione  no projetor ou  no controle remoto para colocar o projetor no modo espera.

- Espere a parada da ventoinha de ventilação.

⚠ Aviso!

- Não remova a unidade da lâmpada do projetor imediatamente após uso. A lâmpada poderá estar muito quente e causar queimaduras ou ferimentos.

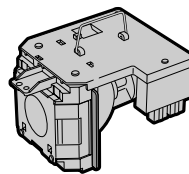
- 2** Desconecte o cabo de energia.

- Desconecte o cabo de energia da tomada de CA.
- Não toque na lâmpada até que esteja completamente fria (cerca de 1 hora).

- 3** Remova a tampa da unidade de lâmpada.

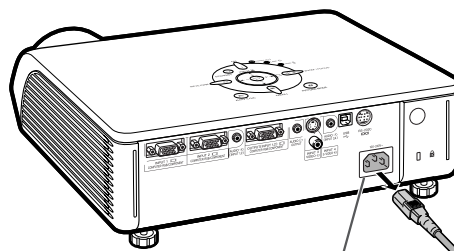
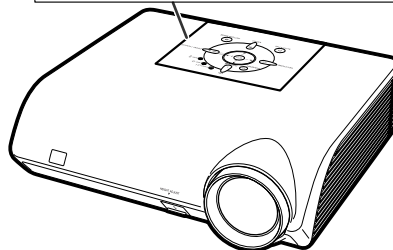
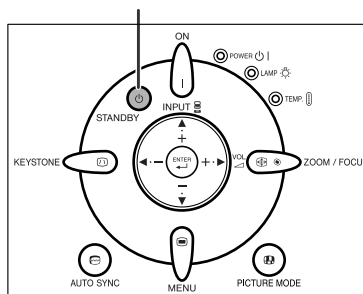
- Vire o projetor. Afrouxe o parafuso de serviço (1) que prende a tampa. Pressionando a aba, remova a tampa da unidade da lâmpada (2).

Accessórios
opcionais

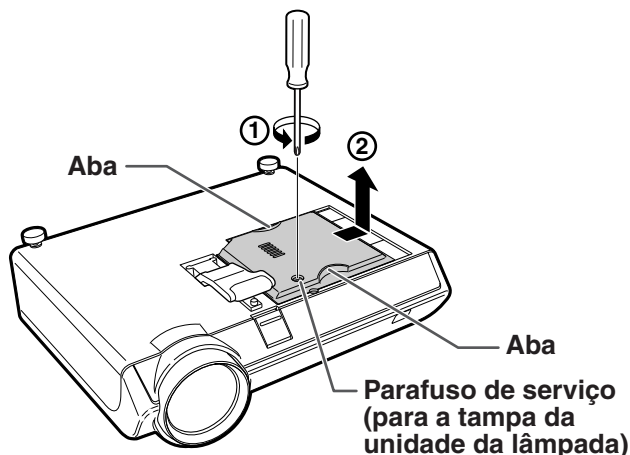


Unidade da lâmpada
AN-MB60LP

Tecla STANDBY



Tomada de CA



A Respeito da Lâmpada

4 Remova a unidade da lâmpada.

- Afrouxe os parafusos de fixação da unidade da lâmpada. Segure a unidade da lâmpada pela alça e puxe-a na direção da seta. Ao fazê-lo, mantenha a unidade da lâmpada na horizontal sem incliná-la.

5 Coloque a nova unidade da lâmpada.

- Comprima com firmeza a unidade da lâmpada no seu compartimento. Aperte os parafusos de fixação.

6 Recoloque a tampa da unidade da lâmpada.

- Alinhe a tampa da unidade da lâmpada e encaixá-la para fechar. Depois apertar o parafuso de serviço para afixar a tampa da unidade da lâmpada.

Informação

- Se a unidade da lâmpada e a tampa da unidade de lâmpada não estiverem corretamente colocados, o projetor não funcionará mesmo que o cabo de energia esteja conectado ao mesmo.

Reiniciação do Temporizador da Lâmpada

Reinicie o temporizador depois de trocar a lâmpada.





Informação

- Assegure-se de reiniciar o temporizador da lâmpada apenas quando trocar a lâmpada. Se reiniciar o temporizador e continuar a utilizar a mesma lâmpada, ela poderá sofrer avarias ou explodir.

1 Conecte o cabo de energia.

- Conecte o cabo de energia na tomada de CA do projetor.

2 Reinicie o temporizador da lâmpada.

- Pressionando simultaneamente ,  e  no projetor, pressione  no projetor.
- Aparece na tela "LAMP 0000H", indicando que o temporizador da lâmpada foi reiniciado.

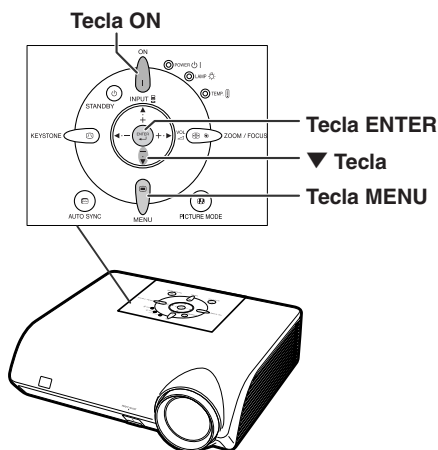
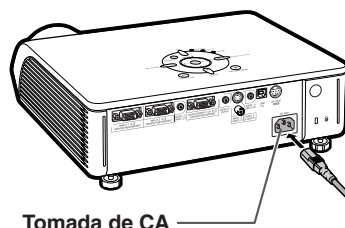
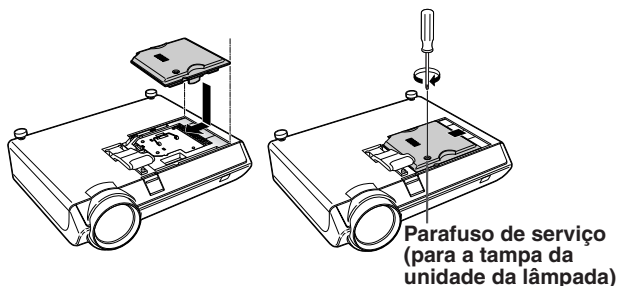
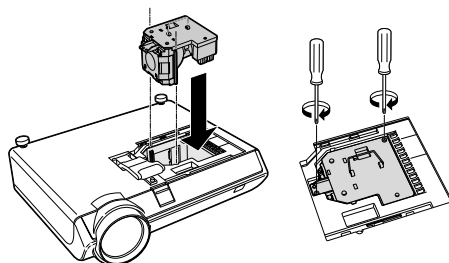
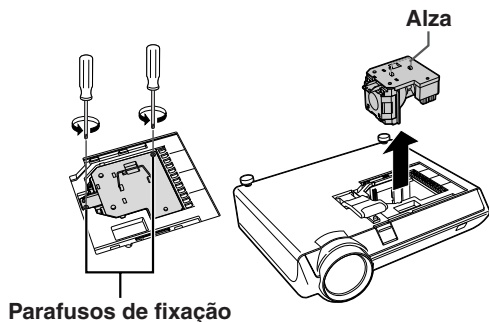


Tabela de Compatibilidade de Computadores

A tabela abaixo relaciona os códigos de sinais compatíveis com o projetor. Quando as imagens ficam distorcidas ou não podem ser projetadas, ajustar o sinal de saída de seu computador e assim por diante, guiando-se pela tabela abaixo.

Computador

- Suporte de sinal múltiplo
 - Frequência Horizontal: 15–70 kHz
 - Frequência Vertical: 43–85 Hz
 - Relógio de Pixel: 12–108 MHz
 - Sinal de sincronia: Compatível com nível TTL
- Compatível com sinal sinc em verde
- Compatível com SXGA+ e SXGA em **compressão inteligente**
- Tecnologia de redimensionamento Compressão Inteligente e Sistema de Expansão

A lista a seguir relaciona os modos compatíveis com VESA. Contudo, este projetor aceita outros sinais além dos padrões VESA.

PC/MAC/WS	Resolução	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)	Padrão VESA	Tela	
PC	VGA	640 × 350	27,0	60		Superior
			31,5	70		
			37,5	85	✓	
		640 × 400	27,0	60		
			31,5	70		
			37,9	85	✓	
	720 × 350	27,0	60			
		31,5	70			
		27,0	60			
	720 × 400	31,5	70			
		37,9	85	✓		
		26,2	50			
	640 × 480	31,5	60	✓		
		34,7	70			
		37,9	72	✓		
		37,5	75	✓		
		43,3	85	✓		
		31,4	50			
	SVGA	800 × 600	35,1	56	✓	
			37,9	60	✓	
			46,6	70	✓	
			48,1	72	✓	
			46,9	75	✓	
			53,7	85	✓	
XGA	1.024 × 768	35,5	43			
		40,3	50			
		48,4	60	✓		
		56,5	70	✓		
		60,0	75	✓		
		68,7	85	✓		
SXGA	1.152 × 864	55,0	60			
		66,2	70			
		67,5	75	✓		
		64,0	60	✓		
SXGA+	1.280 × 1.024	64,0	60			
		1.400 × 1.050	64,0	60		
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67		
MAC 16"	SVGA	800 × 600	37,8	60		
		832 × 624	49,7	75		
MAC 19"	XGA	1.024 × 768	60,2	75		
MAC 21"	SXGA	1.152 × 870	68,7	75		






Nota

- Este projetor poderá não conseguir exibir imagens a partir de computadores notebook em modo simultâneo (CRT/LCD). Caso tal ocorra, desligue a tela LCD do computador notebook e faça sair os dados de tela em modo "apenas CRT". Detalhes sobre como alterar os modos de exibição podem ser encontrados no seu manual de operação do computador notebook.
- Quando este projetor receber sinais VGA de formato 640 × 350 VESA, será exibido na tela "640 × 400".
- Ao projetar o sinal de interlace RGB usando a ENTRADA 1/2 com o "Tipo de Sinal" definido para "Auto" ou "RGB", a imagem pode não ser projetada como esperada. Neste caso, selecione ENTRADA 3 (Vídeo) ou ENTRADA 4 (S-Vídeo).

DTV

Sinal	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)
480I	15,7	60
480P	31,5	60
540P	33,8	60
576I	15,6	50
576P	31,3	50
720P	45,0	60
1035I	28,1	50
1035I	33,8	60
1080I	28,1	50
1080I	33,8	60

Solução de Problemas

Problema	Verifique	Página
 <p>Não aparece imagem, não há som ou o projetor não começa a funcionar.</p>	• O cabo de energia do projetor não está na tomada CA.	29
	• A energia para os dispositivos externos conectados está desligada.	—
	• O modo de entrada está selecionado errado.	33
	• A função AV MUDO está ativada.	34
	• Cabos incorretamente conectados ao painel traseiro do projetor.	23, 25-28
	• Pilhas do controle remoto estão esgotadas.	15
	• Saída externa não ajustada após conectar o notebook.	67
	• Tampa da unidade de lâmpada não está corretamente colocada.	65, 66
 <p>Escuta-se som mas não aparece imagem.</p>	• Cabos conectados incorretamente no painel traseiro do projetor.	23, 25-28
	• “Brilho” está ajustado na posição mínima.	44
 <p>Cor desbotada ou de má qualidade.</p>	• Os ajustes de imagem estão incorretos.	44
	(Apenas Entrada Vídeo)	50
	• Sistema de entrada vídeo incorretamente ajustado. (Apenas ENTRADA 1, ENTRADA 2)	46
 <p>Imagem borrada; aparece ruído.</p>	• Tipo de sinal de entrada (RGB/Componente) incorretamente ajustado.	46
	• Ajuste o foco.	32
	• Distância de projeção além do alcance do foco.	19
	(Apenas Entrada de Computador)	47
	• Execute os ajustes “Sincronia” (Ajuste “Relógio”) • Execute os ajustes “Sincronia” (Ajuste “Fase”) • Poderá aparecer ruído dependendo do computador.	47 —
 <p>Imagem aparece mas não se escuta som.</p>	• Cabos incorretamente conectados ao painel traseiro do projetor.	23, 25-28
	• Volume está colocado no mínimo.	33
Som anormal ocasional vindo do gabinete.	• Se a imagem está normal, o som é devido à deformação do gabinete, face a mudanças de temperatura. Isto não afeta a operação ou performance.	—
Indicador de manutenção acende ou pisca em vermelho.	• Veja “Indicadores de Manutenção”.	62
O projetor não liga ou não entra no modo espera usando-se a tecla ON ou STANDBY .	• A função de travamento está ativada. Se a função de travamento estiver em “Ligado”, todas as teclas estarão travadas.	54

Problema	Verifique	Página
A imagem está verde em ENTRADA 1 (COMPONENTE)/ENTRADA 2 (COMPONENTE).	<ul style="list-style-type: none"> Mude a configuração do tipo de sinal de entrada. 	46
A imagem está rosa (sem verde) em ENTRADA 1 (RGB)/ENTRADA 2 (RGB).		
A imagem está muito clara e esbranquiçada.	<ul style="list-style-type: none"> Os ajustes de imagem estão incorretos. 	44
Ventoinha de ventilação barulhenta.	<ul style="list-style-type: none"> Quando a temperatura interna do projetor aumenta, a ventoinha gira mais rápido. 	—
A lâmpada não acende depois que o projetor é ligado.	<ul style="list-style-type: none"> O indicador da lâmpada está aceso em vermelho. Troque a lâmpada. 	62
A lâmpada apaga-se de repente durante a projeção.		
A imagem tremula às vezes.	<ul style="list-style-type: none"> Cabos conectados de forma errada no projetor, ou o equipamento conectado não está funcionando bem. Caso ocorra com frequência, troque a lâmpada. 	23, 25-28
		65
A lâmpada leva muito tempo para acender.	<ul style="list-style-type: none"> A lâmpada eventualmente necessitará ser trocada. A lâmpada chegou ao fim de sua vida útil. Substituir a lâmpada. 	65
A imagem está escura.		

Este projetor está equipado com um microprocessador. Seu desempenho pode ser afetado de forma adversa por operações incorretas ou interferências. Caso seja necessário, desconecte o projetor da tomada e torne a conectá-lo após mais de 5 minutos.

Assistência da SHARP

Se tiver problemas durante a instalação ou a operação deste projetor, consulte primeiramente a seção “Solução de Problemas” nas páginas 68 e 69. Se este manual de operação não dirimir suas dúvidas, contate os Centros de Assistência Técnica da SHARP relacionados a seguir.

Estados Unidos	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharplcd.com	Benelux	SHARP Electronics Benelux BV 0900-SHARPCE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium http://www.sharp.nl http://www.sharp.be http://www.sharp.lu
Canadá	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca	Austrália	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
México	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Nova Zelândia	Sharp Corporation of New Zealand (09) 634-2059, (09) 636-6972 http://www.sharpnz.co.nz
América Latina	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.siempresharp.com	Cingapura	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Alemanha	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	Hong Kong	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
Reino Unido	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 0161-205-2333 cic@sharp-uk.co.uk http://www.sharp.co.uk	Taiwan	Sharp Corporation (Taiwan) 0800-025111 http://www.sharp-scot.com.tw
Itália	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	Malásia	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
França	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlinecd@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	E.A.U.	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Espanha	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharplcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	Tailândia	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Suíça	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	Coréia	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr http://www.sharpkorea.co.kr
Suécia	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se	Índia	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
Áustria	Sharp Electronics (Europe) GMBH Branch Office Austria 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at		

Especificações

Tipo de produto	Projektor Multimídia
Modelo	PG-MB60X
Sistema Vídeo	NTSC3.58/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60/SECAM/ DTV480I/DTV480P/DTV540P/DTV576I/DTV576P/DTV720P/DTV1035I/DTV1080I
Método de exibição	Digital Micromirror Device™ (DMD™) em um Chip, da Texas Instruments
Painel DMD	Tamanho do painel: 0,7 pol No. de pontos: 786.432 pontos (1.024 [H] × 768 [V])
Lente	Lente de 1,5 × zoom/foco elétrico, F 2,0–2,5, f = 21,3–31,6 mm
Lâmpada de projeção	Lâmpada de 200 W CC
Sinal de entrada (INPUT1/2)/ saída (OUTPUT) do componente	Conector miniatura D-sub de 15 pinos Y: 1,0 Vp-p, sinc negativo, 75 Ω terminado P _B : 0,7 Vp-p, 75 Ω terminado P _R : 0,7 Vp-p, 75 Ω terminado
Resolução horizontal	750 linhas TV (DTV720P)
Sinal de entrada (INPUT 1/2)/ saída (OUTPUT) computador	Conector miniatura D-sub de 15 pinos RGB separado/sinc em entrada analógica tipo verde: 0–0,7 Vp-p, positivo, 75 Ω terminado
RGB	SINAL SINC. HORIZONTAL: Nível TTL (positivo/negativo) SINAL SINC. VERTICAL: Mesmo que de cima
Sinal de entrada Vídeo (INPUT 3)	Conector RCA: VIDEO, vídeo composto, 1,0 Vp-p, sinc negativo, 75 Ω terminado
Sinal de entrada S-vídeo (INPUT 4)	Conector de 4 pinos Mini DIN Y (sinal luminância): 1,0 Vp-p, sinc negativo, 75 Ω terminado C (sinal crominância): Burst 0,286 Vp-p, 75 Ω terminado
Sinal de entrada audio	3,5 mm Miniconector: AUDIO, 0,5 Vrms, mais de 22 kΩ (estereo)
Terminal USB	Conector fêmea USB tipo B de 4 pinos
Terminal RS-232C	Miniconector DIN de 9 pinos
Relógio de Pixel	12–108 MHz
Frequência vertical	43–85 Hz
Frequência horizontal	15–70 kHz
Saída audio	2,0 W (monofônico)
Sistema alto-falantes	4,0 cm × 2,85 cm oval × 1
Tensão nominal	CA 100–240 V
Corrente entrada	2,7 A
Frequência nominal	50/60 Hz
Consumo de energia	270 W (Modo Padrão)/220 W (Modo Eco) com CA 100 V 255 W (Modo Padrão)/210 W (Modo Eco) com CA 240 V
Consumo de energia (modo de espera)	5 W (CA 100V) – 6 W (CA 240V)
Dissipação de calor	1.015 BTU/hora (Modo Padrão)/960 BTU/hora (Modo Eco) com CA 100 V 960 BTU/hora (Modo Padrão)/760 BTU/hora (Modo Eco) com CA 240 V
Temperatura de operação	41°F a 104°F (+5°C a +40°C)
Temperatura de armazenagem	–4°F a 140°F (–20°C a +60°C)
Gabinete	Plástico
Frequência da portadora I/R	38 kHz
Dimensões (aprox.)	12 7/32" × 3 33/64" × 11 7/64" (310 (L) × 89 (A) × 282 (P) mm) (apenas corpo principal) 12 7/32" × 4 7/64" × 11 5/16" (310 (L) × 104 (A) × 287 (P) mm) (inclui o pé de ajuste e as peças salientes)
Peso (aprox.)	8,8 lbs. (4,0 kg)
Peças de reposição	Unidade da lâmpada (Módulo lâmpada/porta-lâmpada) (AN-MB60LP), Controle remoto (RRMCGA342WJSA), Cabo de energia para os EUA, Canadá, etc. (QACCDAA010WJPZ), Cabo de energia para Europa, exceto R.U. (QACCVAA011WJPZ), Cabo de energia para R.U., Hong Kong e Cingapura (QACCBAA036WJPZ), Cabo de energia para Austrália, Nova Zelândia e Oceania (QACCLA018WJPZ), Cabo RGB (QCNWGA045WJPZ), Cabo USB (QCNWGA014WJPZ), Estojo de proteção (GCASNA014WJSA), Tampa de lente (RCAPHA021WJSA), CD-ROM de referência técnica e manual do projetor (UDSKAA053WJZZ), Etiqueta "QUICK GUIDE (Guia Rápido)" (TLABZA793WJZZ), Manual de operação (TINS-B526WJZZ)

Como parte da sua política de contínuas melhorias, a SHARP se reserva ao direito de, sem aviso prévio, fazer modificações no design e nas especificações para melhoria do produto. Os valores de especificações de desempenho indicados são valores nominais para unidades de produção. Poderá existir algum desvio destes valores em unidades individuais.

Alongar

Modo que alonga a imagem 4:3 horizontalmente para exibi-la completa em uma tela 16:9.

Automática (Sincronia Automática)

Otimiza as imagens de computador projetadas com o ajuste automático de certas características.

Bloqueio do Sistema

Se o “Código de Acesso” não for digitado corretamente, o projetor não operará mesmo com a entrada de sinais.

Borda

Exibe uma imagem 4:3 completa em uma tela 16:9 mantendo a razão aparente de 4:3.

Compressão inteligente

Excepcional redimensionamento de imagens de menor ou maior resolução, para corresponder à resolução original do projetor.

Correção angular

Função que corrige digitalmente uma imagem distorcida quando o projetor está inclinado em relação a tela, suaviza recortes em imagens inclinadas e comprime a imagem horizontal e verticalmente, mantendo a razão aparente de 4:3.

Dot by Dot (Ponto a Ponto)

Modo que projeta imagens com a sua resolução original.

Fase

A mudança de fase representa a mudança entre sinais isomórficos com a mesma resolução. Quando o nível de fase está incorreto, a imagem projetada geralmente apresenta tremulação horizontal.

Modo Imagem

Função de melhoria de qualidade que oferece uma imagem mais rica tornando mais claras as áreas escuras da imagem sem alterar o brilho das áreas mais brilhantes. Você pode selecionar quatro modos diferentes: PADRÃO, APRESENTAÇÃO, CINEMA e JOGO.

Razão Aparente

Razão largura x altura de uma imagem. A razão aparente normal de uma imagem de computador e de vídeo é de 4:3. Existem também imagens largas com razão aparente de 16:9 e de 21:9.

Reajustar

Permite modificar ou personalizar o modo de exibição da imagem, para realçar a imagem projetada. Pode-se selecionar quatro modos diferentes: NORMAL, DOT BY DOT, BORDA e ALONGAR.

Relógio

Ajuste de relógio, usado para ajustar o ruído vertical quando o nível de relógio é incorreto.

Senha

Uma senha é definida de forma a que as alterações não podem ser feitas na definição de “Opções2”.

sRGB

Norma internacional de reprodução de cor regulamentada pela IEC (Comissão Eletrotécnica Internacional). Como a área de cor fixa é definida pela IEC, a cor muda conforme as características DLP. Com “sRGB” ativado, as imagens são exibidas no matiz natural da imagem original.

Tela de Fundo

Imagem inicial projetada quando não há saída de sinal.

Temp Cor (Temperatura de cor)

Função que pode ser usada para ajustar a temperatura de cor de acordo com o tipo de imagem alimentada no projetor. Diminua a temperatura de cor para criar imagens mais quentes avermelhadas, para tonalidades de pele naturais, ou aumente para criar imagens mais frias azuladas, para imagens mais brilhantes.

Trava Tecla

Modo que pode bloquear a operação das teclas do projetor e evitar ajustes não autorizados.

Índice Remissivo

Acessórios fornecidos	10	Padrão	44
Acessórios opcionais	10	PDF	9
Adaptador DIN-D-sub RS-232C	27	Pé de ajuste dianteiro	30
Alongar	36, 49	Pés de ajuste traseiros	30
Apresentação	44	Posição do Menu	52
Auto Angulação	56	Projeção (Reversão das Imagens Projetadas)	57
Auto Desligamento	52	Razão aparente	36, 37
Automática (Ajuste de Sinc. Automática)	48	Relógio	47
Azul	44	Senha	55
Borda	36, 49	Sensor de controle remoto	15
Bloqueio Sistema	53	Sincronia	38, 47
Brilho	44	Sist. de Vídeo	50
Cabo de energia	29	sRGB	46
Cabo RGB	23	Tampa de lente	11
Cinema	44	Tecla AUTO SYNC	48
Código	53	Tecla AV MUTE	34
Conector Kensington Security Standard	13	Tecla ENTER	40
Contraste	44	Tecla FREEZE	35
Controle remoto	14	Tecla HEIGHT ADJUST	30
Cor	44	Tecla KEYSTONE	31
Correção angular	31	Tecla L-CLICK/ENTER	24, 40
Dot By Dot	36, 49	Tecla MENU	40
Ênfase br.	45	Tecla MOUSE/Ajustes	24, 40
Estojo de proteção	18	Tecla ON	29
Fase	47	Tecla PICTURE MODE	35
Grade de ventilação de entrada	7, 61	Tecla R-CLICK/UNDO	24, 40
Grade de ventilação de saída	7, 13, 61	Tecla RESIZE	36
Horiz.	47	Teclas de Ajuste	40
Idioma (Idioma de exibição na tela)	39, 60	Teclas ENLARGE	34
Imagem	38, 44	Teclas FOCUS	32
Indicador Aviso de Temperatura	62	Teclas INPUT	33
Indicador de Energia	12	Tecla STANDBY	29
Indicador da Lâmpada	62	Teclas Volume	33
Info do Sinal	48	Teclas ZOOM	32
Jogo	44	Tecla ZOOM/FOCUS	32
Lâmpada	64	Tela de Fundo	51
Matiz	44	Temp Cor (Temperatura de Cor)	45
Modo Eco	51	Terminal AUDIO INPUT	23
Modo Especial	47	Terminal AUDIO OUTPUT	28
Modo Imagem	44	Terminal INPUT 1	23, 25
Modos de ENTRADA 1 – 4	33	Terminal INPUT 2	23, 25
Mostrar OSD	50	Terminal INPUT 3	26
Nitidez	44	Terminal INPUT 4	26
Normal	36, 49	Terminal OUTPUT (INPUT1, 2)	28
Opções 1	39, 49	Terminal RS-232C	27
Opções 2	39, 55	Terminal USB	23
		Tipo de Sinal	46
		T. lâmp. (Vida)	49
		Tomada de CA	29
		Trava Tecla	54
		Troca da lâmpada	64
		Vermelho	44
		Vertic.	47

SHARP®
SHARP CORPORATION

SHARP®

PROJETOR MULTIMÍDIA

MODELO

PG-MB60X

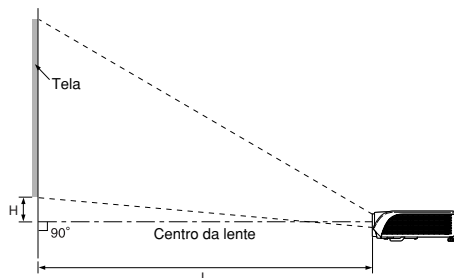
GUIA DE CONFIGURAÇÃO

Tamanho da Tela e Distância de Projeção	2
Atribuições dos Pinos de Conexão	3
RS-232C Especificações e Configurações de Comandos	4
Dimensões	6

Tamanho da Tela e Distância de Projeção

O tamanho da tela de projeção varia de acordo com a distância desde a lente do projetor até a tela. Instale o projetor de modo que as imagens projetadas sejam projetadas na tela no tamanho ótimo, referindo-se à tabela abaixo. Utilize os valores na tabela como uma referência quando instalar o projetor.

Vista Lateral



Modo NORMAL (4:3)

Tamanho da Imagem (Tela)			Distância de projeção [L]		Distância desde a parte inferior da imagem até o centro da lente [H]
Diag. [X]	Largura	Altura	Mínimo [L1]	Máximo [L2]	
300" (762 cm)	610 cm (240")	457 cm (180")	9,1 m (29' 9")	13,7 m (44' 9")	-10,2 cm (-4 1/64")
250" (635 cm)	508 cm (200")	381 cm (150")	7,6 m (24' 9")	11,4 m (37' 4")	-8,5 cm (-3 11/32")
200" (508 cm)	406 cm (160")	305 cm (120")	6,0 m (19'10")	9,1 m (29' 10")	-6,8 cm (-2 43/64")
150" (381 cm)	305 cm (120")	229 cm (90")	4,5 m (14'10")	6,8 m (22' 5")	-5,1 cm (-2 1/64")
100" (254 cm)	203 cm (80")	152 cm (60")	3,0 m (9'11")	4,6 m (14' 11")	-3,4 cm (-1 11/32")
84" (213 cm)	171 cm (67")	128 cm (50")	2,5 m (8' 4")	3,8 m (12' 6")	-2,9 cm (-1 1/8")
72" (183 cm)	146 cm (58")	110 cm (43")	2,2 m (7' 2")	3,3 m (10' 9")	-2,4 cm (-31/32")
60" (152 cm)	122 cm (48")	91 cm (36")	1,8 m (5'11")	2,7 m (8' 11")	-2,0 cm (-51/64")
40" (102 cm)	81 cm (32")	61 cm (24")	1,2 m (4' 0")	1,8 m (6' 0")	-1,4 cm (-17/32")

X: Tamanho da imagem (diag.) (pol/cm)
 L: Distância de projeção (m/pés)
 L1: Distância de projeção mínima (m/pés)
 L2: Distância de projeção máxima (m/pés)
 H: Distância desde a parte inferior da imagem até o centro da lente (cm/pol)

Fórmula para tamanho da imagem e distância de projeção
[m/cm]
 L1 (m) = 0,0302X
 L2 (m) = 0,0455X
 H (cm) = -0,034X
[Pés/polegadas]
 L1 (pés) = 0,0302X / 0,3048
 L2 (pés) = 0,0455X / 0,3048
 H (pol) = -0,034X / 2,54

Modo ALONGAR (16:9)

Tamanho da Imagem (Tela)			Distância de projeção [L]		Distância desde a parte inferior da imagem até o centro da lente [H]
Diag. [X]	Largura	Altura	Mínimo [L1]	Máximo [L2]	
250" (635 cm)	553 cm (218")	311 cm (123")	8,2 m (27' 0")	12,4 m (40' 8")	-61,1 cm (-24 5/64")
225" (572 cm)	498 cm (196")	280 cm (110")	7,4 m (24' 3")	11,2 m (36' 7")	-55,0 cm (-21 43/64")
200" (508 cm)	443 cm (174")	249 cm (98")	6,6 m (21' 7")	9,9 m (32' 6")	-48,9 cm (-19 17/64")
150" (381 cm)	332 cm (131")	187 cm (74")	4,9 m (16' 2")	7,4 m (24' 5")	-36,7 cm (-14 14/32")
133" (338 cm)	294 cm (116")	166 cm (65")	4,4 m (14' 4")	6,6 m (21' 8")	-32,5 cm (-12 13/16")
106" (269 cm)	235 cm (92")	132 cm (52")	3,5 m (11' 5")	5,3 m (17' 3")	-25,9 cm (-10 13/64")
100" (254 cm)	221 cm (87")	125 cm (49")	3,3 m (10'10")	5,0 m (16' 3")	-24,5 cm (-9 5/8")
92" (234 cm)	204 cm (80")	115 cm (45")	3,0 m (9' 11")	4,6 m (15' 0")	-22,5 cm (-8 55/64")
84" (213 cm)	186 cm (73")	105 cm (41")	2,8 m (9' 1")	4,2 m (13' 8")	-20,5 cm (-8 3/32")
72" (183 cm)	159 cm (63")	90 cm (35")	2,4 m (7' 9")	3,6 m (11' 9")	-17,6 cm (-6 15/16")
60" (152 cm)	133 cm (52")	75 cm (29")	2,0 m (6' 6")	3,0 m (9' 9")	-14,7 cm (-5 25/32")
40" (102 cm)	89 cm (35")	50 cm (20")	1,3 m (4' 4")	2,0 m (6' 6")	-9,8 cm (-3 55/64")

X: Tamanho da imagem (diag.) (pol/cm)
 L: Distância de projeção (m/pés)
 L1: Distância de projeção mínima (m/pés)
 L2: Distância de projeção máxima (m/pés)
 H: Distância desde a parte inferior da imagem até o centro da lente (cm/pol)

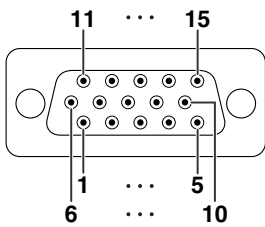
Fórmula para tamanho da imagem e distância de projeção
[m/cm]
 L1 (m) = 0,0329X
 L2 (m) = 0,04957X
 H (cm) = -0,24459X
[Pés/polegadas]
 L1 (pés) = 0,0329X / 0,3048
 L2 (pés) = 0,04957X / 0,3048
 H (pol) = -0,24459X / 2,54

Nota

- Pode existir um erro de $\pm 3\%$ nos valores acima.
- Os valores com um sinal de menos (-) indica que o centro da lente está mais baixo que a parte inferior da imagem projetada.

Atribuições dos Pinos de Conexão

Terminais INPUT 1/INPUT2 e OUTPUT RGB: Conector fêmea de 15 pinos Mini D-sub



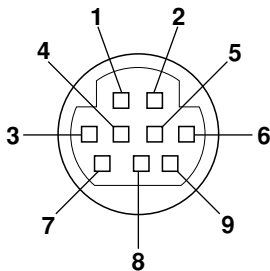
Entrada RGB

1. Entrada de vídeo (vermelho)
2. Entrada de vídeo (verde/sync em verde)
3. Entrada de vídeo (azul)
4. Não conectado
5. Não conectado
6. Terra (vermelho)
7. Terra (verde/sync em verde)
8. Terra (azul)
9. Não conectado
10. GND
11. Não conectado
12. Dados bidirecionais
13. Sinal de sincronização horizontal: Nível TTL
14. Sinal de sincronização vertical: Nível TTL
15. Clock de dados

Entrada de componente

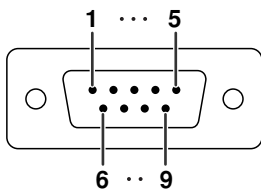
1. P_R (C_R)
2. Y
3. P_B (C_B)
4. Não conectado
5. Não conectado
6. Terra (P_R)
7. Terra (Y)
8. Terra (P_B)
9. Não conectado
10. Não conectado
11. Não conectado
12. Não conectado
13. Não conectado
14. Não conectado
15. Não conectado

Terminal RS-232C: Conector fêmea 9 pinos Mini DIN



Pino No.	Sinal	Nome	E/S	Referência
1				Não conectado
2	RD	Receber Dados	Entrada	Conectado ao circuito interno
3	SD	Enviar Dados	Saída	Conectado ao circuito interno
4				Não conectado
5	SG	Aterramento do sinal		Conectado ao circuito interno
6				Não conectado
7	RS			Conectado ao Pino 8
8	CS			Conectado ao Pino 7
9				Não conectado

Adaptador DIN-D-sub RS-232C: Conector macho D-sub de 9 pinos



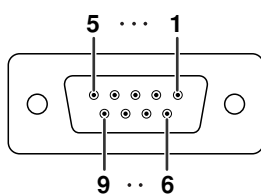
Pino No.	Sinal	Nome	E/S	Referência
1				Não conectado
2	RD	Receber Dados	Entrada	Conectado ao circuito interno
3	SD	Enviar Dados	Saída	Conectado ao circuito interno
4				Não conectado
5	SG	Aterramento do sinal		Conectado ao circuito interno
6				Não conectado
7	RS			Conectado ao circuito interno
8	CS			Conectado ao circuito interno
9				Não conectado



Nota

- Pino 8 (CS) e Pino 7 (RS) são curto circuitados dentro do projetor.

Conexão recomendada do cabo RS-232C: Conector fêmea de 9 pinos D-sub

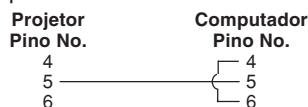


Pino No.	Sinal	Pino No.	Sinal
1	CD	1	CD
2	RD	2	RD
3	SD	3	SD
4	ER	4	ER
5	SG	5	SG
6	DR	6	DR
7	RS	7	RS
8	CS	8	CS
9	CI	9	CI

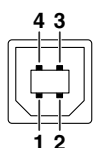


Nota

- Dependendo do dispositivo de controle, poderá ser necessário conectar o Pino 4 e o Pino 6 no dispositivo de controle (p.ex. computador).



Terminal USB: Conector fêmeo USB do tipo B de 4 pinos



Pino No.	Sinal	Nome
1	VCC	USB power
2	USB-	USB data-
3	USB+	USB data+
4	SG	GND

RS-232C Especificações e Configurações de Comandos

Controle de computador

Você utilizar um computador para controlar o projetor, conectando um cabo de controle serial RS-232C (tipo cruzado, disponível comercialmente) ao projetor. (Para a conexão, consulte a página 27 do manual de instruções do projetor.)

Condições de comunicação

Ajuste as configurações da porta serial do computador para coincidir com a tabela.

Formato do sinal: Cumpre o padrão RS-232C.

Bit de paridade: Nenhum

Taxa de bauds*: 9.600 bps/115.200 bps

Bit de parada: 1 bit

Comprimento de dados: 8 bits

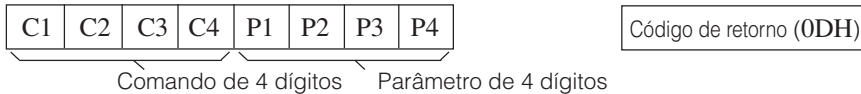
Controle de fluxo: Nenhum

*Defina a taxa baud do projetor para a mesma taxa usada pelo computador.

Formato básico

Os comandos do computador são enviados na ordem seguinte: comando, parâmetro, e código de retorno. Depois que o projetor processa o comando do computador, envia um código de resposta ao computador.

Formato do comando



Formato do código de resposta

Resposta normal



Resposta do problema (erro de comunicação ou comando incorreto)



Informação

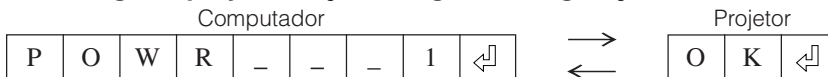
- Ao controlar o projetor usando os comandos RS-232C de um computador, aguarde pelo menos 30 segundos depois de ligado o aparelho, e só então transmita os comandos. Quando o projetor entrar no modo de espera, esperar pelo menos 90 segundos até que a ventoinha de ventilação pare, e depois transmitir os comandos.
- Se tiver que enviar mais de um comando ao projetor, espere a resposta do projetor antes de enviar o próximo comando.

Nota

- Quando o projetor recebe os seguintes comandos, a exibição na tela não desaparecerá e tais comandos não serão reposicionados o timer de Auto Desligamento quando nenhum sinal estiver presente.
POWR????, TABN__1, TLPS__1, TLTT__1, TLTL__1

Comandos

Exemplo: Quando ligar o projetor, faça as seguintes regulações.



Conteúdos de Controle	Comando	Parâmetro	Retorno
Espera	P O W R	__ __ 0	OK ou ERR
Ligar	P O W R	__ __ 1	OK ou ERR
Situação da Força	P O W R	? ? ? ?	0: Espera, 1: Ligado
Situação do Projetor	T A B N	__ __ 1	0:Normal, 1:Temp Elevada, 2:Err Vent, 8:Tempo de Uso da Lâmpada 5% ou menos, 16:Lamp Fundida, 32:Lâmpada não acende, 64:Temp Anormal Elevada
Estado da Lâmpada	T L P S	__ __ 1	0:Desligado, 1:Ligado, 2:Tentar Novamente, 3:Esperando, 4:Erro de Lmpada
Volume (0 - 60)	V O L A	__ * *	OK ou ERR
AV Mudo : Desligado	I M B K	__ __ 0	OK ou ERR
AV Mudo : Ligado	I M B K	__ __ 1	OK ou ERR
Angulação (-127 - +127)	K E Y S	* * * *	OK ou ERR
ENTRADA 1 (RGB1)	I R G B	__ __ 1	OK ou ERR
ENTRADA 2 (RGB2)	I R G B	__ __ 2	OK ou ERR
ENTRADA 3 (Video)	I V E D	__ __ 1	OK ou ERR
ENTRADA 4 (S-Video)	I V E D	__ __ 2	OK ou ERR
Imobikização : Desligado	F R E Z	__ __ 0	OK ou ERR
Imobikização : Ligado	F R E Z	__ __ 1	OK ou ERR
Início da Sincronização Automática	A D J S	__ __ 1	OK ou ERR

RS-232C Especificações e Configurações de Comandos

Conteúdos de Controle	Comando	Parâmetro	Retorno
ENTRADA 1 Reajustar : Normal	R A S R	--1	OK ou ERR
ENTRADA 1 Reajustar : Dot by Dot	R A S R	--3	OK ou ERR
ENTRADA 1 Reajustar : Borda	R A S R	--6	OK ou ERR
ENTRADA 1 Reajustar : Alongar	R A S R	--2	OK ou ERR
ENTRADA 2 Reajustar : Normal	R B S R	--1	OK ou ERR
ENTRADA 2 Reajustar : Dot by Dot	R B S R	--3	OK ou ERR
ENTRADA 2 Reajustar : Borda	R B S R	--6	OK ou ERR
ENTRADA 2 Reajustar : Alongar	R B S R	--2	OK ou ERR
ENTRADA 3 Reajustar : Normal	R A S V	--1	OK ou ERR
ENTRADA 3 Reajustar : Borda	R A S V	--3	OK ou ERR
ENTRADA 3 Reajustar : Alongar	R A S V	--2	OK ou ERR
ENTRADA 4 Reajustar : Normal	R B S V	--1	OK ou ERR
ENTRADA 4 Reajustar : Borda	R B S V	--3	OK ou ERR
ENTRADA 4 Reajustar : Alongar	R B S V	--2	OK ou ERR
ENTRADA 1 Modo Imagem : Padrão	R A P S	--10	OK ou ERR
ENTRADA 1 Modo Imagem : Apresentação	R A P S	--11	OK ou ERR
ENTRADA 1 Modo Imagem : Cinema	R A P S	--12	OK ou ERR
ENTRADA 1 Modo Imagem : Jogo	R A P S	--13	OK ou ERR
ENTRADA 2 Modo Imagem : Padrão	R B P S	--10	OK ou ERR
ENTRADA 2 Modo Imagem : Apresentação	R B P S	--11	OK ou ERR
ENTRADA 2 Modo Imagem : Cinema	R B P S	--12	OK ou ERR
ENTRADA 2 Modo Imagem : Jogo	R B P S	--13	OK ou ERR
ENTRADA 3 Modo Imagem : Padrão	V A P S	--10	OK ou ERR
ENTRADA 3 Modo Imagem : Apresentação	V A P S	--11	OK ou ERR
ENTRADA 3 Modo Imagem : Cinema	V A P S	--12	OK ou ERR
ENTRADA 3 Modo Imagem : Jogo	V A P S	--13	OK ou ERR
ENTRADA 4 Modo Imagem : Padrão	V B P S	--10	OK ou ERR
ENTRADA 4 Modo Imagem : Apresentação	V B P S	--11	OK ou ERR
ENTRADA 4 Modo Imagem : Cinema	V B P S	--12	OK ou ERR
ENTRADA 4 Modo Imagem : Jogo	V B P S	--13	OK ou ERR
ENTRADA 1 Ênfase no Branco (0-10)	R A W E	--**	OK ou ERR
ENTRADA 2 Ênfase no Branco (0-10)	R B W E	--**	OK ou ERR
ENTRADA 3 Ênfase no Branco (0-10)	V A W E	--**	OK ou ERR
ENTRADA 4 Ênfase no Branco (0-10)	V B W E	--**	OK ou ERR
ENTRADA 1 Temp Cor* ¹	R A C T	--**	OK ou ERR
ENTRADA 2 Temp Cor* ¹	R B C T	--**	OK ou ERR
ENTRADA 3 Temp Cor* ¹	V A C T	--**	OK ou ERR
ENTRADA 4 Temp Cor* ¹	V B C T	--**	OK ou ERR
ENTRADA 1 sRGB : Desligado	C S R A	--0	OK ou ERR
ENTRADA 1 sRGB : Ligado	C S R A	--1	OK ou ERR
ENTRADA 2 sRGB : Desligado	C S R B	--0	OK ou ERR
ENTRADA 2 sRGB : Ligado	C S R B	--1	OK ou ERR
ENTRADA 1 Tipo de Sinal : Auto	I A S I	--0	OK ou ERR
ENTRADA 1 Tipo de Sinal : RGB	I A S I	--1	OK ou ERR
ENTRADA 1 Tipo de Sinal : Componente	I A S I	--2	OK ou ERR
ENTRADA 2 Tipo de Sinal : Auto	I B S I	--0	OK ou ERR
ENTRADA 2 Tipo de Sinal : RGB	I B S I	--1	OK ou ERR
ENTRADA 2 Tipo de Sinal : Componente	I B S I	--2	OK ou ERR
ENTRADA 1 Reinício do Ajuste	R A R E	--1	OK ou ERR
ENTRADA 2 Reinício do Ajuste	R B R E	--1	OK ou ERR
ENTRADA 3 Reinício do Ajuste	V A R E	--1	OK ou ERR
ENTRADA 4 Reinício do Ajuste	V B R E	--1	OK ou ERR

Conteúdos de Controle	Comando	Parâmetro	Retorno
Automática : Desligado	A A D J	--0	OK ou ERR
Automática : Ligado	A A D J	--1	OK ou ERR
Tempo de Uso da Lâmpada (horas)	T L T T	--1	0-9999
Vida Restante da Lâmpada (Porcentagem)	T L T L	--1	0-100
Mostrar OSD : Desligado	I M D I	--0	OK ou ERR
Mostrar OSD : Ligado	I M D I	--1	OK ou ERR
Sistema de Vídeo : Auto	M E S Y	--1	OK ou ERR
Sistema de Vídeo : PAL	M E S Y	--2	OK ou ERR
Sistema de Vídeo : SECAM	M E S Y	--3	OK ou ERR
Sistema de Vídeo : NTSC4.43	M E S Y	--4	OK ou ERR
Sistema de Vídeo : NTSC3.58	M E S Y	--5	OK ou ERR
Sistema de Vídeo : PAL-M	M E S Y	--6	OK ou ERR
Sistema de Vídeo : PAL-N	M E S Y	--7	OK ou ERR
Sistema de Vídeo : PAL-60	M E S Y	--8	OK ou ERR
Tela de Fundo : Logo	I M B G	--1	OK ou ERR
Tela de Fundo : Tela Azul	I M B G	--3	OK ou ERR
Tela de Fundo : Nenhum	I M B G	--4	OK ou ERR
Modo Eco : Padrão	T H M D	--0	OK ou ERR
Modo Eco : Eco	T H M D	--1	OK ou ERR
Auto Desligamento : Desativar	A P O W	--0	OK ou ERR
Auto Desligamento : Ativar	A P O W	--1	OK ou ERR
Auto Angulação : Desligado	A T K S	--0	OK ou ERR
Auto Angulação : Ligado	A T K S	--1	OK ou ERR
Alto falante : Desligado	A S P K	--0	OK ou ERR
Alto falante : Ligado	A S P K	--1	OK ou ERR
Saída áudio : Saída fixa áudio	A O U T	--1	OK ou ERR
Saída áudio : Saída var. áudio	A O U T	--2	OK ou ERR
Projeção : Reverter Desligado	I M R E	--0	OK ou ERR
Projeção : Reverter Ligado	I M R E	--1	OK ou ERR
Projeção : Inverter Desligado	I M I N	--0	OK ou ERR
Projeção : Inverter Ligado	I M I N	--1	OK ou ERR
Monitor Desligado : Desativar	M O U T	--0	OK ou ERR
Monitor Desligado : Ativar	M O U T	--1	OK ou ERR
Reiniciar Tudo	A L R E	--1	OK ou ERR
Idiomas : English	M E L A	--1	OK ou ERR
Idiomas : Deutsch	M E L A	--2	OK ou ERR
Idiomas : Español	M E L A	--3	OK ou ERR
Idiomas : Nederlands	M E L A	--4	OK ou ERR
Idiomas : Français	M E L A	--5	OK ou ERR
Idiomas : Italiano	M E L A	--6	OK ou ERR
Idiomas : Svenska	M E L A	--7	OK ou ERR
Idiomas : 日本語	M E L A	--8	OK ou ERR
Idiomas : Português	M E L A	--9	OK ou ERR
Idiomas : 汉语	M E L A	--10	OK ou ERR
Idiomas : 한국어	M E L A	--11	OK ou ERR
Verificação do Nome do Modelo	T N A M	--1	PGMB60X
Verificação do Nome do Modelo 2	M N R D	--1	PG-MB60X

Nota

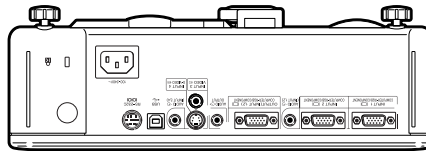
- Se aparecer um sublinhado () na coluna de parâmetros, digite um espaço.
 - Se aparecer um asterisco (*), digite um valor na faixa indicada entre parênteses em Conteúdos de Controle.
- *1 Os parâmetros das definições “Temp Cor” (temperatura das cores) são os seguintes.

Temp Cor	Parâmetro		
5500K	--	0	5
6500K	--	0	6
7500K	--	0	7
8500K	--	0	8
9300K	--	0	9
10500K	--	1	0

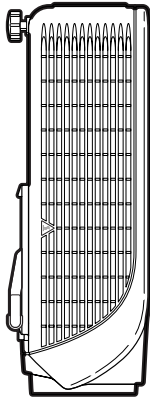
Dimensões

Unidades: polegada (mm)

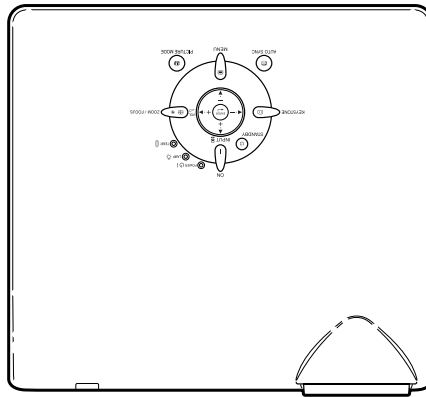
Vista Posterior



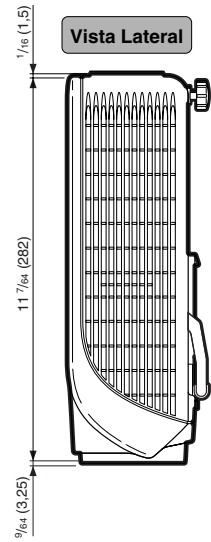
Vista Lateral



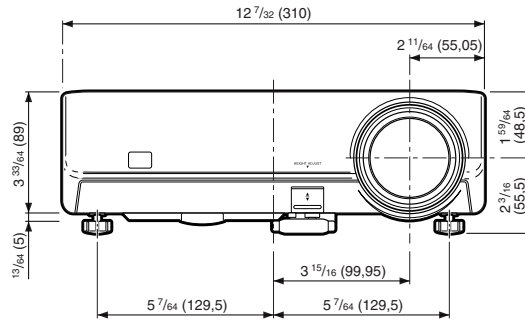
Vista Superior



Vista Lateral



Vista Frontal



Vista Inferior

