

SHARP®

GEBRUIKSAANWIJZING MODEL PG-MB60X



Inleiding

Snelstartgids

Installatie

Aansluitingen

Basisbediening

Handige
voorzieningen

Aanhangsel

MULTIMEDIA-PROJECTOR



香港電器安全規格
(國際電工委員會規格適合)

BELANGRIJK

Vul het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal. Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Meegeleverde accessoires" op bladzijde 10 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet.

Modelnummer: PG-MB60X

Serienummer:

This apparatus complies with the requirements of Council Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by Council Directive 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Αυτή η συσκευή συμμορφώνεται με τις απαιτήσεις των οδηγιών του Συμβουλίου 89/336/EOK και 73/23/EOK όπως τροποποιήθηκαν από την οδηγία του Συμβουλίου 93/68/EOK.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.

Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

Bu cihaz Konsey Direktifi 93/68/EEC tarafından düzeltilen 89/336/EEC ve 73/23/EEC Konsey Direktiflerinin gerekliliklerine uygundur.

Tento přístroj je v souladu s požadavky směrnic rady 89/336/EEC a 73/23/EEC, tak jak byly upraveny směrnicí rady 93/68/EEC.

See seade on vastavuses Nõukogu Direktiivis nr 89/336/EEC ja 73/23/EEC esitatud nõuetega, vastavalt Nõukogu Direktiivis nr 93/68/EEC esitatud parandustele

Ez a készülék megfelel a Tanács által kiadott, 89/336/EGK és 73/23/EGK Irányelveknek és az utóbbi módosító 93/68/EGK Irányelvnek

Ši ierice atbilst tehnikam prasibam pec 89/336/EEC un 73/23/EEC direktivam papildinats ar direktivu 93/68/EEC.



Šis prietaisas atitinka ES Tarybos direktyvu 89/336/EEC ir 73/23/EEC patikslintos direktyvos 93/68/EEC reikalavimus.

To urządzenie spełnia wymagania dyrektyw 89/336/EEC i 73/23/EEC wraz z poprawkami dyrektywy 93/68/EEC.

Tento přístroj je v súlade s požiadavkami smerníc rady 89/336/EEC a 73/23/EEC tak ako boli upravené smernicou rady 93/68/EEC.

Ta aparat je v skladu z zahtevami Direktiv Sveta 89/336/EEC in 73/23/EEC kot je navedeno v dopolnilu k Direktivi Sveta 93/68/EEC.

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 5A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 5A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

WARNING:


THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

IMPORTANT:

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

Green-and-yellow	: Earth
Blue	: Neutral
Brown	: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

- The wire which is coloured green-and-yellow must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol  or coloured green or green-and-yellow.
- The wire which is coloured blue must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured red.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch, Portuguese, Chinese (Traditional Chinese and Simplified Chinese) and Korean. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Chinesisch (Traditionelles Chinesisch und einfaches Chinesisch) und Koreanisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais, portugais, chinois (chinois traditionnel et chinois simplifié) et coréen. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska, portugisiska, kinesiska (traditionell kinesiska och förenklad kinesiska) och koreanska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés, portugués, chino (chino tradicional y chino simplificado) y coreano. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese, cinese (cinese tradizionale e cinese semplificato) e coreano. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Chinees (Traditioneel Chinees en Vereenvoudigd Chinees) en Koreaans. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Sueco, Espanhol, Italiano, Holandês, Português, Chinês, (Chinês Tradicional e Chinês Simplificado) e Coreano. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文（繁體中文和簡體中文）和韓國文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷兰文、葡萄牙文、中文（繁体中文和简体中文）和韩国文所写的使用说明书。在操作本投影机之前，请务必仔细阅读整本使用说明书。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 스페인어, 이탈리아어, 네덜란드어, 포르투갈어, 중국어(번체자와 간체자), 그리고 한국어로 작성된 조작 설명서가 포함되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오.

Inleiding

NEDERLANDS

Er zijn twee belangrijke redenen om de garantie van uw nieuwe SHARP-projector onmiddellijk in orde te brengen met de REGISTRATIEKAART die verpakt zit bij de projector.

1. GARANTIE

U komt meteen in aanmerking voor de volledige garantie op onderdelen, service en reparatiewerkzaamheden die van toepassing is op dit product.

2. CONSUMENT-VEILIGHEIDSWETGEVING

U wordt onmiddellijk op de hoogte gesteld van eventuele veiligheidsbepalingen betreffende inspecties, modificaties of het terugroepen van producten die door SHARP moeten worden uitgevoerd op basis van de 1972 Consumer Product Safety Act. LEES ZORGVULDIG DE BELANGRIJKE "BEPERKTE GARANTIE" CLAUSULE.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

WAARSCHUWING: Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.



WAARSCHUWING: Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.

	LET OP GEVAARLIJKE SPANNINGEN. GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN, BEHALVE DE VOORGESCHREVEN GEBRUIKER-ONDERHOUDSSCHROEVEN.	
LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUIZING NIET WORDEN GEOPEND. ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREBARE ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPEENHEID. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.		



Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat, die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok kunnen veroorzaken.



Een uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.

WAARSCHUWING: De FCC-bepalingen schrijven voor dat wijzigingen of modificaties in de apparatuur die niet uitdrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd tot, gevolg kunnen hebben dat het gebruik van de apparatuur niet meer toegestaan is.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

INFORMATIE

Deze apparatuur is getest en bleek te voldoen aan de eisen en limieten voor Klasse A digitale apparatuur, overeenkomstig Deel 15 van de FCC-bepalingen, die ontworpen zijn om redelijke bescherming te verlenen tegen dergelijke storingen bij gebruik in een commerciële omgeving. In deze apparatuur worden radiogolven opgewekt en verwerkt, en deze golven kunnen uitgestraald worden. Als bij de installatie en/of het gebruik de instructies in de gebruiksaanwijzing niet strikt opgevolgd worden, kan de apparatuur storing in radio-ontvangst veroorzaken. Gebruik van deze apparatuur in een woongebied zal waarschijnlijk storingen veroorzaken. In dat geval dient de gebruiker op zijn/haar eigen kosten alle maatregelen te nemen die nodig kunnen zijn om de storing op te heffen.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

Gebruik met deze apparatuur de meegeleverde computerkabel. Deze kabel zorgt ervoor dat de apparatuur voldoet aan de voorschriften van FCC Klasse A.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

WAARSCHUWING:

Dit is een Klasse A-product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiostoringen veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.

WAARSCHUWING:

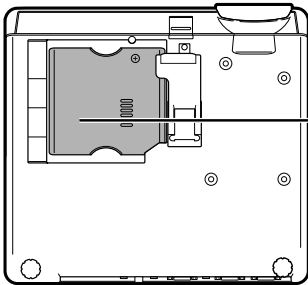
De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector in stand-by is gezet. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd in stand-by met de STANDBY-toets op de projector of op de afstandsbediening. Controleer eerst of de koelventilator al uit is voor u de stekker uit het stopcontact haalt. **SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VAN DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.**

INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

In deze projector worden soldeertin en een lamp onder druk die een kleine hoeveelheid kwik bevat, gebruikt. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten of, als u zich in de Verenigde Staten bevindt, met de Electronics Industries Alliance: www.eiae.org.

Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

Zie "Vervangen van de lamp" op bladzijde 64.



▲ LAMP REPLACEMENT WARNING :
TURN OFF THE LAMP AND DISCONNECT POWER CORD BEFORE OPENING THIS COVER. HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP. REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT MODEL AN-MB60LP ONLY.
HIGH PRESSURE LAMP : RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.
SERVICEMAN-WARNING : USE RADIATION EYE AND SKIN PROTECTION DURING SERVICING.
▲ AVERTISSEMENT CONCERNANT LE REMPLACEMENT DE LA LAMPE :
ETEINDRE LA LAMPE ET DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT D'OUVRIER LE COUVERCLE. L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD, ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE. NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE MODELE AN-MB60LP.
LAMPE A HAUTE PRESSION : RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE. A MANIPULER AVEC PRECAUTION. SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.
AVERTISSEMENT – REPARATEUR : SE PROTEGER LES YEUX ET LA PEAU DES RADIATIONS LORS DES REPARATIONS.

WEES VOORZICHTIG BIJ HET VERVANGEN VAN DE LAMP. ZET DE LAMP UIT EN MAAK HET NETSNOER LOS ALVORENS HET DEKSEL TE OPENEN. ER ZIJN HETE ONDERDELEN BINNEN IN HET APPARAAT. LAAT HET APPARAAT 1 UUR AFKOELEN ALVORENS DE LAMP TE VERVANGEN. VERVANG DE LAMP UITSLUITEND DOOR DEZELFDE SHARP-LAMP VAN HET TYPE AN-MB60LP. HOGEDRUKLAMP: EXPLOSIEGEVAAR. INDIEN DE LAMP SPRINGT, KUNNEN ER GEVAARLIJKE GLASSPLINTERS ZIJN. BEHANDEL VOORZICHTIG. ZIE DE GEBRUIKSAANWIJZING. WAARSCHUWING VOOR ONDERHOUDSTECHNICUS : GEBRUIK OOG- EN HUIDBESCHERMING TEGEN STRALING TIJDENS HET ONDERHOUD.

Deze SHARP-projector maakt gebruik van een DMD-paneel. Dit zeer geavanceerde paneel bevat 786.432 pixel microspiegels. Net als andere hoogwaardige elektronische producten, zoals grootbeeld-TV's, videosystemen en videocamera's, moeten projectoren voldoen aan bepaalde tolerantienormen. Dit apparaat heeft enkele, binnen de tolerantienormen vallende, inactieve beeldpunten die kunnen resulteren in inactieve punten op het beeldscherm. Dit heeft geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van het apparaat.

- DLP™ (Digital Light Processing) en DMD™ (Digital Micromirror Device) zijn handelsmerken van Texas Instruments, Inc.
- Microsoft® en Windows® zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- PC/AT is een gedeponerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Adobe® Reader® is een handelsmerk van Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh® is een gedeponerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Alle andere bedrijfs- of productnamen zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.
- Sommige IC-chips in dit apparaat bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. U mag de inhoud ervan dan ook niet kopiëren, wijzigen, aanpassen, vertalen, verspreiden, omgekeerd ontwikkelen of assembleren of decompileren.

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen

- De afbeeldingen en schermweergaven in deze handleiding zijn vereenvoudigd omwille van de duidelijkheid en kunnen enigszins verschillen van de werkelijke weergave.

Gebruik van het menuscherm

Afhankelijk van de menu's stelt u onderdelen af of selecteert u instellingen. (Zie bladzijden 42 en 43 voor het selecteren van menu-instellingen.)

De knoppen die bij deze bediening gebruikt worden

De knoppen die bij deze bediening gebruikt worden

Menuselectie (afstellingen)

Voorbeeld: Instellen van "Helder"
 • Deze handeling kan ook worden uitgevoerd met behulp van de knoppen op de projector.

1 Druk op .
 • Het menuscherm "Beeld" voor de gekozen ingangsfunctie wordt weergegeven.

2 Druk op of om de overige menuschermen weer te geven.
 • Het menupictogram van het gekozen menu wordt gemarkeerd.

Menupictogram	Menuscherm
	Beeld
	Fijn sync.
	Opties1
	Opties2
	Taal

Opmerking
 • Het menu "Fijn sync." is niet beschikbaar voor INGANG 3 of 4.

Voorbeeld: menuscherm "Beeld" voor de INGANG 1 (RGB)-functie

On screen display

©-40

InfoInstructies voor het bedienen van de projector.

Opmerking ... Hier wordt extra informatie verschaft voor de instelling en bediening van de projector.

Verwijzingen

Onderhoud

Oplossen van problemen

Index

➔ Bladzijde 61

➔ Bladzijden 68 en 69

➔ Bladzijde 73

Vorbereiding

Inleiding

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen ..	3
Inhoud	4
BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVORSCHRIFTEN ...	6
Toegang krijgen tot de PDF-gebruiksaanwijzingen	9
Accessoires	10
Benaming en functie van de onderdelen ...	11
Gebruik van de afstandsbediening	15
Bedieningsbereik	15
Plaatsen van de batterijen	15

Snelstartgids

Snelstartgids	16
---------------------	----

Installatie

Opbergen van de projector	18
---------------------------------	----

Hoe gebruikt u de draagtas?	18
Opstellen van de projector	19
Opstellen van de projector	19
Projecteren van een spiegelbeeld	20

Aansluitingen

Aansluitingen	21
INGANG/UITGANG (INPUT/OUTPUT)-aansluitingen en aan te sluiten apparatuur	21
Voorbeelden van aansluitkabels	22
Aansluiten van de projector op een computer ...	23
Gebruik van de afstandsbediening als draadloze muis	24
Aansluiten op videoapparatuur	25
Bedienen van de projector met een computer	27
Aansluiten op een beeldscherm met een RGB-ingangsaansluiting	28
Aansluiten op een versterker of andere audioapparatuur	28

Gebruik

Basisbediening

In/uitschakelen van de projector	29
Beeldprojectie	30
Gebruik van de stelvoetjes	30
Correctie van perspectivische vervorming	31
Scherpstellen van het beeld	32
Afstellen van de geprojecteerde beeldgrootte	32
De INGANG-functie omschakelen	33
Het volume instellen	33
Het zwarte scherm weergeven en het geluid tijdelijk uitschakelen	34
Weergeven van een vergroot deel van een beeld	34
Stilzetten van een bewegend beeld	35
Kiezen van de beeldmodus	35
Aanpassen van de beeldgrootte	36

Handige voorzieningen

Menu-onderdelen	38
Gebruik van het menuscherm	40
Menuselectie (afstellingen)	40
Menuselectie (instellingen)	42
Beeldinstellingen (menu“Beeld”)	44
Kiezen van de beeldmodus	44
Instellen van het beeld	44
Versterken van het contrast	45
Kleurtemperatuur instellen	45
De instelling sRGB	46
De instelling signaaltype	46

Instellen van het computerbeeld

(menu “Fijn sync.”)	47
Het computerbeeld instellen	47
Instellen van speciale functies	47
Instellen van de automatische synchronisatie	48
Controleren van het ingangssignaal	48
Gebruik van het menu “Opties1”	49
Controleren van de resterende levensduur van de lamp	49
Instellen van de grootte aanpassen-functie	49
Instellen van het on-screen display	50
Instellen van het videosignaal	50
Kiezen van een start- en achtergrondbeeld	51
Eco-functie	51
Automatische uitschakeling	52
Selecteren van de positie van het menuscherm	52
Systeemvergrendelingsfunctie	53
Toetsvergrendelingsfunctie	54

Nuttige, tijdens installatie ingestelde functies

(menu “Opties2”)	55
Instellen van een wachtwoord	55
Als u uw wachtwoord vergeten bent	55
Instelling voor automatische trapeziumvervorming-correctie	56
Luidsprekerinstellingen	56
Het audioutvoertype instellen	57
De geprojecteerde beelden omkeren/ weergeven in spiegelbeeld	57
De transmissiesnelheid selecteren (RS-232C) ..	58
Monitor-uitganginstellingen	58
Terugkeren naar de standaardinstellingen	59
Gebruik van het menu “Taal”	60
Kiezen van de taal van het on-screen display	60

Referentie

Aanhangsel

Onderhoud	61
Onderhoudsindicators	62
Betreffende de lamp	64
Lamp	64
Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp	64
Vervangen van de lamp	64
Verwijderen en installeren van de lampeenheid	65
Terugstellen van de lamptimer	66
Tabel met compatibele computers	67
Oplossen van problemen	68
Voor assistentie van SHARP	70
Technische gegevens	71
Verklarende woordenlijst	72
Index	73

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVORSCHRIFTEN

LET OP: Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR. Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

6. Hulpstukken

Vorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water, bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

9. Transport

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatieopeningen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen, wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

- Tweedraads(net)stekker.
- Driedraads geaarde(net)stekker met aardingspen. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer niet door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

16. Binnendringen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan, kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat is terechtgekomen.
- Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.
- Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
- Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.
- Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

21. Wand- of plafondmontage

Dit apparaat mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant aan een wand of het plafond worden bevestigd.

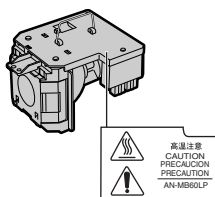
22. Hitte

Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

Lees de volgende veiligheidsvoorschriften voordat u uw projector opstelt.

Voorzichtig met de lampeenheid

- Als de lamp gesprongen is, kunnen glassplinters gevaar veroorzaken. Indien de lamp gesprongen is, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde erkende Sharp projectordealer of servicecentrum om de lamp te laten vervangen.



Zie "Vervangen van de lamp" op bladzijde 64.

Voorzichtig bij het opstellen van de projector

- Met het oog op een minimaal onderhoud en het behoud van een hoge beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector te installeren in een ruimte die vrij is van vocht, stof en sigarettenrook. Wanneer de projector onder dergelijke omstandigheden wordt gebruikt, moeten de ventilatieopeningen en de lens vaker worden schoongemaakt. Wanneer de projector aan vocht, stof of rook wordt blootgesteld, moet de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig laat reinigen. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een erkende Sharp projectordealer of servicecentrum worden uitgevoerd.

Stel de projector niet op in ruimten die blootstaan aan direct zonlicht of fel licht.

- Plaats het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt, zal de kleuren doen verbleken en het kijken bemoeilijken. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of fel verlichte ruimte.

De projector kan veilig worden gekanteld tot een hoek van maximaal 12 graden.

- Plaats de projector binnen een hoek van ± 12 graden ten opzichte van de horizontale stand.



Waarschuwing betreffende het opstellen van de projector op een hoge plaats

- Als u de projector op een hoge plaats opstelt, moet u er goed op letten dat de projector stevig staat, om te voorkomen dat de projector een letsel veroorzaakt wanneer deze zou vallen.

Stel de projector niet bloot aan sterke schokken en/of trillingen.

- Wees voorzichtig met de lens en vermijd dat het oppervlak ervan wordt geraakt of beschadigd.

Gun uw ogen af en toe wat rust.

- Het gedurende langere tijd ononderbroken kijken naar het scherm is zeer belastend voor de ogen.

Vermijd plaatsen met extreme temperaturen.

- De bedrijfstemperatuur voor de projector ligt tussen 41°F en 104°F (+5°C en +40°C).
- De opslagtemperatuur voor de projector ligt tussen -4°F en 140°F (-20°C en +60°C).

Blokkeer de inlaat- en uitlaatopeningen niet.

- Laat ten minste 7 7/8" (20 cm) ruimte tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde wand of ander obstakel.
- Controleer of de inlaatopening en de ventilatiegleuven niet geblokkeerd zijn.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening de projector automatisch in stand-by schakelen. Dit duidt niet op een defect (Zie bladzijden 62 en 63.). Haal de stekker van het netsnoer van de projector uit het stopcontact en wacht minstens 10 minuten. Plaats de projector zodanig dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn geblokkeerd, steek dan de stekker weer in het stopcontact en zet de projector aan. De projector zal vervolgens opnieuw normaal functioneren.

Waarschuwing bij het gebruik van de projector

- Stel de projector tijdens het gebruik niet bloot aan hevige schokken/trillingen aangezien dit beschadiging kan veroorzaken. Wees bijzonder voorzichtig met de lens. Trek het netsnoer uit het stopcontact en maak alle kabels die op de projector aangesloten zijn, los wanneer u de projector voor een lange periode niet gaat gebruiken.
- Houd de projector tijdens het gebruik niet bij de lens vast.
- Bevestig het lensdopje op de lens van de projector wanneer u de projector opbergt. (Zie bladzijde 11.)
- Stel de draagtas of de projector niet bloot aan direct zonlicht en plaats ze niet in de nabijheid van warmtebronnen. Dit kan leiden tot verkleuring of vervorming van de draagtas of de projector.

Andere aangesloten apparatuur

- Bij het aansluiten van een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector brengt u de aansluitingen tot stand NADAT u het netsnoer van de projector uit het stopcontact hebt getrokken en de aan te sluiten apparatuur hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzingen van de projector en de aan te sluiten apparatuur door en volg de instructies betreffende de aansluitingen.

Gebruik van de projector in andere landen

- De voedingsspanning en de vorm van de stekker kunnen verschillen afhankelijk van de streek of het land waar u de projector gebruikt. Wanneer u de projector in het buitenland gebruikt, dient u het juiste netsnoer te gebruiken voor het land waar u zich bevindt.

Temperatuur-verklikkerfunctie

- Wanneer de projector oververhit raakt vanwege een verkeerde instelling of geblokkeerde ventilatiegleuven, lichten "⊗" en "TEMPERATUUR" links onder in beeld op. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp uitgaan en zal de temperatuurindicator (TEMP.) op de projector gaan knipperen. Vervolgens zal de projector na een afkoelperiode van 90 seconden zichzelf in stand-by schakelen. Zie "Onderhoudsindicatoren" op bladzijde 62 voor meer informatie.



Info

- De koelventilator regelt de binnentemperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van het apparaat. Dit duidt niet op een defect.
- Trek de stekker van het netsnoer niet uit het stopcontact tijdens de projectie of de werking van de koelventilator. Dit kan beschadiging veroorzaken door het stijgen van de binnentemperatuur, aangezien de koelventilator eveneens uitgeschakeld wordt.

Toegang krijgen tot de PDF-gebruiksaanwijzingen

De CD-ROM bevat handleidingen in PDF-formaat in verscheidene talen zodat u de projector kunt bedienen, zelfs als u deze handleiding niet tot uw beschikking heeft. Om deze handleiding te kunnen gebruiken, moet eerst Adobe® Reader® op uw PC (Windows® of Macintosh®) geïnstalleerd zijn.

Download de juiste versie van Adobe® Reader® van het internet (<http://www.adobe.com>).

Openen van de PDF-gebruiksaanwijzingen

Voor Windows®:

- ① Plaats de CD-ROM in het CD-ROM-station.
- ② Dubbelklik op het pictogram "Deze Computer".
- ③ Dubbelklik op het "CD-ROM"-station.
- ④ **Wanneer u de gebruiksaanwijzing wilt lezen**
 - 1) Dubbelklik op de map "MANUALS".
 - 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) die u wilt openen.
 - 3) Dubbelklik op het PDF-bestand "MB60" om de handleidingen van de projector te openen.

Wanneer u de instelgids wilt lezen

- 1) Dubbelklik op de map "SETUP".
- 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) die u wilt openen.
- 3) Dubbelklik op het PDF-bestand "SE_MB6" om de instelgids te openen.

Voor Macintosh®:

- ① Plaats de CD-ROM in het CD-ROM-station.
- ② Dubbelklik op het "CD-ROM"-pictogram.
- ③ **Wanneer u de gebruiksaanwijzing wilt lezen**
 - 1) Dubbelklik op de map "MANUALS".
 - 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) die u wilt openen.
 - 3) Dubbelklik op het PDF-bestand "MB60" om de handleidingen van de projector te openen.

Wanneer u de instelgids wilt lezen

- 1) Dubbelklik op de map "SETUP".
- 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) die u wilt openen.
- 3) Dubbelklik op het PDF-bestand "SE_MB6" om de instelgids te openen.



Info

- Als u het gewenste PDF-bestand niet kunt openen door te dubbelklikken met de muis, dient u eerst Adobe® Reader® op te starten en daarna het gewenste bestand op te geven via het menu "File", "Open".

INSTELGIDS

Zie de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM voor verdere informatie.

Schermgrootte en projectie-afstand	2
Toeknnin van de aansluitpinnen	3
RS-232C Specificatie en opdrachtinstellingen	4
Afmetingen	6

Accessoires

Meegeleverde accessoires

Sommige accessoires (afstandsbediening, netsnoer, enz.) worden in het vak van de draagtas opgeborgen bij verscheping vanuit de fabriek.

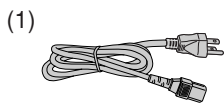


Afstandsbediening
RRMCGA342WJSA

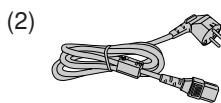


Twee R-03 batterijen
("AAA"-formaat, UM/SUM-4, HP-16 of gelijkwaardig)

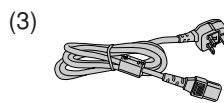
Netsnoer*



Voor de V.S., Canada,
enz.
(12' (3,6 m))
QACCDA010WJPZ



Voor Europa, uitgezonderd
het Verenigd Koninkrijk.
(6' (1,8 m))
QACCVA011WJPZ

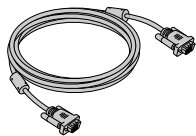


Voor het Verenigd Koninkrijk,
Hong Kong en Singapore
(6' (1,8 m))
QACCBA036WJPZ

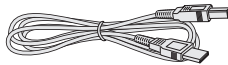


Voor Australië, Nieuw-
Zeeland en Oceanië
(6' (1,8 m))
QACCLA018WJPZ

* Gebruik het netsnoer dat geschikt is voor het stopcontact in uw land.



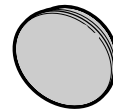
RGB-kabel
(9'10" (3,0 m))
QCNWGA045WJPZ



USB-kabel
(9'10" (3,0 m))
QCNWGA014WJPZ



Draagtas
GCASNA014WJSA



Lensdop (bevestigd)
RCAPHA021WJSA

CD-ROM met
handleidingen en
technische gegevens
UDSKAA053WJZZ

"QUICK GUIDE
(snelgids)"-label
TLABZA793WJZZ

Gebruiksaanwijzing
(deze handleiding)
TINS-B526WJZZ

Optionele accessoires

- | | |
|---|-----------|
| ■ 3 RCA- naar 15-pins D-sub-kabel (9' 10" (3,0 m)) | AN-C3CP |
| ■ DIN-D-sub RS-232C-adapter (5 ⁵⁷ / ₆₄ " (15 cm)) | AN-A1RS |
| ■ Lampeenheid | AN-MB60LP |

Opmerking

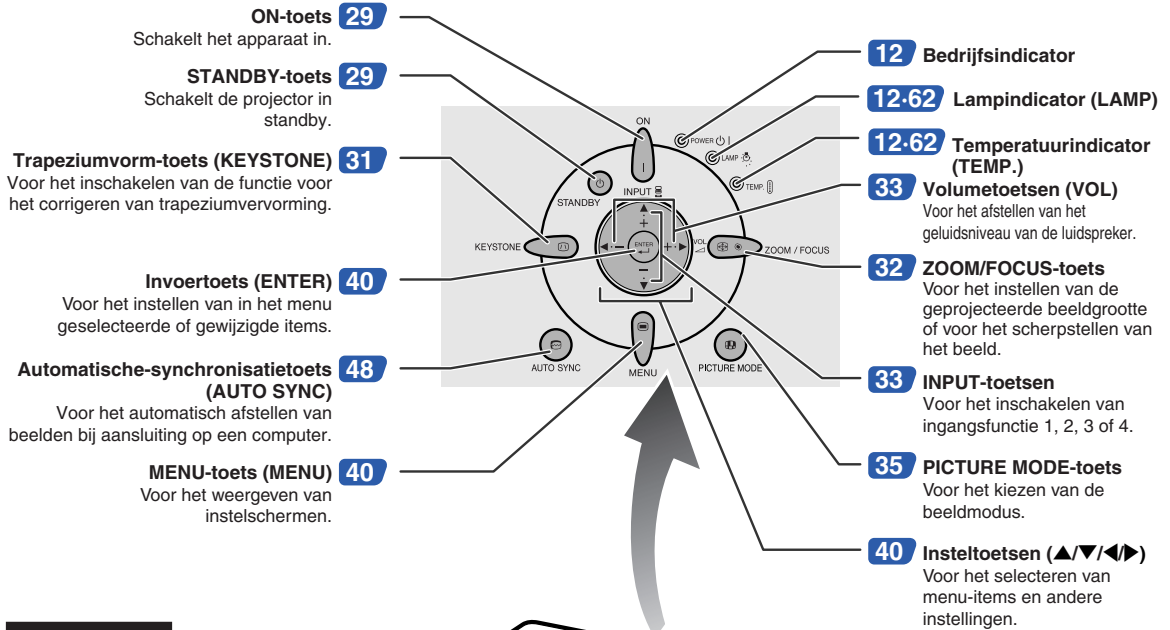
- Afhankelijk van het land, kunnen sommige accessoires niet leverbaar zijn. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Sharp projectordealer of servicecentrum.

Benaming en functie van de onderdelen

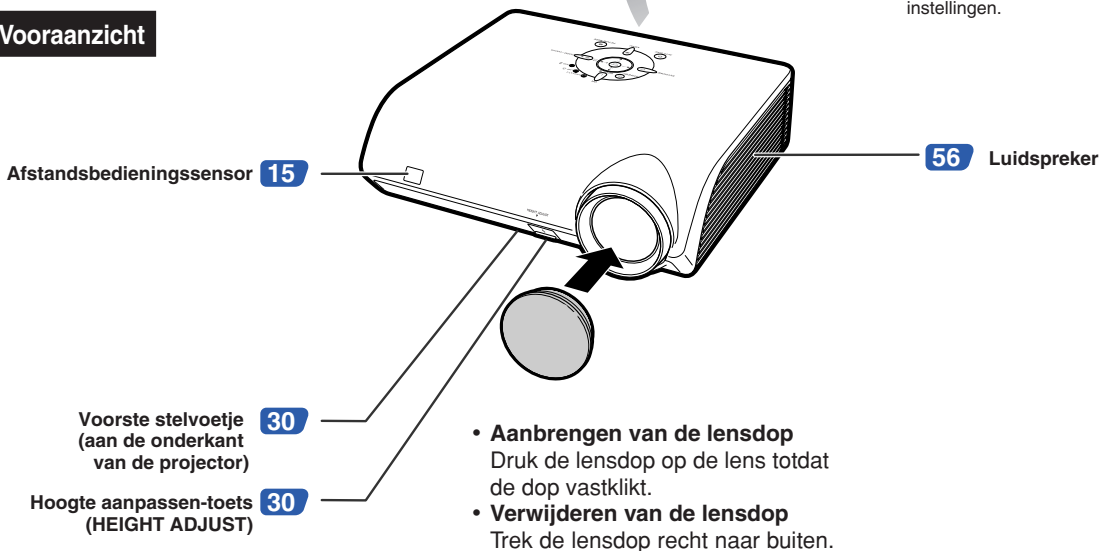
Nummers in **[blauw vakje]** verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.

Projector

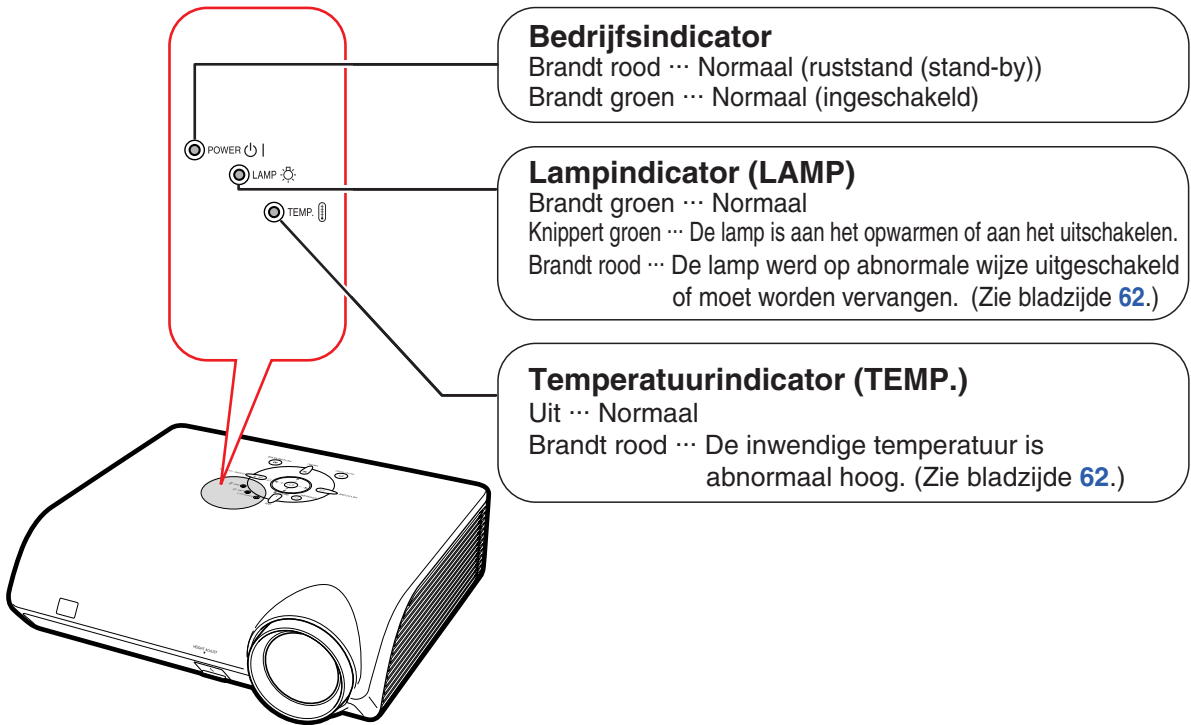
Bovenaanzicht



Vooraanzicht



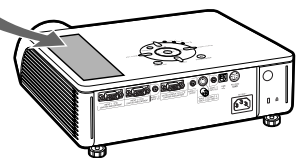
De indicatielampjes op de projector



Aanbrengen van het "QUICK GUIDE (snelgids)"-label

U kunt het "QUICK GUIDE (snelgids)"-label (meegeleverde) op de projector aanbrengen als geheugensteuntje voor de installatieprocedure. Kleef de "QUICK GUIDE (Snelgids)"-sticker op de bovenbehuizing van de projector zoals getoond in de tekening rechts. Bevestig het "QUICK GUIDE (Snelgids)"-label nergens anders op het apparaat, om te voorkomen dat dit de ventilatieopening blokkeert.

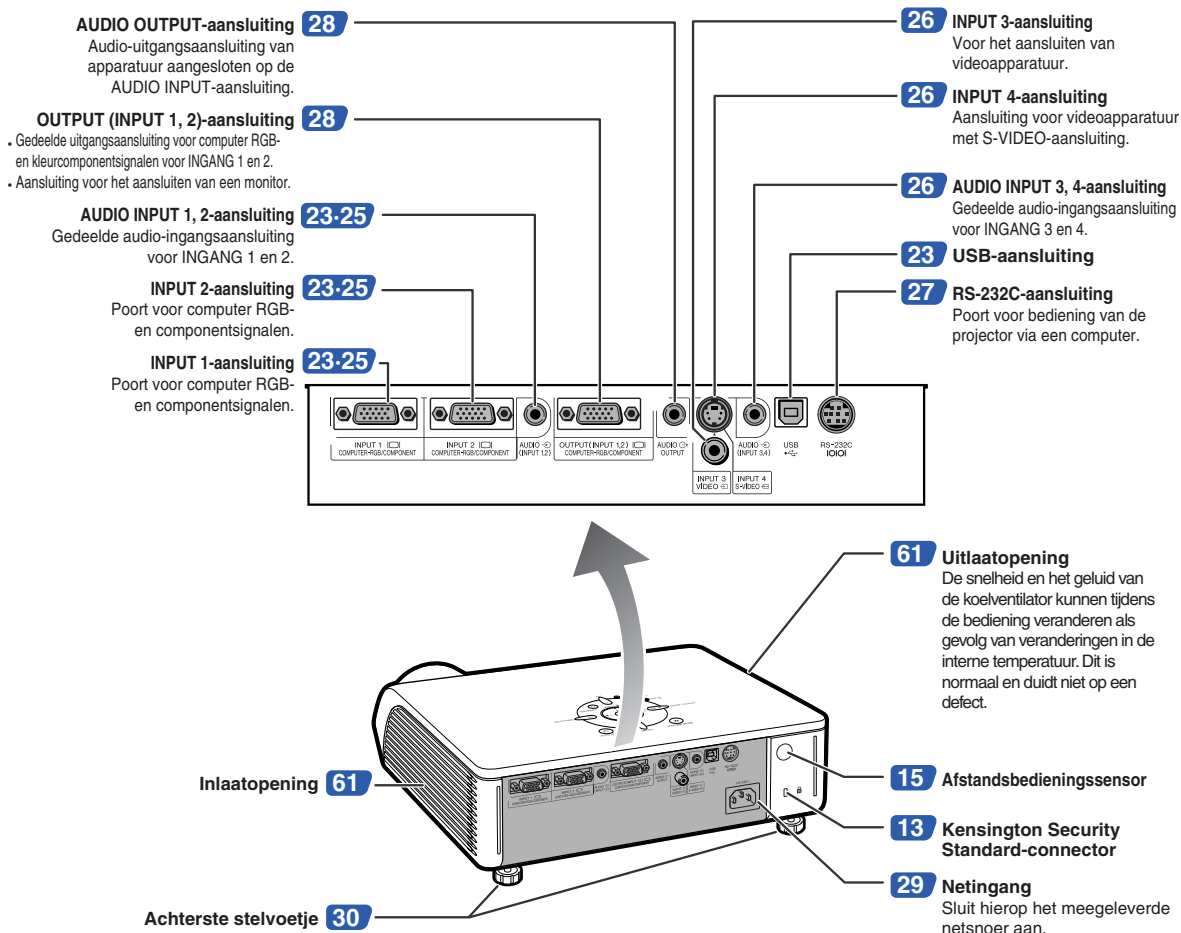
"QUICK GUIDE (snelgids)"-label



Nummers in verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.

Projector (achteraanzicht)

Aansluitingen Zie "INGANG/UITGANG(INPUT/OUTPUT)-aansluitingen en aan te sluiten apparatuur" op bladzijde 21.



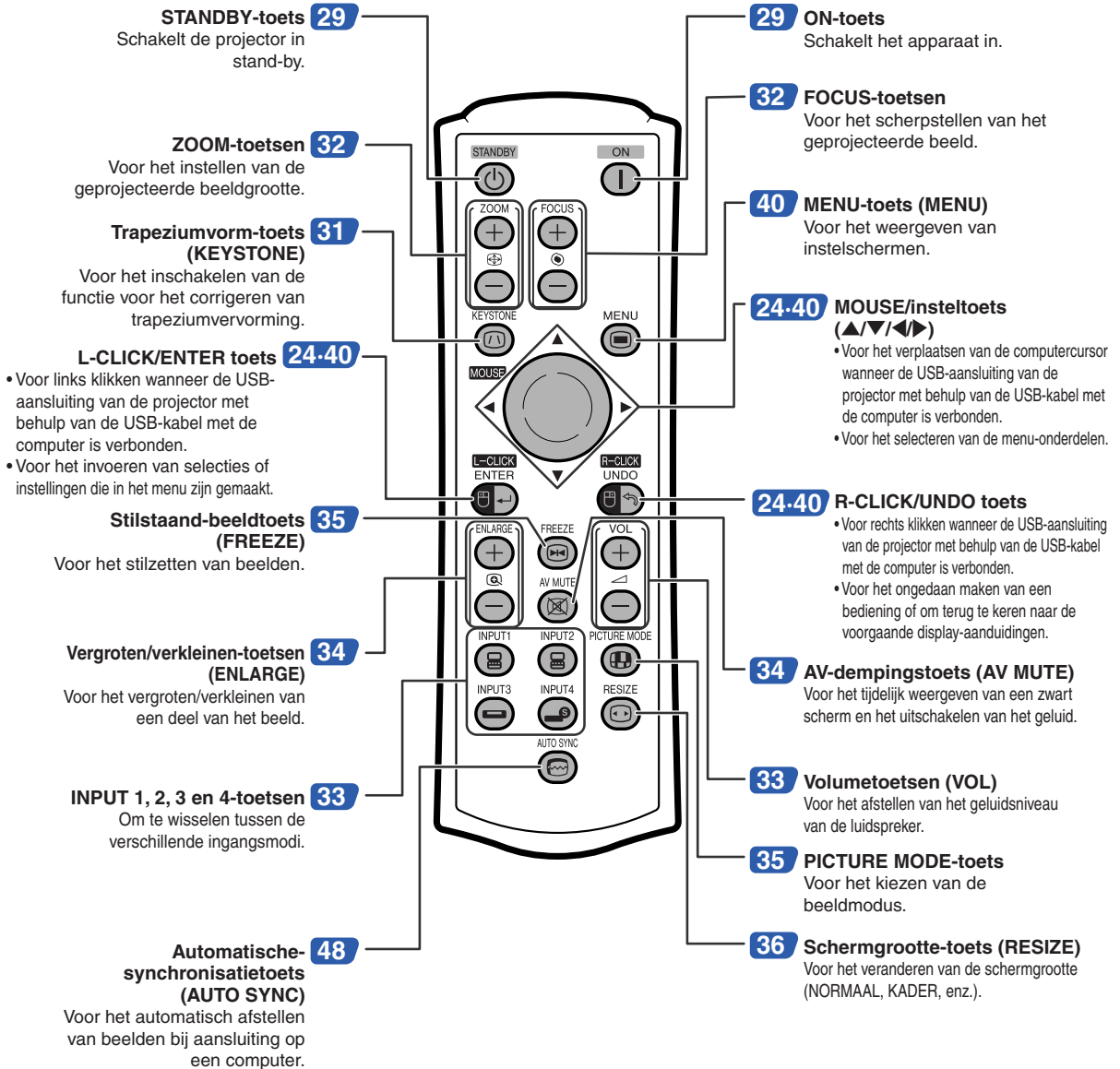
Gebruik van het Kensington-slot

- Deze projector heeft een Kensington Security Standard-connector voor het gebruik van een Kensington MicroSaver veiligheidssysteem. Zie de bij het systeem geleverde informatie voor instructies betreffende het gebruik ter beveiliging van de projector.

Benaming en functie van de onderdelen

Nummers in **[blauw]** verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.

Afstandsbediening



Opmerking

- Alle toetsen op de afstandsbediening, behalve de MOUSE/insteltoets, zijn gemaakt van fosforisch materiaal zodat u ze ook in het donker kunt zien. De zichtbaarheid verzwakt na verloop van tijd. Door blootstelling aan licht worden de fosforische toetsen opnieuw opgeladen.

Gebruik van de afstandsbediening

Bedieningsbereik

De afstandsbediening kan worden gebruikt om de projector te bedienen binnen het op de afbeelding aangegeven bereik.

Opmerking

- Het signaal van de afstandsbediening kan voor het gemak via een scherm weerkaatst worden. De afstand die door het signaal overbrugd kan worden, hangt af van het materiaal van het scherm.

Bij gebruik van de afstandsbediening:

- Let erop dat u de afstandsbediening niet laat vallen of blootstelt aan vocht of hoge temperaturen.
- De afstandsbediening zal mogelijk niet goed werken onder een fluorescentielamp. In dat geval plaatst u de projector op een grotere afstand van de fluorescentielamp.

Plaatsen van de batterijen

De batterijen (twee R-03 batterijen ("AAA"-formaat, UM/SUM-4, HP-16 of gelijkwaardig)) zitten in de verpakking.

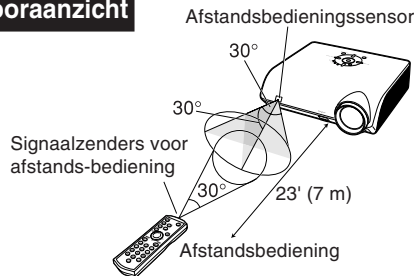
1 Druk op het teken ▲ op het deksel en schuif het in de richting van de pijl.

2 Plaats de meegeleverde batterijen.

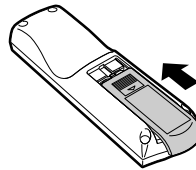
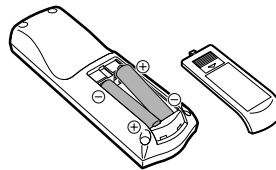
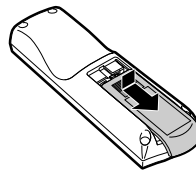
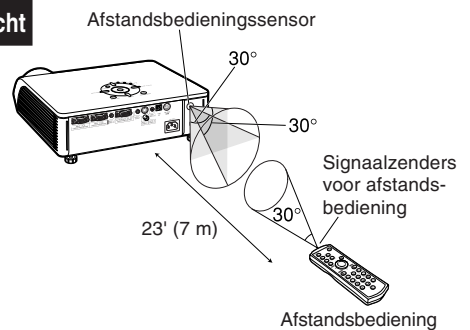
- Zorg er bij het plaatsen van de batterijen voor dat de poolaanduidingen overeenkomen met de tekens ⊕ en ⊖ in het batterijvak.

3 Bevestig het deksel en schuif het in de richting van de pijl tot het vastklikt.

Voorraanzicht



Achteraanzicht



Bij dit product zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.



Onjuist gebruik van de batterijen kan lekkage of ontploffing veroorzaken. Neem de onderstaande voorzorgsmaatregelen in acht.

⚠ Voorzichtig

- Zorg er bij het plaatsen van de batterijen voor dat de poolaanduidingen overeenkomen met de tekens ⊕ en ⊖ in het batterijvak.
- Verschillende types van batterijen hebben verschillende eigenschappen. Gebruik daarom geen verschillende types van batterijen tegelijk.
- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen tegelijk.
Dit kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of lekkage van oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer ze leeg zijn, zo niet kunnen ze gaan lekken. Vloeistof die uit batterijen is gelekt, is schadelijk voor uw huid. Veeg daarom de batterijen eerst schoon alvorens ze met een doek te verwijderen.

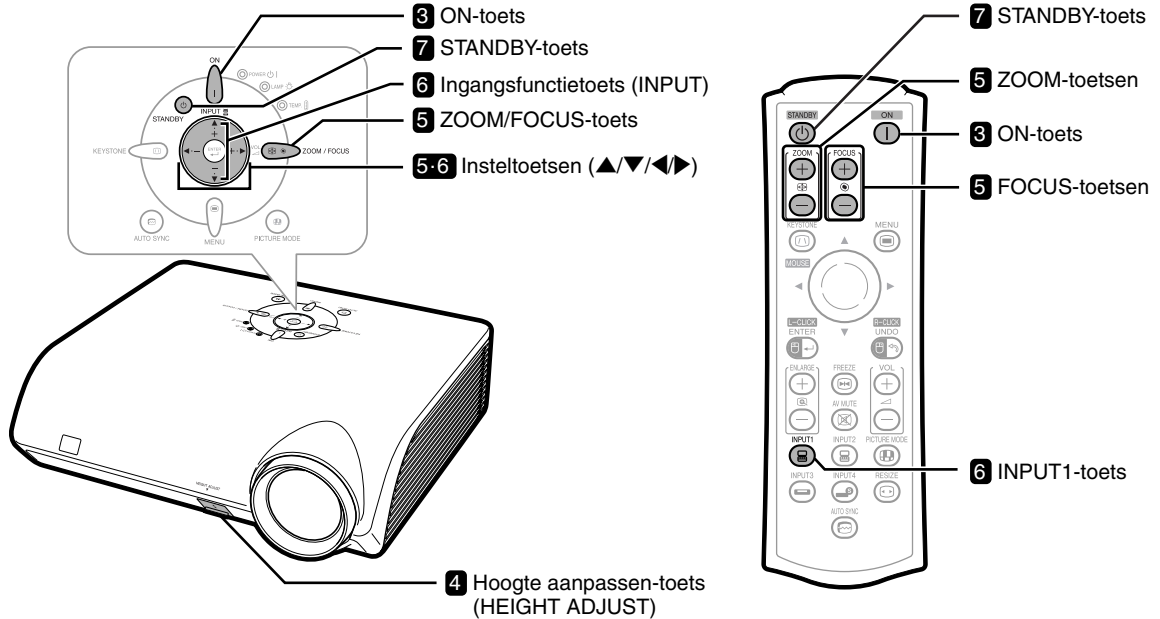
- De bij de projector geleverde batterijen zullen mogelijk vlug opgebruikt zijn afhankelijk van de manier waarop ze bewaard worden. Vervang ze zo vlug mogelijk door nieuwe batterijen.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening als u de afstandsbediening voor een lange periode niet gaat gebruiken.

Snelstartgids

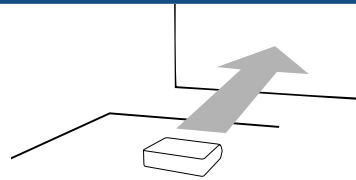
In dit hoofdstuk wordt de basisbediening beschreven (projector aangesloten op de computer). Zie het bladzijdenummer dat bij elke bedieningsstap vermeld staat voor verdere informatie.

Installatie en projectie

In dit onderdeel wordt het aansluiten van de projector en de computer uitgelegd aan de hand van een voorbeeld.

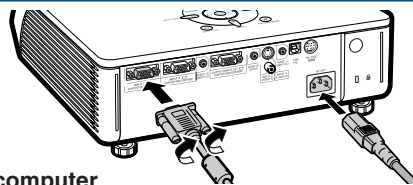


1. Plaats de projector voor een projectiescherm



➔ Bladzijde 19

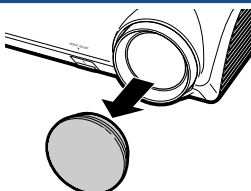
2. Sluit de projector aan op de computer en steek het netsnoer in de netingang van de projector



Voor het aansluiten van andere apparaten dan de computer op de projector, zie bladzijden 25 en 26.

➔ Bladzijde 23, 29

3. Verwijder de lensdop en schakel de projector in



Op de projector



Op de afstandsbediening

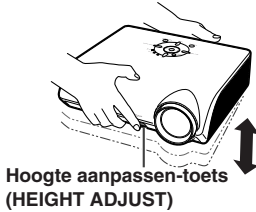


➔ Bladzijde 29

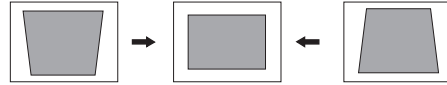
4. Stel de projectiehoek in

Stel de projectiehoek in

- Stel de projectiehoek in met behulp van de Hoogte aanpassen-toets (HEIGHT ADJUST).



- Deze projector is uitgerust met een “autom. keystonecorrectie”-functie die automatisch elke trapeziumvervalsing in het geprojecteerde beeld corrigeert. Deze correctie gebeurt automatisch op voorwaarde dat de verticale helling van de projector binnen de 12 graden ligt.



➔ Bladzijde 30

5. Stel het beeld scherp en stel de beeldgrootte in

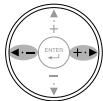
① Breng het geprojecteerde beeld in focus

- Breng het geprojecteerde beeld in focus door de focus aan te passen.

Op de projector

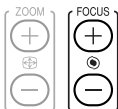
- 1 Druk op ZOOM / FOCUS.

- 2 Afstellen met behulp van ◀ of ▶.



Op de afstandsbediening

Afstellen met behulp van de FOCUS-toetsen.



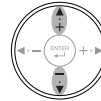
② Afstellen van de geprojecteerde beeldgrootte

- Stel de geprojecteerde beeldgrootte af door te zoomen.

Op de projector

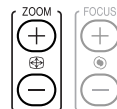
- 1 Druk op ZOOM / FOCUS.

- 2 Afstellen met behulp van ▲ of ▼.



Op de afstandsbediening

Afstellen met behulp van de ZOOM-toetsen.

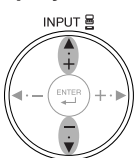


➔ Bladzijde 32

6. Selecteer de INGANG-functie

Selecteer “INGANG 1” met behulp van de Ingangsfunctietoetsen (INPUT) op de projector of de INPUT1-toets op de afstandsbediening.

Op de projector



Op de afstandsbediening



▼ On-screen display (RGB)



- Als u op de projector op ▲/▼ drukt, schakelt de ingangsfunctie achtereenvolgens over tussen: INGANG 1 ↔ INGANG 2 ↔ INGANG 3 ↔ INGANG 4
- Als u de afstandsbediening wilt gebruiken, druk dan op om de INGANG-functie om te schakelen.

➔ Bladzijde 33

7. Uitschakelen van de stroom

Druk op de STANDBY-toets en druk vervolgens opnieuw op die toets terwijl het bevestigingsbericht wordt getoond om de projector in stand-by te schakelen.

Op de projector



STANDBY

Op de afstandsbediening



▼ On-screen display



STANDBY-modus inschakelen?

Ja: Druk nogmaals. Nee: Wacht even.

- Trek het netsnoer uit het stopcontact nadat de koelventilator is gestopt.

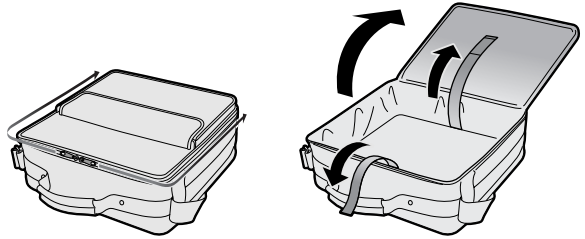
➔ Bladzijde 29

Opbergen van de projector

Hoe gebruikt u de draagtas?

Bevestig het lensdopje op de lens en plaats de projector in de meegeleverde draagtas wanneer u de projector wilt opbergen.

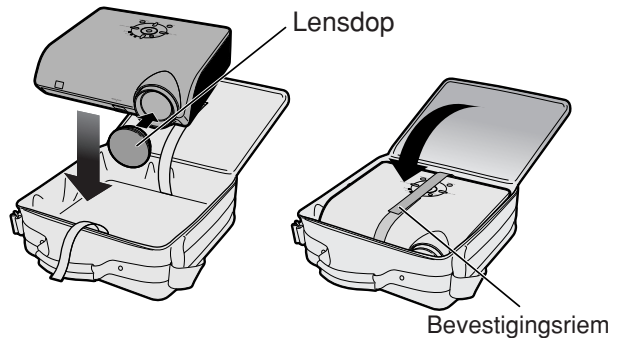
1 Open het deksel van de draagtas.



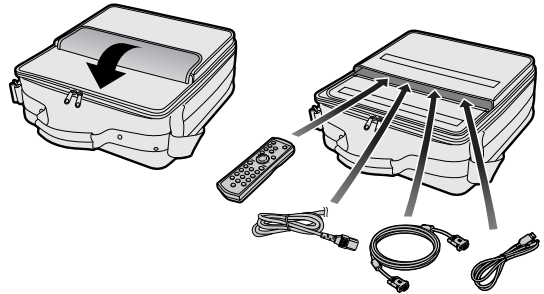
2 Plaats de projector in de draagtas.

Info

- Wacht tot de projector voldoende is afgekoeld voordat u hem in de draagtas plaatst.
- Zorg dat u de lensdop heeft bevestigd om de lens te beschermen.
- **Plaats de projector in de draagtas met de lens in de richting van het handvat.**
- Gebruik de bevestigingsriem om de projector op zijn plaats te houden.



3 Sluit het deksel van de draagtas.



4 Plaats de accessoires in het voorste vak van de draagtas.

Info

- Deze draagtas is enkel bedoeld om de projector op te bergen.

Opstellen van de projector

Opstellen van de projector

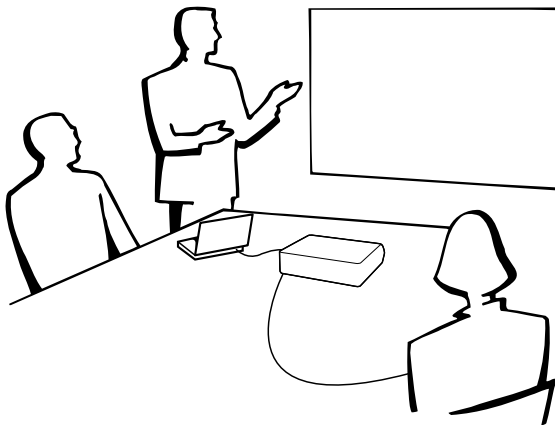
Plaats de projector loodrecht voor het projectiescherm. Stel de projector met behulp van de voetjes zo vlak en zo recht mogelijk af om een optimaal beeld te verkrijgen.

Opmerking

- De lens van de projector moet voor het midden van het scherm worden geplaatst. Als de horizontale lijn die door het midden van de lens loopt, niet loodrecht staat ten opzichte van het scherm, zal het beeld worden vervormd, wat het bekijken ervan bemoeilijkt.
- Voor een optimaal beeld plaatst u het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt, zal de kleuren doen verbleken, wat het bekijken van beelden bemoeilijkt. Sluit de gordijnen en demp het licht wanneer de projector in een lichte of zonnige ruimte wordt opgesteld.

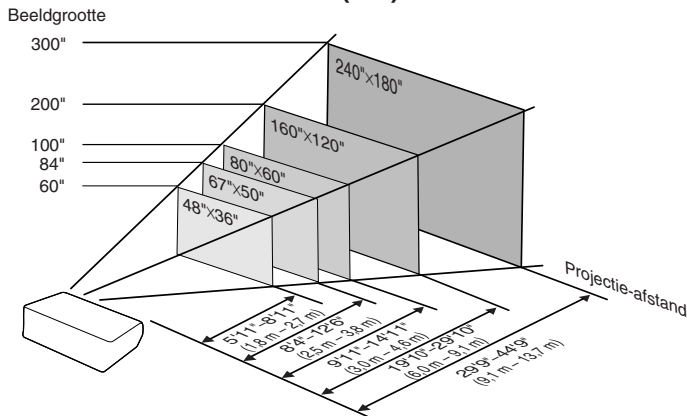
Standaardopstelling (frontprojectie)

- Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste schermgrootte. (Zie bladzijde 2 van de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM voor verdere informatie.)



Indicatie van de grootte van het projectiebeeld en de projectie-afstand

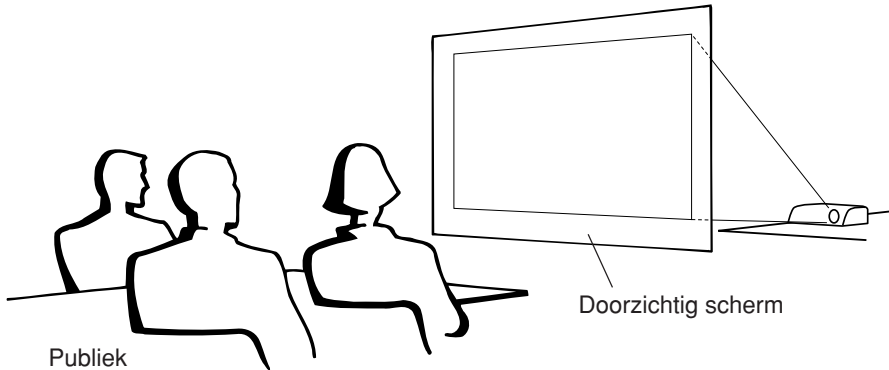
Zie bladzijde 2 van de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM voor verdere informatie.
Bijvoorbeeld : NORMAAL-stand (4:3)



Projecteren van een spiegelbeeld

Projectie van achter het scherm

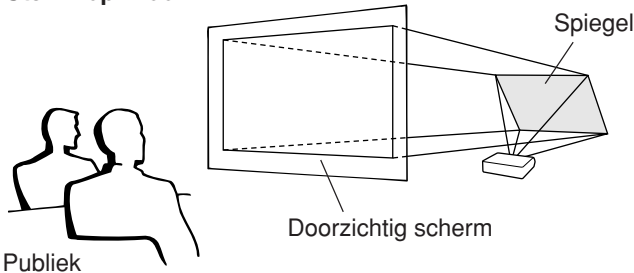
- Zet een doorschijnend scherm tussen de projector en het publiek.
- Spiegel het beeld door het menu "Projectie" in te stellen op "Achter". (Zie bladzijde 57.)



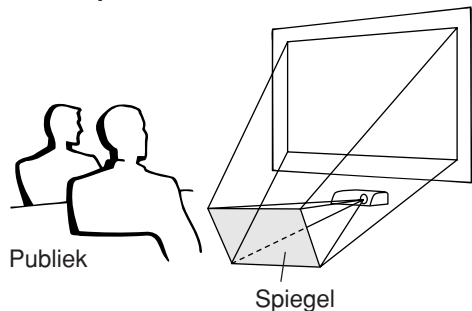
Projectie via een spiegel

- Plaats een (gewone platte) spiegel voor de lens.
- Als het doorschijnend scherm tussen de spiegel en het publiek geplaatst wordt, dient u in het menu "Projectie" de optie in te stellen op "Voor". (Zie bladzijde 57.)
- Als de spiegel wordt geplaatst aan de kant van het publiek, dient u in het menu "Projectie" de optie in te stellen op "Achter". (Zie bladzijde 57.)

Stel in op "Voor"



Stel in op "Achter"

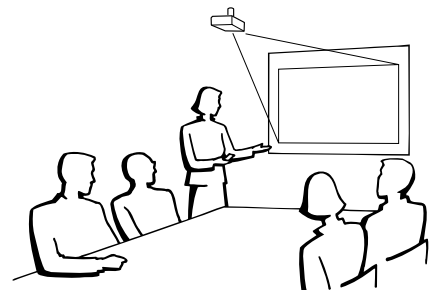


Info

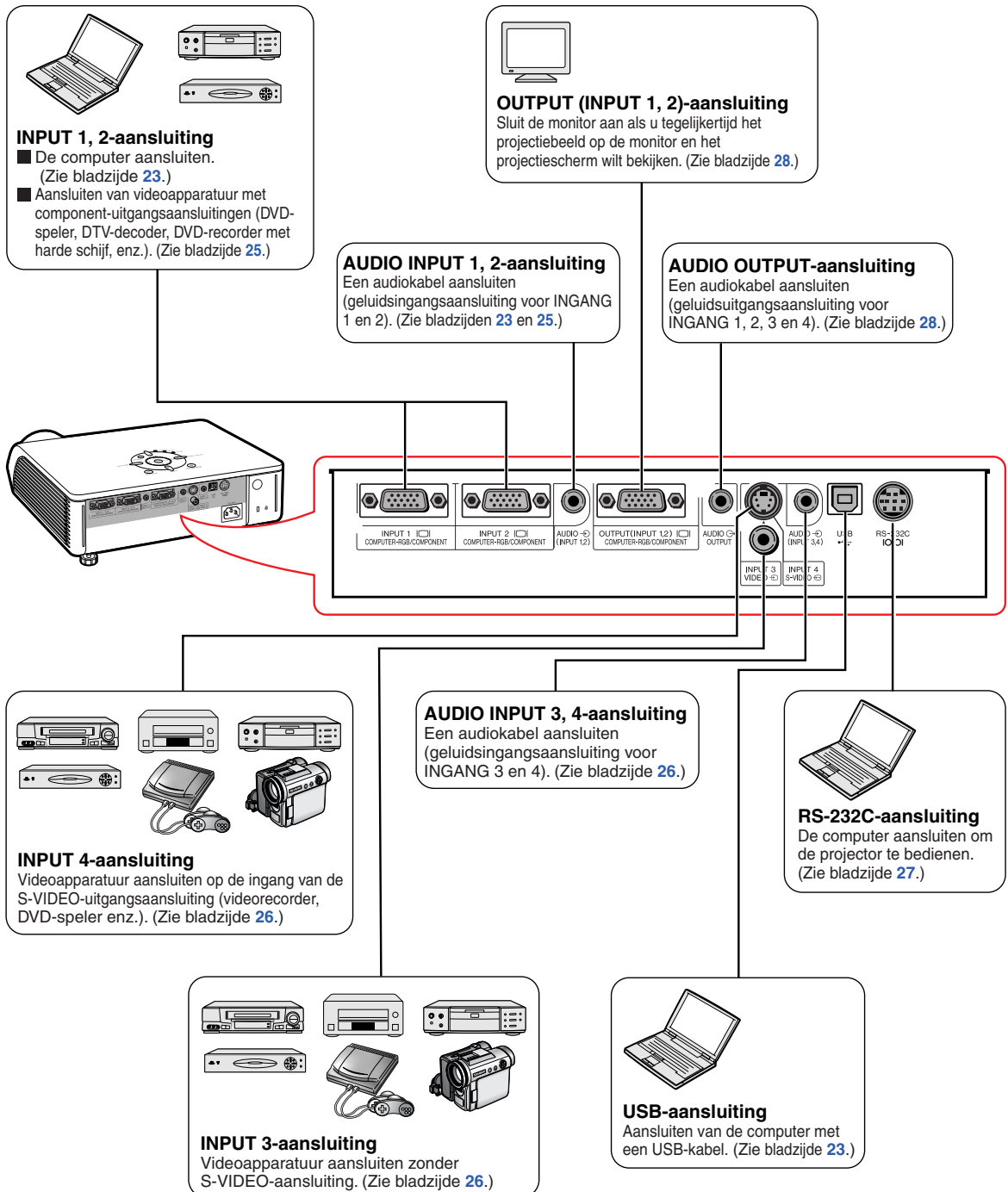
- Wanneer u een spiegel gebruikt, dient u ervoor te zorgen dat zowel de projector als de spiegel zo opgesteld staan dat het licht niet rechtstreeks in de ogen van het publiek schijnt.

Projectie bij plafondmontage

- Het verdient aanbeveling de optionele Sharp plafondmontagebeugel te gebruiken voor deze opstelling. Alvorens de projector aan het plafond te bevestigen, neemt u contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projectordealer of servicecentrum om de aanbevolen plafondmontagebeugel (los verkrijgbaar) aan te schaffen.
 - AN-MBCM10 plafondmontagebeugel, bijbehorende AN-EP101B verlengpijp en AN-JT200 universeelbeugel, adapter voor montage op ongelijk plafond (voor de Verenigde Staten).
 - AN-60KT plafondmontagebeugel, bijbehorende AN-TK201 en AN-TK202 verlengpijpen (voor andere landen dan de V.S.).
- Keer het beeld om door "Projectie" in te stellen op "Plafond+voor". Zie bladzijde 57 voor details over het gebruik van deze functie.


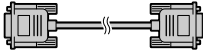
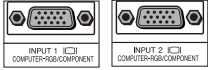
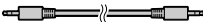






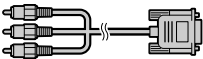
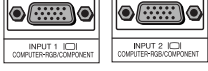
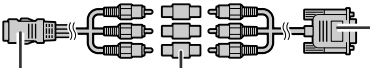

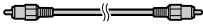

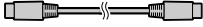
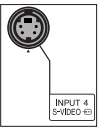
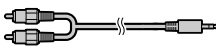

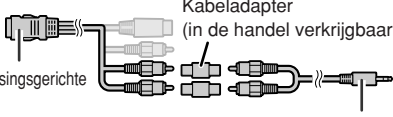

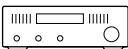
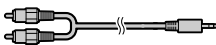


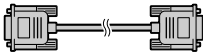
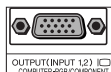


INGANG/UITGANG(INPUT/OUTPUT)-aansluitingen en aan te sluiten apparatuur



Voorbeelden van aansluitkabels

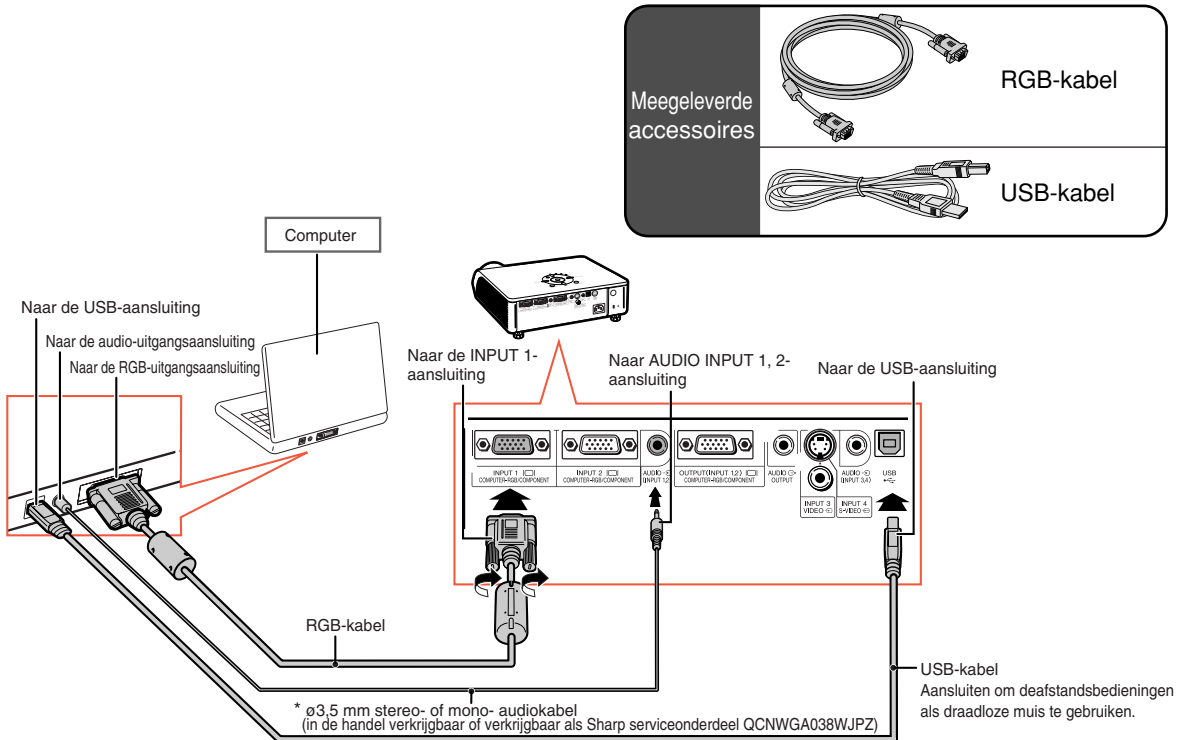
- Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de apparatuur die u aansluit voor verdere informatie betreffende de aansluitingen en de geschikte kabels.
- Mogelijk heeft u naast de hier genoemde kabels en aansluitingen nog andere nodig.

Apparatuur	Aansluiting op aan te sluiten apparatuur	Kabel	Aansluiting op de projector
	RGB-uitgangs-aansluiting	RGB-kabel (meegeleverde) 	INPUT 1, 2 
	Audio-uitgangs-aansluiting	ø3,5 mm stereo-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) 	AUDIO INPUT 
    	Componentvideo-uitgangsaansluiting	3 RCA (Component) naar 15-pins D-sub kabel (optioneel: AN-C3CP) 	INPUT 1, 2 
	Aansluiting voor toepassingsgerichte kabel	Aansluiten met kabeladapter, enz.  3 RCA (Component) naar 15-pins D-sub kabel (optioneel: AN-C3CP) Kabeladapter (in de handel verkrijgbaar) Toepassingsgerichte kabel	INPUT 1, 2 
	Video-uitgangs-aansluiting	Videokabel (in de handel verkrijgbaar) 	INPUT 3 
	S-video-uitgangs-aansluiting	S-videokabel (in de handel verkrijgbaar) 	INPUT 4 
	Audio-uitgangs-aansluiting	ø3,5 mm ministekker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) 	AUDIO INPUT 
	Aansluiting voor toepassingsgerichte kabel	Aansluiten met kabeladapter, enz.  Kabeladapter (in de handel verkrijgbaar) Toepassingsgerichte kabel ø3,5 mm ministekker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar)	AUDIO INPUT 
Versterker 	Audio-ingangs-aansluiting	ø3,5 mm ministekker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) 	AUDIO OUTPUT 
Beeldscherm 	RGB-ingangs-aansluiting	RGB-kabel (in de handel verkrijgbaar) 	OUTPUT 

Aansluiten van de projector op een computer

Alvorens aan te sluiten, moet u ervoor zorgen dat het netsnoer van de projector uit het stopcontact is getrokken en dat de aan te sluiten apparaten uitgeschakeld zijn. Wanneer u alle aansluitingen heeft gemaakt, schakelt u eerst de projector en vervolgens de andere apparaten in. Bij aansluiting op een computer moet u de computer als laatste inschakelen nadat u alle aansluitingen heeft gemaakt.

Lees de gebruiksaanwijzing van de aan te sluiten apparaten door alvorens ze aan te sluiten.



* Als u in plaats van de ø3,5 mm stereo-audiokabel, gebruik maakt van de ø3,5 mm mono-audiokabel, wordt het volumeniveau gehalveerd.

Opmerking

- Met behulp van een USB-kabel kan de afstandsbediening als muis worden gebruikt om de cursor te bedienen. Zie bladzijde 24.
- Zie bladzijde 67 "Tabel met compatibele computers" voor een lijst met computersignalen die compatibel zijn met de projector. Gebruik van andere dan de vermelde computersignalen kan ertoe leiden dat sommige functies niet werken.
- Voor gebruik van de projector met sommige Macintosh-computers kan een Macintosh-adaptor vereist zijn. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Macintosh dealer.
- **Het kan voorkomen dat om beelden te kunnen projecteren de signaaluitvoer van de computer naar de externe uitgang moet omschakelen, maar dit hangt af van uw computer.** Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van uw computer voor informatie over het omschakelen van de signaaluitgang.

"Plug and Play"-functie (bij aansluiting op een 15-pins aansluiting)

- Deze projector is compatibel met de VESA-standaard DDC 1/DDC 2B. De projector en een VESA DDC-compatibele computer zullen hun vereiste instellingen aan elkaar doorgeven, wat de installatie versnelt en vergemakkelijkt.
- Alvorens de "Plug and Play"-functie te gebruiken, **moet u de projector als eerste en de computer als laatste aanzetten.**





Opmerking

- De DDC "Plug and Play"-functie van deze projector werkt uitsluitend bij gebruik met een VESA DDC-compatibele computer.

Gebruik van de afstandsbediening als draadloze muis

Wanneer de projector met behulp van de meegeleverde RGB-kabel en USB-kabel op de computer wordt aangesloten (zie bladzijde 23), dan kunt u de afstandsbediening gebruiken als muis.

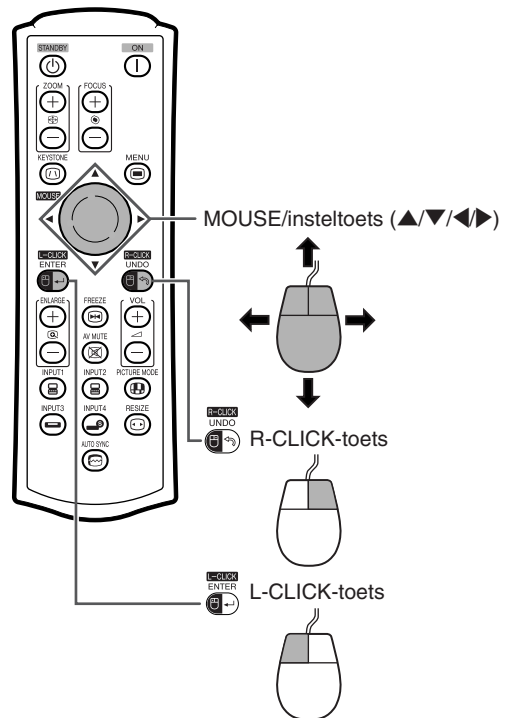
Na aansluiting kan de muisaanwijzer als volgt worden bestuurd.

- **Voor het verplaatsen van de cursor**
Druk op de MOUSE/insteltoets (▲/▼/◀/▶).
- **Voor de linkermuisknop**
Druk op .
- **Voor de rechtermuisknop**
Druk op .
- **Wanneer de computer slechts één muisknop ondersteunt (zoals een Macintosh)**
Druk op  of .

 L-CLICK en  R-CLICK hebben een gemeenschappelijke functie.

Opmerking

- U kunt deze functie niet gebruiken wanneer het menuscherm wordt weergegeven.
- Controleer of de computer de USB-aansluiting herkent.
- Als “GROOTTE AANPASSEN” verschijnt wanneer de ingevoerde signalen een hogere resolutie hebben dan XGA en de schermgrootte is ingesteld op “DOT BY DOT”, dan is de muisfunctie niet beschikbaar.

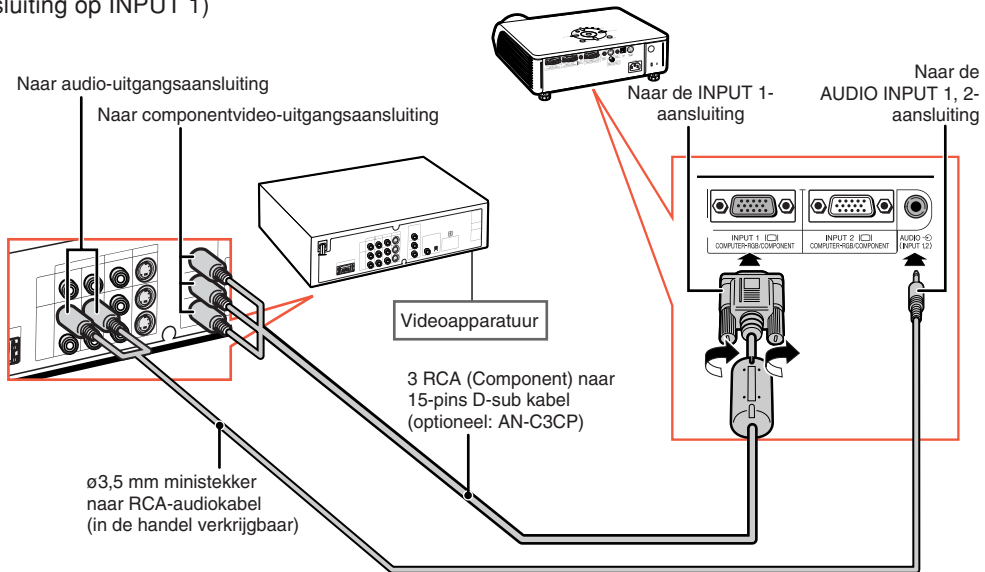


Aansluiten op videoapparatuur

De projector heeft een COMPUTER-RGB/COMPONENT-aansluiting, een S-VIDEO-aansluiting en een VIDEO-aansluiting voor de video-invoer. Zie de onderstaande afbeelding voor het aansluiten van audiovisuele apparatuur.

De beeldkwaliteit gaat in opgaande lijn te beginnen van het componentsignaal, het RGB-sigitaal, het S-videosignaal en het videosignaal. Gebruik voor videoverbinding de COMPUTER-RGB/COMPONENT-aansluiting (INPUT 1 of INPUT 2) van de projector als uw audiovisuele apparatuur beschikt over een component- of RGB-uitgangsaansluiting.

Bij aansluiting van videoapparatuur met behulp van de componentvideo-uitgangsaansluiting (Bij aansluiting op INPUT 1)

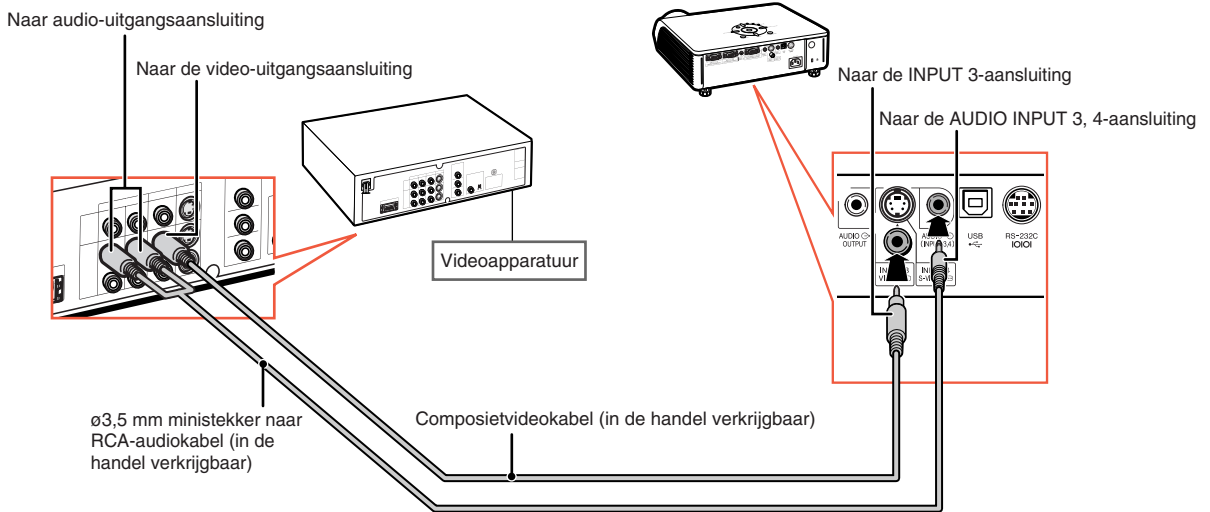


Opmerking

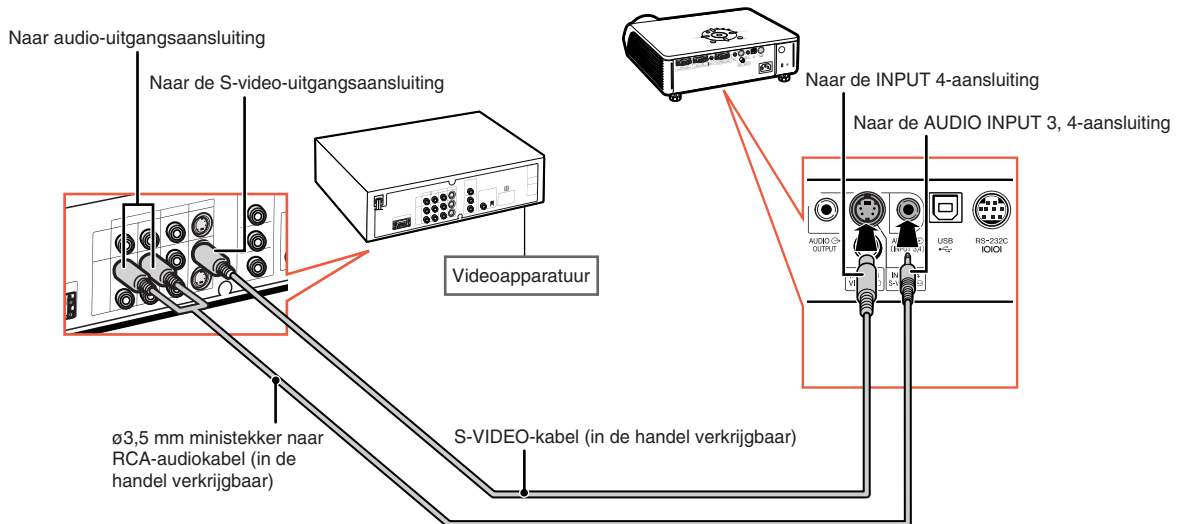
- Ø3,5 mm ministekker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) is vereist voor de audio-ingang.
- Gebruik een in de handel verkrijgbare kabel die past op de te gebruiken projectoraansluiting wanneer u video-apparatuur met een 21-pins RGB-uitgang (Euro-scart) op de projector aansluit.

Aansluiten op videoapparatuur

Bij aansluiting van videoapparatuur met behulp van de video-uitgangsaansluiting



Bij aansluiting van videoapparatuur met behulp van de S-video-uitgangsaansluiting



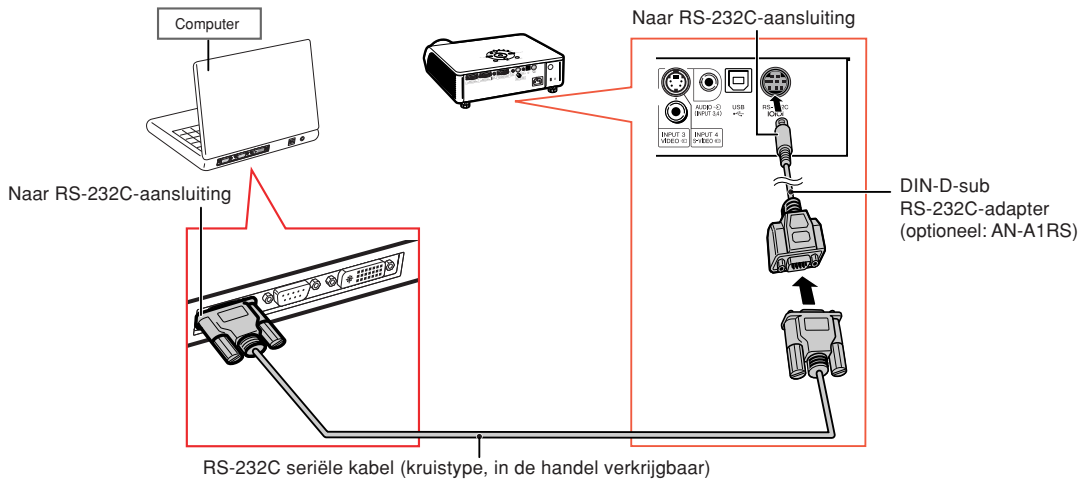
Opmerking

- ø3,5 mm ministecker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) is vereist voor de audio-ingang.
- Gebruik een in de handel verkrijgbare kabel die past op de te gebruiken projectoraansluiting wanneer u video-apparatuur met een 21-pins RGB-uitgang (Euro-scart) op de projector aansluit.

Bedienen van de projector met een computer

Wanneer de RS-232C-aansluiting op de projector wordt aangesloten op een computer met een DIN-D-sub RS-232C-adapter (optioneel: AN-A1RS) en een RS-232C seriële kabel (kruistype, in de handel verkrijgbaar), kunt u de projector bedienen en controleren via de computer. Raadpleeg de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM voor details.

Bij aansluiting op een computer met behulp van een RS-232C seriële kabel en een DIN-D-sub RS-232C-adapter



Opmerking

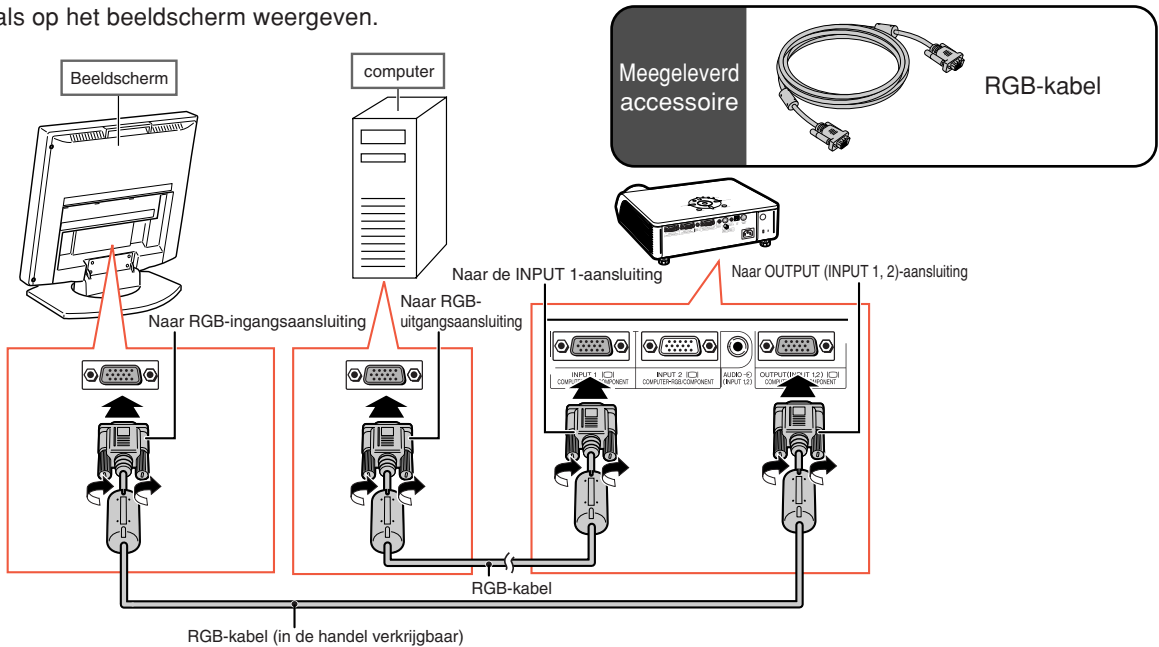
- Het is mogelijk dat de RS-232C-functie niet werkt als uw computer niet op de juiste wijze is geïnstalleerd. Raadpleeg de handleiding van de computer voor meer informatie.
- Zie **bladzijde 4 van de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM voor "RS-232C Specificatie en opdrachtinstellingen"**.

Info

- Sluit de RS-232C-kabel niet op een andere poort op de computer aan, dan de RS-232C-aansluiting. Hierdoor kan er schade aan uw computer of projector ontstaan.
- Probeer nooit een verbinding met een RS-232C seriële kabel tot stand te brengen of te verbreken terwijl de computer aanstaat.

Aansluiten op een beeldscherm met een RGB-ingangsaansluiting

Met behulp van RGB-kabels en een extra beeldscherm kunt u computerbeelden zowel op het projectiescherm als op het beeldscherm weergeven.

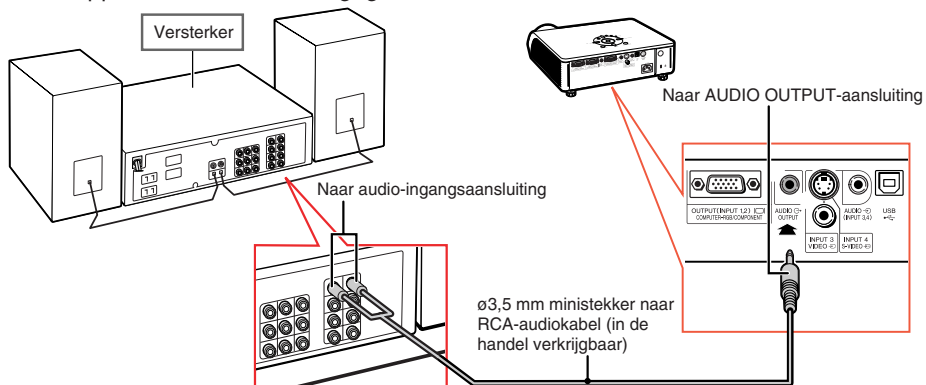


Opmerking

- Er kunnen RGB-signalen of componentensignalen naar het beeldscherm worden uitgevoerd.
- Voor deze aansluiting is een andere RGB-kabel (in de handel verkrijgbaar) vereist.

Aansluiten op een versterker of andere audioapparatuur

Audiosignalen ingevoerd via apparatuur die op elke audio-ingangsaansluiting van de projector is aangesloten, kunnen via audioapparatuur worden weergegeven.



Opmerking

- Voor ingang van audiosignalen is een aansluitkabel met ø3,5 mm minstekker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) vereist.
- Schakel de netspanning van de projector en de audioapparatuur uit alvorens de aansluitingen tot stand te brengen.
- Indien de projector al op een versterker of andere audioapparatuur is aangesloten en de aansluitingen moeten worden verbroken of veranderd, moet eerst de netspanning van de versterker worden uitgeschakeld en daarna die van de projector.
- Door externe audioapparatuur te gebruiken kunt u het volume versterken en een betere geluidskwaliteit bewerkstelligen.
- Zie bladzijde 57 voor details over de variabele audio-uitgang (Variabel) en de vaste audio-uitgang (Vast).

In/uitschakelen van de projector

Aansluiten van het netsnoer

Steek het meegeleverde netsnoer in de netingang op de achterkant van de projector.

De projector inschakelen

Voordat u de aanwijzingen in dit hoofdstuk uitvoert, moet u eerst alle apparatuur aansluiten die u met de projector wilt gebruiken. (Zie bladzijden 23-28.)

Verwijder de lensdop en druk op  op de projector of op  op de afstandsbediening.

- De bedrijfsindicator licht groen op.
- Na het oplichten van de lampindicator (LAMP) is de projector klaar voor bediening.
- Wanneer de systeemvergrendeling is ingeschakeld, verschijnt het invoerscherm voor de toegangscode. Voer de juiste toegangscode in om met projecteren te beginnen. Zie bladzijde 53 voor details.

Opmerking

- De lampindicator licht op of begint te knipperen om de status van de lamp aan te duiden.

Groen: de lamp is gereed.

Knippert groen: de lamp is aan het opwarmen of aan het uitschakelen.

Rood: de lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of de lamp moet vervangen worden.

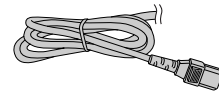
- Wanneer de projector wordt ingeschakeld, kan het beeld enigszins flikkeren gedurende de eerste minuut dat de lamp is ingeschakeld. Dit is normaal en wordt veroorzaakt door de regelcircuits van de lamp die de uitgangskarakteristieken van de lamp stabiliseren. Dit verschijnsel duidt niet op een defect.
- Als de projector in de ruststand (stand-by) wordt gezet en dan meteen weer wordt ingeschakeld, kan het even duren voordat de lamp gereed is om te beginnen met projecteren.

De projector uitschakelen (de projector in de ruststand zetten)

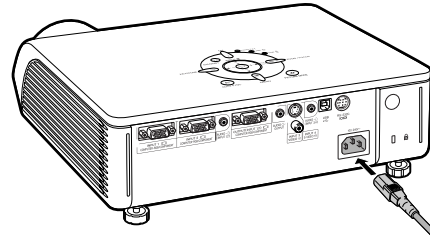
1 Druk op  van de projector of op  van de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (stand-by) te schakelen.

2 Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact nadat de koelventilator tot stilstand is gekomen.

Meegeleverd
accessoire

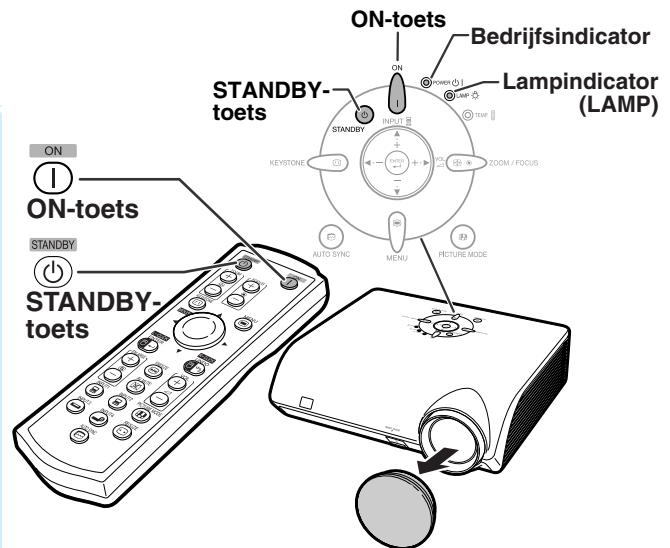


Netsnoer



Info

- Bij het verlaten van de fabriek is de taal op Engels ingesteld. Als u een andere taal voor het on-screen display wilt instellen, moet u de taal wijzigen zoals beschreven op bladzijde 60.



▼ On-screen display



STANDBY-modus inschakelen?

Ja: Druk nogmaals. Nee: Wacht even.



Wacht aub.

Info

- Trek tijdens het projecteren en zolang de koelventilator in werking is de stekker van het netsnoer niet uit het stopcontact. Nadat de projector in de stand-by-modus is gezet, blijft de koelventilator van deze projector nog ongeveer 90 seconden ventileren. Dit kan beschadiging veroorzaken door het stijgen van de binnentemperatuur, aangezien de koelventilator eveneens wordt uitgeschakeld.

Gebruik van de stelvoetjes

De hoogte van de projector kan worden afgesteld met behulp van de stelvoetjes voor de voor- en achterkant van de projector wanneer het scherm hoger staat dan de projector, het scherm overhelt of wanneer de plaats waar de projector is geïnstalleerd, iets overhelt. Installeer de projector zo recht mogelijk voor het scherm.

1 Druk op de hoogte aanpassen-toets (HEIGHT ADJUST).

- Het voorste stelvoetje komt er uit.

2 Til de projector een beetje op, houd de hoogte aanpassen-toets (HEIGHT ADJUST) ingedrukt en stel aansluitend de hoogte in.

- De projector kan ingesteld worden tot maximaal 12 graden (6 stappen).
- Als u de projector lager zet, kan het lastig zijn om het voorste stelvoetje te bewegen, omdat de projector op een antislip ondergrond staat. In dit geval moet u de projector een beetje omhoog tillen en de gewenste hoogte instellen.

3 Laat de hoogte aanpassen-toets (HEIGHT ADJUST) van de projector los, nadat u de hoogte heeft ingesteld.

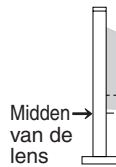
4 Stel de hoogte en de inclinatie zorgvuldig af door het achterste stelvoetje te verdraaien.

- Wanneer u de hoogte van de projector instelt, treedt trapeziumvervorming op. Als "Autom. keystone" van het menu "Opties2" is ingesteld op "AAN" (zie bladzijde 56), zal de keystonecorrectie automatisch de trapeziumvervorming corrigeren. Gebruik de handmatige keystonecorrectie wanneer u het automatisch gecorrigeerde beeld wilt afstellen. (Zie bladzijde 31.)

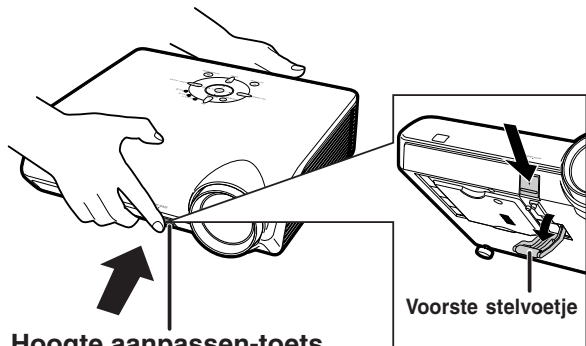
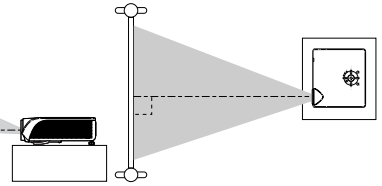
Info

- Druk niet op de Hoogte aanpassen-toets (HEIGHT ADJUST) wanneer het voorste stelvoetje wordt uitgeschoven zonder de projector stevig vast te houden.
- Houd de lens niet vast bij het opwaarts of neerwaarts verstellen van de projector.
- Let op dat uw vinger niet tussen het stelvoetje en de projector komt wanneer u deze laat zakken.

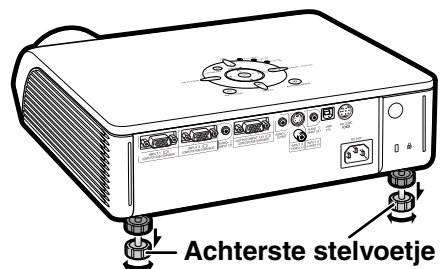
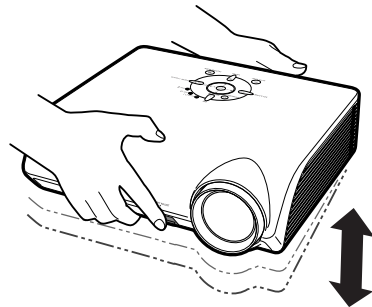
Zijaanzicht



Bovenaanzicht



Hoogte aanpassen-toets (HEIGHT ADJUST)



Correctie van perspectivische vervorming

Automatische Trapeziumvervorming-Correctie

Wanneer het beeld vanaf de bovenkant of de onderkant onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, treedt een trapeziumvormige (perspectivische) vertekening van het beeld op. De functie voor de correctie van perspectivische vervorming verhelpt dit probleem.

Deze projector is uitgerust met een "autom. keystonecorrectie"-functie die automatisch elke trapeziumvervorming in het geprojecteerde beeld corrigeert. Deze correctie gebeurt automatisch op voorwaarde dat de verticale helling van de projector binnen de 12 graden ligt.


Opmerking




- Wanneer u de automatische trapeziumvervorming-correctie niet wilt gebruiken, stelt u "Autom. keystone" van het menu "Opties2" in op "UIT".





Handmatige trapeziumvervorming-correctie

Wanneer u het beeld wilt fijnafstellen nadat de automatische trapeziumvervorming-correctie is uitgevoerd, of wanneer u de automatische trapeziumvervorming-correctie niet wilt gebruiken, dan kunt u het beeld volgens onderstaande aanwijzingen corrigeren.


1 Druk op  op de afstandsbediening om de trapeziumcorrectiemodus in te schakelen.

- U kunt ook de toets  op de projector gebruiken.

2 Druk op ,  of ,  op de afstandsbediening om de trapeziumvervorming te corrigeren.

- U kunt de trapeziumvervorming-correctie ook afstellen met behulp van de ,  of ,  toetsen op de projector.

Opmerking

- Druk op  om terug te keren naar de standaardinstelling.
- Tijdens het instellen van het beeld kunnen rechte lijnen of de randen van beelden een zaagtandeffect vertonen.

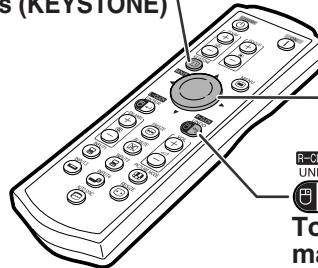
3 Druk op .

- Het on-screen display van de keystonecorrectiemodus verdwijnt.
- U kunt ook de toets  op de projector gebruiken.

KEYSTONE



Trapeziumvormtoets (KEYSTONE)



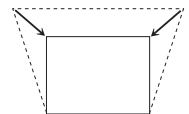
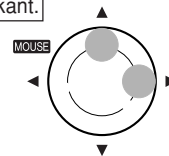
MOUSE/insteltoets (▲/▼/◀/▶)

Toets voor ongedaan maken (UNDO)

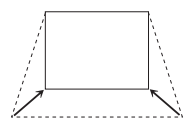
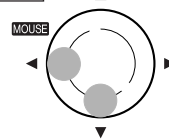
▼ On-screen display (Functie voor het corrigeren van trapeziumvervorming)



Comprimeert de bovenkant.



Comprimeert de onderkant.



Opmerking

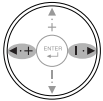
- De handmatige trapeziumvervorming-correctie is mogelijk tot een hoek van ± 35 graden zodat de projector ten opzichte van het projectiescherm tot op een hoek van ± 35 graden worden opgesteld (wanneer de beeldgrootte met behulp van Grootte aanpassen op "NORMAAL" is gezet (zie bladzijde 36)).
- Het is ook mogelijk om het scherm tot een dergelijke hoek te laten overhellen.
- Perspectivistische vervorming kan niet ingesteld worden in zijdelingse richting.
- U kunt voor 16:9 dezelfde instellingen gebruiken als in de NORMAAL-functie 4:3.

Scherpstellen van het beeld

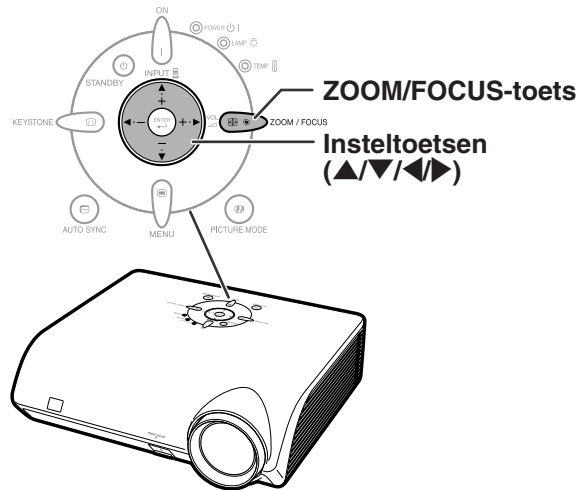
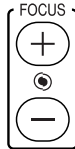
Bij het scherpstellen met behulp van de toetsen van de projector

① Druk op  ZOOM / FOCUS.

② Afstellen met behulp van ◀ of ▶.



van de afstandsbediening
Afstellen met behulp van de FOCUS-toetsen.



ZOOM/FOCUS-toets

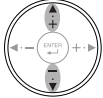
Insteltoetsen (▲/▼/◀▶)

Afstellen van de geprojecteerde beeldgrootte

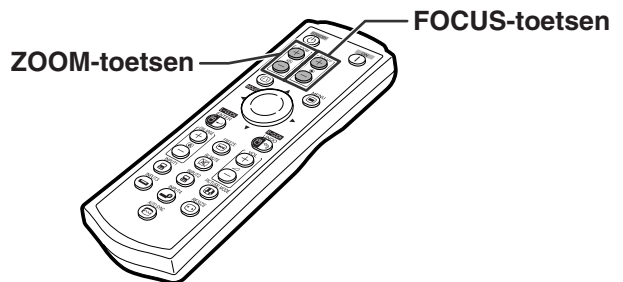
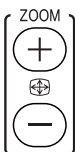
Zoomen met behulp van de toetsen op de projector

① Druk op  ZOOM / FOCUS.

② Afstellen met behulp van ◀ of ▶.



op de afstandsbediening
Afstellen met behulp van de ZOOM-toetsen.



Opmerking

- Nadat u op de FOCUS- of ZOOM-toetsen op de afstandsbediening of op de ZOOM/ FOCUS-toets op de projector heeft gedrukt, kunt u het testpatroon projecteren door op de ENTER-toets te drukken. Met het testpatroon kunt u het beeld nauwkeurig afstellen.

De INGANG-functie omschakelen

Selecteer voor het aangesloten apparaat de gewenste ingangsfunctie.

Druk op , ,  of  op de afstandsbediening om de ingangsfunctie te selecteren.

• Wanneer op  of  op de projector wordt gedrukt, schakelt de ingangsfunctie achtereenvolgens over tussen:

→INGANG 1 ↔ INGANG 2 ↔ INGANG 3 ↔ INGANG 4 ←

Opmerking

- Wanneer geen signaal wordt ontvangen, verschijnt "GEEN SIGNAAL" op het display. Wanneer een signaal wordt ontvangen waarvoor de projector niet vooraf is ingesteld, verschijnt "ONGELDIG" op het display.
- De ingangsfunctie wordt niet getoond als "OSD Display" in het menu "Opties1" is ingesteld op "O" (UIT). (Zie bladzijde 50.)





Meer over de ingangsfuncties

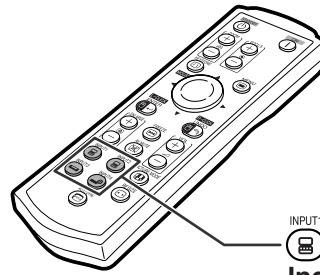
INGANG 1/ INGANG 2 (RGB/ Component)	Wordt gebruikt om beelden te projecteren vanaf een apparaat met RGB- of componentsignalen, dat is aangesloten op de RGB-ingangsaansluiting.
INGANG 3 (Video)	Wordt gebruikt voor het projecteren van beelden vanaf een apparaat dat aangesloten is op de VIDEO-ingangsaansluiting.
INGANG 4 (S-Video)	Wordt gebruikt voor het projecteren van beelden vanaf een apparaat dat aangesloten is op de S-VIDEO-ingangsaansluiting.

Het volume instellen

Druk op  op de projector of op VOL  /  op de afstandsbediening om het volume in te stellen.

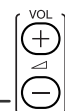
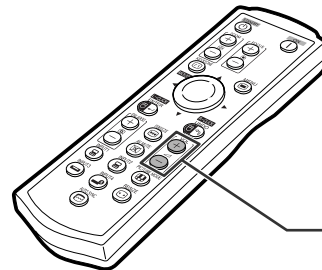
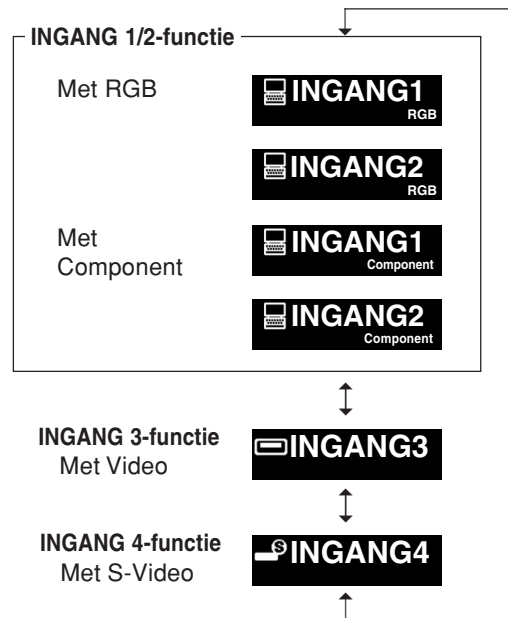
Opmerking

- Door te drukken op  of  verlaagt u het volume.
- Door te drukken op  of  verhoogt u het volume.



INPUT1 INPUT2 INPUT3 INPUT4
Ingangsfunctietoets (INPUT)

▼ On-screen display van de INGANG-functie (voorbeeld)



Volumetoetsen (VOL)


▼ On-screen display

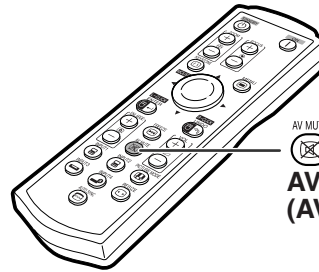


Het zwarte scherm weergeven en het geluid tijdelijk uitschakelen

Druk op  op de afstandsbediening om tijdelijk een zwart scherm weer te geven en het geluid uit te schakelen.

Opmerking

- Wanneer u nogmaals op  drukt, verschijnt het geprojecteerde beeld opnieuw en wordt het geluid opnieuw ingeschakeld.



 AV-dempingstoets (AV MUTE)

On-screen display



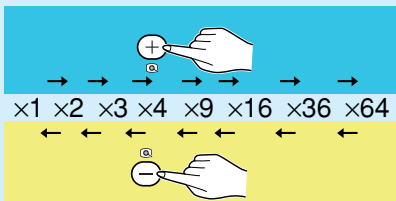
AV DEMPING





Weergeven van een vergroot deel van een beeld

Grafieken, tabellen en andere delen van geprojecteerde beelden kunnen worden uitvergroot. Dit is bijvoorbeeld nuttig wanneer u een gedetailleerde uitleg geeft.

- 1 Druk op  op de afstandsbediening.
 - Vergroot het beeld.
 - Door te drukken op  of  vergroot of verkleint u het geprojecteerde beeld.

Opmerking





- U kunt de plaats van het vergrote beeld wijzigen met , ,  of .

- 2 Druk op  op de afstandsbediening om de bediening te annuleren.
 - De vergrotingsfactor wordt opnieuw $\times 1$.

Opmerking

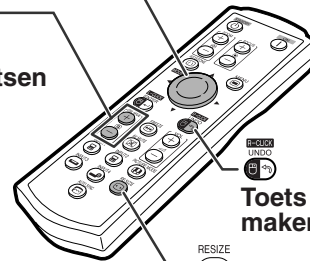
In de volgende gevallen zal het beeld naar de normale grootte terugkeren ($\times 1$):

- wanneer de ingangsstand wordt veranderd.
- wanneer u op  drukt.
- wanneer het ingangssignaal gewijzigd wordt.
- wanneer u de resolutie en de verversingsratio (verticale frequentie) van het ingangssignaal wijzigt.
- wanneer u op  drukt.

MOUSE/insteltoets (, , ,)



Vergroten/verkleinen-toetsen (ENLARGE)



 Toets voor ongedaan maken (UNDO)

 Schermgrootte-toets (RESIZE)

Stilzetten van een bewegend beeld

- 1 Druk op  op de afstandsbediening.
 - Het geprojecteerde beeld wordt stilgezet.


- 2 Druk nogmaals op  om terug te keren naar het bewegend beeld van het momenteel aangesloten apparaat.



Kiezen van de beeldmodus

U kunt een geschikte beeldmodus kiezen voor het geprojecteerde beeld, zoals een speelfilm of videospel.

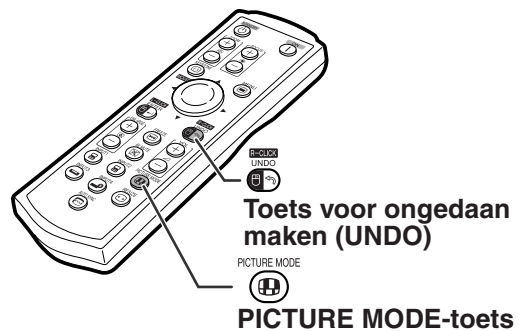
Druk op  op de afstandsbediening.

- Bij enkele malen indrukken van de  toets verandert de beeldmodus in de volgorde

→STANDAARD →PRESENTATIE →CINEMA →SPEL

Opmerking



- U kunt ook de toets  op de projector gebruiken.
- Druk op  om terug te keren naar de "STANDAARD"-modus.
- Deze functie is ook toegankelijk via het on-screen menu (zie bladzijde 44).

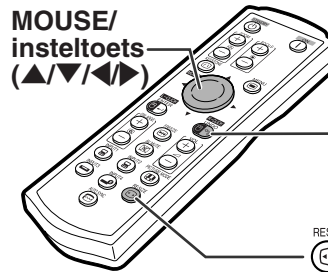


Deze functie stelt u in staat om de beeldweergave te wijzigen of aan te passen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van hetingangssignaal kunt u kiezen tussen "NORMAAL", "DOT BY DOT", "KADER" of "REK".

Aanpassen van de beeldgrootte

Druk op  op de afstandsbediening.

- Bij iedere druk op  verandert het display zoals weergegeven op bladzijden 36 en 37.
- Om terug te keren naar het standaardbeeld, drukt u op  terwijl "GROOTTE AANPASSEN" op het scherm verschijnt.
- Deze functie is ook toegankelijk via het on-screen menu (zie bladzijde 49).

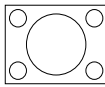
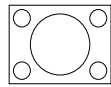
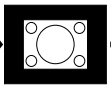
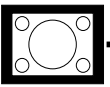
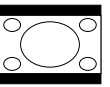
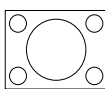
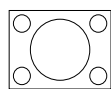
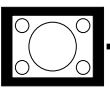
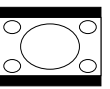
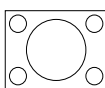
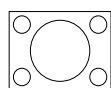
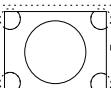
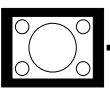
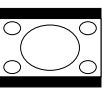
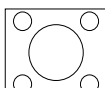
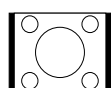
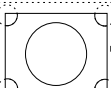
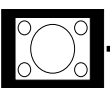
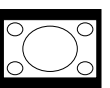
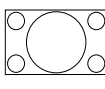
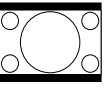




 Toets voor ongedaan maken (UNDO)

 Schermgrootte-toets (RESIZE)

COMPUTER

		NORMAAL	DOT BY DOT	KADER	REK
4:3 beeldverhouding	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	800 × 600	768 × 576	1024 × 576
	XGA (1024 × 768)		—		
	SXGA (1280 × 960)		1280 × 960		
	SXGA+ (1400 × 1050)		1400 × 1050		
Andere beeldverhoudingen	SXGA (1280 × 1024)	960 × 768	1280 × 1024	720 × 576	960 × 576
	1280 × 720	—	—	—	1024 × 576

Ingangssignaal		Weergavebeeld			
Computer	Beeldtype	NORMAAL	DOT BY DOT	KADER	REK
Lagere resolutie dan XGA	 4:3 beeldverhouding	* 	* 	* 	
XGA	 4:3 beeldverhouding	* 	—	* 	
Hogere resolutie dan XGA	 4:3 beeldverhouding	* 		* 	
SXGA (1280 × 1024)	 5:4 beeldverhouding	* 		* 	
1280 × 720	 16:9 beeldverhouding	—	—	—	* 

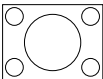
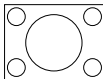
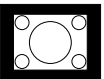
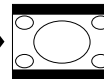
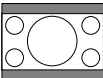
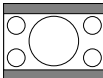
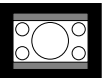
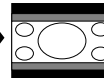

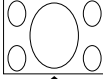
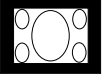

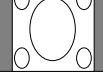
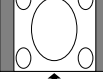
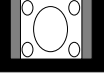
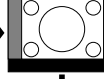


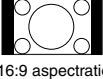

* Functie voor het projecteren van een beeld met de oorspronkelijke beeldverhouding  : Afgesneden deel waarin geen beelden kunnen worden geprojecteerd.
 : Gebied waar de signalen zich buiten het scherm bevinden.

Opmerking


- Als "GROOTTE AANPASSEN" verschijnt wanneer "DOT BY DOT" is ingesteld en signalen met een hogere resolutie dan XGA worden ingevoerd, dan kunt u het beeld verschuiven zodat het volledig in het kader past met behulp van de insteltoetsen (▲/▼/◀/▶) op de afstandsbediening. (Dit is echter niet van toepassing wanneer u "Grootte Aanp." van het on-screen menu heeft geselecteerd.)


VIDEO

- "REK" wordt vastgelegd wanneer 540P-, 720P- of 1080I-signalen worden ingevoerd.

Ingangssignaal		Weergavebeeld		
DVD / Video	Beeldtype	NORMAAL	KADER	REK
480I, 480P, NTSC, PAL, SECAM	 4:3 beeldverhouding	* 	* 	
	 Letterbox	* 	* 	
	 Squeezed 16:9-beeld			* 
	 Squeezed 4:3-beeld			* 
540P, 720P, 1080I (16:9)	 16:9 beeldverhouding	—	—	* 
	 16:9 aspectratio (4:3 aspectratio in 16:9 scherm)	—	—	* 

* Functie voor het projecteren van een beeld met de oorspronkelijke beeldverhouding zonder delen af te snijden.

 : Afgesneden deel waarin geen beelden kunnen worden geprojecteerd.

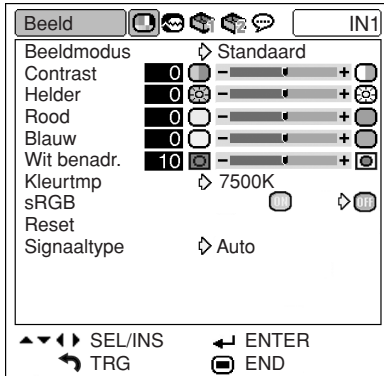
 : Deel waarop het beeld niet in de oorspronkelijke signalen zit.

Menu-onderdelen

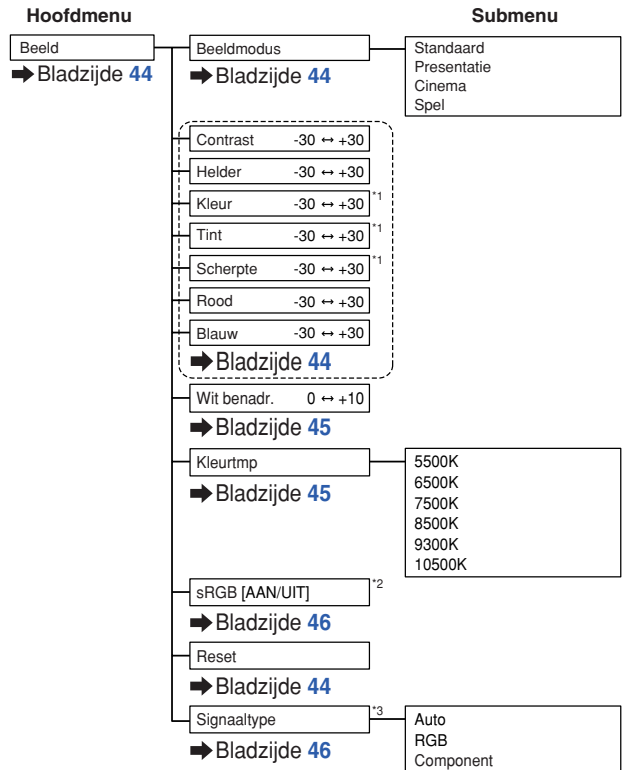
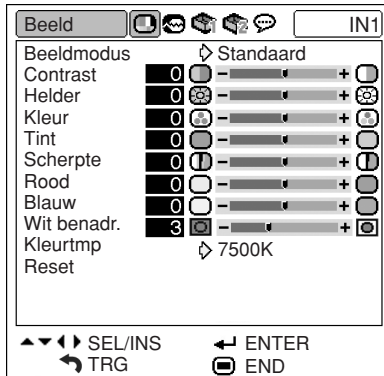
Navolgend worden de opties getoond die ingesteld kunnen worden in de projector.

Menu "Beeld"

INGANG 1 (RGB)/INGANG 2 (RGB)



INGANG1 (Component)/INGANG 2 (Component)/INGANG 3/INGANG 4



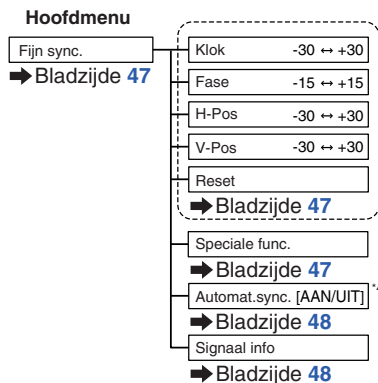
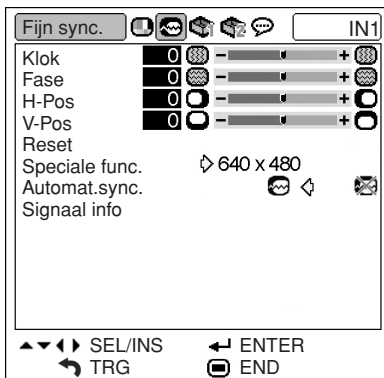
*1 Items als componentensignalen via INGANG 1 of INGANG 2 worden ingevoerd, of als INGANG 3 of INGANG 4 wordt geselecteerd

*2 Item als RGB-signalen via INGANG 1 of INGANG 2 worden ingevoerd

*3 Item als INGANG 1 of INGANG 2 wordt geselecteerd

Menu "Fijn sync."

INGANG 1/INGANG 2



*4 Item als RGB-signalen via INGANG 1 of INGANG 2 worden ingevoerd

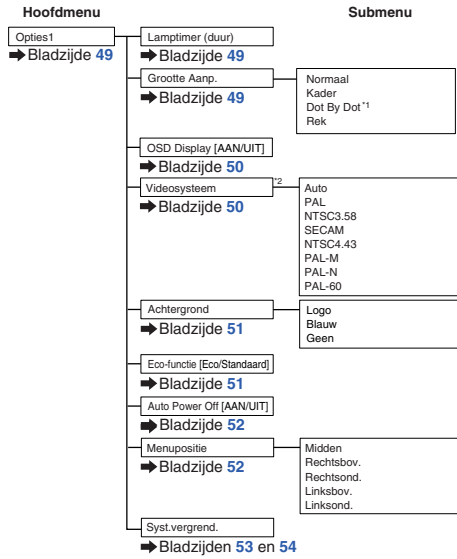
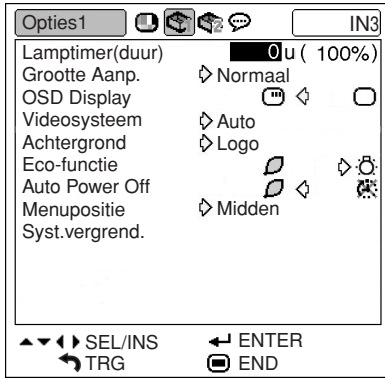
Opmerking

De INGANG 1- of INGANG 2-modus gebruiken:

- Het menu "Fijn sync." wordt alleen geprojecteerd wanneer de ingang van de projector INGANG 1 of INGANG 2 is.

Menu "Opties1"

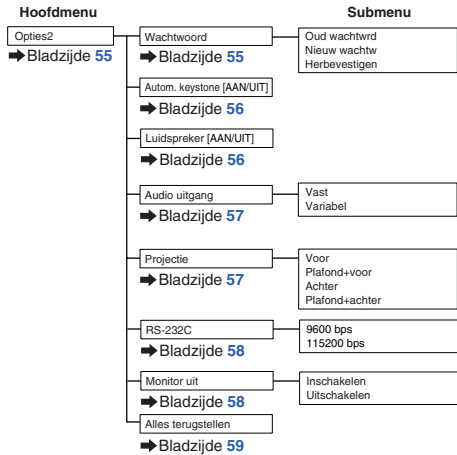
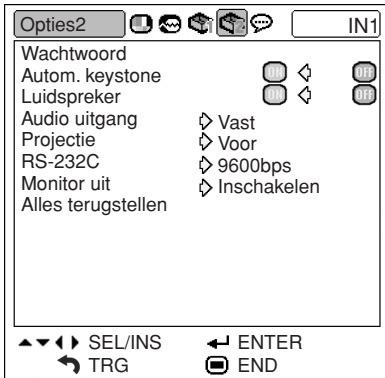
Voorbeeld: INGANG 3/INGANG 4



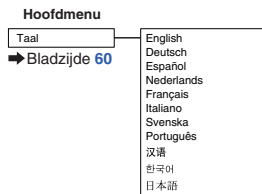
*1 Item als RGB-signalen via INGANG 1 of INGANG 2 worden ingevoerd

*2 Item als INGANG 3 of INGANG 4 wordt geselecteerd

Menu "Opties2"

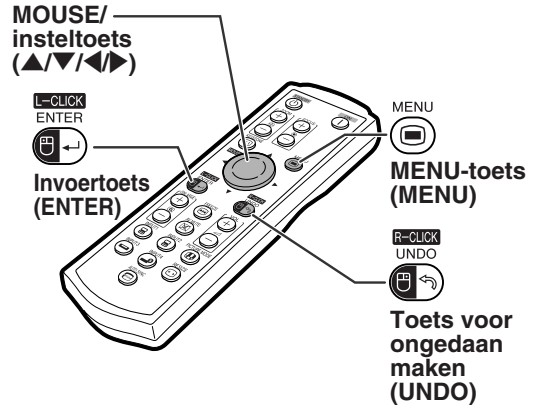
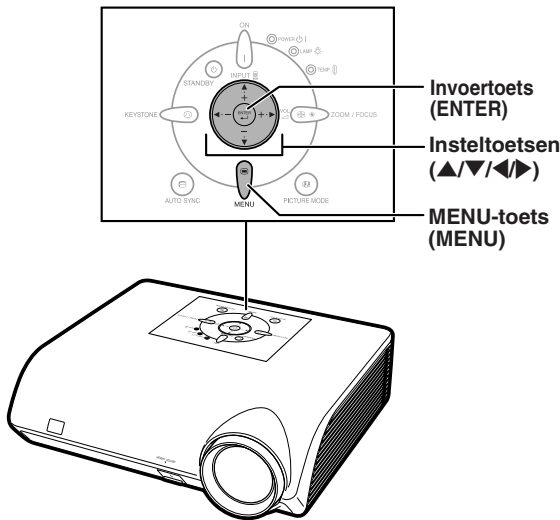


Menu "Taal"



Gebruik van het menuscherm

Afhankelijk van de menu's stelt u onderdelen af of selecteert u instellingen. (Zie bladzijden 42 en 43 voor het selecteren van menu-instellingen.)



Menuselectie (afstellingen)

Voorbeeld: Instellen van "Helder"






• Deze handeling kan ook worden uitgevoerd met behulp van de knoppen op de projector.

1 Druk op .

• Het menuscherm "Beeld" voor de gekozen ingangsfunctie wordt weergegeven.

2 Druk op of om de overige menuschermen weer te geven.

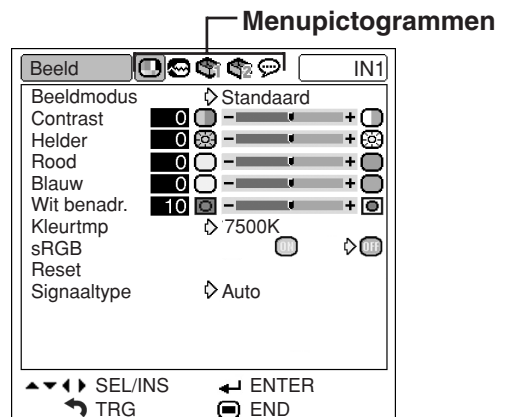
• Het menupictogram van het gekozen menu wordt gemarkeerd.

Menupictogram	Menuscherm
	Beeld
	Fijn sync.
	Opties1
	Opties2
	Taal

Opmerking

• Het menu "Fijn sync." is niet beschikbaar voor INGANG 3 of 4.

Voorbeeld: menuscherm "Beeld" voor de INGANG 1 (RGB)-functie



3 Druk op ▲ of ▼ om het onderdeel te kiezen dat u wilt instellen.


- Het gekozen onderdeel wordt gemarkeerd.

Instellen van het geprojecteerde beeld terwijl u ernaar kijkt

Druk op .

- Het geselecteerde eenvoudige onderdeel (bijv. "Helder") verschijnt in plaats van het menu.
- Als u op ▲ of ▼ drukt, zal het volgende onderdeel ("Rood" na "Helder") weergegeven worden.

Opmerking

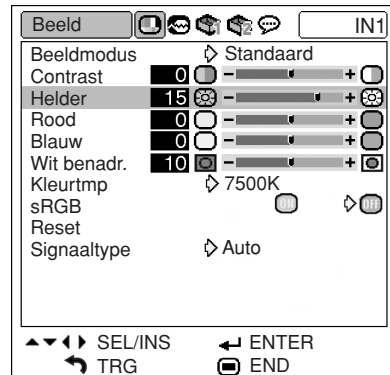
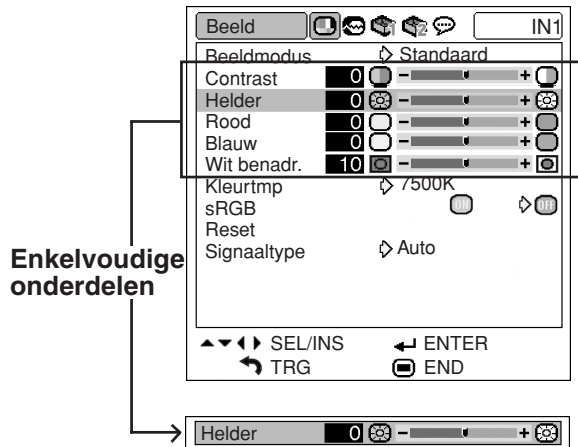
- Druk op  om terug te keren naar het vorige scherm.

4 Druk op ◀ of ▶ om het gekozen onderdeel in te stellen.

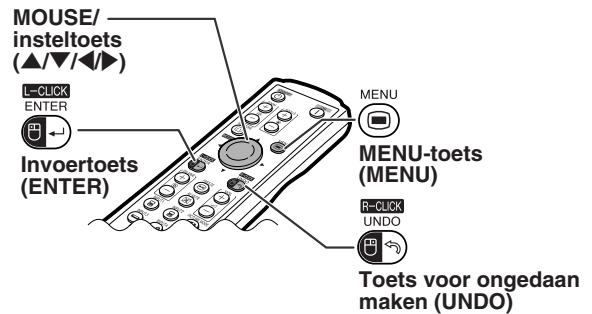
- De aanpassing wordt opgeslagen.

5 Druk op .

- Het menuscherm verdwijnt.



Afhankelijk van de menu's stelt u onderdelen af of selecteert u instellingen. (Zie bladzijden 40 en 41 voor het afstellen van menu-onderdelen.)



Menuselectie (instellingen)

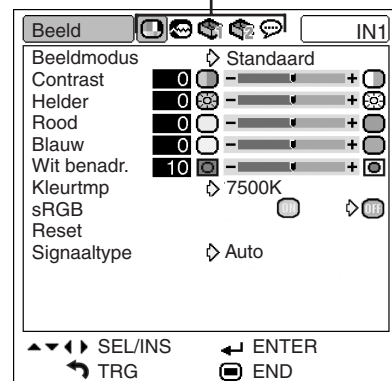
Voorbeeld: Instellen van "Menupositie"

• Deze handeling kan ook worden uitgevoerd met behulp van de knoppen op de projector.

1 Druk op .






• Het menuscherm "Beeld" voor de gekozen ingangsfunctie wordt weergegeven.

Voorbeeld: menuscherm "Beeld" voor de INGANG 1 (RGB)-functie

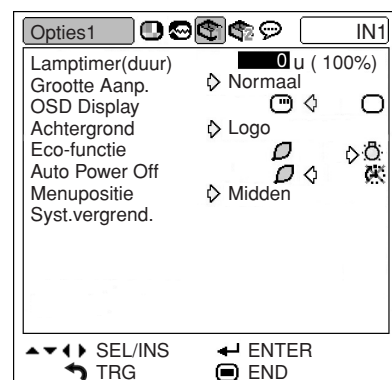


2 Druk op ► of ◀ om de overige menuschermen weer te geven.

• Het menupictogram van het gekozen menu wordt gemarkeerd.

Menupictogram	Menuscherm
	Beeld
	Fijn sync.
	Opties1
	Opties1
	Taal


Voorbeeld: menuscherm "Opties1"




Opmerking

• Het menu "Fijn sync." is niet beschikbaar voor INGANG 3 of 4.

3 Druk op ▲ of ▼ om het onderdeel te kiezen dat u wilt instellen en druk vervolgens op ► om het submenu weer te geven.

- Het gekozen onderdeel wordt gemarkeerd.
- Als u in het menu “Opties1” de optie “Syst.vergrend.” of in het menu “Opties2” de optie “Wachtwoord” selecteert, druk dan op .

Opmerking

- Druk op  of ◀ om terug te keren naar het vorige scherm.
- Bij sommige onderdelen moet u op ◀ of ► drukken om het pictogram te kiezen met “↔”.

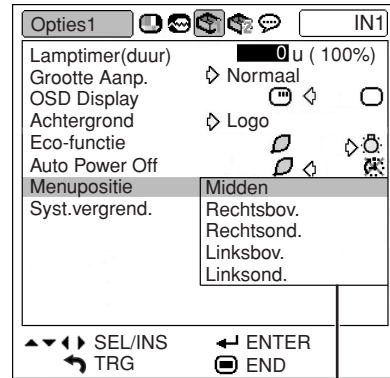
4 Druk op ▲ of ▼ om de instelling van het onderdeel te kiezen dat wordt weergegeven in het submenu.

5 Druk op .

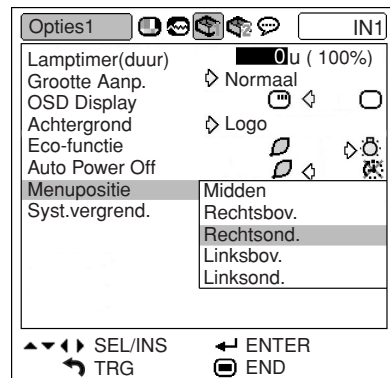
- Het gekozen onderdeel wordt ingesteld.

6 Druk op .

- Het menuscherm verdwijnt.



Submenu



Beeldinstellingen (menu “Beeld”)

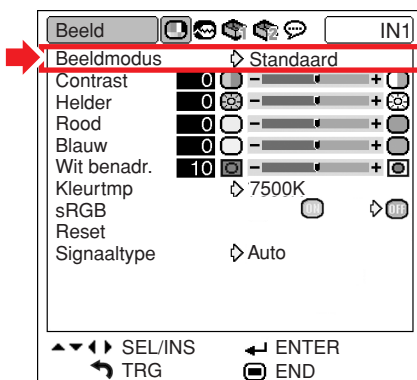
U kunt het beeld van de projector naar uw eigen voorkeur instellen in het menu “Beeld”.

Kiezen van de beeldmodus

Met deze functie kunt u de beeldmodus selecteren overeenkomstig de helderheid van de kamer of de inhoud van het geprojecteerde beeld. In alle beeldmodi kunt u de items op het menu “Beeld” afstellen en opslaan.

Menubediening ➡ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm “Beeld” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de beeldmodus

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Standaard	Voor een standaardbeeld
Presentatie	Maakt de donkere partijen van het beeld helderder voor een meer levendige presentatie.
Cinema	Geeft meer diepte aan de donkere partijen van het beeld voor een indrukwekkende weergave zoals in een bioscoop.
Spel	Voor een natuurlijk kleurverloop bij weergave van videospellen enz.

Opmerking

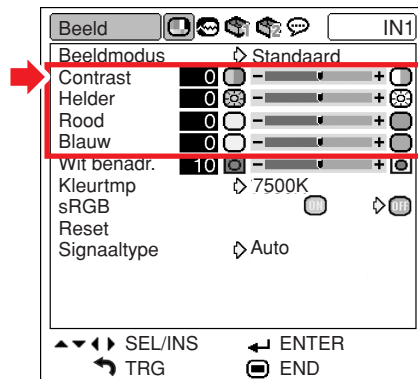
- U kunt ook op  op de projector of  op de afstandsbediening drukken om de beeldmodus te kiezen. (Zie bladzijde 35.)

Instellen van het beeld

Kies een beeldmodus alvorens het beeld af te stellen.

Menubediening ➡ Blz. 40


Voorbeeld: menuscherm “Beeld” voor de INGANG 1 (RGB)-functie




Beschrijving van de beeldinstellingen

Beschikbare instellingen	Druk op ◀	Druk op ▶
Contrast	Voor minder contrast	Voor meer contrast
Helder	Voor een minder helder beeld	Voor een helderder beeld
Kleur ¹	Voor minder intense kleuren	Voor intensere kleuren
Tint ¹	Voor paarsige huidtinten	Voor groenige huidtinten
Scherpte ¹	Voor een minder scherp beeld	Voor een scherper beeld
Rood ²	Voor minder rood	Voor meer rood
Blauw ²	Voor minder blauw	Voor meer blauw

¹ “Kleur”, “Tint” en “Scherpte” verschijnen niet wanneer u INGANG 1/INGANG 2 kiest en het “Signaaltype” instelt op “RGB” of het “Signaaltype” instelt op “Auto” en het ingangssignaal wordt herkend als een RGB-signaal.

² “Rood” en “Blauw” kunnen niet ingesteld worden als “sRGB” niet ingesteld is op  (AAN).

Opmerking

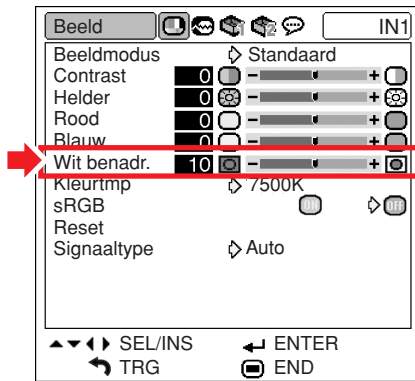
- “Scherpte” kan worden aangepast wanneer 480I-, 480P-, 540P-, 576I-, 576P-, 720P-, 1035I- of 1080I-signalen worden herkend terwijl het “Signaaltype” voor INGANG 1 of INGANG 2 is ingesteld op “Component” of is ingesteld op “Auto” en het ingangssignaal wordt herkend als een componentssignaal.
- Om alle instelbare onderdelen terug te stellen, kiest u “Reset” en drukt u op .

Versterken van het contrast

Gebruik deze functie om de heldere partijen van het beeld te benadrukken zodat meer contrast wordt verkregen.

Menubediening ➔ Blz. 40

Voorbeeld: menuscherm “Beeld” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de wit benadrukken-instelling

Beschrijving

Verlaag de wit benadrukken-instelling om de kleurenweergave te verbeteren.

Verhoog de wit benadrukken-instelling om de helderheid te vergroten.

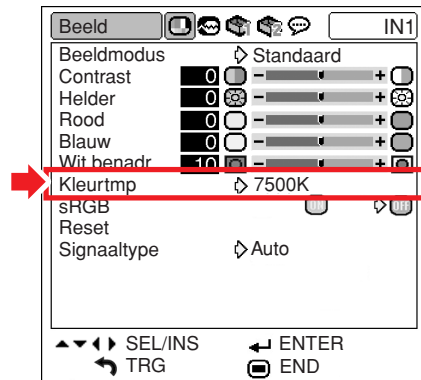
Opmerking

- “Wit benadr.” kan niet ingesteld worden wanneer “sRGB” op “” (AAN) staat.

Kleurtemperatuur instellen

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm “Beeld” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de kleurtemperatuurinstellingen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
5500K	Lagere kleurtemperatuur voor warmere, roodachtige, fonkelende beelden.
6500K	
7500K	
8500K	Hogere kleurtemperatuur voor koelere, blauwachtige, fluorescerende beelden.
9300K	
10500K	

Opmerking

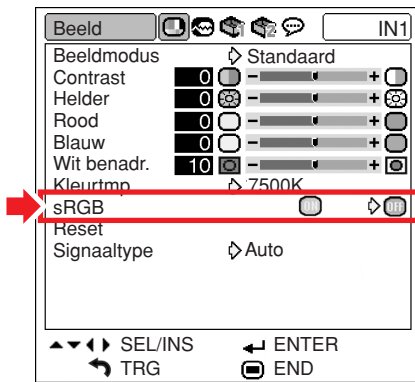
- De waarden bij “Kleurtmp” zijn alleen voor algemene toepassingen.
- “Kleurtmp” kan niet ingesteld worden wanneer “sRGB” op “” (AAN) staat.

De instelling sRGB

Als u het beeld wilt weergeven in een natuurlijke tint, die gebaseerd is op een originele afbeelding van de computer, dient u de optie "sRGB" te selecteren en deze in te stellen op "AAN".

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm "Beeld" voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Opmerking

- Een internationale norm voor kleurweergave opgesteld door de IEC (International Electrotechnical Commission). Aangezien het vaste kleureng gebied bepaald is door de IEC, zullen de beelden worden weergegeven in een natuurlijke tint die gebaseerd is op een origineel beeld wanneer "sRGB" is ingesteld op "AAN".
- U kunt de onderdelen "Rood", "Blauw", "Kleurtmp" en "Wit benadr." niet instellen wanneer "sRGB" is ingesteld op "AAN".
- Voor verdere informatie betreffende de sRGB-functie kunt u de website "[http:// www.srgb.com/](http://www.srgb.com/)" bezoeken.

Info

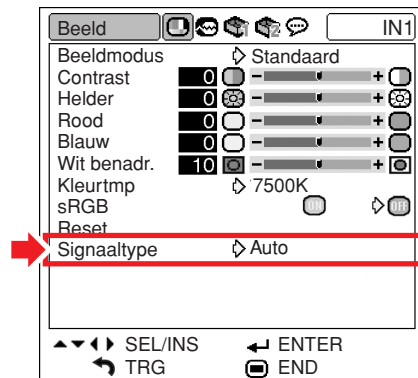
- Wanneer "sRGB" is ingesteld op "AAN", kan het geprojecteerde beeld donker worden; dit betekent echter niet dat een storing is opgetreden.

De instelling signaaltipe

Deze functie maakt het mogelijk om het type RGB of component ingangssignaal voor INGANG 1 of INGANG 2 te selecteren.

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm "Beeld" voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de signaaltipe-instellingen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	Ingangssignalen worden automatisch herkend als RGB of Component.
RGB	Instelling voor ontvangst van RGB-signalen.
Component	Instelling voor ontvangst van Component-signalen.

Instellen van het computerbeeld (menu “Fijn sync.”)

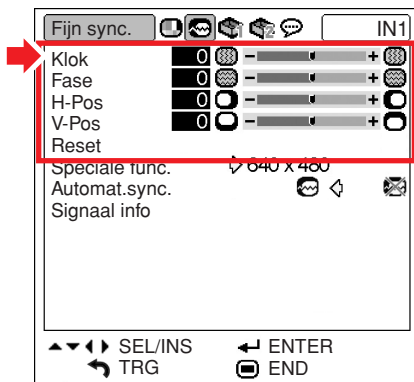
In het menu “Fijn sync.” kunt u het computerbeeld instellen, de displaystand van de computer aanpassen en hetingangssignaal controleren.

Het computerbeeld instellen

Gebruik de fijn-synchronisatiefunctie wanneer delen van het beeld onregelmatigheden vertonen zoals strepen of flikkeringen.

Menubediening ➔ Blz. 40





Voorbeeld: menuscherm “Fijn sync.” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de instelbare onderdelen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Klok	De verticale ruis regelen.
Fase	De horizontale ruis regelen (vergelijkbaar met tracking op uw videorecorder).
H-Pos	Het beeld op het scherm centreren door het naar links of naar rechts te verplaatsen.
V-Pos	Het beeld op het scherm centreren door het naar boven of naar onder te verplaatsen.

Opmerking

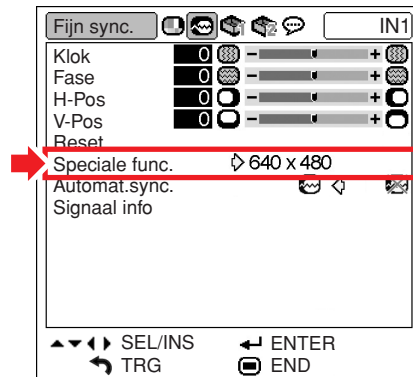
- U kunt het computerbeeld automatisch afstellen door “Automat.sync.” van het menu “Fijn sync.” op  (AAN) te zetten of door op  op de projector of  op de afstandsbediening te drukken. Zie de volgende bladzijde voor details.
- Om alle instelbare onderdelen terug te stellen, kiest u “Reset” en drukt u op .

Instellen van speciale functies

Normaal gesproken wordt het soortingangssignaal gedetecteerd en wordt de juiste resolutie automatisch ingesteld. Bij sommige signalen kan het echter nodig zijn om de optimale resolutie-instelling te kiezen in “Speciale func.” op het menuscherm “Fijn sync.”, in overeenstemming met de weergavefunctie van de computer.

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm “Fijn sync.” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Opmerking

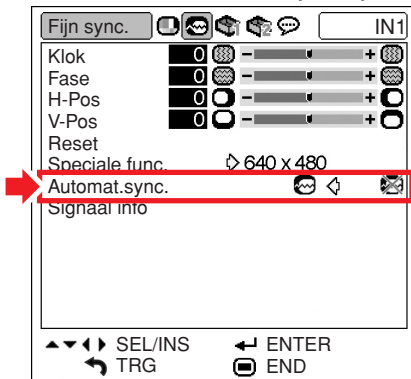
- Als u computerpatronen wilt weergeven die iedere lijn herhalen (horizontale strepen), kan het beeld gaan flikkeren en wazig worden.
- Zie “Controleren van hetingangssignaal” op de volgende bladzijde voor informatie over het momenteel gekozeningangssignaal.

Instellen van de automatische synchronisatie



Wordt gebruikt om een computerbeeld automatisch in te stellen.

Menubediening ➔ Blz. 42



Voorbeeld: menuscherm “Fijn sync.” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de instelling voor automatische synchronisatie

Beschikbare instellingen	Beschrijving
 (AAN)	De automatische synchronisatie vindt plaats wanneer de projector wordt ingeschakeld of als deingangssignalen worden veranderd wanneer de projector is aangesloten op een computer.
 (UIT)	De automatische synchronisatie wordt niet automatisch uitgevoerd.

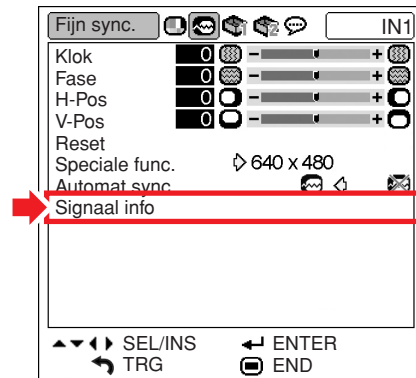
Opmerking

- De automatische synchronisatie wordt eveneens uitgevoerd door te drukken op  op de projector of  op de afstandsbediening.
- De instelling van de automatische synchronisatie kan even duren, afhankelijk van het beeld van de computer die op de projector is aangesloten.
- Wanneer instelling door automatische synchronisatie geen optimaal beeld oplevert, dan is handmatige instelling vereist. (Zie bladzijde 47.)

Controleren van het ingangssignaal

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm “Fijn sync.” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Opmerking

- De projector geeft het aantal gescande lijnen, die beschikbaar zijn bij audiovisuele apparatuur zoals een DVD-speler of digitale video, weer.
- De projector zal de resolutie weergeven bij het aansluiten van de computer.

Gebruik van het menu “Opties1”

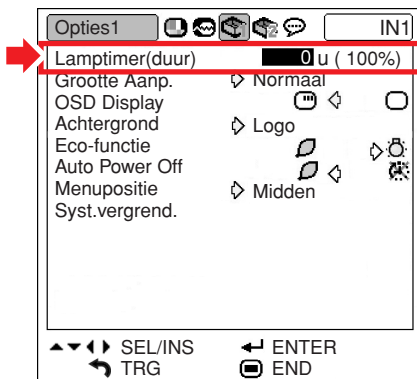
Het menu “Opties1” biedt bijkomende gebruiksmogelijkheden voor de projector.

Controleren van de resterende levensduur van de lamp

U kunt de totale gebruikstijd en de resterende levensduur van de lamp (percentage) controleren.

Menubediening ➡ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm “Opties1” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de levensduur van de lamptimer (duur)

Lampgebruiksstatus	Resterende levensduur van lamp		
	“duur”(Levensduur)	100%	5%
Uitsluitend gebruikt in de Eco-functie (🍃)	ongeveer 3.000 uren	ongeveer 150 uren	
Uitsluitend gebruikt in de standaardfunctie (⦿)	ongeveer 2.000 uren	ongeveer 100 uren	

Opmerking

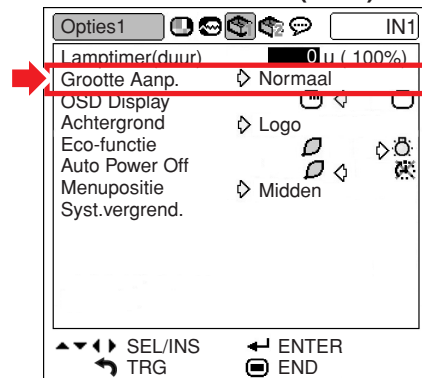
- Wij raden u aan de lamp te vervangen wanneer de resterende levensduur is teruggelopen tot 5%.
- De bovenstaande tabel geeft een ruwe schatting wanneer de lamp alleen in de getoonde functie wordt gebruikt.
- De resterende levensduur van de lamp zal variëren binnen het bereik van de getoonde waarden afhankelijk van hoe vaak er tussen de “Eco-functie” (Energiebesparing) “🍃” (Eco-functie) en de “⦿” (Standaardfunctie) wordt overgeschakeld. (Zie bladzijde 51.)
- De levensduur van de lamp is afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.

Instellen van de grootte aanpassen-functie

Afhankelijk van het ingangssignaal kunt u een weergavebeeld selecteren.

Menubediening ➡ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm “Opties1” voor de INGANG 1 (RGB)-functie




Beschikbare instellingen van de grootte aanpassen-functie

- Normaal
- Kader
- Dot By Dot*
- Rek

*Item als een RGB-sigitaal via INGANG 1 of INGANG 2 wordt ingevoerd

Opmerking

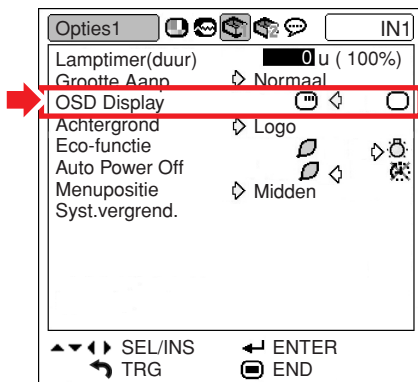
- Zie bladzijden 36 en 37 voor nadere bijzonderheden betreffende de Grootte Aanpassen-functie.
- U kunt ook op  van de afstandsbediening drukken om de gewenste instelling voor de Grootte Aanpassen-functie te maken. (Zie bladzijde 36.)

Instellen van het on-screen display



Met deze functie kunt u de berichten die op het scherm verschijnen, in- en uitschakelen.

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm “Opties1” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de instellingen van OSD Display

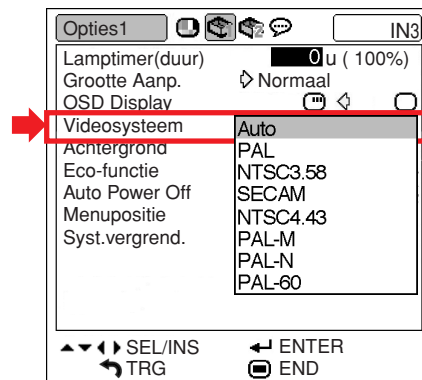
Beschikbare instellingen	Beschrijving
 (AAN)	Alle schermberichten worden getoond.
 (UIT)	<ul style="list-style-type: none"> • INGANG/VOLUME/AV DEMPING/VASTLEGGEN/AUTOMAT. SYNC./VERGROTEN/ “U hebt een ongeldige toets ingedrukt.” worden niet weergegeven. • “Alle toetsen van de projector worden vergrendeld.” wordt weergegeven wanneer de STANDBY-toets is ingedrukt terwijl de toetsvergrendelingsfunctie is ingeschakeld.

Instellen van het videosignaal

De standaardinstelling voor het videosysteem is “Auto”; het is echter mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen van de aangesloten audiovisuele apparatuur omwille van verschillen in het signaal. In dat geval wijzigt u het videosignaal.

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm “Opties1” voor de INGANG 3 (Video)-functie



Beschrijving van de videosystemen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
PAL	Bij aansluiting op PAL-videoapparatuur.
SECAM	Bij aansluiting op SECAM-videoapparatuur.
NTSC4.43	Bij weergave van NTSC-signalen met PAL-videoapparatuur.
NTSC3.58	Bij aansluiting op NTSC-videoapparatuur.

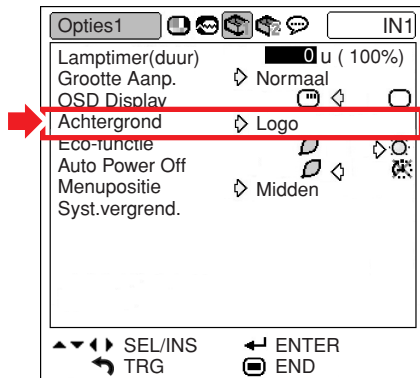
Opmerking

- Het videosignaal kan alleen in de INGANG 3- of INGANG 4-functie worden ingesteld.
- Wanneer “Auto” is ingesteld voor het “Videosysteem”, is het mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen vanwege verschillen in het signaal. In dat geval dient u handmatig over te schakelen naar het videosysteem van het bronsignaal.

Kiezen van een start- en achtergrondbeeld

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm “Opties1” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de achtergrondbeelden

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Logo	SHARP standaardbeeld
Blauw	Blauw scherm
Geen	Zwart scherm*

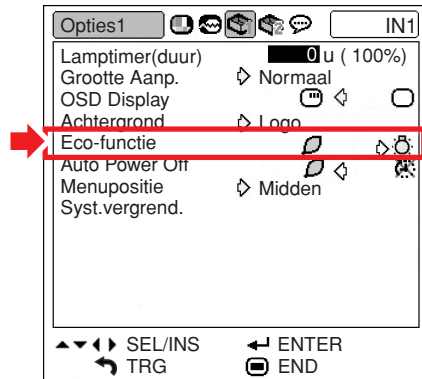
Opmerking

* Als het ingangssignaal gestoord is, zal het scherm worden weergegeven tijdens de storing.



Eco-functie

Menubediening ➔ Blz. 42


Voorbeeld: menuscherm “Opties1” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de Eco-functie

Beschikbare instellingen	Helderheid	Stroomverbruik (bij gebruik op 100 netspanning)	Levensduur van lamp
 (Eco-functie)	80%	220 W	ongeveer 3.000 uren
 (Standaardfunctie)	100%	270 W	ongeveer 2.000 uren

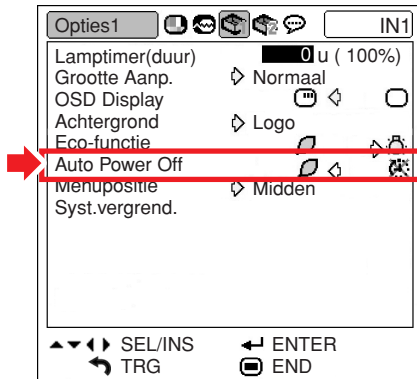
Opmerking

- Als de “Eco-functie” is ingesteld op “” (Eco-functie), zal het stroomverbruik afnemen en wordt een langere levensduur van de lamp verkregen. (De helderheid van de projectie neemt met 20% af.)

Automatische uitschakeling

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm “Opties1” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van Auto Power Off

Beschikbare instellingen	Beschrijving
(AAN)	De stand-byfunctie van de projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er gedurende tenminste 15 minuten geen ingangssignaal wordt gedetecteerd.
(UIT)	De Auto Power Off-functie wordt uitgeschakeld.

Opmerking

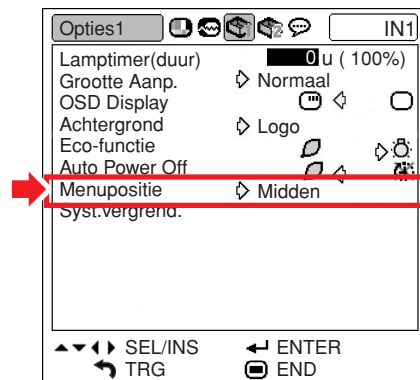
- Wanneer de automatische uitschakelfunctie ingesteld is op “”(AAN), zal 5 minuten voordat de projector in stand-by wordt geschakeld het bericht “Inschakeling STANDBY-modus over X min.” op het scherm verschijnen om de resterende minuten aan te geven.

Selecteren van de positie van het menuscherm

Kies “Menupositie” in het menu “Opties1” en kies de gewenste positie voor het menuscherm.

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm “Opties1” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de menuposities

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Midden	Weergegeven in het midden van het beeld.
Rechtsbov.	Weergegeven rechts bovenaan het beeld.
Rechtsond.	Weergegeven rechts onderaan het beeld.
Linksbov.	Weergegeven links bovenaan het beeld.
Linksond.	Weergegeven links onderaan het beeld.

Systemvergrendelingsfunctie

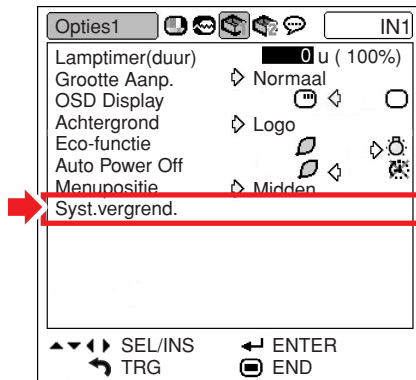
Deze functie voorkomt ongeoorloofd gebruik van de projector. Wanneer deze functie geactiveerd is, moet de gebruiker de juiste toegangscode invoeren telkens wanneer de projector wordt ingeschakeld. Wij raden u aan de toegangscode op een veilige plaats te noteren.

Info

- Als u uw toegangscode verliest of vergeet, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie bladzijde 70). Zelfs wanneer het apparaat nog onder de garantie is, zal het terugstellen van de toegangscode in rekening worden gebracht.

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm "Opties1" voor de INGANG 1 (RGB)-functie

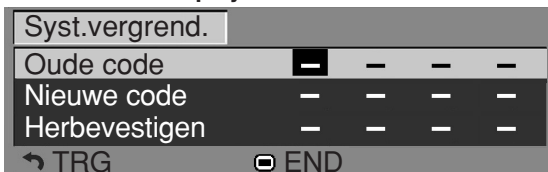


Invoeren van de toegangscode

- Selecteer "Syst. vergrend." van het menu "Opties1" en druk vervolgens op .
 - Er verschijnt een melding.
 - Lees dit bericht en druk op .

- Druk op de juiste 4 toetsen van de afstandsbediening of de projector om de bestaande toegangscode in "Oude code" in te voeren.
 - Wanneer de toegangscode de eerste maal wordt ingesteld, moet u viermaal op van de projector drukken.

▼ On-screen display



Opmerking

- Als u een verkeerde toegangscode invoert, zal de cursor terugkeren naar de eerste positie van de "Oude code".
- De vooringestelde toegangscode is 4 toetsen op de projector. Wanneer deze toegangscode is ingesteld, zal het toegangscode-invoerscherm niet verschijnen bij het inschakelen van de stroom.

- Druk op de 4 toetsen van de afstandsbediening of de projector om de nieuwe toegangscode in "Nieuwe code" in te voeren.

Opmerking

- U kunt niet de volgende toetsen voor de toegangscode gebruiken:
 - ON-toets
 - STANDBY-toets
 - L-CLICK/ENTER-toets
 - R-CLICK/UNDO-toets
 - MENU-toets (MENU)
 - ZOOM/FOCUS-toets
 - ZOOM-toetsen
 - FOCUS-toetsen
- De systeemvergrendelingsfunctie herkent elke toets op de afstandsbediening of op de projector als een afzonderlijke toets, ook als deze dezelfde toetsnaam hebben. Als u de toegangscode instelt met de toetsen op de projector, mag u alleen die toetsen op de projector gebruiken. Als u de toegangscode instelt met de toetsen op de afstandsbediening, mag u alleen die toetsen op de afstandsbediening gebruiken.

- Voer dezelfde toegangscode in "Herbevestigen" in.

Opmerking

Geen weergave van het toegangscode-invoerscherm wanneer de projector wordt ingeschakeld

- Druk viermaal op van de projector in de bovenstaande stappen 2 en 3.

Wanneer de systeemvergrendeling is ingesteld

- Wanneer de systeemvergrendeling geactiveerd is, verschijnt een invoervakje voor de toegangscode nadat het apparaat is ingeschakeld. U moet in dit vakje de juiste toegangscode invoeren om de projector te kunnen gebruiken. Als er geen toegangscode wordt ingevoerd, worden er geen beelden geprojecteerd hoewel de projector ingangssignalen kan ontvangen.

Wijzigen van de toegangscode

Syst.vergrend.				
Oude code	-	-	-	-
Nieuwe code	-	-	-	-
Herbevestigen	-	-	-	-
← TRG	□ END			

1 Druk op de juiste toetsen van de afstandsbediening of de projector om de bestaande toegangscode in “Oude code” in te voeren.

2 Druk op 4 toetsen van de afstandsbediening of de projector om de nieuwe toegangscode in “Nieuwe code” in te voeren.

3 Voer dezelfde toegangscode in “Herbevestigen” in.

Wanneer de systeemvergrendeling is ingeschakeld



Wanneer de systeemvergrendeling is ingeschakeld, moet de toegangscode worden ingevoerd en onderstaande procedure worden gevolgd om de systeemvergrendeling op te heffen.

▼ Invoerscherm voor toegangscode

Syst.vergrend.	-	-	-	-
----------------	---	---	---	---

Opmerking

- Wanneer de systeemvergrendeling is ingeschakeld, verschijnt het invoerscherm voor de toegangscode zodra de netspanning wordt ingeschakeld.
- Als u geen toegangscode invoert, wordt het beeld niet weergegeven, zelfs niet als de projector het ingangssignaal ontvangt.

1 Druk op de afstandsbediening op  of op de projector op  om de projector in te schakelen.

2 Wanneer het invoerscherm voor de toegangscode verschijnt, voert u de juiste toegangscode in om te kunnen projecteren.


Opmerking

- De systeemvergrendelingsfunctie herkent elke toets op de afstandsbediening of op de projector als een afzonderlijke toets, ook als deze dezelfde toetsnaam hebben. Als u de toegangscode instelt met de toetsen op de projector, mag u alleen die toetsen op de projector gebruiken. Als u de toegangscode instelt met de toetsen op de afstandsbediening, mag u alleen die toetsen op de afstandsbediening gebruiken.

Toetsvergrendelingsfunctie

Met deze functie kunt u de bedieningstoetsen van de projector vergrendelen.

■ Vergrendelen van de bedieningstoetsen

Houd  op de projector ongeveer 3 seconden lang ingedrukt terwijl de projector wordt ingeschakeld.

▼ On-screen display

Toetsvergrendeling AAN


- De toetsvergrendelingsfunctie heeft geen invloed op de werking van de toetsen van de afstandsbediening.
- U kunt de toetsvergrendelingsfunctie niet gebruiken tijdens het opwarmen van de projector.

■ De toetsvergrendeling annuleren

Houd  op de projector ongeveer 3 seconden lang ingedrukt.

▼ On-screen display

Toetsvergrendeling UIT

- Wanneer de projector in stand-by staat, kunt u de toetsvergrendeling uitschakelen door  op de afstandsbediening gedurende ongeveer 3 seconden ingedrukt te houden.

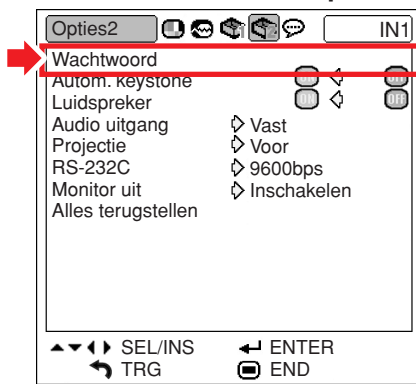
Nuttige, tijdens installatie ingestelde functies (menu "Opties2")

Instellen van een wachtwoord

- Op de fabriek is geen standaardwachtwoord ingesteld, zodat het menu "Opties2" openlijk toegankelijk is.
- Stel een wachtwoord in als u niet wilt dat anderen het menu "Opties2" kunnen bedienen.

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm "Opties2"



1 Selecteer "Wachtwoord" van het menu "Opties2" en druk op .

• Het scherm voor invoer van het wachtwoord verschijnt.

2 Druk op ▲ of ▼ om het eerste cijfer in te voeren in "Nieuw wachtw" en druk op ►.

3 Voer de 3 overige cijfers in en druk op .

4 Voer hetzelfde wachtwoord nogmaals in "Herbevestigen" in en druk op .

Opmerking

- Als het wachtwoord is ingesteld, moet het wachtwoord worden ingevoerd om het menu "Opties2" te kunnen gebruiken.

Wijzigen van het wachtwoord



1 Druk op ▲, ▼ en ► om het wachtwoord in te voeren in "Oud wachtwrđ" en druk op .

2 Druk op ▲, ▼ en ► om het nieuwe wachtwoord in te voeren in "Nieuw wachtw" en druk op .

3 Voer hetzelfde 4-cijferige wachtwoord nogmaals in "Herbevestigen" in en druk op .

Opmerking

- Als u geen wachtwoord wenst in te stellen, laat u de velden in stappen 2 en 3 leeg en drukt u op .
- Om de wachtwoordinstellingen te annuleren, drukt u op .

Als u uw wachtwoord vergeten bent

Als u het wachtwoord vergeten bent, wist u het aan de hand van de volgende procedure en stelt u een nieuw wachtwoord in.

Druk op → → → → → → .

Opmerking

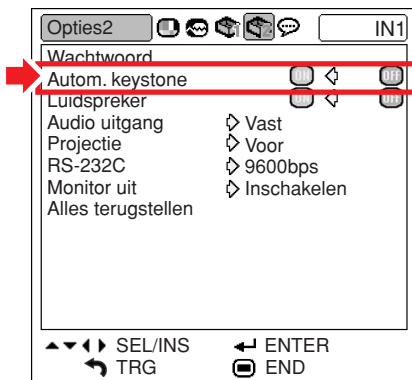
- Als meer dan 3 seconden wordt ingedrukt, worden de bedieningsknoppen op de projector geblokkeerd. (Zie bladzijde 54.)
- U kunt het wachtwoord alleen wissen met de toetsen op de projector.

Instelling voor automatische trapeziumvervorming-correctie

Wanneer een beeld van boven of van onderen af onder een hoek op een projectiescherm wordt geprojecteerd, dan treedt er trapeziumvervorming op. Deze trapeziumvervorming wordt automatisch gecorrigeerd.

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm “Opties2”



Beschrijving van automatische trapeziumvervorming-correctie

Beschikbare instellingen	Beschrijving
<input type="radio"/> (AAN)	Trapeziumvervorming in het geprojecteerde beeld wordt automatisch gecorrigeerd.
<input checked="" type="radio"/> (UIT)	Trapeziumvervorming in het geprojecteerde beeld wordt niet automatisch gecorrigeerd.

Opmerking

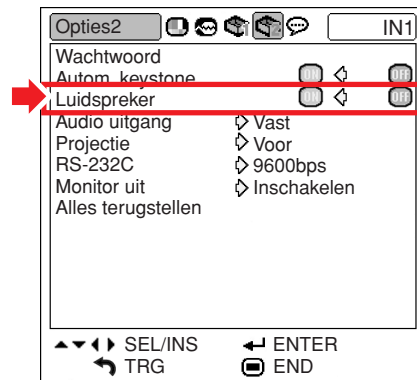
- Met de functie voor automatische trapeziumvervorming-correctie kan trapeziumvervorming voor verticale hoeken tot ongeveer 12 graden ten opzichte van het projectiescherm te worden gecorrigeerd.
- Wanneer het scherm schuin staat of de kwaliteit van het beeld vermindert, zet u “Autom. keystone” op “” (UIT).
- Nadat de functie voor automatische trapeziumvervorming-correctie is geactiveerd, kunt u handmatig nog fijnafstellingen maken. (Zie bladzijde 31.)

Luidsprekerinstellingen

Met deze functie kunt u de ingebouwde luidspreker “” (AAN) of “” (UIT) zetten, dit laatste bijvoorbeeld wanneer de projector is aangesloten op een externe versterker.

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm “Opties2”



Beschrijving van luidsprekerinstellingen

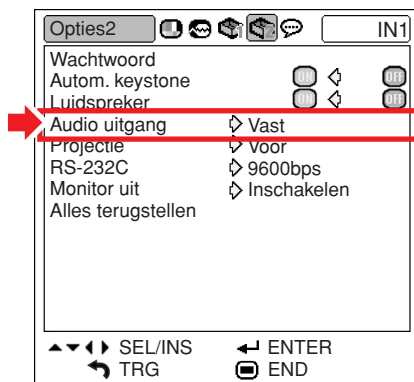
Beschikbare instellingen	Beschrijving
<input type="radio"/> (AAN)	De ingebouwde luidspreker is ingeschakeld.
<input checked="" type="radio"/> (UIT)	De ingebouwde luidspreker is uitgeschakeld.

Het audiotype instellen

Deze functie bepaalt of het geluid dat via de AUDIO OUTPUT-aansluiting wordt uitgevoerd, een vaste of een variabele, aan de VOLUME-regelaar gekoppelde geluidssterkte heeft.

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm “Opties2”



Beschrijving van de audio-uitvoerstellingen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Vast (Vaste audio-uitvoer)	Audio-uitvoer die niet varieert in sterkte met het volumeniveau van de bronprojector.
Variabel (Variabele audio-uitvoer)	Audio-uitvoer die in sterkte varieert met het volumeniveau van de bronprojector.

Info

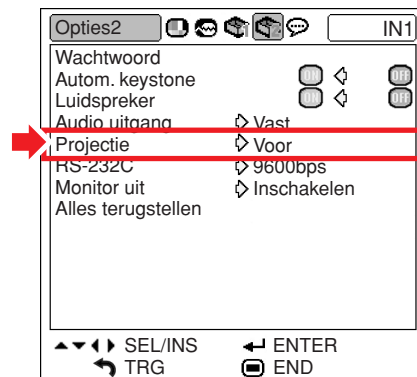
- Wanneer “Audio uitgang” op “Variabel” is gezet, moet u het volume van de projector verlagen voordat u de netspanning uitschakelt of naar een andere ingangsbron overschakelt.

De geprojecteerde beelden omkeren/weergeven in spiegelbeeld

Deze projector is voorzien van een functie om het geprojecteerde beeld om te keren of weer te geven in spiegelbeeld, wat handig is voor diverse toepassingen.

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm “Opties2”



Beschrijving van projectiefuncties

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Voor	Normaal beeld
Plafond + voor	Spiegelbeeld
Achter	Omgekeerd beeld
Plafond + achter	Omgekeerd en spiegelbeeld

Opmerking

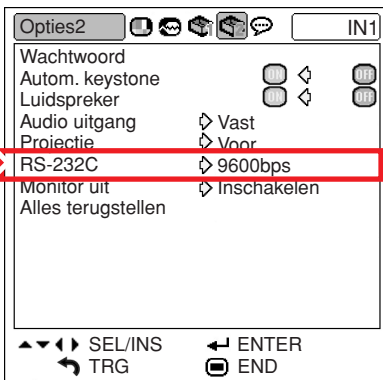
- Deze functie wordt gebruikt bij projectie van achteren en plafondmontage. (Zie bladzijde 20.)

De transmissiesnelheid selecteren (RS-232C)

Controleer of de projector en de computer op dezelfde baud rate zijn ingesteld.

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm "Opties2"



Beschrijving van de RS-232C

Beschikbare instellingen	Beschrijving
9600 bps	De transmissiesnelheid is laag. ↕ De transmissiesnelheid is hoog.
115200 bps	

Opmerking

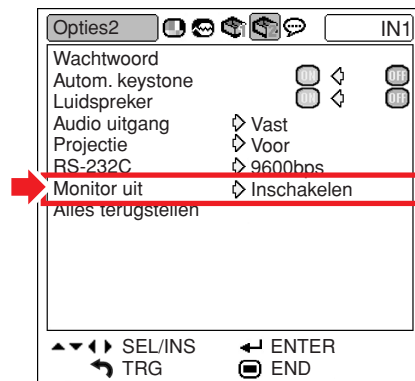
- Raadpleeg de "INTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM voor details over RS-232C specificaties en opdrachten.
- Raadpleeg de handleiding van de computer voor details over het instellen van de baud rate van de computer.

Monitor-uitganginstellingen

Wanneer de Monitor uit op "Inschakelen" wordt gezet, wordt de monitoruitgang ingeschakeld en verbruikt zelfs stroom wanneer de projector in stand-by staat. Het verdient aanbeveling om Monitor uit op "Uitschakelen" te zetten wanneer er geen monitor is aangesloten. Hierdoor neemt het stroomverbruik af wanneer de projector in stand-by staat.

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm "Opties2"



Beschrijving van Monitor uit

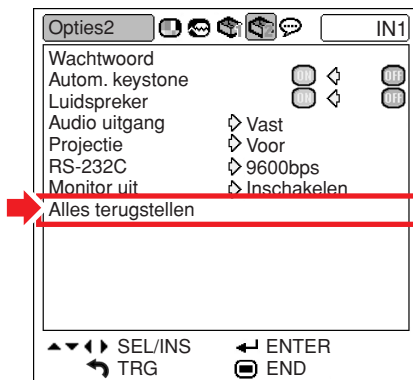
Beschikbare instellingen	Beschrijving
Inschakelen	De monitor-uitgangsfunctie is zelfs wanneer de projector in stand-by staat, ingeschakeld.
Uitschakelen	De monitor-uitgangsfunctie is uitgeschakeld wanneer de projector stand-by staat.

Terugkeren naar de standaardinstellingen

Met deze functie kunt u de gemaakte projectorinstellingen initialiseren.

Menubediening ➔ Blz. 42

Voorbeeld: menuscherm “Opties2”



Opmerking

De volgende instellingen kunnen niet worden geïnitieerd.

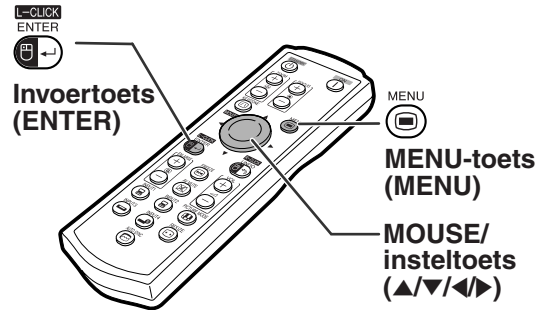
- Menu “Fijn sync.”
Speciale func.
- Menu “Opties1”
Lamptimer(duur)
Syst.vergrend.
- Menu “Taal”

Gebruik van het menu “Taal”

Kiezen van de taal van het on-screen display




Er zijn 11 talen beschikbaar voor de on-screen display-aanduidingen: Engels, Duits, Spaans, Nederlands, Frans, Italiaans, Zweeds, Portugees, Chinees, Koreaans of Japans.

Voorbeeld: menuscherm “Taal” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



1 Druk op  op de afstandsbediening.
• Het menu “Beeld” verschijnt.

2 Druk op  of  om het pictogram van het menu “Taal” te selecteren ().
• Het menu “Taal” verschijnt.

3 Druk op  of op  om de gewenste taal te selecteren en druk dan op .
• De taal die u geselecteerd heeft, wordt ingesteld voor het menu van het on-screen display.

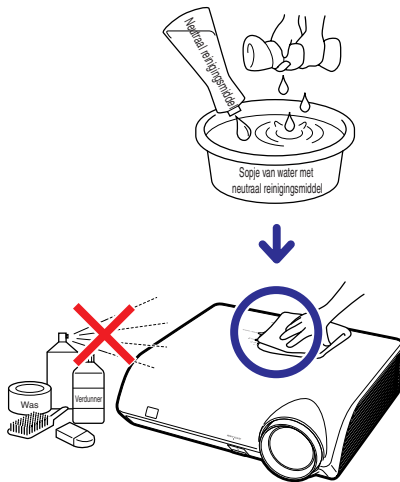
4 Druk op .
• Het menu “Taal” verdwijnt.

Opmerking

- Deze handeling kan ook worden uitgevoerd met behulp van de knoppen op de projector.

Reinigen van de projector

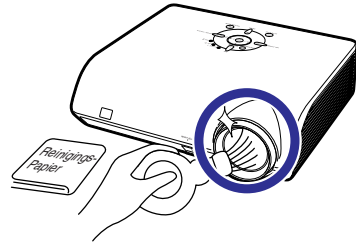
- Trek het netsnoer uit het stopcontact alvorens de projector te reinigen.
- De behuizing en het bedieningspaneel zijn van kunststof. Vermijd het gebruik van benzeen en verdunner, aangezien deze de behuizing kunnen beschadigen.
- Gebruik geen vluchtige middelen, bijvoorbeeld insecticiden, bij het reinigen van de projector. Bevestig geen rubber of kunststof voorwerpen op de projector gedurende een lange tijd. De effecten van sommige bestanddelen van de kunststof kunnen de kwaliteit of de afwerking van de projector negatief beïnvloeden.



- Veeg vuil voorzichtig weg met een zachte flanellen doek.
- Voor het verwijderen van hardnekkig vuil bevochtigt u een zachte doek in een sopje van water met een neutraal reinigingsmiddel en veegt u de projector goed schoon. Sterke schoonmaakproducten kunnen de afwerking van de projector doen verkleuren, kromtrekken of beschadigen. Probeer het product eerst uit op een klein en verborgen deel van de projector.

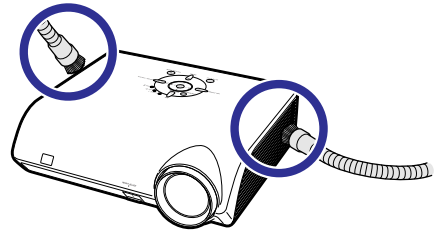
Reinigen van de lens

- Reinig de lens met een in de handel verkrijgbaar blaaskwastje of met lensreinigingspapier (voor brillen en voor camera lenzen). Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen, aangezien deze de bescherm laag op het lensoppervlak kunnen aantasten.
- Het lensoppervlak wordt makkelijk beschadigd. Let op dat u er niet tegen stoot of er krassen op maakt.





Reinigen van de uitlaat - en inlaatopeningen

- Gebruik een stofzuiger om stof in de uitlaat - en inlaatopeningen te verwijderen.

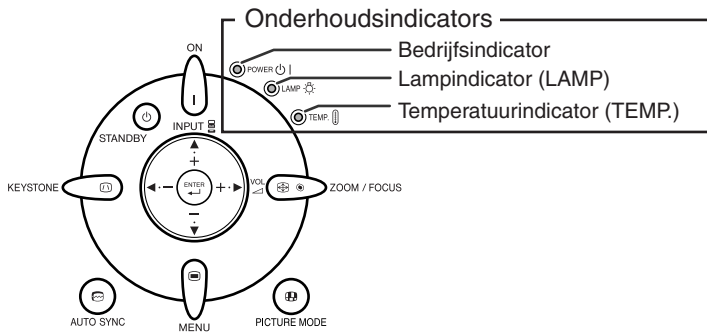


Info

- Als u de ventilatieopeningen tijdens het gebruik van de projector wilt reinigen, moet u eerst op  op de projector of op  op de afstandsbediening drukken om de projector in stand-by te zetten. Nadat de koelventilator tot stilstand is gekomen, trekt u de stekker uit het stopcontact en maakt u de ventilatieopeningen schoon.

Onderhoudsindicators

- De verklikerlampjes op de projector duiden problemen in de projector aan.
- Als zich een probleem voordoet, licht ofwel de temperatuurindicator (TEMP.) ofwel de lampindicator rood op en schakelt de projector zichzelf in stand-by. Volg nadat de projector in stand-by is geschakeld de onderstaande stappen.



Over de temperatuurindicator (TEMP.)



Als de temperatuur in de projector stijgt als gevolg van geblokkeerde ventilatiegleuven of omstandigheden in de installatieplaats, licht "TEMPERATUUR" links onder in het beeld op. Als de temperatuur blijft stijgen, wordt de lamp uitgeschakeld en gaat de temperatuurindicator (TEMP.) knipperen, blijft de koelventilator nog 90 seconden draaien, waarna de projector zichzelf in stand-by schakelt. Wanneer "TEMPERATUUR" verschijnt, moet u de maatregelen nemen beschreven op bladzijde 63.

Over de lampindicator (LAMP)



- Wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt, verschijnen de aanduidingen "Vervang de lamp." (geel) en "Vervang de lamp." op het scherm. Als het aangegeven percentage 0% wordt, verandert de aanduiding in "Vervang de lamp." (rood), waarna de lamp wordt uitgeschakeld en de projector automatisch in de ruststand (stand-by) komt te staan. De lampindicator zal dan rood oplichten.
- Na de vierde poging om de projector in te schakelen zonder dat de lamp is vervangen, zal de projector niet meer kunnen worden ingeschakeld.

	Onderhoudsindicator		Probleem	Oorzaak	Mogelijke oplossing
	Normaal	Abnormaal			
Temperatuurwaarschuwingindicator	Uit	Brandt rood (Stand-by)	De temperatuur in het inwendige is erg hoog.	• Ventilatieopening geblokkeerd	• Zet de projector op een plaats waar een goede doorstroming van lucht mogelijk is (zie bladzijde 7).
				• Koelventilator defect • Interne circuit defect • Ventilatieopening verstopt	• Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie bladzijde 70) om het apparaat te laten repareren. • Reinig de uitlaat- en inlaatopeningen. (zie bladzijde 61.)
Lampindicator	Brandt groen Knippert groen wanneer de lamp aan het opwarmen is.	Brandt rood	De lamp brandt niet.	• De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld.	• Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en steek deze daarna weer in het stopcontact.
			De lamp moet vervangen worden.	• Resterende levensduur van de lamp is 5% of minder.	• Vervang de lamp voorzichtig. (Zie bladzijde 65.) • Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie bladzijde 70) om het apparaat te laten repareren.
		De lamp brandt niet.	• Lamp is doorgebrand • Lampcircuit defect	• Ga uiterst voorzichtig te werk wanneer u de lamp vervangt.	

Info

- Als de temperatuurindicator oplicht en de projector zichzelf in stand-by schakelt, controleert u eerst of één van de ventilatieopeningen geblokkeerd is (zie bladzijde 7) voordat u probeert de stroom opnieuw in te schakelen. Wacht tot de projector helemaal is afgekoeld voordat u het netsnoer insteekt en de stroom opnieuw inschakelt. (Minstens 10 minuten.)
- Als tijdens het gebruik van de projector de stroomvoorziening even onderbroken wordt als gevolg van het uitvallen van de stroom of een andere oorzaak en de stroomvoorziening dan meteen opnieuw hersteld wordt, zal de lampindicator rood oplichten en is het mogelijk dat de projectorlamp niet brandt. In dit geval moet u de stekker uit het stopcontact halen en dan weer in het stopcontact steken, waarna u het apparaat opnieuw inschakelt.
- Haal de stekker niet uit het stopcontact meteen nadat u de projector in de ruststand (stand-by) hebt gezet en de koelventilator nog draait. De koelventilator blijft nog ongeveer 90 seconden draaien.

Betreffende de lamp

Lamp

- Wij raden u aan de lamp (optioneel: AN-MB60LP) te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt of wanneer u een aanzienlijke vermindering van de beeld- en kleurkwaliteit vaststelt. De levensduur van de lamp (percentage) kan gecontroleerd worden op het on-screen display. Zie bladzijde 49.
- Koop een vervangingslamp van het type AN-MB60LP in de winkel waar u het apparaat hebt gekocht of bij uw dichtstbijzijnde Sharp projectordealer of servicecentrum.

BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR DE KLANTEN IN DE VERENIGDE STATEN:

De lamp die in deze projector wordt gebruikt, heeft een 90-dagen durende garantie op onderdelen en arbeidskosten. Alle onderhoud aan deze projector die onder de garantie valt, inclusief het vervangen van de lamp, moet door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden uitgevoerd. Voor de naam van uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum kunt u het volgende nummer bellen (gratis): 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

ALLEEN VOOR DE VS

Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp

- In deze projector wordt een hogedruk-kwiklamp gebruikt. Wanneer de lamp doorbrandt, hoort u mogelijk een luid geluid. De lamp kan defect raken als gevolg van diverse oorzaken zoals: harde schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of overschrijding van de levensduur. De periode tot het defect raken van de lamp varieert afhankelijk van de lamp en/of de toestand en frequentie van gebruik. Houd er rekening mee dat de lamp bij het defect raken vaak zal barsten.
- Wanneer de lampvervangingsindicator en het on-screen pictogram branden, raden wij u aan de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp normaal lijkt te werken.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen de glassplinters in het lamphuis verspreid worden of het gas dat in de lamp is, kan via de uitlaatopening in de kamer terechtkomen. Aangezien het gas dat in deze lamp is, kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp barst en tevens blootstelling aan het ontsnapte gas voorkomen. Indien u toch aan het gas wordt blootgesteld, dient u meteen de hulp van een arts in te roepen.
- Mocht de lamp barsten, dan bestaat de kans dat er glassplinters in het inwendige van de projector verspreid worden. In dat geval verdient het aanbeveling contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te laten verwijderen zodat een veilige werking gewaarborgd is.

Vervangen van de lamp

Waarschuwing

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of een ander letsel veroorzaken.
- Wacht minstens één uur nadat de stekker uit het stopcontact is getrokken zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
- Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op te volgen. * U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.

* Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum te brengen.

Verwijderen en installeren van de lampeenheid

Info

- Verwijder de lampeenheid met behulp van de handgreep. Raak het glas van de lampeenheid of de binnenkant van de projector niet aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig om letsels en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Maak geen andere schroeven los behalve die voor het deksel van de lampeenheid en de lampeenheid.

- 1 Druk op  op de projector of op  op de afstandsbediening om de projector in stand-by te schakelen.**

- Wacht tot de koelventilator tot stilstand komt.

⚠ Waarschuwing!

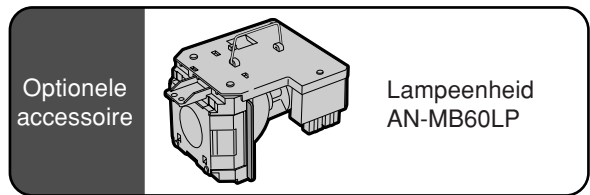
- Verwijder de lampeenheid niet van de projector onmiddellijk na gebruik. De lamp zal immers erg heet zijn en dit kan brandwonden en andere letsels veroorzaken.

- 2 Trek de stekker uit het stopcontact.**

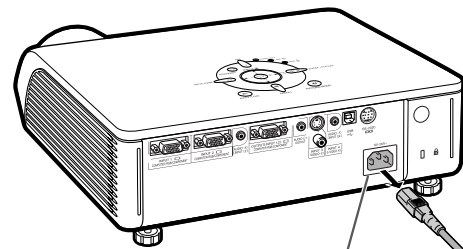
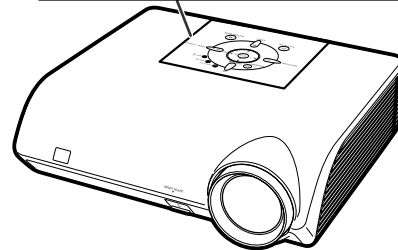
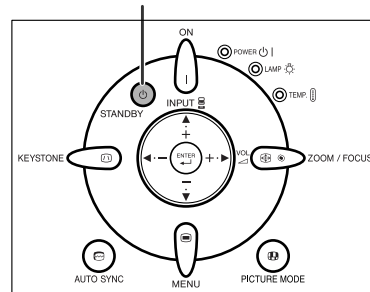
- Maak het netsnoer los van de netingang.
- Wacht tot de lamp volledig is afgekoeld (ongeveer 1 uur).

- 3 Verwijder het deksel van de lampeenheid.**

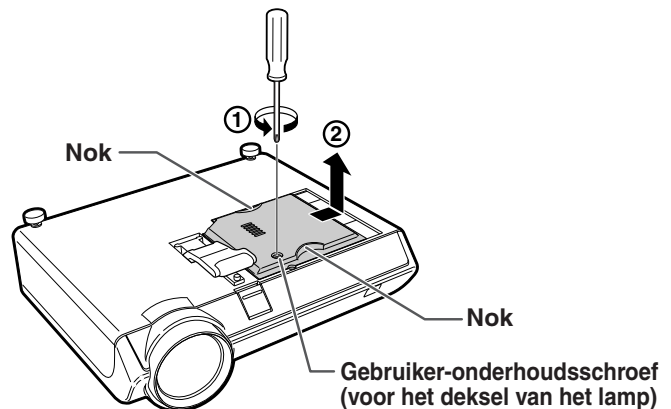
- Draai de projector om. Draai de gebruiker-onderhoudsschroef (①) van het deksel van de lampeenheid los. Druk op de nok en verwijder het deksel van de lampeenheid (②).



STANDBY-toets



Netingang



Betreffende de lamp

4 Verwijder de lampeenheid.

- Draai de bevestigingsschroeven van de lampeenheid los. Neem de lampeenheid vast bij de handgreep en trek ze in de richting van de pijl. Houd de lampeenheid hierbij horizontaal en kantel ze niet.

5 Installeer de nieuwe lampeenheid.

- Druk de lampeenheid stevig vast in het lampeenheidvak. Draai de bevestigingsschroeven vast.

6 Vervang het deksel van de lampeenheid.

- Plaats het deksel van de lampeenheid op de uitsparing en schuif totdat het vastklikt. Schroef vervolgens de gebruiker-onderhoudsschroef vast om het deksel van de lampeenheid vast te zetten.

Info

- Als de lampeenheid en het deksel van de lampeenheid niet correct zijn geïnstalleerd, kunt u de projector niet inschakelen, zelfs niet als het netsnoer aangesloten is op de projector.

Terugstellen van de lamptimer

Stel na het vervangen van de lamp de lamptimer terug.


Info

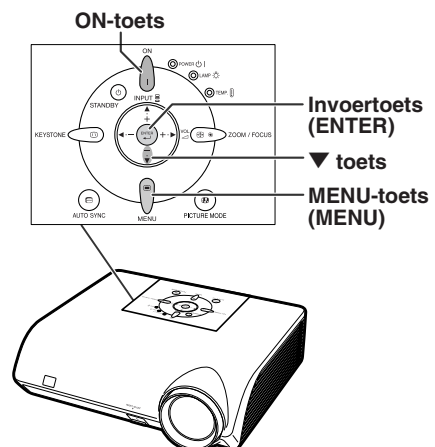
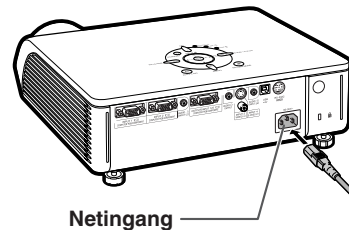
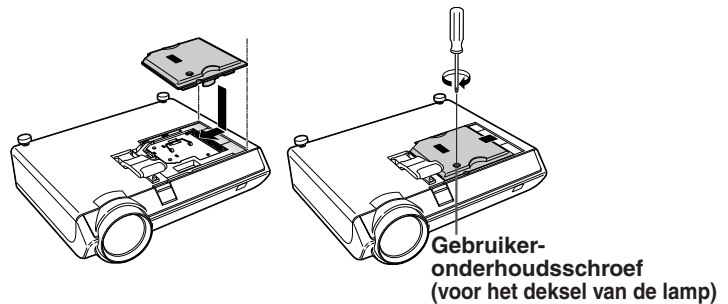
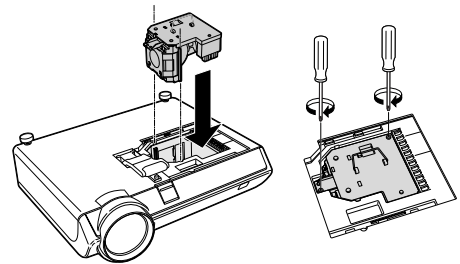
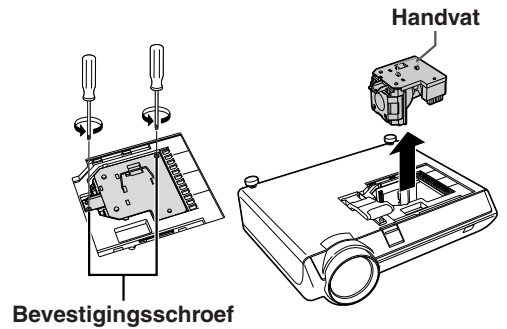
- Stel de lamptimer alleen terug na het vervangen van de lamp. Als u de lamptimer terugstelt en dezelfde lamp blijft gebruiken, bestaat het gevaar dat de lamp beschadigd wordt of ontploft.

1 Sluit het netsnoer aan.

- Steek het netsnoer in de netingang van de projector.

2 Stel de lamptimer terug.

- Druk, terwijl u de toetsen ,  en  op de projector tegelijk ingedrukt houdt, op  op de projector.
- "LAMP 0000H" verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.



Tabel met compatibele computers

In onderstaande tabel vindt u een lijst van de signaalcodes die compatibel zijn met de projector. Gebruik deze tabel om het uitvoersignaal van uw computer, enzovoort, aan te passen wanneer de beelden vervormd worden of niet kunnen worden geprojecteerd.

Computer

• Ondersteuning van meerdere signalen

Horizontale frequentie: 15-70 kHz

Verticale frequentie: 43-85 Hz

Pixelkloknelheid: 12-108 MHz

Synchronisatiesignaal: compatibel met TTL-niveau

• Compatibel met sync op groen-signaal

• Compatibel met SXGA+ en SXGA bij geavanceerde **intelligente compressie**

• Intelligent compressie- en expansiesysteem voor aanpassing van het formaat

Hierna volgt een lijst van functies die voldoen aan VESA. Deze projector ondersteunt echter ook andere signalen die geen VESA-standaarden zijn.

PC/MAC/WS	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	VESA-Standaard	Display		
PC	VGA	640 × 350	27,0	60		Upscale	
			31,5	70			
			37,5	85	✓		
		640 × 400	27,0	60			
			31,5	70			
			37,9	85	✓		
			720 × 350	27,0	60		
			31,5	70			
			37,9	85	✓		
		640 × 480	26,2	50			
			31,5	60	✓		
			34,7	70	✓		
	37,9		72	✓			
	37,5		75	✓			
	43,3		85	✓			
	SVGA		800 × 600	31,4	50		
				35,1	56	✓	
				37,9	60	✓	
				46,6	70	✓	
		48,1		72	✓		
		46,9		75	✓		
		53,7		85	✓		
		XGA		1.024 × 768	35,5	43	
	40,3		50				
	48,4		60		✓		
	56,5		70		✓		
	60,0		75		✓		
	68,7		85		✓		
SXGA	1.152 × 864		55,0		60		
			66,2		70		
			67,5		75	✓	
			64,0		60	✓	
SXGA+	1.400 × 1.050	64,0	60				
		64,0	60				
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67		Upscale	
MAC 16"	SVGA	800 × 600	37,8	60			
		832 × 624	49,7	75			
MAC 19"	XGA	1.024 × 768	60,2	75		True	
MAC 21"	SXGA	1.152 × 870	68,7	75		Intelligente compressie	






Opmerking

- Het is mogelijk dat deze projector niet in staat blijkt beelden weer te geven van notebookcomputers in de simultane (CRT/LCD) weergavestand. In dat geval moet u het LCD-display van de notebookcomputer uitschakelen en de weergave op "CRT alleen" instellen. Raadpleeg voor meer bijzonderheden over het omschakelen van de weergavestand de handleiding van uw notebookcomputer.
- Wanneer deze projector 640 × 350 VESA-formaat VGA-signalen ontvangt, verschijnt "640 × 400" op het scherm.
- Als het RGB-interlacesignaal geprojecteerd wordt via INGANG 1/2 en het "Signaaltype" ingesteld is op "Auto" of "RGB", kan het zijn dat het beeld niet zo geprojecteerd wordt zoals gewenst. Selecteer in dit geval INGANG 3 (Video) of INGANG 4 (S-Video).

DTV

Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
480I	15,7	60
480P	31,5	60
540P	33,8	60
576I	15,6	50
576P	31,3	50
720P	45,0	60
1035I	28,1	50
1035I	33,8	60
1080I	28,1	50
1080I	33,8	60

Oplossen van problemen

Probleem	Controle	Bladzijde
 <p>Geen beeld en geen geluid of de projector start niet.</p>	• Het netsnoer van de projector zit niet in het stopcontact.	29
	• De stroom van de externe apparaten is uitgeschakeld.	—
	• Er is een verkeerde ingangsfunctie gekozen.	33
	• De functie AV DEMPING werkt.	34
	• De kabels zijn verkeerd aangesloten op het zijpaneel van de projector.	23, 25-28
	• De batterijen van de afstandsbediening zijn leeg.	15
	• De externe uitgang is niet ingesteld bij de aansluiting van een notebookcomputer.	67
	• Het deksel van lampeenheid is niet correct geïnstalleerd.	65, 66
 <p>Wel geluid, maar geen beeld.</p>	• De kabels zijn niet op de juiste wijze aangesloten op het achterpaneel van de projector.	23, 25-28
	• De instelling “Helder” is op de minimumstand ingesteld.	44
 <p>De kleurweergave is bleek of slecht.</p>	• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt. (Alleen voor video-ingang)	44
	• Het video-ingangssysteem is verkeerd ingesteld. (Alleen voor INGANG 1, INGANG 2)	50
 <p>Het beeld is onscherp; er verschijnt ruis in het beeld.</p>	• Het ingangssignaaltype (RGB/Component) is verkeerd ingesteld.	46
	• Stel het beeld scherp.	32
	• De projectieafstand overschrijdt het scherpstelbereik.	19
	(Alleen voor computeringang)	
 <p>Wel beeld, maar geen geluid.</p>	• Voer de instellingen onder “Fijn sync.” (de instelling “Klok”) uit	47
	• Voer de instellingen onder “Fijn sync.” (de instelling “Fase”) uit	47
<p>Af en toe is een ongewoon geluid hoorbaar in de behuizing.</p>	• Er kan ruis optreden, afhankelijk van de computer.	—
	• De kabels zijn verkeerd aangesloten op het zijpaneel van de projector.	23, 25-28
<p>De onderhoudsindicator op de projector brandt of knippert rood.</p>	• Het volume staat in de minimumstand.	33
	• Als het beeld normaal is, is het geluid te wijten aan het krimpen van de behuizing als gevolg van veranderingen in de kamertemperatuur. Dit zal de werking of de prestaties niet beïnvloeden.	—
<p>De projector kan niet worden ingeschakeld of in stand-by worden geplaatst met de toetsen ON of STANDBY op de projector.</p>	• Zie “Onderhoudsindicatoren”.	62
	• De toetsvergrendeling is ingeschakeld. Als de toetsvergrendeling is ingeschakeld, functioneren de toetsen niet.	54

Probleem	Controle	Bladzijde
Het beeld is groen bij INGANG 1 (COMPONENT)/INGANG 2 (COMPONENT).	<ul style="list-style-type: none"> • Wijzig de instelling voor het ingangssignaaltype. 	46
Het beeld is roze (niet groen) bij INGANG 1 (RGB)/INGANG 2 (RGB).		
Het beeld is te helder en erg wit.	<ul style="list-style-type: none"> • De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt. 	44
De koelventilator maakt veel geluid.	<ul style="list-style-type: none"> • Wanneer de temperatuur in het inwendige van de projector oploopt, gaat de koelventilator sneller draaien. 	—
De lamp brandt niet nadat de projector is ingeschakeld.	<ul style="list-style-type: none"> • De lampindicator licht rood op. Vervang de lamp. 	62
De lamp gaat tijdens het projecteren plotseling uit		
Het beeld flinkt soms.	<ul style="list-style-type: none"> • De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten of de aangesloten apparatuur werkt niet juist. • Als dit vaak gebeurt, moet u de lamp vervangen. 	23, 25-28 65
Het duurt lang voordat de lamp aangaat.	<ul style="list-style-type: none"> • De lamp zal uiteindelijk vervangen moeten worden. De lamp heeft het einde van haar levensduur bereikt. Vervang de lamp. 	65
Het beeld is donker.		

De projector is uitgerust met een microprocessor. De prestatie van de microprocessor kan nadelig beïnvloed worden door een verkeerde bediening of interferentie. Als dit gebeurt, moet u de stekker uit het stopcontact trekken, minimaal 5 minuten wachten waarna u de stekker weer kunt insteken.

Voor assistentie van SHARP

Als u problemen ondervindt tijdens de installatie of bediening van deze projector, raadpleegt u eerst het deel "Oplossen van problemen" op bladzijden 68 en 69. Als deze gebruiksaanwijzing geen oplossing biedt voor uw probleem, neemt u contact op met de hieronder vermelde SHARP serviceafdelingen.

Verenigde Staten	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharplcd.com	Benelux	SHARP Electronics Benelux BV 0900-SHARPCE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium http://www.sharp.nl http://www.sharp.be http://www.sharp.lu
Canada	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca	Australië	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
Mexico	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Nieuw-Zeeland	Sharp Corporation of New Zealand (09) 634-2059, (09) 636-6972 http://www.sharpnz.co.nz
Latijns-Amerika	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.siemprsharp.com	Singapore	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Duitsland	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	Hongkong	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
Ver. Koninkrijk	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 0161-205-2333 cic@sharp-uk.co.uk http://www.sharp.co.uk	Taiwan	Sharp Corporation (Taiwan) 0800-025111 http://www.sharp-scot.com.tw
Italië	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	Maleisië	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
Frankrijk	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlineced@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	V.A.E.	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Spanje	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharplcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	Thailand	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Zwitserland	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	Korea	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr http://www.sharpkorea.co.kr
Zweden	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se	India	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
Oostenrijk	Sharp Electronics (Europe) GMBH Branch Office Austria 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at		

Technische gegevens

Producttype	Multimedia-Projector
Model	PG-MB60X
Videosysteem	NTSC3.58/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60/SECAM/ DTV480I/DTV480P/DTV540P/DTV576I/DTV576P/DTV720P/DTV1035I/DTV1080I
Weergavemethode	Enkele-chip Digital Micromirror Device™ (DMD™) van Texas Instruments
DMD-paneel	Paneelformaat: 0,7" Aantal beeldpunten: 786.432 beeldpunten (1.024 [H] × 768 [V])
Lens	1,5 × elektrische zoom-/scherpstellingslens, F2,0–2,5, f = 21,3–31,6 mm
Projectielamp	200 W lamp werkend op netspanning
Component-ingangs- (INPUT 1/2)/uitgangs (OUTPUT) signaal	15-pins mini D-subconnector Y: 1,0 Vp-p, sync negatief, 75 Ω afgesloten P _B : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten P _R : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Horizontale resolutie	750 TV-lijnen (DTV720P)
Computer RGB-ingangs- (INPUT 1/2)/uitgangs (OUTPUT) signaal	15-pins mini D-subconnector RGB gescheiden/synchronisatie op groen type analoge ingang: 0–0,7 Vp-p, positief, 75 Ω afgesloten HORIZONTAAL SYNC. SIGNAAL: TTL-niveau (positief/negatief) VERTICAAL SYNC. SIGNAAL: idem als hierboven
Video-ingangssignaal (INPUT 3)	RCA-aansluiting: VIDEO, composiet video, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten
S-video-ingangssignaal (INPUT 4)	4-pins mini DIN-aansluiting Y (luminantiesignaal): 1,0 Vp-p, sync negatief, 75 Ω afgesloten C (kleursignaal): piek 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Audio-ingangssignaal	ø3,5 mm ministecker: AUDIO, 0,5 Vrms, meer dan 22 kΩ (stereo)
USB aansluiting	4-pins B-type USB contrastekker
RS-232C-aansluiting	9-pins mini DIN-aansluiting
Beeldpuntklok	12–108 MHz
Verticale frequentie	43–85 Hz
Horizontale frequentie	15–70 kHz
Audio-uitgang	2,0 W (mono)
Luidsprekersysteem	4,0 cm × 2,85 cm ovaal × 1
Nominale spanning	100–240 V wisselstroom
Ingangsstroom	2,7 A
Nominale frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	270 W (standaardfunctie)/220 W (Eco-functie) bij 100 V wisselstroom 255 W (standaardfunctie)/210 W (Eco-functie) bij 240 V wisselstroom
Stroomverbruik (stand-by)	5 W (100 V wisselstroom)–6 W (240 V wisselstroom)
Warmteafvoer	1.015 BTU/uur (standaardfunctie)/960 BTU/uur (Eco-functie) bij 100 V wisselstroom 960 BTU/uur (standaardfunctie)/760 BTU/uur (Eco-functie) bij 240 V wisselstroom
Bedrijfstemperatuur	41°F tot 104°F (+5°C tot +40°C)
Opslagtemperatuur	–4°F tot 140°F (–20°C tot +60°C)
Behuizing	Plastic
I/R-dragerfrequentie	38 kHz
Afmetingen (bij benadering)	12 7/32" × 3 33/64" × 11 7/64" (310 (B) × 89 (H) × 282 (D) mm) (alleen de hoofdbehuizing) 12 7/32" × 4 7/64" × 11 5/16" (310 (B) × 104 (H) × 287 (D) mm) (inclusief stelvoetje en uitstekende delen)
Gewicht (bij benadering)	8,8 lbs. (4,0 kg)
Vervangingsonderdelen	Lampenheid (lamp/huismodule) (AN-MB60LP), afstandsbediening (RRMCGA342WJSA), netsnoer voor V.S., Canada enz. (QACCCA010WJPZ), netsnoer voor Europa, uitgezonderd het Verenigd Koninkrijk (QACCVA011WJPZ), netsnoer voor het Verenigd Koninkrijk, Hong Kong en Singapore (QACCBA036WJPZ), netsnoer voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië (QACCLA018WJPZ), RGB-kabel (QCNWGA045WJPZ), USB-kabel (QCNWGA014WJPZ) draagtas (GCASNA014WJSA), lensdop (RCAPHA021WJSA), CD-ROM met handleidingen en technische gegevens (UDSKAA053WJZZ), "QUICK GUIDE (snelgids)"-label (TLABZA793WJZZ), gebruiksaanwijzing (TINS-B526WJZZ)

Als item van een beleid van doorlopende verbetering houdt SHARP zich het recht voor om veranderingen aan te brengen in ontwerp en technische gegevens ten behoeve van verbetering van het product zonder voorafgaande berichtgeving. De aangegeven cijfers voor de technische gegevens aangaande prestaties zijn nominale waarden voor productie-eenheden. Er kunnen zich enkele afwijkingen van deze waarden voordoen bij afzonderlijke eenheden.

Verklarende woordenlijst

Achtergrond

Als standaard in te stellen beeld dat geprojecteerd wordt wanneer er geen ingangssignaal ontvangen wordt.

Automat.sync.

Zorgt voor een optimale weergave van computer-gegenereerde beelden door automatisch bepaalde instellingen te regelen.

Beeldmodus

Functie die de beeldkwaliteit verbetert door het verhelderen van de donkere delen van het beeld zonder de helderheid van de heldere delen te veranderen. U kunt uit vier verschillende instellingen kiezen: Standaard, Presentatie, Cinema en Spel.

Beeldverhouding

De breedte-hoogteverhouding van een beeld. De normale beeldverhouding voor computer- en videobeelden is 4:3. Er bestaan ook breedbeeldformaten met verhoudingen van 16:9 en 21:9.

Dot by dot

Deze functie projecteert beelden in hun oorspronkelijke resolutie.

Fase

Een faseverschil is een verschil in timing tussen isomorfe signalen met dezelfde resolutie. Bij een onjuist faseniveau zal het geprojecteerde beeld een typische horizontale flikkering vertonen.

Grootte Aanpassen

Deze functie stelt u in staat om de beeldweergave te wijzigen of aan te passen om het ontvangen beeld te verbeteren. U kunt uit vier verschillende instellingen kiezen: Normaal, Dot By Dot, Kader en Rek.

Intelligente compressie

Via deze kwalitatief hoogstaande methode worden beelden van een hogere en lagere resolutie aangepast aan de eigen resolutie van de projector.

Kader

Projecteert een 4:3-beeld volledig op een 16:9-scherm door de 4:3-beeldverhouding te behouden.

Kleurtmp (kleurtemperatuur)

Functie voor het afstellen van de kleurtemperatuur overeenkomstig het type beeld dat de projector ontvangt. Verlaag de kleurtemperatuur voor een warmer, roodachtig beeld met natuurlijke huidskleuren of verhoog de kleurtemperatuur voor een koeler, blauwachtig beeld met meer helderheid.

Klok

De klok wordt aangepast om verticale ruis op te heffen die het gevolg is van een verkeerde klokinstelling.

Rek

Functie die het 4:3-beeld horizontaal uitrekt om het volledig te kunnen weergeven op een 16:9-scherm.

sRGB

Een internationale norm voor kleurweergave opgesteld door de IEC (International Electrotechnical Commission). Aangezien het vaste kleurgebied door de IEC is bepaald, verandert de kleur volgens DLP-functies zodat de beelden natuurlijk worden weergegeven op basis van een origineel beeld wanneer "sRGB" is ingesteld op "AAN".

Systeemvergrendeling

Als de toegangscode (keycode) die is ingesteld in de projector, niet correct wordt ingevoerd, werkt de projector niet, zelfs als signalen worden ingevoerd.

Toetsvergrendeling

Functie waarmee de bedieningsorganen van de projector geblokkeerd kunnen worden om ongeoorloofd gebruik van de projector te voorkomen.

Trapeziumvorm-correctie

Functie voor het digitaal corrigeren van een vervormd beeld wanneer de projector onder een hoek staat, vermindert het zaagtandeffect en comprimeert het beeld niet alleen horizontaal maar ook verticaal om de 4:3 beeldverhouding te behouden.

Wachtwoord

Er is een wachtwoord ingesteld, zodat er geen veranderingen aan de "Opties2" instellingen aangebracht kunnen worden.

Achtergrond	51	Netingang	29
Achterste stelvoetje	30	Netsnoer	29
Afstandsbediening	14	Normaal	36, 49
Afstandsbedieningssensor	15	ON-toets	29
AUDIO INPUT-aansluiting	23	Opties1	39, 49
AUDIO OUTPUT-aansluiting	28	Opties2	39, 55
Automat.sync.(Instellen van de automatische synchronisatie)	48	Optionele accessoires	10
Automatische-synchronisatietoets (AUTO SYNC) ...	48	OSD Display	50
Automatische trapeziumvervorming-correctie	56	OUTPUT (INPUT 1,2)-aansluiting	28
Auto Power Off	52	PDF	9
AV-dempingstoets (AV MUTE)	34	PICTURE MODE-toets	35
Bedrijfsindicator	12	Presentatie	44
Beeld	38, 44	Projectie (De geprojecteerde beelden omkeren in spiegelbeeld)	57
Beeldmodus	44	R-CLICK/UNDO toets	24, 40
Beeldverhouding	36, 37	Rek	36, 49
Blauw	44	RGB-kabel	23
Cinema	44	Rood	44
Contrast	44	RS-232C-aansluiting	27
DIN-D-sub RS-232C-adapter	27	Schermgrootte-toets (RESIZE)	36
Dot By Dot	36, 49	Scherpte	44
Draagtas	18	Signaal info	48
Eco-functie	51	Signaaltype	46
Fase	47	Speciale func.	47
Fijn sync.	38, 47	Spel	44
FOCUS-toetsen	32	sRGB	46
Helder	44	Standaard	44
Hoogte aanpassen-toets (HEIGHT ADJUST)	30	STANDBY-toets	29
H-Pos	47	Stilstaand-beeldtoets (FREEZE)	35
INGANG 1 – 4 functiets	33	Systeemvergrendeling	53
Ingangsfunctietoets (INPUT)	33	Taal (De taal van het on-screen display)	39, 60
Inlaatopening	7, 61	Temperatuurindicator (TEMP.)	62
INPUT 1-aansluiting	23, 25	Tint	44
INPUT 2-aansluiting	23, 25	Toegangscode	53
INPUT 3-aansluiting	26	Toetsvergrendeling	54
INPUT 4-aansluiting	26	Trapeziumvorm-correctie	31
Insteltoetsen	40	Trapeziumvorm-toets (KEYSTONE)	31
Invertoets (ENTER)	40	Uitlaatopening	7, 13, 61
Kader	36, 49	USB-aansluiting	23
Kensington Security Standard-connector	13	Vergroten/verkleinen-toetsen (ENLARGE)	34
Kleur	44	Vervangen van de lamp	64
Kleurtmp (kleurtemperatuur)	45	Videosysteem	50
Klok	47	Volumetoetsen (VOL)	33
Lamp	64	Voorste stelvoetje	30
Lampindicator (LAMP)	62	V-Pos	47
Lamptimer (duur)	49	Wachtwoord	55
L-CLICK/ENTER toets	24, 40	Wit benadrukken	45
Lensdop	11	ZOOM-toetsen	32
Meegeleverde accessoires	10	ZOOM/FOCUS-toets	32
Menupositie	52		
MENU-toets (MENU)	40		
MOUSE/insteltoets	24, 40		

SHARP®
SHARP CORPORATION

SHARP®

MULTIMEDIA-PROJECTOR

MODEL

PG-MB60X

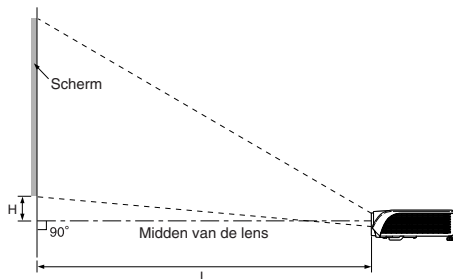
INSTEELGIDS

Schermgrootte en projectie-afstand	2
Toeknnin van de aansluitpinnen	3
RS-232C Specificatie en opdrachtinstellingen	4
Afmetingen	6

Schermgrootte en projectie-afstand

De grootte van het projectiescherm hangt af van de afstand van de lens van de projector tot het scherm. Installeer de projector zodanig dat de geprojecteerde beelden op de optimale grootte op het scherm geprojecteerd worden door te kijken naar de onderstaande tabel. Gebruik de waarden in de tabel ter referentie bij het installeren van de projector.

Zijaanzicht



NORMAAL-stand (4:3)

Beeld-(scherm-)grootte			Projectie-afstand [L]		De afstand van de onderkant van het beeld tot het midden van de lens [H]
Diag. [χ]	Breedte	Hoogte	Minimum [L1]	Maximum [L2]	
300" (762 cm)	610 cm (240")	457 cm (180")	9,1 m (29' 9")	13,7 m (44' 9")	-10,2 cm (-4 1/64")
250" (635 cm)	508 cm (200")	381 cm (150")	7,6 m (24' 9")	11,4 m (37' 4")	-8,5 cm (-3 11/32")
200" (508 cm)	406 cm (160")	305 cm (120")	6,0 m (19'10")	9,1 m (29'10")	-6,8 cm (-2 43/64")
150" (381 cm)	305 cm (120")	229 cm (90")	4,5 m (14'10")	6,8 m (22' 5")	-5,1 cm (-2 1/64")
100" (254 cm)	203 cm (80")	152 cm (60")	3,0 m (9'11")	4,6 m (14'11")	-3,4 cm (-1 11/32")
84" (213 cm)	171 cm (67")	128 cm (50")	2,5 m (8' 4")	3,8 m (12' 6")	-2,9 cm (-1 1/8")
72" (183 cm)	146 cm (58")	110 cm (43")	2,2 m (7' 2")	3,3 m (10' 9")	-2,4 cm (-31/32")
60" (152 cm)	122 cm (48")	91 cm (36")	1,8 m (5'11")	2,7 m (8'11")	-2,0 cm (-51/64")
40" (102 cm)	81 cm (32")	61 cm (24")	1,2 m (4' 0")	1,8 m (6' 0")	-1,4 cm (-17/32")

χ: Beeldgrootte (diagonaal) (in/cm)

L: Projectie-afstand(m/voet)

L1: Minimale projectie-afstand (m/voet)

L2: Maximale projectie-afstand (m/voet)

H: De afstand van de onderkant van het beeld tot het midden van de lens (cm/in)

De formule voor de beeldgrootte en projectie-afstand

[m/cm]

L1 (m) = 0,0302χ

L2 (m) = 0,0455χ

H (cm) = -0,034χ

[Voet/inch]

L1 (voet) = 0,0302χ / 0,3048

L2 (voet) = 0,0455χ / 0,3048

H (in) = -0,034χ / 2,54

REK-stand (16:9)

Beeld-(scherm-)grootte			Projectie-afstand [L]		De afstand van de onderkant van het beeld tot het midden van de lens [H]
Diag. [χ]	Breedte	Hoogte	Minimum [L1]	Maximum [L2]	
250" (635 cm)	553 cm (218")	311 cm (123")	8,2 m (27' 0")	12,4 m (40' 8")	-61,1 cm (-24 5/64")
225" (572 cm)	498 cm (196")	280 cm (110")	7,4 m (24' 3")	11,2 m (36' 7")	-55,0 cm (-21 43/64")
200" (508 cm)	443 cm (174")	249 cm (98")	6,6 m (21' 7")	9,9 m (32' 6")	-48,9 cm (-19 17/64")
150" (381 cm)	332 cm (131")	187 cm (74")	4,9 m (16' 2")	7,4 m (24' 5")	-36,7 cm (-14 14/32")
133" (338 cm)	294 cm (116")	166 cm (65")	4,4 m (14' 4")	6,6 m (21' 8")	-32,5 cm (-12 13/16")
106" (269 cm)	235 cm (92")	132 cm (52")	3,5 m (11' 5")	5,3 m (17' 3")	-25,9 cm (-10 13/64")
100" (254 cm)	221 cm (87")	125 cm (49")	3,3 m (10'10")	5,0 m (16' 3")	-24,5 cm (-9 5/8")
92" (234 cm)	204 cm (80")	115 cm (45")	3,0 m (9'11")	4,6 m (15' 0")	-22,5 cm (-8 55/64")
84" (213 cm)	186 cm (73")	105 cm (41")	2,8 m (9' 1")	4,2 m (13' 8")	-20,5 cm (-8 3/32")
72" (183 cm)	159 cm (63")	90 cm (35")	2,4 m (7' 9")	3,6 m (11' 9")	-17,6 cm (-6 15/16")
60" (152 cm)	133 cm (52")	75 cm (29")	2,0 m (6' 6")	3,0 m (9' 9")	-14,7 cm (-5 25/32")
40" (102 cm)	89 cm (35")	50 cm (20")	1,3 m (4' 4")	2,0 m (6' 6")	-9,8 cm (-3 55/64")

χ: Beeldgrootte (diagonaal) (in/cm)

L: Projectie-afstand(m/voet)

L1: Minimale projectie-afstand (m/voet)

L2: Maximale projectie-afstand (m/voet)

H: De afstand van de onderkant van het beeld tot het midden van de lens (cm/in)

De formule voor de beeldgrootte en projectie-afstand

[m/cm]

L1 (m) = 0,0329χ

L2 (m) = 0,04957χ

H (cm) = -0,24459χ

[Voet/inch]

L1 (voet) = 0,0329χ / 0,3048

L2 (voet) = 0,04957χ / 0,3048

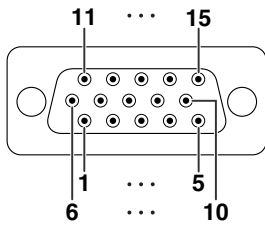
H (in) = -0,24459χ / 2,54

Opmerking

- Bovenstaande waarden kunnen ± 3% afwijken.
- Waarden met een minteken (-) geven aan dat het midden van de lens lager geplaatst is dan de onderkant van het geprojecteerde beeld.

Toekennin van de aansluitpinnen

INPUT 1/INPUT 2 en OUTPUT RGB-signaalaansluiting: 15-pins Mini D-sub vrouwelijke aansluiting



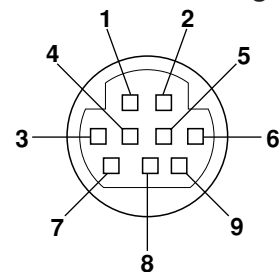
RGB Ingang

1. Video INGANG (rood)
2. Video INGANG (groen/sync op groen)
3. Video INGANG (blauw)
4. Niet aangesloten
5. Niet aangesloten
6. Aarde (rood)
7. Aarde (groen/sync op groen)
8. Aarde (blauw)
9. Niet aangesloten
10. GND
11. Niet aangesloten
12. Bidirectionele data
13. Horizontaal sync-sigitaal: TTL-niveau
14. Verticaal sync-sigitaal: TTL-niveau
15. Dataklok

Component Ingang

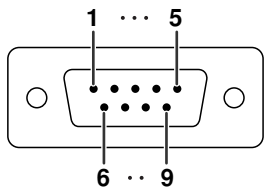
1. P_R (C_R)
2. Y
3. P_B (C_B)
4. Niet aangesloten
5. Niet aangesloten
6. Aarde (P_R)
7. Aarde (Y)
8. Aarde (P_B)
9. Niet aangesloten
10. Niet aangesloten
11. Niet aangesloten
12. Niet aangesloten
13. Niet aangesloten
14. Niet aangesloten
15. Niet aangesloten

RS-232C-aansluiting: 9-pins Mini DIN vrouwelijke aansluiting



Pinnr.	Signaal	Naam	I/O	Referentie
1				Niet aangesloten
2	RD	Data ontvangen	Input	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Data sturen	Output	Aangesloten op intern circuit
4				Niet aangesloten
5	SG	Signaal		Aangesloten op intern circuit
6				Niet aangesloten
7	RS			Aangesloten op Pin 8
8	CS			Aangesloten op Pin 7
9				Niet aangesloten

DIN-D-sub RS-232C adapter: 9-pin D-sub mannelijke aansluiting

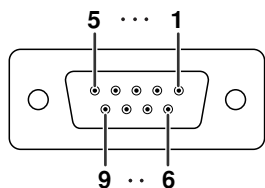


Pinnr.	Signaal	Naam	I/O	Referentie
1				Niet aangesloten
2	RD	Data ontvangen	Input	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Data sturen	Output	Aangesloten op intern circuit
4				Niet aangesloten
5	SG	Signaal		Aangesloten op intern circuit
6				Niet aangesloten
7	RS			Aangesloten op intern circuit
8	CS			Aangesloten op intern circuit
9				Niet aangesloten

Opmerking

- Pin 8 (CS) en Pin 7 (RS) zijn kortgesloten in de projector.

RS-232C-kabel, aanbevolen aansluiting: 9-pins D-sub vrouwelijke aansluiting



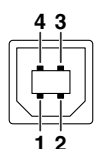
Pinnr.	Signaal	Pinnr.	Signaal
1	CD	1	CD
2	RD	2	RD
3	SD	3	SD
4	ER	4	ER
5	SG	5	SG
6	DR	6	DR
7	RS	7	RS
8	CS	8	CS
9	CI	9	CI

Opmerking

- Afhankelijk van het gebruikte besturingsapparaat, kan het nodig zijn pin 4 en pin 6 aan te sluiten op het besturingsapparaat (bv. computer).



USB-aansluiting: 4-pin B-type USB-vrouwelijke aansluiting



Pinnr.	Signaal	Naam
1	VCC	USB power
2	USB-	USB data-
3	USB+	USB data+
4	SG	GND

RS-232C Specificatie en opdrachtinstellingen

Computer-gestuurde bediening

Een computer kan worden gebruikt voor het bedienen van de projector door aansluiting van een RS-232C seriële bedieningskabel (kruiskabel, los verkrijgbaar) op de projector. (Zie pagina 27 van de gebruiksaanwijzing van de projector voor het maken van de aansluiting.)

Voorwaarden voor communicatie

Stel de seriële poort op de computer in overeenkomstig de tabel.

Signaalformaat: Voldoet aan RS-232C norm.

Baud rate*: 9.600 bps/115.200 bps

Datalengte: 8 bits

Parity bit: Geen

Stop bit: 1 bit

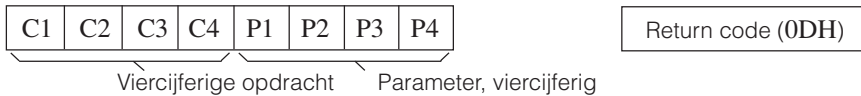
Flow control: Geen

*Stel de baud overdrachtssnelheid van de projector in op dezelfde snelheid die gebruikt wordt door de computer.

Basisformaat

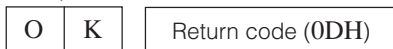
Opdrachten van de computer worden in de volgende volgorde verzonden: opdracht, parameter en return code. Nadat de projector de opdracht van de computer heeft verwerkt, stuurt hij een responscode naar de computer.

Opdrachtformaat



Responscodeformaat

Normale respons



Probleemrespons (communicatiefout of onjuiste opdracht)



Info

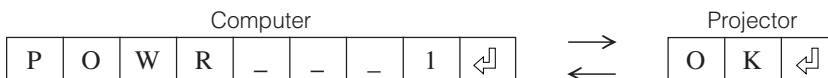
- Als u de projector controleert met behulp van de RS-232C opdrachten van een computer, moet u minstens 30 seconden wachten nadat de projector weer ingeschakeld is, voordat u de opdrachten doorstuurt. Nadat de projector in stand-bymodus is geschakeld, wacht u minstens 90 seconden totdat de koelventilator stopt om de opdrachten door te geven.
- Als er meer dan één commando naar de projector wordt gezonden, dient op het antwoord te worden gewacht voordat het volgende commando wordt verzonden.

Opmerking

- Wanneer de projector de volgende commando's ontvangt, verdwijnt het opschermdisplay niet en zullen deze commando's de "Auto Power Off" functietimer niet terugstellen wanneer geen signaal aanwezig is. POWR????, TABN___1, TLPS___1, TLTT___1, TLTL___1

Opdrachten

Voorbeeld: Maak bij het inschakelen van de projector de volgende instelling.



Uit te Voeren Bediening	Opdracht	Parameter	Terugkeren
Standby	P O W R	0	OK of ERR
Power On	P O W R	1	OK of ERR
Spanningsstatus	P O W R	???	0:Uit, 1:Aan
Projector Status	T A B N	1	0:Normaal, 1:Temperatuur hoog, 2:Ventilatorfout, 8:Levensduur van lamp 5% of minder, 16:Lamp doorgebrand, 32: Lamp brandt niet, 64:Temperatuur abnormaal hoog
Lamp Status	T L P S	1	0:Uit, 1:Aan, 2:Nogmaals, 3:Wachten, 4:Lampfout
Volume (0-60)	V O L A	*	OK of ERR
AV Demping : Uit	I M B K	0	OK of ERR
AV Demping : Aan	I M B K	1	OK of ERR
Trapeziumvorm Corr (-127 ~ +127)	K E Y S	*	OK of ERR
INGANG 1 (RGB1)	I R G B	1	OK of ERR
INGANG 2 (RGB2)	I R G B	2	OK of ERR
INGANG 3 (Video)	I V E D	1	OK of ERR
INGANG 4 (S-Video)	I V E D	2	OK of ERR
Vastleggen : Uit	F R E Z	0	OK of ERR
Vastleggen : Aan	F R E Z	1	OK of ERR
Auto Sync Start	A D J S	1	OK of ERR

RS-232C Specificatie en opdrachtinstellingen

Uit te Voeren Bediening	Opdracht	Parameter	Terugkeren
INGANG 1 Grootte Aanpassen : Normaal	R A S R	--1	OK of ERR
INGANG 1 Grootte Aanpassen : Dot By Dot	R A S R	--3	OK of ERR
INGANG 1 Grootte Aanpassen : Kader	R A S R	--6	OK of ERR
INGANG 1 Grootte Aanpassen : Rek	R A S R	--2	OK of ERR
INGANG 2 Grootte Aanpassen : Normaal	R B S R	--1	OK of ERR
INGANG 2 Grootte Aanpassen : Dot By Dot	R B S R	--3	OK of ERR
INGANG 2 Grootte Aanpassen : Kader	R B S R	--6	OK of ERR
INGANG 2 Grootte Aanpassen : Rek	R B S R	--2	OK of ERR
INGANG 3 Grootte Aanpassen : Normaal	R A S V	--1	OK of ERR
INGANG 3 Grootte Aanpassen : Kader	R A S V	--3	OK of ERR
INGANG 3 Grootte Aanpassen : Rek	R A S V	--2	OK of ERR
INGANG 4 Grootte Aanpassen : Normaal	R B S V	--1	OK of ERR
INGANG 4 Grootte Aanpassen : Kader	R B S V	--3	OK of ERR
INGANG 4 Grootte Aanpassen : Rek	R B S V	--2	OK of ERR
INGANG 1 Beeldmodus : Standaard	R A P S	--10	OK of ERR
INGANG 1 Beeldmodus : Presentatie	R A P S	--11	OK of ERR
INGANG 1 Beeldmodus : Cinema	R A P S	--12	OK of ERR
INGANG 1 Beeldmodus : Spel	R A P S	--13	OK of ERR
INGANG 2 Beeldmodus : Standaard	R B P S	--10	OK of ERR
INGANG 2 Beeldmodus : Presentatie	R B P S	--11	OK of ERR
INGANG 2 Beeldmodus : Cinema	R B P S	--12	OK of ERR
INGANG 2 Beeldmodus : Spel	R B P S	--13	OK of ERR
INGANG 3 Beeldmodus : Standaard	V A P S	--10	OK of ERR
INGANG 3 Beeldmodus : Presentatie	V A P S	--11	OK of ERR
INGANG 3 Beeldmodus : Cinema	V A P S	--12	OK of ERR
INGANG 3 Beeldmodus : Spel	V A P S	--13	OK of ERR
INGANG 4 Beeldmodus : Standaard	V B P S	--10	OK of ERR
INGANG 4 Beeldmodus : Presentatie	V B P S	--11	OK of ERR
INGANG 4 Beeldmodus : Cinema	V B P S	--12	OK of ERR
INGANG 4 Beeldmodus : Spel	V B P S	--13	OK of ERR
INGANG 1 Wit beendr. (0-10)	R A W E	**	OK of ERR
INGANG 2 Wit beendr. (0-10)	R B W E	**	OK of ERR
INGANG 3 Wit beendr. (0-10)	V A W E	**	OK of ERR
INGANG 4 Wit beendr. (0-10)	V B W E	**	OK of ERR
INGANG 1 Kleurtmp *1	R A C T	**	OK of ERR
INGANG 2 Kleurtmp *1	R B C T	**	OK of ERR
INGANG 3 Kleurtmp *1	V A C T	**	OK of ERR
INGANG 4 Kleurtmp *1	V B C T	**	OK of ERR
INGANG 1 sRGB : Uit	C S R A	--0	OK of ERR
INGANG 1 sRGB : Aan	C S R A	--1	OK of ERR
INGANG 2 sRGB : Uit	C S R B	--0	OK of ERR
INGANG 2 sRGB : Aan	C S R B	--1	OK of ERR
INGANG 1 Signaaltype : Auto	I A S I	--0	OK of ERR
INGANG 1 Signaaltype : RGB	I A S I	--1	OK of ERR
INGANG 1 Signaaltype : Component	I A S I	--2	OK of ERR
INGANG 2 Signaaltype : Auto	I B S I	--0	OK of ERR
INGANG 2 Signaaltype : RGB	I B S I	--1	OK of ERR
INGANG 2 Signaaltype : Component	I B S I	--2	OK of ERR
INGANG 1 Afregeling Terugstellen	R A R E	--1	OK of ERR
INGANG 2 Afregeling Terugstellen	R B R E	--1	OK of ERR
INGANG 3 Afregeling Terugstellen	V A R E	--1	OK of ERR
INGANG 4 Afregeling Terugstellen	V B R E	--1	OK of ERR

Uit te Voeren Bediening	Opdracht	Parameter	Terugkeren
Automat.sync. : Uit	A A D J	--0	OK of ERR
Automat.sync. : Aan	A A D J	--1	OK of ERR
Gebruikstijd van de lamp (branduren)	T L T T	--1	0-9999
Resterende levensduur (in procenten)	T L T L	--1	0-100
OSD Display : Uit	I M D I	--0	OK of ERR
OSD Display : Aan	I M D I	--1	OK of ERR
Videosysteem : Auto	M E S Y	--1	OK of ERR
Videosysteem : PAL	M E S Y	--2	OK of ERR
Videosysteem : SECAM	M E S Y	--3	OK of ERR
Videosysteem : NTSC4.43	M E S Y	--4	OK of ERR
Videosysteem : NTSC3.58	M E S Y	--5	OK of ERR
Videosysteem : PAL-M	M E S Y	--6	OK of ERR
Videosysteem : PAL-N	M E S Y	--7	OK of ERR
Videosysteem : PAL-60	M E S Y	--8	OK of ERR
Achtergrond : Logo	I M B G	--1	OK of ERR
Achtergrond : Blauw	I M B G	--3	OK of ERR
Achtergrond : Geen	I M B G	--4	OK of ERR
Eco-functie : Standaard	T H M D	--0	OK of ERR
Eco-functie : Eco	T H M D	--1	OK of ERR
Auto Power Off : Uitschakelen	A P O W	--0	OK of ERR
Auto Power Off : Inschakelen	A P O W	--1	OK of ERR
Autom. keystone : Uit	A T K S	--0	OK of ERR
Autom. keystone : Aan	A T K S	--1	OK of ERR
Luidspreker : Uit	A S P K	--0	OK of ERR
Luidspreker : Aan	A S P K	--1	OK of ERR
Audio uitgang : Vast	A O U T	--1	OK of ERR
Audio uitgang : Variabel	A O U T	--2	OK of ERR
Projectie : Terug Uit	I M R E	--0	OK of ERR
Projectie : Terug Aan	I M R E	--1	OK of ERR
Projectie : Spiegelen Uit	I M I N	--0	OK of ERR
Projectie : Spiegelen Aan	I M I N	--1	OK of ERR
Monitor uit : Uitschakelen	M O U T	--0	OK of ERR
Monitor uit : Inschakelen	M O U T	--1	OK of ERR
Alles terugstellen	A L R E	--1	OK of ERR
Taal : English	M E L A	--1	OK of ERR
Taal : Duitsch	M E L A	--2	OK of ERR
Taal : Español	M E L A	--3	OK of ERR
Taal : Nederlands	M E L A	--4	OK of ERR
Taal : Français	M E L A	--5	OK of ERR
Taal : Italiano	M E L A	--6	OK of ERR
Taal : Svenska	M E L A	--7	OK of ERR
Taal : 日本語	M E L A	--8	OK of ERR
Taal : Português	M E L A	--9	OK of ERR
Taal : 汉语	M E L A	--10	OK of ERR
Taal : 한국어	M E L A	--11	OK of ERR
Controle Modelnaam	T N A M	--1	PGMB60X
Controle Modelnaam 2	M N R D	--1	PG-MB60X

Opmerking

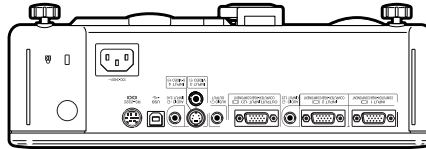
- Als een underscore (_) verschijnt in de parameterkolom, voert u een spatie in.
 - Als een sterretje (*) verschijnt, voert u een waarde in binnen het bereik dat tussen haakjes onder Inhoud Bediening staat.
- *1 Parameters van de Kleurtmp instellingen zijn als volgt.

Kleurtmp	Parameter
5500K	_ 0 5 5
6500K	_ 0 6 5
7500K	_ 0 7 5
8500K	_ 0 8 5
9300K	_ 0 9 3
10500K	_ 1 0 5

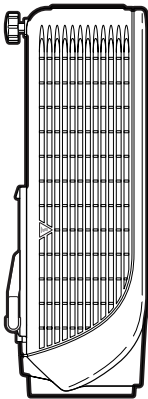
Afmetingen

Eenheden: duim (mm)

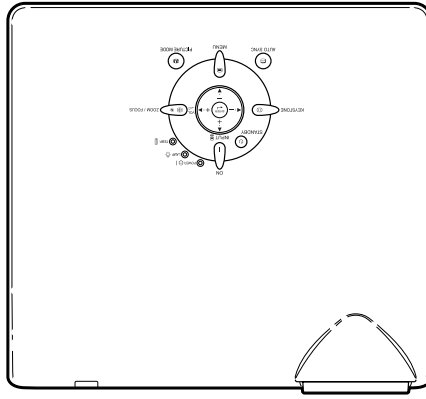
Achteraanzicht



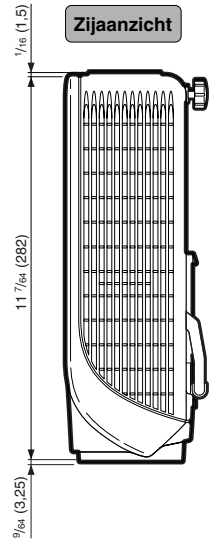
Zijaanzicht



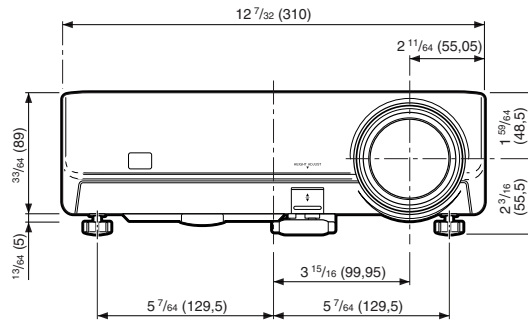
Bovenaanzicht



Zijaanzicht



Vooranzicht



Onderaanzicht

