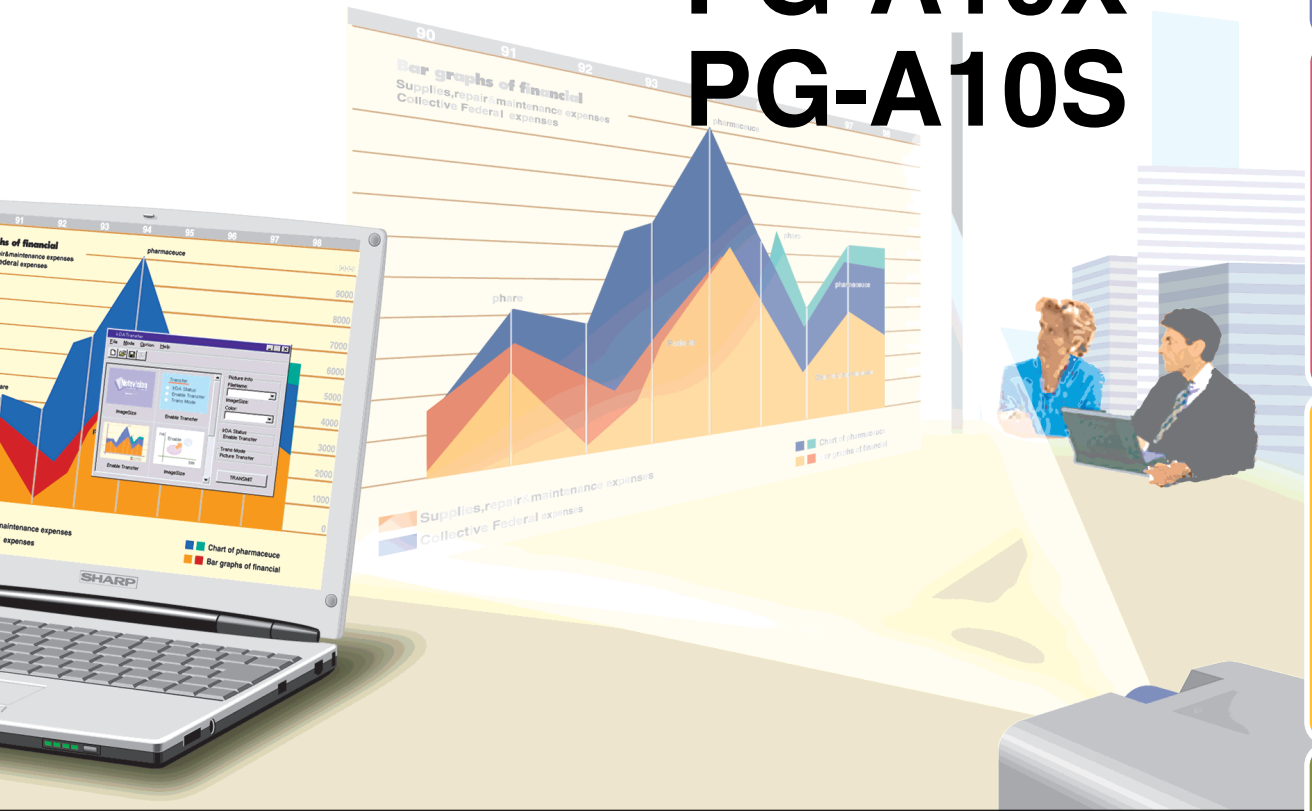


SHARP®

MANUAL DE OPERAÇÃO MODELO **PG-A10X** **PG-A10S**



PROJETOR DE LCD



香港電器安全規格
(國際電工委員會規格適合)

Introdução

Conexões e Ajustes

Operação Básica

Funções Fáceis de Usar

Apêndice

IMPORTANTE

Para ajudá-lo a notificar a perda ou roubo do seu projetor, anote o Modelo e o Número de Série, localizado na base do projetor, e guarde esta informação. Antes de desfazer-se da embalagem (reciclável), verifique com cuidado o conteúdo da mesma, a fim de se assegurar que você recebeu todos os itens acessórios, conforme descrito em “Acessórios Fornecidos”, na página 14.

Modelo.:

Nº.de Série:

This equipment complies with the requirements of Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Η εγκατάσταση αυτή ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις των οδηγιών της Ευρωπαϊκής Ένωσης 89/336/EOK και 73/23/EOK, όπως οι κανονισμοί αυτοί συμπληρώθηκαν από την οδηγία 93/68/EOK.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.



Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 5A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 5A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

IMPORTANT:

The wires in the mains lead are coloured in accordance with the following code:

Blue: Neutral

Brown: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this product may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug, proceed as follows:

- The wire which is coloured blue must be connected to the plug terminal which is marked N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the plug terminal which is marked L or coloured red.

Ensure that neither the brown nor the blue wire is connected to the earth terminal in your three-pin plug.

Before replacing the plug cover make sure that:

- If the new fitted plug contains a fuse, its value is the same as that removed from the cut-off plug.
- The cord grip is clamped over the sheath of the mains lead, and not simply over the lead wires.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch, Portuguese, Chinese (Traditional Chinese and Simplified Chinese) and Korean. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Chinesisch (Traditionelles Chinesisch und einfaches Chinesisch) und Koreanisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais, portugais, chinois (chinois traditionnel et chinois simplifié) et coréen. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska, portugisiska, kinesiska (traditionell kinesiska och förenklad kinesiska) och koreanska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés, portugués, chino (chino tradicional y chino simplificado) y coreano. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese, cinese (cinese tradizionale e cinese semplificato) e coreano. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Chinees (Traditioneel Chinees en Vereenvoudigd Chinees) en Koreaans. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Sueco, Espanhol, Italiano, Holandês, Português, Chinês, (Chinês Tradicional e Chinês Simplificado) e Coreano. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文（繁體中文和簡體中文）和韓國文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷兰文、葡萄牙文、中文（繁体中文和简体中文）和韩国文所写的使用说明书。在操作本投影机之前，请务必仔细阅读整本使用说明书。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 스페인어, 이탈리아어, 네덜란드어, 포르투갈어, 중국어(번체자와 간체자), 그리고 한국어로 작성된 조작 설명서가 포함되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오.

INTRODUÇÃO

PORTUGUÊS

Existem duas boas razões para que você faça, sem demora, o registro de garantia do seu novo Projetor SHARP, usando o CARTÃO DE REGISTRO que acompanha o aparelho.

1. GARANTIA

Para assegurar que você receba imediatamente todos os benefícios de garantia para peças, assistência técnica e mão de obra especializada a que você tem direito.

2. ESTATUTO DE SEGURANÇA PARA PRODUTOS DE CONSUMO

Para assegurar que você receba, prontamente, todas as notificações relativas a segurança, tais como inspeções, modificações ou recolha, que a SHARP poderá ser requerida a executar com base no Estatuto de Segurança para Produtos de Consumo de 1972. RECOMENDA-SE UMA LEITURA CUIDADOSA DA IMPORTANTE CLÁUSULA "GARANTIA LIMITADA". Somente para OS E.U.A.

ATENÇÃO: Fonte de iluminação intensa. Não olhe direta nem fixamente o feixe de luz. Tenha muito cuidado com crianças, não permitindo que olhem fixamente o feixe de luz.



ATENÇÃO: Para reduzir riscos de incêndios ou choques elétricos, não exponha este aparelho à chuva ou umidade.

Veja o fundo do projetor.

	CUIDADO RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO. NÃO RETIRE OS PARAFUSOS, EXCETO AQUELES DEVIDAMENTE ESPECIFICADOS PARA MANUSEIO PELO USUÁRIO.	
CUIDADO: PARA REDUZIR O RISCO DE CHOQUES ELÉTRICOS, NÃO RETIRE A TAMPA. NÃO HÁ PEÇAS QUE POSSAM SER CONSERTADAS PELO USUÁRIO NA PARTE INTERNA, EXCETO A LÂMPADA. ENCAMINHE OS CONSERTOS A UM POSTO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA QUALIFICADA.		



O símbolo do raio com a extremidade em forma de flecha dentro de um triângulo equilátero destina-se a alertar o usuário sobre a presença de "voltagens perigosas" e sem isolamento dentro do produto, que podem ser de magnitude suficiente para constituir perigo de choque elétrico para pessoas.



O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero destina-se a alertar o usuário sobre a existência de instruções de operação e manutenção (assistência técnica) importantes na literatura que acompanha o produto.

ATENÇÃO: Os regulamentos FCC declaram que qualquer alteração ou modificação efetuada neste aparelho, que não seja expressamente aprovada pelo fabricante, poderá anular o direito de operação do equipamento pelo usuário. SOMENTE PARA OS E.U.A.

INFORMAÇÃO

Este equipamento foi testado e aprovado de acordo com os limites Classe A para dispositivos digitais, em conformidade com a Parte 15 das Normas FCC. Estes limites são designados a fim de prover uma proteção razoável contra interferências nocivas quando o equipamento for operado em ambientes comerciais. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia em frequência de rádio e, caso não seja instalado e utilizado de acordo com o manual de operação, pode causar interferências prejudiciais a comunicações de rádio. Entretanto, não há nenhuma garantia que não ocorrerão interferências em uma instalação em particular. A operação deste equipamento numa área residencial é susceptível de causar interferências prejudiciais, e nesse caso o utilizador será obrigado a corrigir a interferência a suas próprias custas. SOMENTE PARA OS E.U.A.

O cabo de computador incluso deve ser usado com este aparelho. O cabo é fornecido a fim de assegurar que o aparelho esteja de acordo com os requerimentos das normas FCC Classe A. SOMENTE PARA OS E.U.A.

ATENÇÃO:

Este aparelho é um produto de classe A. Ele poderá causar interferências de rádio em ambientes residenciais, sobre as quais o usuário poderá ser requerido a tomar as devidas providências por conta própria.

ATENÇÃO:

A ventoinha de refrigeração deste projetor continua a funcionar por cerca de 90 segundos depois que o projetor for desligado. Em condições normais de operação, procure sempre desligar o aparelho usando a tecla de Força OFF no projetor, ou no controle remoto. Certifique-se que a ventoinha de refrigeração tenha parado antes de desconectar o cabo de força

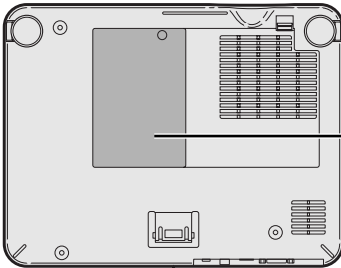
EM CONDIÇÕES NORMAIS DE USO, NUNCA DESLIGUE O PROJETOR DESCONECTANDO O CABO DE FORÇA. A NÃO OBSERVÂNCIA DESTA ADVERTÊNCIA RESULTARÁ EM PROBLEMAS PREMATUROS DE OPERAÇÃO DA LÂMPADA.

AO DESCARTAR-SE DO PRODUTO

Este projetor utiliza solda de estanho-chumbo e uma lâmpada pressurizada contendo uma pequena quantidade de mercúrio. Para informações quanto ao descarte ou reciclagem, recomenda-se contatar as autoridades locais ou, se estiver situado nos Estados Unidos da América, a Associação das Indústrias Eletrônicas: www.eiae.org.

Cuidados em relação à troca da lâmpada

Vide “Substituição da Lâmpada” na página 57.



LAMP REPLACEMENT CAUTION
BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD.
HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP.
REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE B0C-PGA10X/1 ONLY.
UV RADIATION : CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING.
HIGH PRESSURE LAMP : RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE.
SEE OPERATION MANUAL.

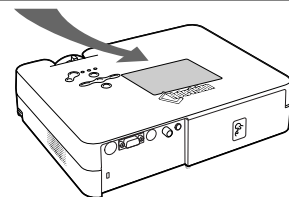
PRECAUTIONS A OBSERVER LORS DU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.
DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER LA VIS. L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD. ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE. NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE TYPE B0C-PGA10X/1.
RAYONS ULTRAVIOLETS : PEUVENT ENDOMMAGER LES YEUX. ETEINDRE LA LAMPE AVANT DE PROCEDER A L'ENTRETIEN. LAMPE A HAUTE PRESSION : RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE. A MANIPULER AVEC PRECAUTION, SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

CUIDADOS AO TROCAR LÂMPADA
ANTES DE RETIRAR O PARAFUSO, DESCONECTE O CABO DE FORÇA. SUPERFÍCIE QUENTE NA PARTE INTERNA. ESPERE POR CERCA DE 1 HORA ANTES DE TROCAR A LÂMPADA. TROQUE-A SOMENTE POR UMA LÂMPADA SHARP DO MESMO TIPO B0C-PGA10X/1. RADIAÇÃO UV: PODE CAUSAR DANOS À VISTA. DESLIGUE A LÂMPADA ANTES DE INICIAR A OPERAÇÃO DE TROCA. LÂMPADA DE ALTA PRESSÃO: RISCO DE EXPLOSAO. PERIGO POTNCIAL DE PARTICULAS DE VIDEO CASO A LAMPADE SE QUEBRE. MANUSEAR COM CUIDADO. CONSULTE O MANUAL DE OPERAÇÃO.

Quando Afixar a Etiqueta “QUICK GUIDE (Guia Rápido)”

Afixar a Etiqueta “QUICK GUIDE (Guia Rápido)” ao projetor ajudará você a conferir o procedimento de configuração. Quando você afixar a Etiqueta “QUICK GUIDE (Guia Rápido)” ao projetor, assegure-se que alinha a parte inferior da etiqueta com a parte superior do logotipo “Notevision” na caixa superior do projetor conforme indicado no desenho à direita. Não afixe a etiqueta “QUICK GUIDE (Guia Rápido)” em qualquer outro local.

Etiqueta “QUICK GUIDE (Guia Rápido)”



1. Desenho Ligeiro e Compacto

- Projetor de tamanho A4 / letter pesando apenas 2,9 kg / 6,4 lbs pode ser facilmente transportado de sala para sala ou de local para local.

2. Operação Confortável e Simples na Sala de Aulas ou na Sala de Conferências

- Baixo ruído de ventilador e saída de exaustão dirigida para a frente, asseguram o mínimo de incômodo para a sua audiência sentada ao lado do projetor.
- Lente de grande angular permite um tamanho de imagem de 100" a apenas 3,2 metros (10'6").

3. Operação Simples e Fácil

- Conexões com cores codificadas permitem uma instalação sem problemas.
- As teclas mais freqüentemente usadas e a lente estão posicionadas de forma a permitir uma fácil operação.

4. Grande Luminosidade Apesar do Tamanho Compacto

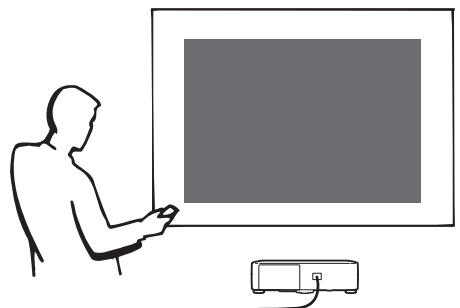
- O uso de uma lâmpada 165 W SHP resulta em uma excelente uniformidade de cor e alto brilho.
- A função modo Eco reduz os níveis de ruído e o consumo de força e ao mesmo tempo aumenta o tempo de vida da lâmpada.

5. Grande Compatibilidade de Sinal de Entrada

- Sistemas vídeo compatíveis (NTSC3.58, PAL, SECAM, PAL-N, PAL-M, PAL-60 e NTSC4.43)
- Compatibilidade de entrada HD (1080I, 720P e 480P)
- Compatibilidade de entrada de computador (VGA, SVGA, XGA, SXGA e SXGA+)

6. Anti-Roubo e Trava Tecla

- A função Anti-Roubo torna o projetor inútil impedindo a utilização não autorizada até que seja introduzido um código.
- A função Trava Tecla permite-lhe bloquear facilmente as teclas de operação do projetor para evitar ajustes não autorizados.



Introdução

Recursos Especiais	3
Índice	4
INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA	6
Como Aceder os Manuais de Operação PDF ...	9
Nomes das Partes	10
Projector (Vista Frontal e Superior)	10
Projector (Vista Posterior)	11
Controle Remoto (Vista Frontal)	12
Utilização do Controle Remoto	13
Alcance Disponível	13
Introdução das Pilhas	13
Acessórios	14

Conexões e Ajustes

Conexão do Projetor a Outros Aparelhos	15
Antes de Ligar	15
Este projetor pode ser conectado a:	15
Conexão do Cabo de Força	15
Conexão do Projetor a um Computador	16
Conexão da Equipamento Vídeo	18
Controle do Projetor através de um Computador ..	20
Ajustes	21
Utilização do Pé de Ajuste	21
Ajuste da Lente	22
Ajuste da Tela	23
Tamanho da Tela e Distância de Projeção	24
Projeção de uma Imagem Revertida/Invertida	25

Operação Básica

Projeção de Imagem	26
Procedimento Básico	26
Seleção do Idioma de Apresentação na Tela	28
Correção Angular	
(Correção da Distorção Trapezoidal)	29
Itens do Menu	30
Utilização da Tela Menu	32
Escolhas do Menu (Ajustes)	32
Escolhas do Menu (Definições)	34
Ajuste da Imagem	36
Ajuste da Imagem	36
Temp Cor (Ajuste da Temperatura de Cor)	36
Gamma (Correção Gamma)	37
sRGB (Regulação sRGB)	37
Tipo de Sinal (Regulação de Tipo de Sinal)	37
Memória (Memorizar e Selecionar as Regulações de Ajuste)	37
Ajuste de Imagens de Computador	38
Ajuste da Imagem do Computador	38
Modo Especial (Definições de Modo Especial)	38
Info do Sinal (Verificando do Sinal de Entrada)	39

Funções Fáceis de Usar

Modo de Exibição de Imagem	40
Comutação do Modo de Exibição de Imagem	40
Imagem Estática e de Zoom	42
Congelando uma Imagem em Movimento	42
Exibição de uma Parte Magnificada de uma Imagem	42
Função Trava Tecla	43
Bloquear as Teclas de Operação	43
Desligar a Trava Tecla	43
Utilização do Menu “Opções”	44
T.lâmp. (Vida) (Verificação do Estado de Vida da Lâmpada)	44
Mostrar OSD (Definição da Apresentação na Tela) ..	44
Sist. de vídeo (Ajuste do sistema de vídeo)	45
Tela de Fundo (Seleção de uma Imagem Inicial e de Fundo)	45
Modo Eco (Regulação do Modo Eco)	45
Auto Desligamento (Função de Desligamento Automático)	46
Posição do Menu (Seleção da Posição da Tela Menu)	46
Cor do Menu (Selecionando a Cor do Menu)	46
Senha (Definição de uma Senha)	47
Se Você Esqueceu a Sua Senha	47
Anti-Roubo (Definição do Anti-Roubo)	48
Reversão/Inversão das Imagens Projetadas ..	50
Definição do Modo de Projeção	50

Apêndice

Transporte do Projetor	51
Como usar o Estojo de transporte	51
Manutenção	52
Troca do Filtro de Ar	53
Limpeza e troca do filtro de ar traseiro	53
Indicadores de Manutenção	55
Sobre a Lâmpada	57
Lâmpada	57
Cuidados relativos à lâmpada	57
Substituição da Lâmpada	57
Remoção e Instalação da Unidade da Lâmpada ..	58
Reiniciação do Timer da Lâmpada	59
Atribuições do pino de conexão	60
RS-232C Especificações e configurações de	
comandos	61
Tabela de Compatibilidade de Computadores ...	62
Solução de Problemas	63
Para Assistência SHARP	65
Especificações	66
Dimensões	67
Glossário	68
Índice	69

INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA

ATENÇÃO: Leia por favor todas estas instruções antes de operar este produto e guarde-as para uso posterior.

A energia elétrica pode realizar muitas funções úteis. Este produto foi concebido e fabricado para garantir a sua segurança pessoal. MAS A UTILIZAÇÃO INCORRETA PODERÁ RESULTAR EM POTENCIAL CHOQUE ELÉTRICO OU PERIGO DE INCÊNDIO. A fim de não neutralizar as seguranças incorporadas neste produto, observe as seguintes regras básicas para a sua instalação, uso e assistência.

1. Leia as instruções

Todas as instruções de segurança e de operação devem ser lidas antes de utilizar o aparelho.

2. Guarde as instruções

Todas as instruções de segurança e de operação devem ser guardadas para consultas futuras.

3. Observe as advertências

Todas as advertências e as instruções de operação devem ser observadas.

4. Siga as instruções

Todas as instruções de uso e de operação devem ser seguidas.

5. Limpeza

Desligue o aparelho da tomada elétrica antes de limpá-lo. Não utilize produtos de limpeza líquidos ou em aerossol, apenas um pano úmido.

6. Adaptadores

Utilize somente os adaptadores recomendados pelo fabricante para não danificar o aparelho.

7. Água e umidade

Não utilize o aparelho perto da água. Por exemplo: perto de uma banheira, pia da cozinha ou tanque de lavar roupa, de um porão úmido ou perto de uma piscina, etc.

8. Acessórios

Não coloque este aparelho sobre um carrinho, suporte, tripé ou mesa instáveis. Ele pode cair, causando ferimentos graves a alguém ou ficar bastante danificado. Use somente os acessórios recomendados pelo fabricante ou vendidos junto com o aparelho. A fixação do aparelho e o acessório a ser utilizado devem seguir as recomendações do fabricante.

9. Transporte

Caso o aparelho esteja colocado sobre uma mesa com rodas, o conjunto deve ser movido com cuidado. Paradas repentinas, força excessiva e superfície desnivelada podem derrubá-lo.



10. Ventilação

Os furos e aberturas no gabinete foram projetados para proporcionar ventilação e garantir o funcionamento adequado do aparelho, protegendo-o contra superaquecimento. As aberturas não devem ser obstruídas, e assim sendo, não coloque o aparelho sobre uma cama, sofá, tapete ou qualquer outra superfície semelhante. Não o instale em um móvel fechado, como uma estante ou um "rack", a não ser que disponha de ventilação adequada e que as instruções do fabricante sejam cumpridas.

11. Alimentação

Este aparelho deve ser operado apenas com o tipo de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza acerca do tipo de alimentação na sua casa, consulte um revendedor autorizado ou a companhia elétrica local. Consulte o manual de instruções para aparelhos que irão funcionar com pilhas ou outras fontes de energia.

12. Aterramento ou polarização

Este produto está equipado com um dos seguintes tipos de plugues. Se o plugue não servir na tomada de força, por favor contate o seu electricista.

Não anule a característica de segurança do plugue.

- Plugue de tipo de dois fios (corrente).
- Plugue de tipo de três fios com terra (corrente) com um terminal de aterramento.

Este plugue apenas servirá numa tomada de força de tipo com terra.

13. Proteção do cabo de alimentação

Os fios de alimentação devem ser instalados em locais que não possam ser pisados, nem posicionados sob objetos que possam pressioná-los. Preste atenção especial ao encaixe dos fios nos plugues, nas régulas de tomada e nos pontos onde saem do aparelho.

14. Relâmpagos

Para maior proteção deste equipamento durante tempestades, ou quando o mesmo não vá ser usado por um longo período, aconselha-se desligá-lo da tomada. Isto irá prevenir danos ao aparelho, causados por raios ou por sobretensão na energia elétrica.

15. Sobrecarga

Não sobrecarregue as tomadas elétricas, fios de extensão ou régulas de tomada pois podem causar incêndios ou choques elétricos.

16. Entrada de líquidos ou objetos

Nunca introduza nenhum tipo de objeto nas aberturas do aparelho porque este pode tocar pontos perigosos de tensão ou causar curto-circuito, provocando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame qualquer líquido no equipamento.

17. Assistência técnica

Não tente consertar o aparelho por conta própria, pois ao abrir ou retirar as tampas, você ficará exposto a altas tensões e outros perigos. Caso necessário, solicite sempre o serviço de técnicos qualificados.

18. Danos que necessitam assistência

Desligue o aparelho da tomada elétrica e solicite o serviço de técnicos qualificados nas seguintes circunstâncias:

- a. Quando o cabo de alimentação ou o plugue estiverem danificados.
- b. Se algum líquido ou objetos caírem dentro do equipamento.
- c. Se o equipamento for exposto à chuva ou à água.
- d. Se o equipamento não estiver funcionando normalmente, mesmo depois de verificadas as instruções de uso. Ajuste somente os controles indicados no manual já que o ajuste incorreto de outros controles pode causar danos outros que, muitas vezes, podem requerer o trabalho intenso de um técnico qualificado para que o equipamento volte a funcionar devidamente.
- e. Se o equipamento tiver caído ou sofrido algum dano.
- f. Quando o equipamento apresentar uma alteração brusca no desempenho, indicando a necessidade de conserto.

19. Reposição de peças

Quando houver necessidade de reposição de alguma peça, certifique-se de que o técnico use peças indicadas pelo fabricante ou que possuem as mesmas características das peças originais. Substituições por peças não autorizadas podem causar incêndio, choque elétrico ou outros perigos.

20. Inspeção de segurança

Após o término ou reparo de qualquer serviço, peça ao técnico que realize inspeções de segurança para determinar se o equipamento está em perfeitas condições de uso.

21. Montagem na Parede ou no Teto

Este aparelho só deve ser montado no teto ou na parede conforme recomendação do fabricante.

22. Calor

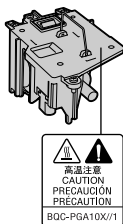
Este aparelho deve ficar longe de qualquer fonte de calor, como radiadores, saídas de calor, aquecedores ou outros produtos geradores de calor (incluindo amplificadores).

- Microsoft e Windows são marcas registradas da Microsoft Corporation, nos Estados Unidos e/ou outros países.
- PC/AT é uma marca registrada da International Business Machines Corporation nos Estados Unidos.
- Adobe Acrobat é uma marca comercial da Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh é uma marca registrada da Apple Computer, Inc. nos Estados Unidos e/ou outros países.
- Todas as outras companhias ou nomes de produtos são marcas comerciais ou marca registradas das respectivas companhias.

Leia cuidadosamente as seguintes informações de segurança quando instalar o seu projetor.

Cuidados relativos à lâmpada

- Perigo de ferimentos com partículas de vidro caso a lâmpada se quebre. Caso a lâmpada venha a quebrar, contatar um Revendedor Autorizado de Projetores Sharp ou um Centro de Assistência para trocar a lâmpada. Veja “Substituição da Lâmpada” na página 57.



Cuidados relativos à instalação do projetor

- Para um mínimo de assistência e para manter uma elevada qualidade de imagem, a SHARP recomenda que este projetor seja instalado em uma área isenta de umidade, poeira e fumo de tabaco. Caso o projetor seja sujeito a estes ambientes, a lente deverá ser limpa mais frequentemente. Desde que o projetor seja limpo regularmente, a utilização nesses ambientes não reduzirá o tempo total de vida da unidade. A limpeza interna deverá ser efetuada apenas por um Revendedor Autorizado de Projetores Sharp ou um Centro de Assistência.

Não instale o projetor em locais expostos à luz solar direta ou a luzes fortes.

- Posicione a tela de forma a que esta não fique sob a luz solar ou luz ambiente diretas. A luz incidindo diretamente na tela esvanece as cores, dificultando a visualização. Feche as cortinas e reduza a iluminação quando instalar a tela em uma sala exposta ao sol ou muito iluminada.

O projetor pode ser inclinado com segurança em um ângulo máximo de 12 graus.

- A colocação deve estar dentro de ± 12 graus da horizontal.



Não sujeite o projetor a pancadas fortes e/ou vibrações.

- Tome cuidado para não atingir nem danificar a superfície da lente.

Repouse seus olhos de vez em quando.

- Olhar continuamente para a tela durante longas horas cansará seus olhos. Não deixe de descansar seus olhos de vez em quando.

Evite locais com temperaturas extremas.

- A temperatura de operação para o projetor é de 41°F a 95°F (+5°C a +35°C)
- A temperatura de armazenagem para o projetor é de -4°F a 140°F (-20°C a +60°C).

Não bloqueie as grelhas de ventilação de entrada e de saída.

- Deixe um espaço de pelo menos 7/8" unidades (20 cm) entre a grelha de ventilação e a parede ou obstáculo mais próximos.
- Confira se a grelha de ventilação de entrada e de saída não estão obstruídas.
- Se a ventoinha de esfriamento ficar obstruída, um circuito de proteção desligará automaticamente o projetor. Isto não indica uma avaria. Desconecte o cabo de alimentação do projetor da rede elétrica e espere pelo menos 10 minutos. Coloque o projetor onde as grelhas de ventilação de entrada e saída não estejam bloqueadas, ligue novamente o plugue do cabo de força e ligue o projetor. Isto fará voltar o projetor ao modo de funcionamento normal.

Cuidados relativos ao transporte do projetor

- Quando transportar o projetor, tenha o cuidado de não o sujeitar a pancadas fortes e/ou vibrações, dado que isso poderá originar danos. Tome cuidado especial com a lente. Antes de deslocar o projetor, retire o plugue do cabo de força da tomada, e desligue quaisquer outros cabos a ele ligados.



Outro equipamento conectado

- Quando conectar um computador ou outro equipamento audio-visual ao projetor, efetue as conexões APÓS desligar o projetor e o equipamento a ser conectado.
- Leia por favor os manuais de operação do projetor e o equipamento a ser conectado para instruções sobre como efetuar as conexões.

Utilização do projetor em outros países

- A tensão de força de alimentação e a forma do plugue poderão variar dependendo da região ou país no qual você está utilizando o projetor. Quando utilizar o projetor no estrangeiro, certifique-se que usa o cabo de força apropriado para o país no qual se encontra.

Função de monitorização de temperatura

- Se o projetor começar aquecendo devido a problemas de instalação ou bloqueamento das grelhas de ventilação, “” e “” iluminar-se-á no canto inferior esquerdo da imagem. Se a temperatura continuar aumentando, a lâmpada apagará, o indicador de Aviso de Temperatura no projetor piscará, e após um período de esfriamento de 90 segundos a força será desligada. Consulte “Indicadores de Manutenção” na página 55 para detalhes.



Informação

- A ventoinha de esfriamento regula a temperatura interna, e o seu funcionamento é controlado automaticamente. O som da ventoinha poderá variar durante a operação de projeção devido a alterações da velocidade da ventoinha. Isto não indica uma avaria.
- Não retire o plugue do cabo de força durante a projeção ou o funcionamento da ventoinha de esfriamento. Isto poderá originar danos devido à subida da temperatura interna, quando a ventoinha de esfriamento parar.

O CD-ROM inclui os manuais de operação (em formato PDF) em vários idiomas, para que você possa trabalhar com o projetor, mesmo que você não possua este manual. Para utilizar estes manuais, você precisará instalar Adobe Acrobat Reader no seu PC (Windows ou Macintosh). Mesmo que você não tenha instalado o Acrobat Reader, você poderá instalá-lo desde o CD-ROM.

Para instalar Acrobat Reader a partir do CD-ROM

Para Windows:

- ① Insira o CD-ROM no compartimento do CD-ROM.
- ② Dê um duplo clique no ícone “Meu Computador”.
- ③ Dê um duplo clique no “CD-ROM”.
- ④ Dê um duplo clique na pasta “ACROBAT”.
- ⑤ Dê um duplo clique no idioma (nome da pasta) que você deseja visualizar.
- ⑥ Dê um duplo clique no programa de instalação e siga as instruções na tela.

Para Macintosh:

- ① Insira o CD-ROM no compartimento do CD-ROM.
- ② Dê um duplo clique no ícone “CD-ROM”.
- ③ Dê um duplo clique na pasta “ACROBAT”.
- ④ Dê um duplo clique no idioma (nome da pasta) que você deseja visualizar.
- ⑤ Dê um duplo clique no programa de instalação e siga as instruções na tela.

Para outros sistemas operacionais:

Instale Acrobat Reader pela Internet (<http://www.adobe.com>).

Para outros idiomas:

Se você prefere usar Acrobat Reader em um idioma que não esteja incluído no CD-ROM, favor obter a versão adequada pela Internet.

Para acessar os manuais PDF

Para Windows:

- ① Insira o CD-ROM no compartimento do CD-ROM.
- ② Dê um duplo clique no ícone “Meu Computador”.
- ③ Dê um duplo clique no “CD-ROM”.
- ④ Dê um duplo clique na pasta “MANUAIS”.
- ⑤ Dê um duplo clique no idioma (nome da pasta) que você deseja visualizar.
- ⑥ Dê um duplo clique no arquivo PDF “A10” para acessar os manuais do projetor.

Para Macintosh:

- ① Insira o CD-ROM no compartimento do CD-ROM.
- ② Dê um duplo clique no ícone “CD-ROM”.
- ③ Dê um duplo clique na pasta “MANUAIS”.
- ④ Dê um duplo clique no idioma (nome da pasta) que você deseja visualizar.
- ⑤ Dê um duplo clique no arquivo PDF “A10” para acessar os manuais do projetor.

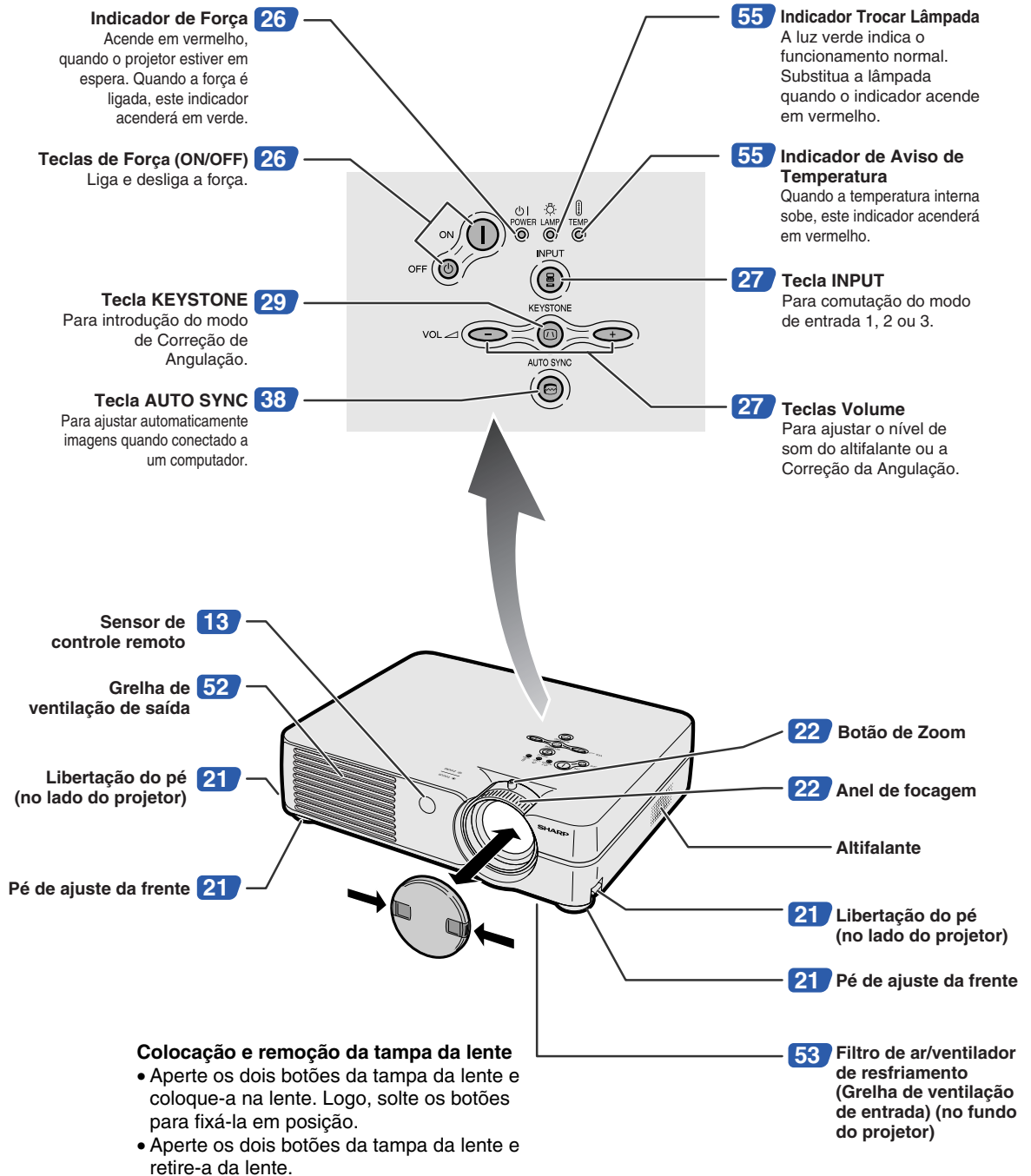
Nota

- Se o arquivo PDF desejado não puder ser aberto fazendo clique duplo com o mouse, inicie primeiro Acrobat Reader, e então especifique o arquivo desejado utilizando o menu “Arquivo”, “Abrir”.
- Consulte o arquivo “readme.txt” no CD-ROM para importantes informações não incluídas neste manual de operação.

Nomes das Partes

Os números em  referem-se às páginas principais neste manual de operação onde o tópico é explicado.

Projektor (Vista Frontal e Superior)



Projektor (Vista Posterior)

Terminal INPUT 1 16
Terminal para sinais de componente e RGB de computador.

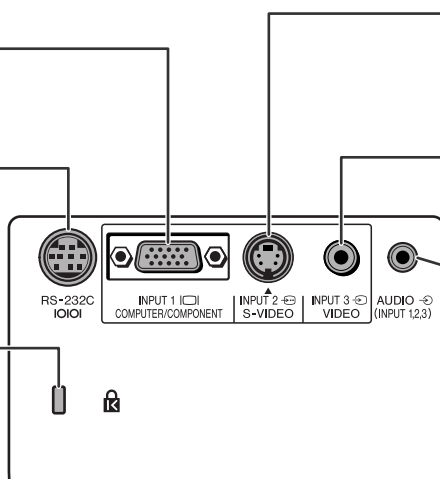
Terminal RS-232C 20
Para controlar o projetor usando um computador.

Conector Kensington Security Standard

18 Terminal INPUT 2
Terminal para conexão de equipamento vídeo com um terminal S-VIDEO.

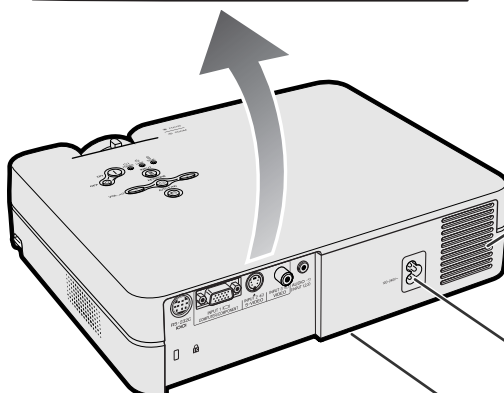
18 Terminal INPUT 3
Para conexão de equipamento vídeo.

16 Terminal de AUDIO INPUT
Terminal de entrada de áudio compartilhado para ENTRADA 1, 2 e 3.



Utilização da Trava Kensington

- Este projetor tem um conector Kensington Security Standard para uso com um Sistema de Segurança Kensington MicroSaver. Consulte as informações que acompanham o sistema para instruções sobre como usá-lo para tornar seguro o seu projetor.



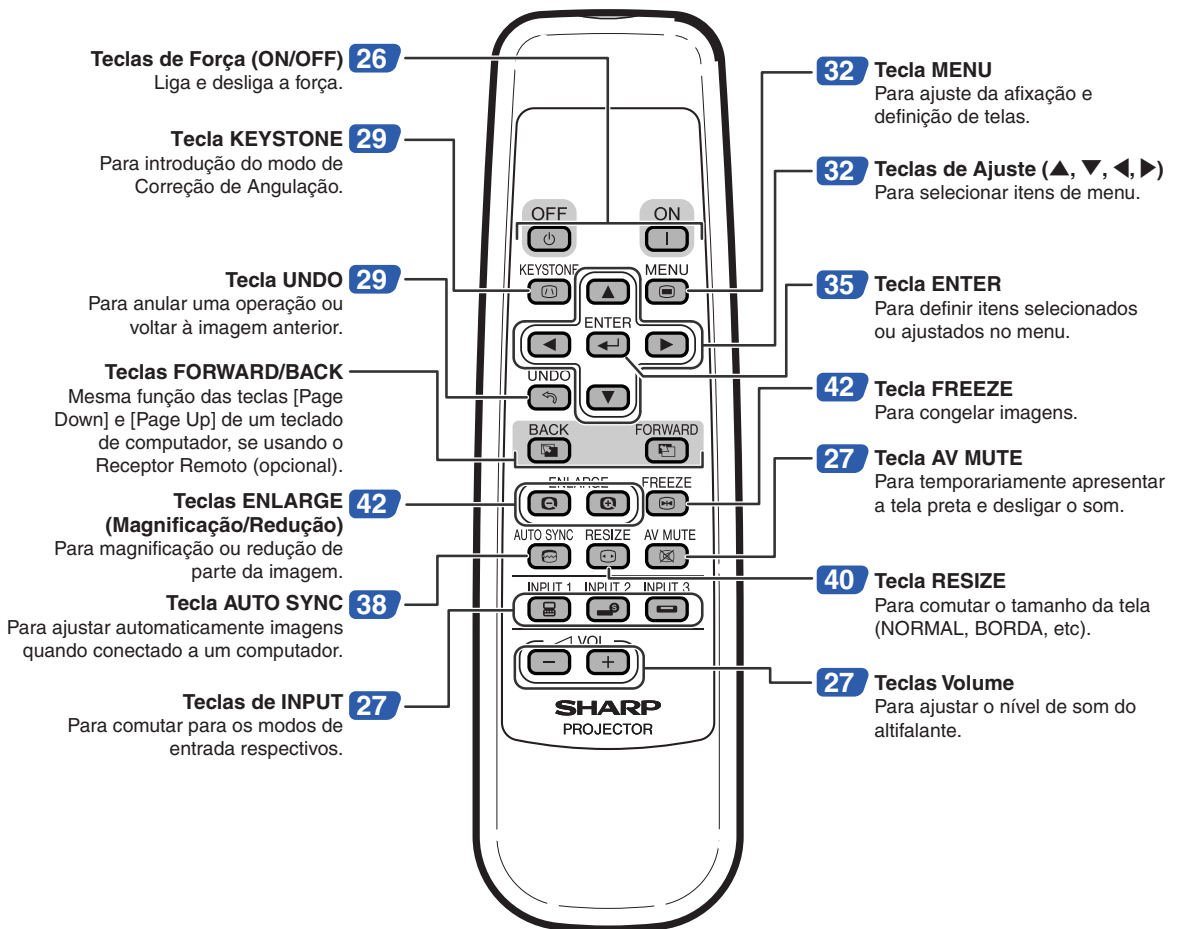
52 Grelha de ventilação de entrada

15 Tomada de CA

21 Pé de ajuste de trás (no fundo do projetor)

Os números em **■** referem-se às páginas principais neste manual de operação onde o tópico é explicado.

Controle Remoto (Vista Frontal)



Utilização do Controle Remoto

Alcance Disponível

- O controle remoto pode ser usado para controlar o projetor dentro das gamas indicadas na ilustração.

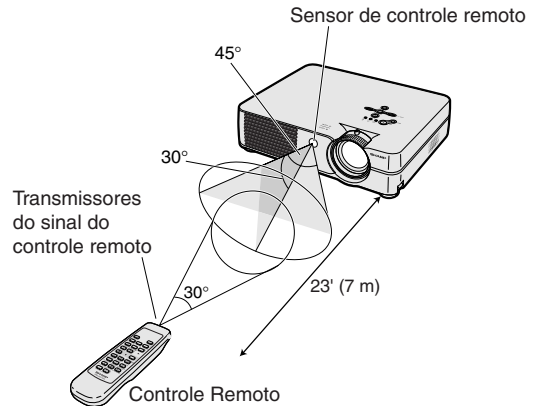


Nota

- O sinal do controle remoto pode ser refletido em uma tela para facilidade de operação. Contudo, a distância de alcance do sinal poderá diferir devido ao material da tela.

Quando utilizar o controle remoto:

- Não o deixe cair, nem o exponha a umidade ou temperatura elevada.
- O controle remoto poderá funcionar mal sob uma lâmpada fluorescente. Nessa circunstância, afaste o projetor da lâmpada fluorescente.



Introdução das Pilhas

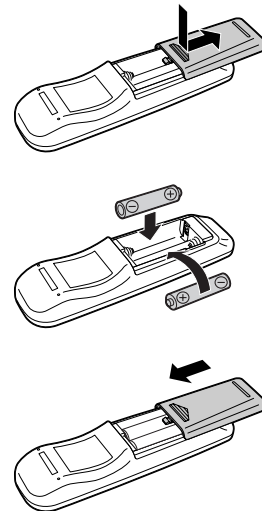
As pilhas (duas pilhas R-6 (tamanho "AA", UM/SUM-3, HP-7 ou similar)) estão incluídas na embalagem.

1 Aperte a marca ▲ na tampa e deslize-a na direção da seta.

2 Introduza as pilhas.

- Introduza as pilhas assegurando-se que as polaridades correspondem corretamente às marcas ⊕ e ⊖ dentro do compartimento das pilhas.

3 Coloque a tampa e deslize-a até ouvir o clique no lugar.



Uso incorreto das pilhas poderá originar que estas vertam ou expludam. Favor seguir as precauções seguintes.

⚠ Atenção

- Introduza as pilhas assegurando-se que as polaridades correspondem corretamente às marcas ⊕ e ⊖ dentro do compartimento das pilhas.
- Pilhas de tipos diferentes têm propriedades diferentes, por essa razão não misture pilhas de diferentes tipos.
- Não misture pilhas novas com velhas. Isto poderá encurtar a vida das pilhas novas ou poderá provocar que as pilhas velhas vertam.
- Remova as pilhas do controle remoto logo que estas fiquem gastas, pois se as deixar poderá provocar que elas vertam. O líquido das pilhas é prejudicial para a sua pele, portanto assegure-se que as limpa primeiro e depois as remove utilizando um pano.

- As pilhas usadas neste projetor poderão gastar em um curto prazo, dependendo de como são mantidas. Tenha o cuidado de as substituir por pilhas novas logo que possível.
- Remova as pilhas do controle remoto se não pretender usá-lo durante longo tempo.

Acessórios fornecidos



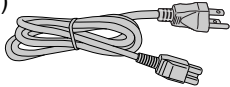
Controle Remoto
RRMCGA138WJSA



Duas pilhas R-6
(Tamanho "AA", UM/SUM-3, HP-7 ou similar)

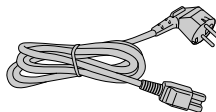
Cabo de força*

(1)



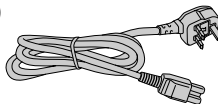
Para E.U., Canadá, etc.
(6' (1,8 m))
QACCDAA016WJPZ

(2)



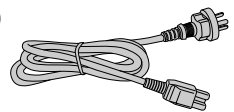
Para Europa, exceto R.U.
(6' (1,8 m))
QACCVA006WJPZ

(3)



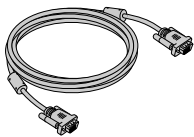
Para R.U., Hong Kong e
Singapura
(6' (1,8 m))
QACCBA015WJPZ

(4)



Para Austrália, Nova
Zelândia e Oceania
(6' (1,8 m))
QACCLA005WJPZ

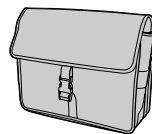
* Use o cabo de força que corresponde à tomada usada no seu país.



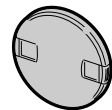
Cabo RGB
(9'10" (3,0 m))
QCNWGA012WJPZ



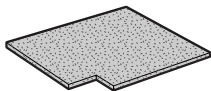
Adaptador DIN-D-sub RS-
232C (5⁵⁷/₆₄" (15 cm))
QCNWGA015WJPZ



Estojo de transporte
GCASNA006WJSA



Tampa da lente(anexa)
CCAPHA007WJ01



Filtro de ar extra
PFILDA008WJZZ

CD-ROM de
referência técnica e
manual do projetor
UDSKAA022WJN1

Etiqueta "QUICK
GUIDE (Guia Rápido)"
TLABZA191WJZZ

Manual de operação
(este manual)

Acessórios opcionais

- Cabo 3 RCA para 15 pinos D-sub (9'10" (3,0 m)) AN-C3CP
- Cabo de computador RGB (32'10" (10,0 m)) AN-C10BM
(Conector macho de 15 pinos mini D-sub)
AN-C10MC (Conector macho de 15 pinos mini D-sub
para Macintosh séries)
AN-C10PC
(Para a série de PC-98 da NEC (Exceto para as séries
PC-9821 e PC-98NX da NEC)
- Cabo 5 BNC para 15 pinos D-sub (9'10" (3,0 m)) AN-C3BN
- Cabo de controle serial RS-232C (32'10" (10,0 m)) AN-C10RS
- Receptor remoto AN-MR1EL

Nota

- Alguns dos cabos podem não estar disponíveis na região. Confira por favor com o Revendedor Autorizado de Projetores Sharp ou um Centro de Assistência.

Conexão do Projetor a Outros Aparelhos

Antes de Ligar



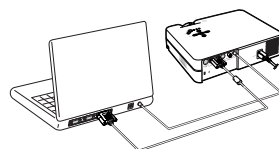
Nota

- Antes de conectar, desligue o projetor e os dispositivos a serem conectados. Depois de efetuar todas as conexões, ligue o projetor e depois os outros dispositivos.
Ao conectar um computador, assegure-se que este será o último dispositivo a ser ligado após todas as conexões estarem efetuadas.
- Leia cuidadosamente os manuais de operação dos dispositivos a serem conectados antes de efetuar as conexões.

Este projetor pode ser conectado a:

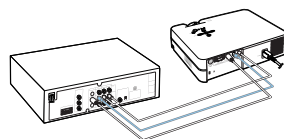
Um computador utilizando:

- Um cabo RGB e um cabo de áudio $\varnothing 3,5$ mm (disponível no mercado) (Veja a página 16.)
- Um adaptador RS-232C DIN-D-sub e um cabo de controle serial RS-232C (AN-C10RS) (vendido separadamente) (Veja a página 20.)

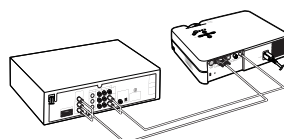


Componente de equipamento vídeo ou audio-visual:

- Um reproduzidor VCR ou de disco laser ou outro equipamento audio-visual (Veja a página 18.)
- Um reproduzidor DVD ou decodificador DTV* (Veja a página 19.)



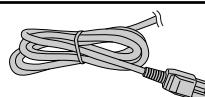
*DTV é o termo genérico usado para descrever o novo sistema de televisão digital nos Estados Unidos.



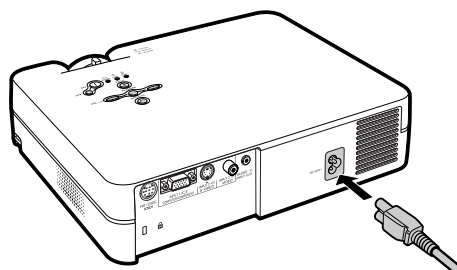
Conexão do Cabo de Força

Introduza o plugue do cabo de força fornecido na tomada de CA na traseira do projetor.

Accessório fornecido



Cabo de força



Conexão do Projetor a um Computador

Conexão do um computador usando o cabo RGB

1 Conecte o projetor ao computador usando o cabo de RGB fornecido.

- Fixe os conectores apertando os parafusos.

2 Para introduzir o sinal de áudio, conecte o projetor ao computador usando o cabo de áudio ø3,5 mm (disponível no mercado ou disponível como peça de serviço Sharp QCNWGA013WJPZ).

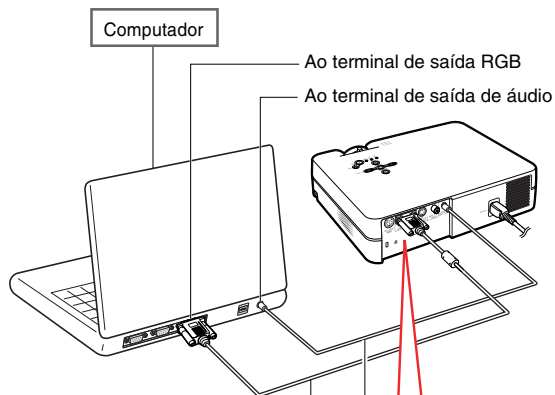
Nota

- Quando conectar desta forma o projetor a um computador, selecione "RGB" para "Tipo de Sinal" no menu "Imagem". Veja a página 37.
- Veja a página 62 "Tabela de Compatibilidade de Computadores" para uma lista de sinais de computadores compatíveis com o projetor. A utilização com sinais de computador exceto os listados poderá resultar que algumas funções não operem.
- Poderá ser necessário um adaptador Macintosh para uso com alguns computadores Macintosh. Contate o Revendedor Autorizado de Projetores Sharp ou o Centro de Assistência mais próximo.
- Dependendo do computador que você está usando, poderá não ser projetada imagem a não ser que a regulação de sinal de saída do computador esteja comutada para saída externa. Consulte o manual de operação do computador para comutar as regulações do sinal de saída.

Acessório fornecido

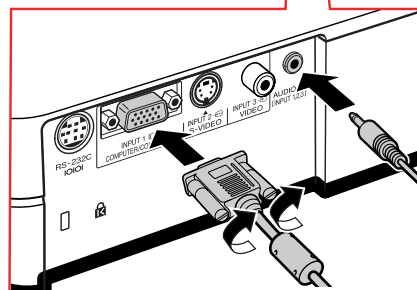


Cabo RGB



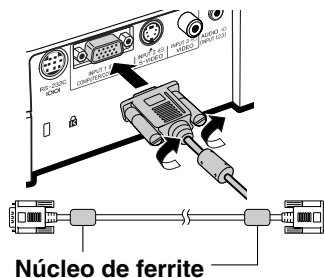
1 Cabo RGB

2 Cabo de áudio ø3,5 mm (disponível no mercado ou disponível como peça de serviço Sharp QCNWGA013WJPZ)



Conexão dos cabos aparafusados

- Conecte o cabo de parafusos verificando se ele está corretamente ajustado no terminal. Depois, fixe cuidadosamente os conectores apertando os parafusos em ambos os lados do plugue.
- Não remova os núcleos de ferrite presos ao cabo RGB.



Função “Plug and Play” (quando conectado a um terminal de 15 pinos)

- Este projetor é compatível com a norma VESA DDC 1/DDC 2B. O projetor e um computador compatível com VESA DDC comunicarão os seus requisitos de ajustes, permitindo uma configuração fácil e rápida.
- Antes de usar a função “Plug and Play”, certifique-se que liga primeiro o projetor e o computador depois.

Nota

- A função DDC “Plug and Play” deste projetor funciona apenas quando usada em conjunto com um computador compatível VESA DDC.

Conexão a Equipamento Vídeo

Conexão a Equipamento Vídeo Utilizando um Cabo S-VIDEO, Vídeo Composto ou Áudio

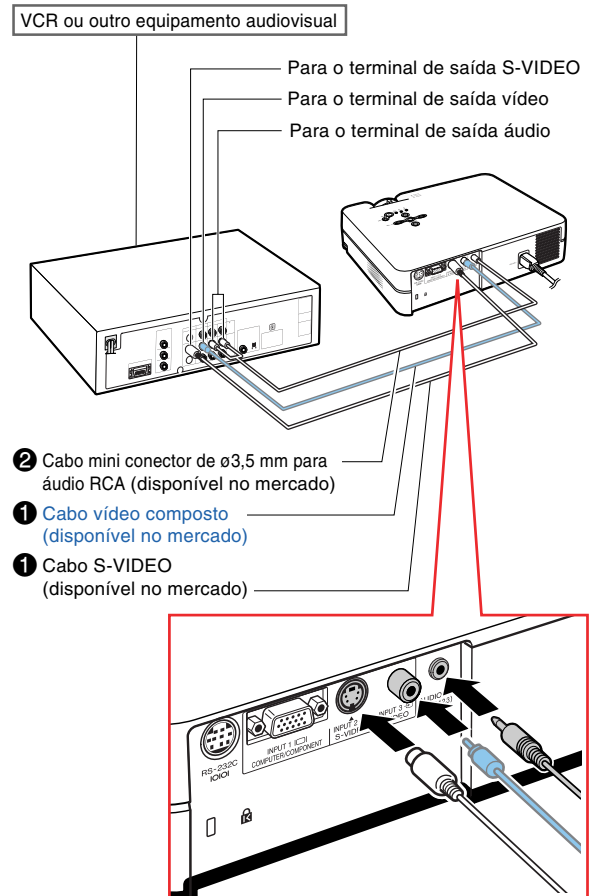
Usando um cabo S-VIDEO, vídeo, ou áudio, poderá ser conectado um VCR, reproduzidor de discos laser ou outro equipamento audiovisual aos terminais de entrada INPUT 2, INPUT 3 e AUDIO.

1 Conecte o projetor ao equipamento vídeo usando o cabo S-VIDEO ou o cabo vídeo composto (ambos disponíveis no mercado).

2 Conecte o projetor ao equipamento de vídeo usando um cabo mini conector de $\varnothing 3,5$ mm para áudio RCA (disponível no mercado).

Nota

- O terminal INPUT 2 (S-VIDEO) usa um sistema de sinal de vídeo no qual a imagem está separada em em sinais de cor e brilho para oferecer uma imagem de alta qualidade. Para ver uma imagem de alta qualidade, use um cabo de S-VIDEO disponível no mercado para conectar o terminal INPUT 2 ao projetor e ao terminal de S-VIDEO no equipamento de vídeo.
- Um cabo mini conector de $\varnothing 3,5$ mm para áudio RCA (disponível no mercado) é requerido para a entrada de áudio.



Conexão a um Equipamento de Vídeo Componente

Use um cabo 3 RCA para 15 pinos D-sub para conectar ao terminal INPUT 1, equipamentos de vídeo componente tais como reprodutores de DVD e decodificadores de DTV*.

*DTV é o termo genérico usado para descrever o novo sistema de televisão digital nos Estados Unidos.

1 Conecte o projetor ao equipamento de vídeo usando o cabo 3 RCA para 15 pinos D-sub.

2 Conecte o projetor ao equipamento de vídeo usando um cabo mini conector de $\varnothing 3,5$ mm para áudio RCA (disponível no mercado).

Nota

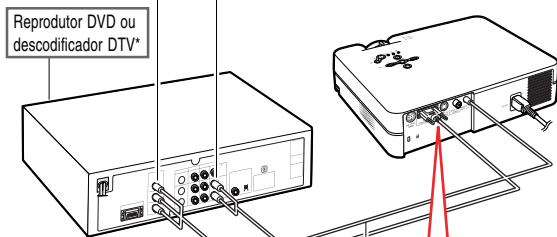
- Ao conectar o projetor ao equipamento vídeo desta forma, selecione “Componente” para “Tipo de Sinal” no menu “Imagem”. Veja a página 37.
- Recomenda-se um cabo áudio mini conector $\varnothing 3,5$ mm para RCA (disponível no mercado) para entrada áudio.

Cabo opcional

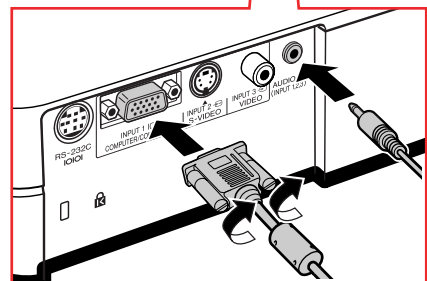
Cabo 3 RCA para 15 pinos D-sub
Tipo: AN-C3CP
(9'10" (3,0 m))

Para o terminal de saída de componente analógico

Para o terminal de saída áudio



- 1 Cabo 3 RCA para 15 pinos D-sub (vendido separadamente)
- 2 Cabo mini conector de $\varnothing 3,5$ mm para áudio RCA (disponível no mercado)



Controle do Projetor através de um Computador

Conexão a um computador usando um adaptador DIN-D-sub RS-232C e um cabo de controle serial RS-232C

Quando o terminal RS-232C do projetor é conectado a um computador com um adaptador DIN-D-sub RS-232C e um cabo de controle serial RS-232C (tipo cruzado, vendido separadamente), o computador pode ser usado para controlar o projetor e verificar o estado do projetor. Veja a página 61 para detalhes.

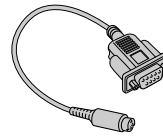
1 Conecte o adaptador DIN-D-sub RS-232C fornecido a um cabo de controle serial RS-232C (vendido separadamente).

2 Use os cabos referidos para conectar o projetor e o computador.

Nota

- Não conecte ou desconecte um cabo de controle serial RS-232C para ou do computador enquanto ele estiver ligado. Isto poderá danificar seu computador.
- A função RS-232C poderá não operar se o seu terminal de computador não estiver montado corretamente. Consulte o manual de operação do computador para detalhes.
- Veja a página 60 para conexão de um cabo de controle serial RS-232C.

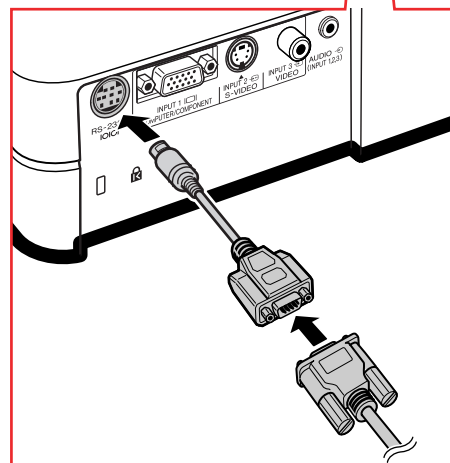
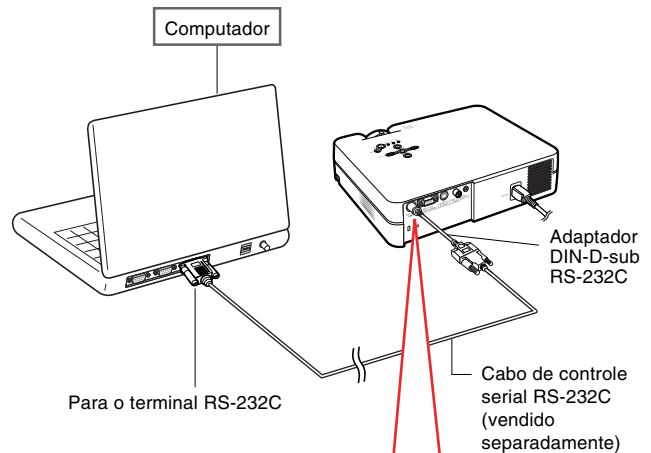
Acessório fornecido



Adaptador DIN-D-sub RS-232C

Cabo opcional

Cabo de controle serial RS-232C
Type: AN-C10RS (32'10" (10,0 m))



Utilização dos Pés de Ajuste

A altura do projetor pode ser ajustada usando os pés de ajuste nas partes posterior e anterior do projetor quando a superfície na qual o projetor é colocado é desigual ou quando a tela estiver inclinada.

A projeção da imagem pode ser elevada ajustando o projetor quando este estiver em uma posição inferior à tela.

1 Enquanto aperta as libertações dos pés em ambos os lados, levante o projetor para ajustar a sua altura e depois remova os dedos das libertações dos pés.

2 Gire os pés de ajuste na frente do projetor para um ajuste fino.

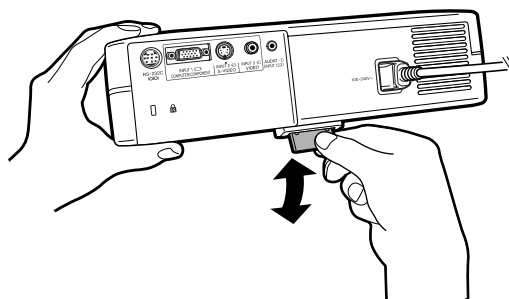
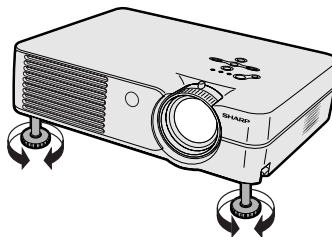
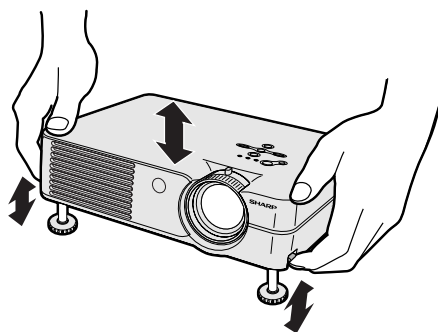
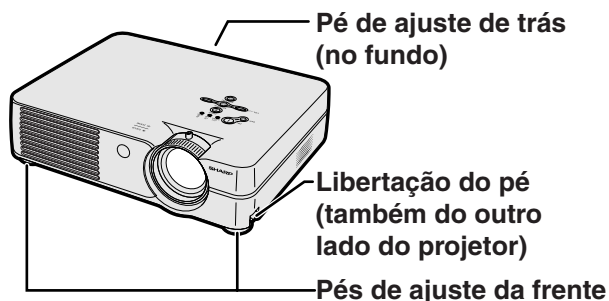
- Você poderá ajustar a projeção utilizando o pé de ajuste de trás no fundo do projetor quando o projetor estiver em uma posição mais elevada do que a tela.

Nota

- Ao retornar o projetor à sua posição original, segure o projetor firmemente, aperte as libertações dos pés e a seguir abaixe-o suavemente.
- O projetor pode ser ajustado até aproximadamente 12 graus na frente e 3 graus na parte de trás da posição standard.

Informação

- Não aperte as libertações dos pés quando o pé de ajuste estiver estendido sem segurar o projetor com firmeza.
- Não segure na lente ao elevar e baixar o projetor.
- Ao baixar o projetor, tenha cuidado para não prender seu dedo na área entre o pé de ajuste e o projetor.



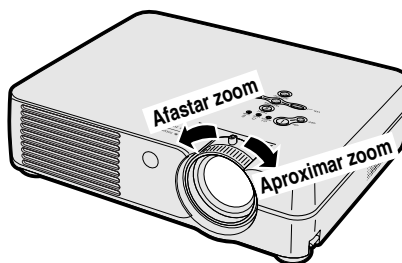
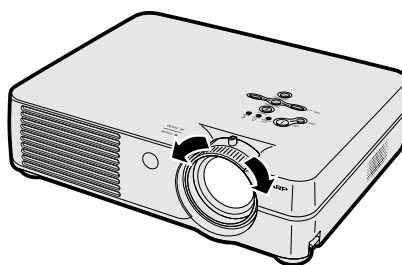
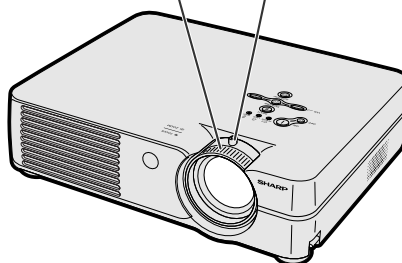
Ajuste da Lente

A imagem é focalizada e ajustada ao tamanho desejado usando o anel de focagem ou o botão de zoom no projetor.

1 O foco é ajustado rodando o anel de focagem.

2 O zoom é ajustado deslocando o botão do zoom.

Anel de focagem Botão de Zoom



Ajuste da Tela

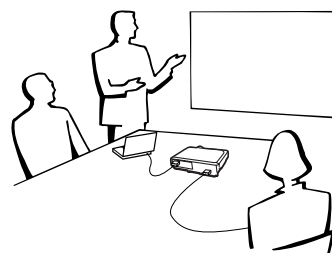
Posicione o projetor perpendicularmente à tela com todos os pés recolhidos e horizontalmente para obter a imagem ideal.

Nota

- A lente do projetor deverá ficar centrada com centro da tela. Se a linha horizontal que passa pelo centro da lente não for perpendicular à tela, a imagem será distorcida, tornando difícil a visualização.
- Para uma imagem ideal, posicione a tela de forma a que esta não fique sob a luz solar ou luz ambiente diretas. A luz incidindo diretamente na tela esvanece as cores, dificultando a visualização. Feche as cortinas e reduza a iluminação quando instalar a tela em uma sala exposta ao sol ou muito iluminada.
- Não pode ser utilizada uma tela polarizada com este projetor.

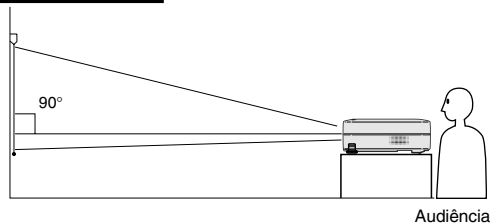
Ajuste Padrão (Projeção Frontal)

- Posicione o projetor a uma distância adequada em relação à tela de acordo com o tamanho da imagem desejada. (Veja a página 24.)



Exemplo de Ajuste Padrão

Vista Lateral



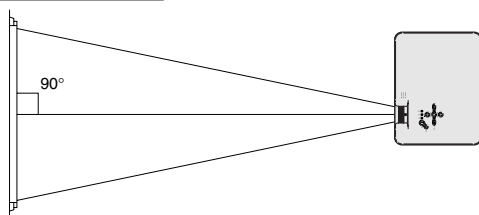
- A distância da tela ao projetor poderá variar dependendo do tamanho da tela.

P.24 

- Pode ser usado o ajuste de fábrica, quando colocar o projetor em frente à tela. Se a imagem for revertida ou invertida, reajuste a regulação para “Frontal” em “Projeção”.

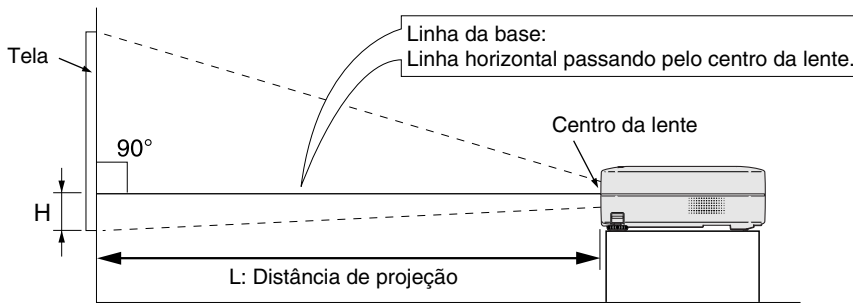
P.50 

Vista Superior



- Posicione o projetor de forma a que a linha horizontal que passa pelo centro da lente seja perpendicular à tela.

Tamanho da Tela e Distância de Projeção



Modo NORMAL (4:3)

Tamanho da Imagem (Tela)			Distância de projeção (L)		Distância do centro da lente ao bordo da imagem (H)
Diag. (χ)	Largura	Altura	Máximo (L1)	Mínimo (L2)	
300" (762 cm)	240" (610 cm)	180" (457 cm)	38' 9" (11,8 m)	32' 2" (9,8 m)	18 3/16" (46,2 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	32' 2" (9,8 m)	26' 11" (8,2 m)	15 5/32" (38,5 cm)
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	25' 11" (7,9 m)	21' 4" (6,5 m)	12 1/8" (30,8 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	19' 4" (5,9 m)	16' 1" (4,9 m)	9 3/32" (23,1 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	12' 10" (3,9 m)	10' 6" (3,2 m)	6 1/16" (15,4 cm)
84" (213 cm)	67" (170 cm)	50" (128 cm)	10' 10" (3,3 m)	8' 10" (2,7 m)	5 3/32" (12,9 cm)
72" (183 cm)	58" (147 cm)	43" (110 cm)	9' 2" (2,8 m)	7' 7" (2,3 m)	4 29/64" (11,1 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	7' 7" (2,3 m)	6' 3" (1,9 m)	3 41/64" (9,2 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	4' 11" (1,5 m)	4' 3" (1,3 m)	2 27/64" (6,2 cm)

Fórmula para tamanho da imagem e distância de projeção

χ: Tamanho da imagem (diag.) (pol)

[Pés/polegadas]

L1 (pés) = (0,0396χ - 0,0546) / 0,3048

L2 (pés) = (0,0330χ - 0,0546) / 0,3048

H (pol) = 0,0606χ

[m/cm]

L1 (m) = 0,0396χ - 0,0546

L2 (m) = 0,0330χ - 0,0546

H (cm) = 0,0606χ × 2,54

Modo ALONGAR (16:9)

Tamanho da Imagem (Tela)			Distância de projeção (L)		Distância do centro da lente ao bordo da imagem (H)
Diag. (χ)	Largura	Altura	Máximo (L1)	Mínimo (L2)	
250" (635 cm)	218" (553 cm)	123" (311 cm)	35' 1" (10,7 m)	29' 2" (8,9 m)	-4 33/64" (-11,5 cm)
225" (572 cm)	196" (498 cm)	110" (280 cm)	31' 10" (9,7 m)	26' 3" (8,0 m)	-4 1/16" (-10,3 cm)
200" (508 cm)	174" (443 cm)	98" (249 cm)	28' 3" (8,6 m)	23' 3" (7,1 m)	-3 39/64" (-9,2 cm)
150" (381 cm)	131" (332 cm)	74" (187 cm)	21' (6,4 m)	17' 5" (5,3 m)	-2 45/64" (-6,9 cm)
133" (338 cm)	116" (294 cm)	65" (166 cm)	18' 8" (5,7 m)	15' 5" (4,7 m)	-2 13/32" (-6,1 cm)
106" (269 cm)	92" (235 cm)	52" (132 cm)	14' 9" (4,5 m)	12' 6" (3,8 m)	-1 59/64" (-4,9 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (125 cm)	14' 1" (4,3 m)	11' 6" (3,5 m)	-1 13/16" (-4,6 cm)
92" (234 cm)	80" (204 cm)	45" (115 cm)	12' 10" (3,9 m)	10' 10" (3,3 m)	-1 21/32" (-4,2 cm)
84" (213 cm)	73" (186 cm)	41" (105 cm)	11' 10" (3,6 m)	9' 10" (3,0 m)	-1 33/64" (-3,9 cm)
72" (183 cm)	63" (159 cm)	35" (90 cm)	10' 2" (3,1 m)	8' 2" (2,5 m)	-1 19/64" (-3,3 cm)
60" (152 cm)	52" (133 cm)	29" (75 cm)	8' 2" (2,5 m)	6' 11" (2,1 m)	-1 5/64" (-2,8 cm)
40" (102 cm)	35" (89 cm)	20" (50 cm)	5' 7" (1,7 m)	4' 7" (1,4 m)	- 23/32" (-1,8 cm)

Fórmula para tamanho da imagem e distância de projeção

χ: Tamanho da imagem (diag.) (pol)

[Pés/polegadas]

L1 (pés) = (0,04314χ - 0,0546) / 0,3048

L2 (pés) = (0,03595χ - 0,0546) / 0,3048

H (pol) = -0,01807χ

[m/cm]

L1 (m) = 0,04314χ - 0,0546

L2 (m) = 0,03595χ - 0,0546

H (cm) = -0,01807χ × 2,54



Nota

- Pode existir um erro de ± 3% nos valores acima.
- Valores com o sinal menos (-) indicam distâncias do centro da lente abaixo do bordo inferior da imagem.

Projeção de uma Imagem Revertida/Invertida

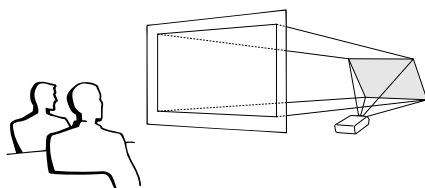
Projeção a partir da parte de trás da tela

- Coloque uma tela translúcida entre o projetor e a audiência.
- Reverta a imagem ajustando “Traseira” em “Projeção”. Veja a página 50 para utilizar esta função.



Projeção utilizando um espelho

- Posicione um espelho (tipo plano, normal) em frente à lente.



Informação

- Quando usar um espelho, tenha o cuidado de posicionar cuidadosamente tanto o projetor como o espelho de forma a que a luz não atinja os olhos da audiência.

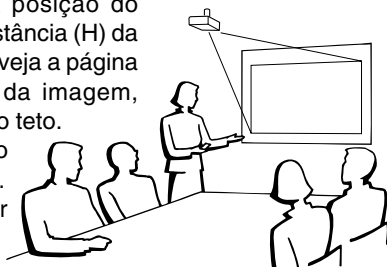
Ajuste da montagem no teto

- Recomenda-se que você use o suporte opcional Sharp de montagem no teto para esta instalação. Antes de montar o projetor, contate o Revendedor Autorizado de Projetores Sharp ou um Centro de Assistência mais próximo para obter o suporte de montagem no teto recomendado (vendido separadamente).

- Suporte para montagem no teto AN-PGCM95, o seu tubo de extensão AN-EP101B e o suporte universal AN-JT299, adaptador para instalação em tetos não nivelados (para E.U.A.).
- Adaptador de teto BB-A10T, e seus sistemas de montagem no teto BB-NVHOLDER280, BB-NVHOLDER550, BB-NVHOLDER900 (para a ALEMANHA).
- Suporte de montagem no teto AN-A10T, e os seus tubos de extensão AN-TK201 e AN-TK202 (para países exceto os E.U.A. e a ALEMANHA).

- Ajuste cuidadosamente a posição do projetor de acordo com a distância (H) da posição do centro da lente (veja a página 24) até ao bordo inferior da imagem, quando montar o projetor no teto.

- Inverta a imagem ajustando “Teto + Frontal” em “Projeção”. Veja a página 50 para utilizar esta função.



Quando usar o ajuste padrão.

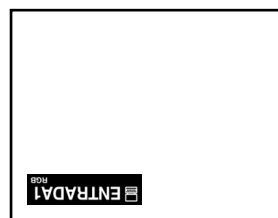
▼Exibição na tela



A imagem é revertida.

Quando usar o ajuste padrão.

▼Exibição na tela



A imagem é invertida.

Procedimento Básico

Conecte o equipamento externo necessário ao projetor antes de executar os procedimentos seguintes.

Informação

- O idioma predefinido é o inglês. Se quiser alterar a exibição na tela para outro idioma, redefina o idioma conforme o procedimento da página 28.

1 Introduza o plugue do cabo de força na tomada.

- O indicador de Força acende em vermelho, e o projetor entra em modo espera.

2 Aperte **ON** (I) no projetor ou (I) no controle remoto.

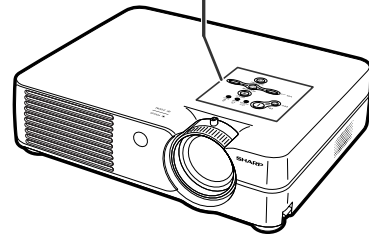
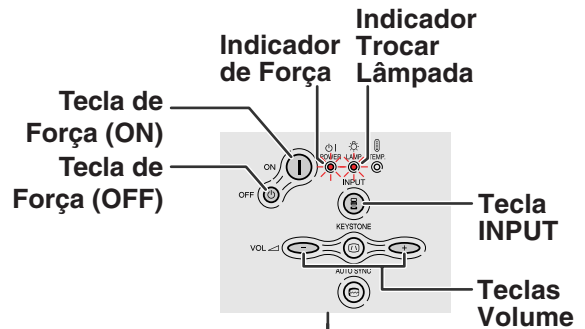
- O indicador de Força acende em verde. Depois de indicador Trocar Lâmpada acender e a mensagem de aquecimento exibida desaparece, o projetor está pronto a iniciar a operação.

Nota

- O indicador Trocar Lâmpada acende, indicando a situação da lâmpada.
Verde: A lâmpada está pronta.
Verde a piscar: A lâmpada está esquentando e apagando.
Vermelho: A lâmpada deverá ser substituída.
 - Se a força for desligada e ligada imediatamente a seguir, o indicador Trocar Lâmpada poderá demorar algum tempo a acender.
 - Para controlar o projetor com comandos RS-232C de um computador, espere pelo menos 30 segundos depois de ligar o projetor, e transmita os comandos.
 - O projetor não pode ser operado enquanto a mensagem de aquecimento é exibida.
- Quando for ativado “Anti-Roubo” (veja a página 48), a caixa de introdução do código aparecerá. Introduza o código.

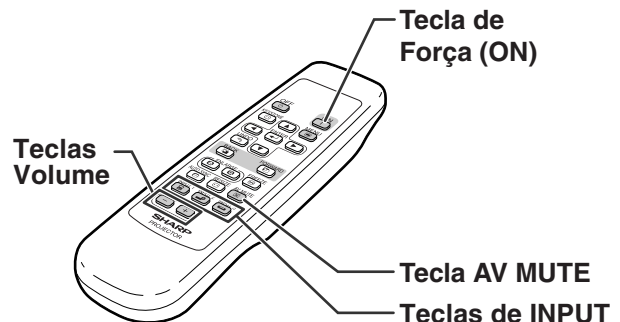
Nota

- Quando introduzir o código, aperte as teclas anteriormente definidas no projetor ou no controle remoto.
- Para detalhes sobre a função Anti-Roubo, consulte “Anti-Roubo (Definição do Anti-Roubo)” na página 48.



▼ Mensagem de aquecimento

Aquecendo, aguarde.





▼ Caixa de introdução do código

Anti-Roubo



3 Aperte , ou no controle remoto para selecionar o Modo ENTRADA.

- Após apertar  uma vez no projetor, use  para selecionar o modo de entrada desejado.

Nota





- Quando não é recebido nenhum sinal, será exibido “SEM SINAL”. Quando for recebido um sinal para o qual o projetor não esteja preparado, será exibido “INDEFINIDO”.
- O modo ENTRADA não é exibido quando “Mostrar OSD” é ajustado para “Desativada” (consulte a página 44).

Sobre os Modos de ENTRADA

ENTRADA 1 (RGB/Componente)	Usado para projetar imagens do equipamento que envia sinais RGB ou sinais do componente conectado ao terminal de entrada RGB.
ENTRADA 2 (S-Video)	Usado para projetar imagens a partir de equipamento conectado ao terminal de entrada S-VIDEO.
ENTRADA 3 (Video)	Usado para projetar imagens a partir de equipamento conectado ao terminal de entrada VIDEO.


4 Aperte ou no controle remoto para ajustar o volume do altifalante.

Nota

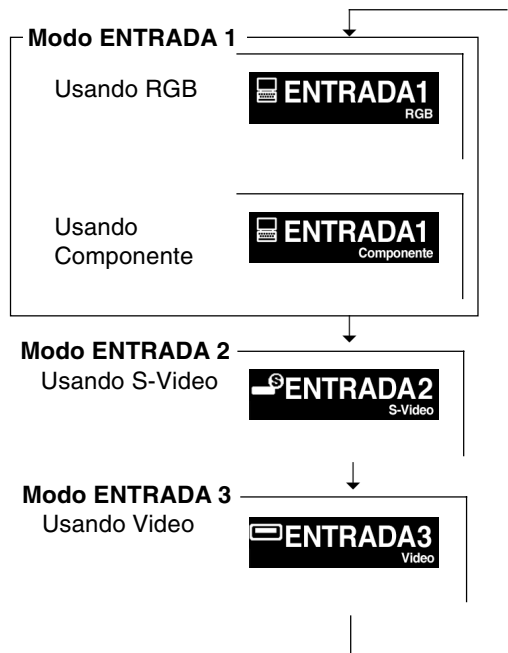
- Apertando  diminuirá o volume. Apertando  aumentará o volume.
- No projetor, o volume pode ser ajustado apertando  ou .



5 Aperte no controle remoto para temporariamente apresentar uma tela preta e desligar o som.

Nota



- Aperte  novamente para voltar à imagem projetada e ligar novamente o som.

▼Exibição na tela (Exemplo)



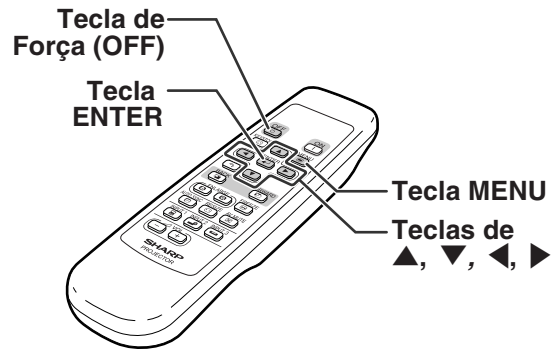
- 6** Aperte **OFF**  no projetor ou **OFF**  no controle remoto, e depois aperte novamente a mesma tecla enquanto a mensagem de confirmação é exibida, para desligar o projetor.

Nota

- Se você apertar acidentalmente **OFF**  ou **OFF**  e não quiser desligar a força, espere até que a mensagem de confirmação desapareça.
- O projetor não pode ser operado enquanto é apresentada a mensagem "Fim.Aguarde."

Informação

- Não retire o plugue do cabo de força durante a projeção ou o funcionamento da ventoinha de esfriamento. Isto poderá originar danos devido à subida da temperatura interna, quando a ventoinha de esfriamento parar.




 Deseja Desligar?
Sim: Pressione Novamente Não: Aguarde


Fim.Aguarde.


Seleção do Idioma de Exibição na Tela

O idioma de exibição na tela do projetor pode ser regulado em Inglês, Alemão, Espanhol, Holandês, Francês, Italiano, Sueco, Português, Chinês, Coreano ou Japonês. Para a operação da tela de menu, veja as páginas 32 a 35.

- 1** Aperte **MENU**  no controle remoto.
• O menu "Idiomas" será apresentado.

- 2** Aperte **◀** ou **▶** para selecionar o ícone do menu "Idiomas".
• O menu "Idiomas" será apresentado.

- 3** Aperte **▲** ou **▼** para selecionar o idioma desejado, e então aperte **ENTER** .

- 4** Aperte **MENU** .
- O idioma desejado será definido para a exibição na tela.

Ícone do menu "Idiomas"



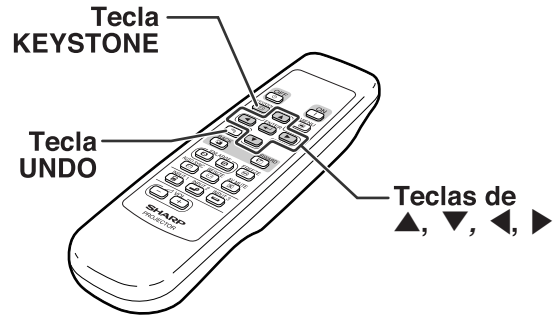
Correção Angular (Correção da Distorção Trapezoidal)

Correção da Distorção Trapezoidal

Esta função permite a Correção Angular (Distorção Trapezoidal na Tela).

Nota

- Quando a imagem é projetada quer da parte superior ou da parte inferior para a tela em ângulo, a imagem torna-se distorcida trapezoidalmente. A função para corrigir a distorção trapezoidal é chamada Correção Trapezoidal.
- A distorção trapezoidal pode ser corrigida até um ângulo de aproximadamente $\pm 35^\circ$ (quando o modo de exibição de imagem estiver regulado em "NORMAL" (veja a página 40)).



1 Aperte .

- Você também pode usar no projetor.

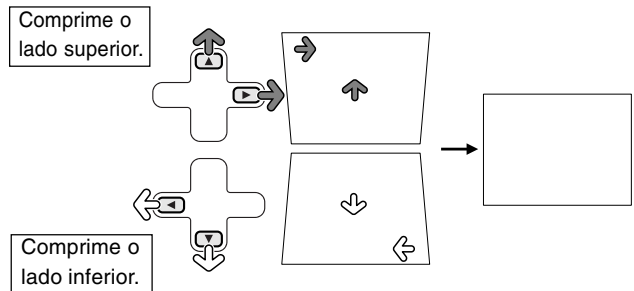


2 Aperte , , ou para ajustar a correção trapezoidal.

- Você também pode ajustar a correção trapezoidal utilizando os botões ou no projetor.

Nota

- Dado que a distorção trapezoidal da imagem pode ser corrigida até um ângulo de aproximadamente $\pm 35^\circ$ (quando o modo de exibição de imagem estiver regulado em "NORMAL" (veja a página 40)), a própria tela pode ser colocada diagonalmente até ao mesmo ângulo.
- Aperte para fazer a regulação por defeito.
- Linhas retas ou os bordos das imagens poderão parecer denteadas enquanto você ajusta a imagem.



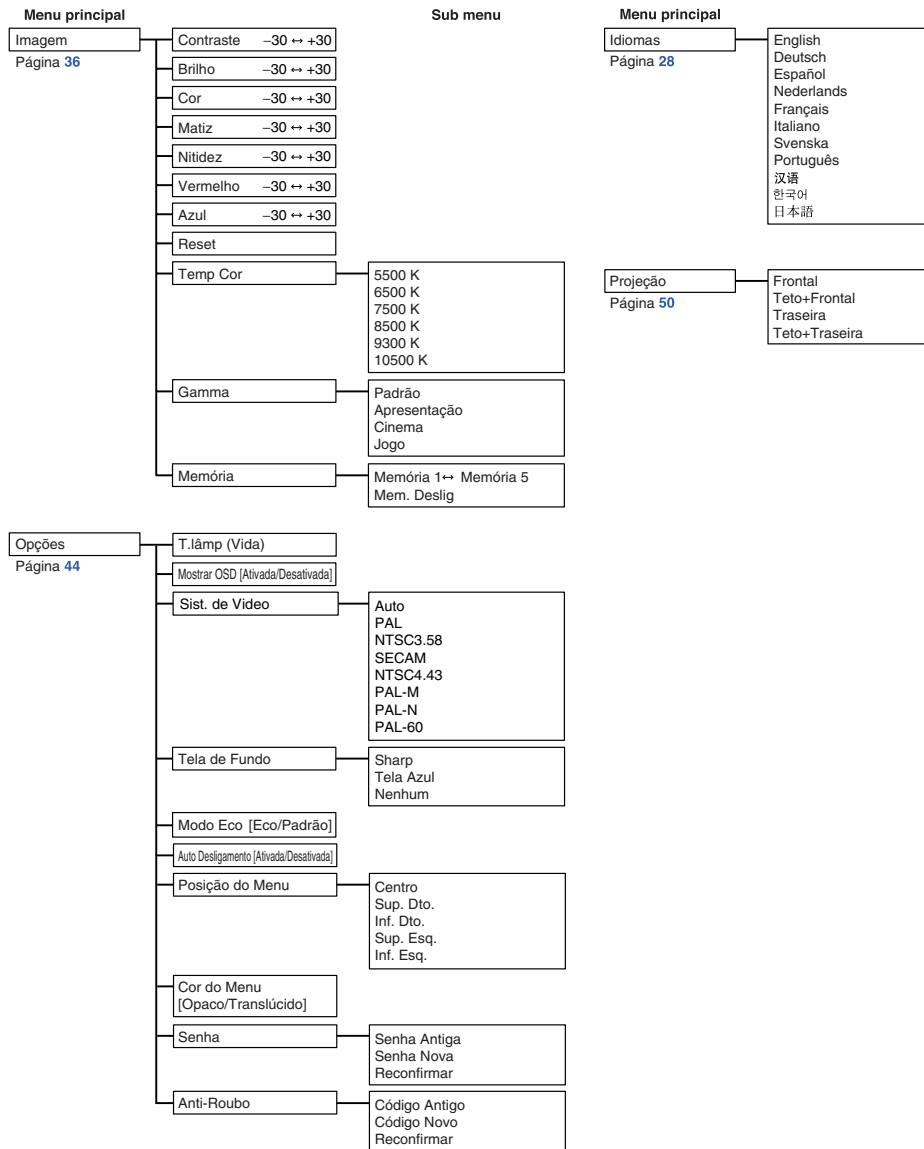
3 Aperte .

- Você também pode usar no projetor.

Nota

- Você pode usar as mesmas regulações usadas em modo NORMAL 4:3 para 16:9.

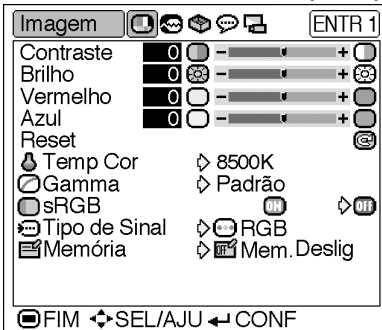
■ Modo ENTRADA 2/3



Utilização da Tela Menu

As telas menu permitem a você ajustar a imagem e diversos ajustes do projetor. Você pode operar os menus a partir do controle remoto utilizando o seguinte procedimento.

Exemplo: Tela de menu “Imagem” para o modo ENTRADA 1 (RGB)



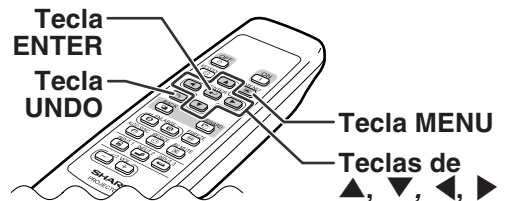
Escolhas do Menu (Ajustes)

1 Aperte MENU.

- A tela menu “Imagem” para o modo de entrada selecionado é exibido.






Nota

- A exibição na tela mostrada à direita é apresentada ao selecionar o modo ENTRADA 1 (RGB).



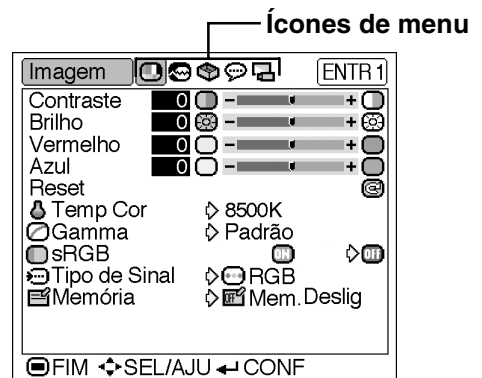
2 Aperte ou para apresentar as outras telas de menu.

- É realçado o ícone de menu para a tela de menu escolhida.

Ícone de menu	Tela de menu
	Imagem
	Sincronia
	Opções
	Idiomas
	Projeção

Nota



- O menu “Sincronia” não está disponível para ENTRADA 2 ou 3.
- Para detalhes sobre os menus, veja os esquemas de árvores nas páginas 30 e 31.

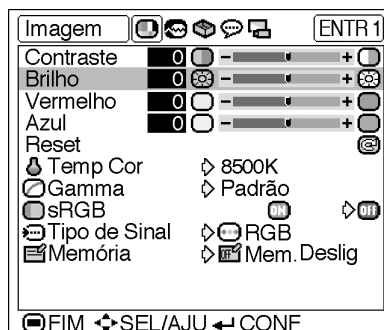


3 Aperte ▲ ou ▼ para seleccionar o item que pretende ajustar.

- O item seleccionado é realçado.

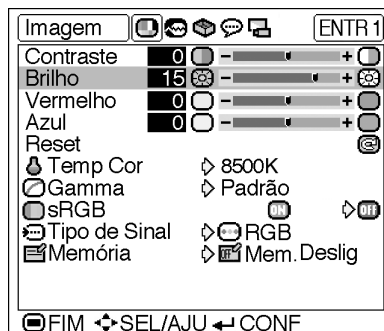
Nota

- Para exibir um único item de ajuste, aperte  depois de seleccionar o item. Será exibido apenas o item de ajuste seleccionado. Depois se apertar ▲ ou ▼, será exibido o item seguinte (“Vermelho” vem após “Brilho”).
- Aperte  para voltar à tela anterior.



4 Aperte ◀ ou ▶ para ajustar o item seleccionado.

- O ajuste é armazenado.



5 Aperte .

- A tela de menu irá desaparecer.

Escolhas do Menu

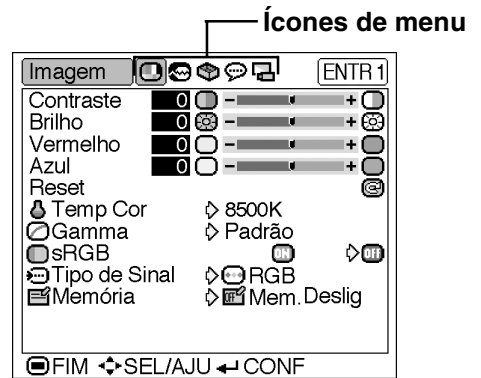
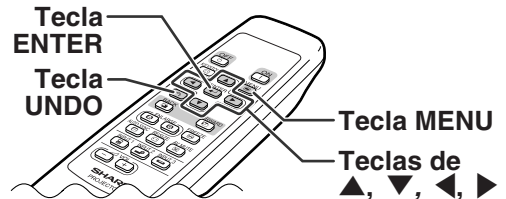
(Definições)

1 Aperte .

- A tela menu “Imagem” para o modo de entrada selecionado é exibido.






Nota

- A exibição na tela mostrada à direita é apresentada ao selecionar o modo ENTRADA 1(RGB).



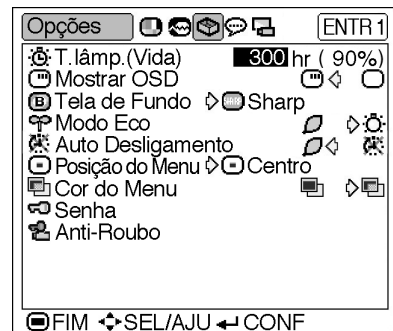
2 Aperte ou para apresentar as outras telas de menu.

- É realizado o ícone de menu para a tela de menu escolhida.

Ícone de menu	Tela de menu
	Imagem
	Sincronia
	Opções
	Idiomas
	Projeção

Nota



- O menu “Sincronia” não está disponível para ENTRADA 2 ou 3.
- Para detalhes sobre os menus, veja os esquemas de árvores nas páginas 30 e 31.

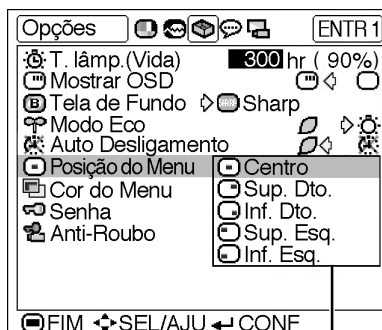


3 Aperte ▲ ou ▼ para selecionar o item que pretende ajustar e depois aperte ► para apresentar o sub menu.

- O item selecionado é realçado.

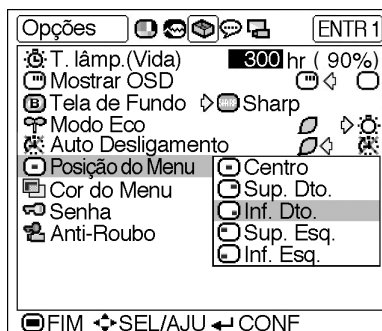
Nota

- Aperte  ou ◀ para voltar à tela anterior.
- Para alguns itens, aperte ◀ ou ► para selecionar o ícone usando .



Sub menu

4 Aperte ▲ ou ▼ para selecionar o ajuste do item exibido no sub menu.



5 Aperte .

- O item selecionado está ajustado.

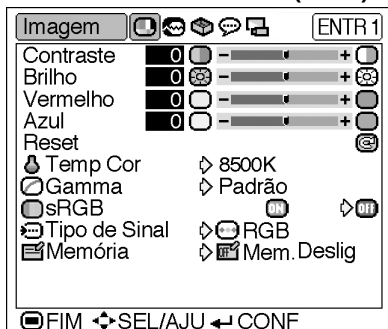
6 Aperte .

- A tela de menu irá desaparecer.

Ajuste da Imagem

Você pode ajustar a imagem do projetor conforme a sua preferência utilizando o menu “Imagem”. Para operação da tela menu, veja as páginas 32 a 35.

Exemplo: Tela de menu “Imagem” para o modo ENTRADA 1 (RGB)



Ajuste da Imagem

Selecione o item no menu “Imagem” e ajuste a imagem.

Descrição dos Itens de Ajuste

Item Selecionado	Aperte ◀	Aperte ▶
Contraste	para menor contraste	para maior contraste
Brilho	para menor brilho	para maior brilho
Cor	para menor intensidade de cor	para maior intensidade de cor
Matiz	os tons de pele tornam-se arroxeados	os tons de pele tornam-se esverdeados
Nitidez	para menor nitidez	para maior nitidez
Vermelho	para diminuir o vermelho	para aumentar o vermelho
Azul	para diminuir o azul	para aumentar o azul

Nota

- “Cor”, “Matiz” e “Nitidez” não são exibidos quando selecionar ENTRADA 1 e o “Tipo de Sinal” for “RGB”.
- Quando “Tipo de Sinal” em ENTRADA 1 tiver sido ajustado para “Componente”, “Nitidez” poderá ser ajustado quando os sinais 480I, 480P, 540P, 580I, 580P, 720P, 1035I ou 1080I forem detectados.
- Para reiniciar todos os itens de ajuste, selecione “Reset” e aperte .

Temp Cor (Ajuste da Temperatura de Cor)

Selecione “Temp Cor” no menu “Imagem” e a regulação de temperatura desejada.

Descrição das Regulações de Temperatura de cor

Regulações possíveis	Descrição
5500K	Para menor temperatura de cor para imagens mais quentes, avermelhadas com matiz incandescente.
6500K	
7500K	
8500K	
9300K	Para maior temperatura de cor para imagens mais frias, azuladas com matiz fluorescente.
10500K	

Nota

- Valores para “Temp Cor” são apenas aproximados.

Gamma (Correção Gamma)

Gamma é uma função de melhoria de qualidade de imagem que oferece uma imagem mais rica tornando mais claras as zonas escuras da imagem sem alterar a luminosidade das zonas mais claras. Quando você estiver apresentando imagens com cenas escuras freqüentes, tais como um filme ou um concerto, ou quando estiver apresentando imagens em uma sala muito iluminada, esta função facilita a visualização das cenas escuras e dá a impressão de maior profundidade de imagem.

Selecione “Gamma” no menu “Imagem” e o modo gamma desejado.

Padrão
Apresentação
Cinema
Jogo


Descrição dos Modos Gamma

Regulações possíveis	Descrição
Padrão	Para imagem normal
Apresentação	Clareia porções escuras da imagem para melhores apresentações.
Cinema	Dá maior profundidade a porções mais escuras da imagem para uma apresentação de cinema mais emocionante.
Jogo	Para uma gradação natural de cores para jogar um jogo, etc.

Nota

- Gamma não está disponível para ENTRADA 1 quando “sRGB” no menu “Imagem” estiver regulado em “Ativada”.

sRGB (Regulação sRGB)

Selecione “sRGB” no menu “Imagem” e regule-o em “ (Ativada)” quando quiser apresentar a imagem em matiz natural baseado na imagem original.

Nota

- Quando “sRGB” estiver regulado em “Ativada”;
 - Gamma não está disponível.
 - “Vermelho”, “Azul” ou “Temp Cor” no menu “Imagem” não podem ser ajustados.
- Para informações adicionais sobre a função sRGB, visite “<http://www.srgb.com/>”.

Informação

- Quando “sRGB” estiver regulado em “Ativada”, a imagem projetada poderá escurecer, mas isto não indica um deficiente funcionamento.

Tipo de Sinal (Regulação de Tipo de Sinal)

Selecione “Tipo de Sinal” no menu “Imagem” e regule-o como “RGB” ou “Componente” para ENTRADA 1.

Descrição de Definições de Tipo de Sinal

Regulações possíveis	Descrição
<input type="radio"/> RGB	Regule quando são recebidos sinais RGB.
<input type="radio"/> Componente	Regule quando são recebidos sinais Componente.







Memória (Memorizar e

Selecionar as Regulações de Ajuste)

Use esta função para armazenar as regulações de ajuste no menu “Imagem”. Independentemente de qual o modo de entrada e tipo de sinal selecionado, você poderá selecionar e utilizar as regulações que tiver guardado em um local de memória.

Selecione “Memória” no menu “Imagem” e o local de memória onde quer armazenar as definições. Depois ajuste os itens de definição no menu “Imagem”.

Descrição das Posições de Memória

Regulações possíveis	Descrição
 Memória 1	Podem ser guardadas as regulações de todos os itens do menu “Imagem” em um local de memória. As regulações memorizadas poderão ser selecionadas em qualquer modo de entrada.
 Memória 2	
 Memória 3	
 Memória 4	
 Memória 5	
 Mem. Deslig	Além de “Memória 1” a “Memória 5”, podem ser memorizadas outras regulações do menu “Imagem” para cada modo de entrada. As regulações memorizadas em “Mem. Deslig” não poderão ser aplicadas quando for selecionado outro modo de entrada.

Se você quiser aplicar as regulações memorizadas no menu “Imagem”, selecione “Memória” no menu “Imagem” e o local de memória onde você memorizou as regulações.

Nota

- Você poderá alterar as regulações memorizadas selecionando os locais de memória para essas regulações.

Ajuste de Imagens de Computador

Utilizando o menu “Sincronia”, você poderá ajustar a imagem de computador, fazer corresponder o modo de apresentação do computador, e verificar o sinal de entrada. Para operação da tela de menu, consulte as páginas 32 a 35.

Exemplo: Tela de menu “Sincronia” para o modo ENTRADA 1



Ajuste da Imagem do Computador

Em caso de irregularidades tais como faixas verticais ou tremular em porções da tela, ajuste “Relógio”, “Fase” ou “Horiz.” ou “Vertic.” para obter uma imagem de computador perfeita.

Selecione o item do menu “Sincronia” e ajuste a imagem do computador.

Descrição dos Itens de Ajuste

Item Selecionado	Use ◀ e ▶ para
Relógio	ajustar o ruído vertical.
Fase	ajustar o ruído horizontal (parecido com o tracking do VCR).
Horiz.	centralizar a imagem na tela movendo-a para a esquerda ou direita.
Vertic.	centralizar a imagem na tela movendo-a para cima ou para baixo.

Nota

- Você poderá ajustar automaticamente a imagem do computador apertando no projetor ou no controle remoto.
- Para reiniciar todos os itens de ajuste, selecione “Reset” e aperte .

Modo Especial (Definições de Modo Especial)

Normalmente, o tipo de sinal de entrada é detectado e o modo de resolução correto é automaticamente selecionado. Contudo, para alguns sinais, o modo de resolução ótimo em “Modo Especial” na tela de menu “Sincronia” poderá necessitar ser selecionado para corresponder ao modo de afiação do computador.

Selecione “Modo Especial” no menu “Sincronia” e a resolução apropriada.

Nota

- Evite exibir padrões de computador que se repitam linha sim, linha não (faixas horizontais). (Poderá ocorrer tremura, tornando a imagem difícil de ver.)
- Quando um reprodutor de DVD ou de Vídeo Digital for conectado, selecione 480P como o sinal de entrada.
- Veja “Info do Sinal (Verificação do Sinal de Entrada)” na página seguinte para informação sobre o sinal de entrada selecionado no momento.

Info do Sinal (Verifiando o Sinal de Entrada)

Selecione “Info do Sinal” no menu “Sincronia” para verificar a informação sobre o sinal de entrada atual.



Nota



- O projetor exibirá o número de linhas escaneadas disponível do equipamento audiovisual tais como reproduutor de DVD ou Vídeo Digital.

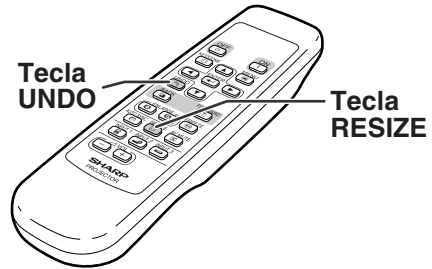
Modo de Exibição de Imagem

Esta função permite a você modificar ou personalizar o modo de exibição da imagem melhorando a entrada de imagem. Dependendo do sinal de entrada, você poderá escolher imagem “NORMAL”, “DOT BY DOT”, “BORDA” ou “ALONGAR”.

Comutação do Modo de Exibição de Imagem

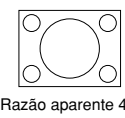
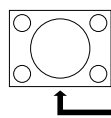
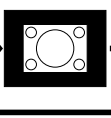
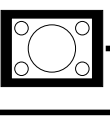
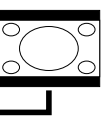
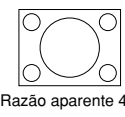
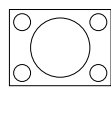
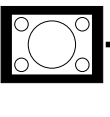
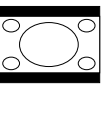

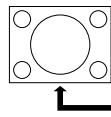
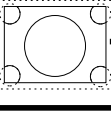
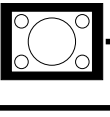
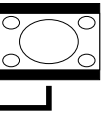
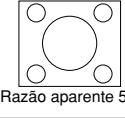
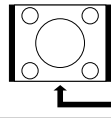
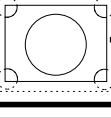
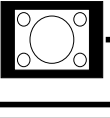
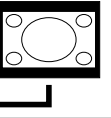
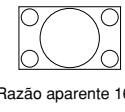
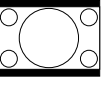
Aperte .

- Apertando  altera a tela conforme indicado nas páginas **40** e **41**.
- Para voltar à imagem padrão, aperte  enquanto é exibido “**REAJUSTAR**” na tela.





COMPUTADOR

		NORMAL		DOT BY DOT		BORDA		ALONGAR	
		PG-A10X	PG-A10S	PG-A10X	PG-A10S	PG-A10X	PG-A10S	PG-A10X	PG-A10S
Razão aparente 4:3	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	800 × 600	800 × 600	—	768 × 576	600 × 450	1024 × 576	800 × 450
	XGA (1024 × 768)			—	1024 × 768				
	SXGA (1280 × 960)			1280 × 960	1280 × 960				
	SXGA+ (1400 × 1050)			1400 × 1050	1400 × 1050				
Outras razões aparentes	SXGA (1280 × 1024)	960 × 768	750 × 600	1280 × 1024	1280 × 1024	720 × 576	562 × 450	960 × 576	750 × 450
	1280 × 720	—	—	—	—	—	—	1024 × 576	800 × 450

Sinal de Entrada			Imagem de tela de saída			
Computador		Tipo de Imagem	NORMAL	DOT BY DOT	BORDA	ALONGAR
PG-A10X	PG-A10S		Projeta uma imagem de tela completa mantendo a razão aparente	Projeta o sinal de resolução original da imagem.	Projeta imagem 4:3 completa em imagem ALONGAR (coluna seguinte).	Projeta imagem 16:9 por igual sobre toda a tela (faixas negras superior/inferior).
Resolução inferior a XGA	Resolução inferior a SVGA	 Razão aparente 4:3				
XGA	SVGA	 Razão aparente 4:3		—		
Resolução superior a XGA	Resolução superior a SVGA	 Razão aparente 4:3				
SXGA (1280 × 1024)		 Razão aparente 5:4				
1280 × 720		 Razão aparente 16:9	—	—	—	

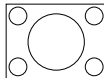
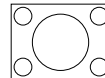
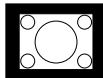
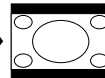
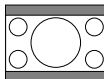
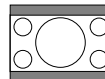
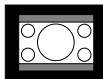
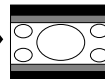
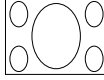
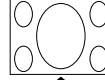
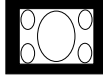
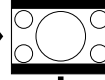
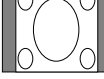
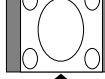
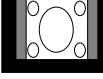
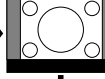
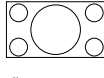


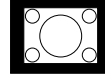
* Modo para projetar uma imagem com a razão aparente de origem sem cortar quaisquer porções.

 : Área recortada na qual não podem ser projetadas imagens.
 : Área onde os sinais estão fora da tela.


VIDEO

		NORMAL		BORDA		ALONGAR	
		PG-A10X	PG-A10S	PG-A10X	PG-A10S	PG-A10X	PG-A10S
480I, 480P, NTSC, PAL, SECAM	Razão aparente 4:3 Letter box, compressão	1024 × 768	800 × 600	768 × 576	600 × 450	1024 × 576	800 × 450
540P, 720P, 1080I	Razão aparente 16:9	—	—	—	—	—	—

• "ALONGAR" é fixado quando são introduzidos sinais 540P, 720P ou 1080I.

Sinal de Entrada		Imagem de tela de saída		
		NORMAL Projeta uma imagem de tela completa.	BORDA Projeta imagem 4:3 completa em imagem ALONGAR (coluna seguinte).	ALONGAR Projeta imagem 16:9 por igual sobre toda a tela (faixas negras superior/inferior).
DVD/Video	Tipo de Imagem			
480I, 480P, NTSC, PAL, SECAM	 Razão aparente 4:3	* 	* 	
	 Letter box	* 	* 	
	 Imagem comprimida 16:9			* 
	 Imagem comprimida 4:3			* 
540P, 720P, 1080I (16:9)	 Razão aparente 16:9	—	—	* 
	 Razão aparente 16:9 (Razão de aspecto de 4:3 em uma tela 16:9)	—	—	* 

* Modo para projetar uma imagem com a razão aparente de origem sem cortar quaisquer porções.

 : Área recortada na qual não podem ser projetadas imagens.


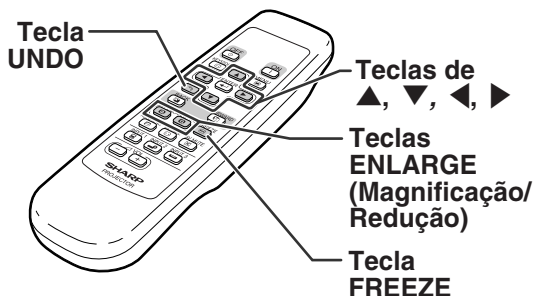
 : Área na qual a imagem não é incluída nos sinais de origem.

Imagem Estática e de Zoom

Você poderá congelar instantaneamente uma imagem em movimento e ampliar uma porção específica de uma imagem com o controle remoto. Utilizando estas funções, você poderá explicar as imagens à audiência com maior eficiência.



Congelando uma Imagem em Movimento

1 Aperte .

- A imagem projetada é congelada.

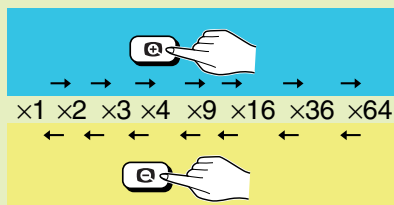
2 Aperte novamente para voltar à imagem em movimento do dispositivo conectado no momento.

Exibição de uma Parte Magnificada de uma Imagem

1 Aperte .

- Apertando ou aumenta ou reduz a imagem projetada.

Nota



- Você pode alterar a localização da imagem aumentada usando ▲, ▼, ◀ ou ▶.

2 Aperte para cancelar a operação.

- A ampliação volta a $\times 1$.

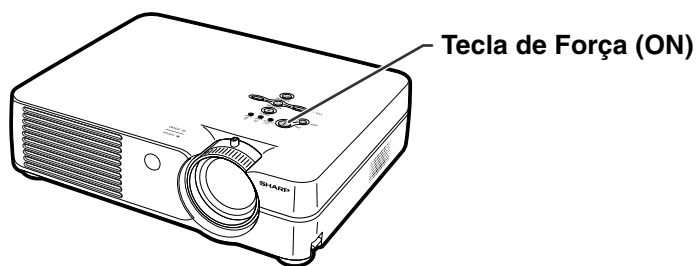
Nota

Nos casos seguintes, a imagem voltará ao tamanho normal ($\times 1$).

- Quando o modo de entrada for alterado.
- Quando tiver sido apertado .
- Quando o sinal de entrada for alterado.
- Quando a resolução do sinal de entrada e a taxa de renovação (frequência vertical) for alterada.

Função Trava Tecla

Use esta função para bloquear as teclas de operação do projetor.



Bloquear as Teclas de Operação

Aperte **ON** (I) no projetor durante cerca de 3 segundos enquanto o projetor é ligado.

Nota

- A função Trava Tecla não afeta a operação com as teclas de controle remoto.
- Você não poderá usar a função Trava Tecla enquanto o projetor está esquentando.

Função Trava Tecla Ativada

Desligar a Trava Tecla

Aperte **ON** (I) no projetor durante cerca de 3 segundos enquanto o projetor é ligado.

- Você poderá desligar a Trava Tecla apertando **ON** (I) no projetor durante cerca de 3 segundos enquanto o projetor está em modo espera.

Função Trava Tecla Desativada

Utilização do Menu “Opções”

Você poderá utilizar o menu “Opções” para melhorar a utilização do projetor. Para operações da tela menu, veja as páginas 32 a 35.

Exemplo: Tela menu “Opções” para o modo ENTRADA 2 (S-Video).






T.lâmp. (Vida) (Verificação do Estado de Vida da Lâmpada)

Você poderá confirmar o tempo de uso acumulado da lâmpada e o tempo de vida restante (percentagem).

Exiba o menu “Opções” para verificar o estado da vida da lâmpada.


Descrição da Vida da Lâmpada

Condição de uso da lâmpada	Vida útil restante da lâmpada	
	100%	5%
Usado só com “  <h3> Nota</h3>		

- Recomenda-se trocar a lâmpada quando a vida útil restante da lâmpada seja de 5%. Para substituição da lâmpada, contate o Centro de Serviços ou Representante Autorizado de Projetores Sharp mais próximo.
- A tabela acima indica estimativas aproximadas no caso de usar somente em cada modo mostrado. A vida restante da lâmpada muda dentro da faixa dos valores mostrados dependendo da frequência em que a “Modo Eco” é comutada entre “

Mostrar OSD (Definição da Exibição na Tela)

Esta função permite a você ligar ou desligar as mensagens na tela.

Selecione “









Descrição das Regulações de “Mostrar OSD”

Regulações possíveis	Descrição
<input checked="" type="checkbox"/> Ativada	Todas as Apresentações na tela são exibidas.
<input type="checkbox"/> Desativada	Não são exibidas ENTRADA/VOLUME/AV MUDO/IMOBILIZAÇÃO/AUTOMÁTICA/AMPLIAR/“Foi pressionado um botão inválido.”/“Todos os botões do Projetor estão travados”.





Sist. de Vídeo (Ajuste do sistema de vídeo)

O modo de sistema de entrada vídeo é pre-determinado em “Auto”; contudo, poderá não ser recebida uma imagem clara do equipamento audiovisual conectado, dependendo da diferença do sinal vídeo. Nesse caso, comute o sinal vídeo.

Selecione “Sist. de Vídeo” no menu “Opções” e o sistema de vídeo apropriado.

 Auto
 PAL
 NTSC3.58
 SECAM
 NTSC4.43
 PAL-M
 PAL-N
 PAL-60

Descrição de Sistemas Vídeo

Regulações possíveis	Descrição
 PAL	Quando conectado a equipamento vídeo PAL.
 SECAM	Quando conectado a equipamento vídeo SECAM.
 NTSC4.43	Quando a reproduzir sinais NTSC em equipamento vídeo PAL.
 NTSC3.58	Quando conectado a equipamento vídeo NTSC.

Nota




- O sinal vídeo apenas pode ser ajustado em modo ENTRADA 2 ou ENTRADA 3.
- Em “Auto”, as imagens são exibidas em PAL mesmo se forem recebidos sinais de entrada PAL-N ou PAL-M.

Tela de Fundo (Seleção de uma Imagem Inicial e de Fundo)

Selecione “Tela de Fundo” no menu “Opções” e a imagem exibida no arranque do projetor e quando nenhum sinal está sendo enviado para o projetor.

 Sharp
 Tela Azul
 Nenhum

Descrição de Imagens de Fundo

Regulações possíveis	Descrição
 Sharp	Imagem por defeito SHARP
 Tela Azul	Tela azul
 Nenhum	Tela preta



Nota

- Se o sinal de entrada tiver interferência, a tela será exibida durante a interferência.



Modo Eco (Regulação do Modo Eco)

Selecione “” (Modo Eco) ou “” (Modo Padrão) em “Modo Eco” no menu “Opções”.

Descrição do Modo Eco

Regulações possíveis	Brilho	Consumo de energia (Quando se usa CA 100V)	Vida da lâmpada
 (Modo Eco)	80%	190 W	4.500 horas
 (Modo Padrão)	100%	240 W	3.000 horas

Nota

- Embora a vida útil da lâmpada e o ruído apresentem melhora quando “Modo Eco” for ajustado em “” (Modo Eco), o brilho diminui em 20%.
- O modo “Modo Eco” é pré-ajustado de fábrica para “” (Modo Padrão).

Exemplo: Tela menu “Opções” para o modo ENTRADA 2 (S-Video).



Auto Desligamento

(Função de Desligamento Automático)

Quando não for detectado qualquer sinal de entrada durante mais de 15 minutos, o projetor desligará automaticamente se ajustado em “Ativada”.

A função Desligamento Automático será desativada quando tiver sido definida em “Desativada”.

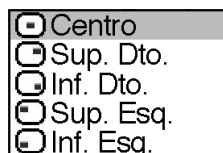
Selecione “” (Ativada) ou “” (Desativada) em “Auto Desligamento” no menu “Opções”.

Nota

- Quando a função Auto Desligamento estiver ajustada em “Ativada”, 5 minutos antes da força desligar, aparecerá a mensagem “Desligará em X min” na tela indicando os minutos restantes antes de desligar.

Posição do Menu (Seleção da Posição da Tela Menu)

Selecione “Posição do Menu” no menu “Opções” e a posição desejada para a tela menu.



Descrição das Posições Menu

Regulações possíveis	Descrição
<input type="radio"/> Centro	Exibido no centro da imagem.
<input type="radio"/> Sup. Dto.	Exibido no canto superior direito da imagem.
<input type="radio"/> Inf. Dto.	Exibido no canto inferior direito da imagem.
<input type="radio"/> Sup. Esq.	Exibido no canto superior esquerdo da imagem.
<input type="radio"/> Inf. Esq.	Exibido no canto inferior esquerdo da imagem.

Cor do Menu (Selecionando a Cor do Menu)

Selecione “” (Opaco) ou “” (Translúcido) em “Cor do Menu” no menu “Opções”.

Descrição das Cores de Menu


Regulações possíveis	Descrição
<input type="checkbox"/> Opaco	O menu é exibido opaco.
<input type="checkbox"/> Translúcido	O menu é exibido translúcido. A parte do menu na imagem torna-se transparente.


Senha (Definição de uma Senha)

Será necessário definir uma senha para ativar a função “Anti-Roubo” (Página 48).

Não existe qualquer predefinição de senha ou de definições “Anti-Roubo”. Assim, qualquer pessoa poderá definir uma nova senha e definições “Anti-Roubo”. É portanto recomendado que, mesmo que você não pretenda usar a função “Anti-Roubo”, defina uma senha para evitar que outra pessoa ative a função “Anti-Roubo”.


Uma senha só pode ser definida utilizando o controle remoto.

Selecione “Senha” no menu “Opções” e então aperte menu  e siga o procedimento abaixo para introduzir a senha.

Senha				
Senha Antiga	-	-	-	-
Senha Nova	-	-	-	-
Reconfirmar	-	-	-	-
 FINALIZAR				

1 Aperte ▲ ou ▼ para selecionar o número desejado e depois aperte ►.


2 Introduza os 3 dígitos restantes e aperte .

3 Introduza novamente a senha em “Reconfirmar” e aperte .

Nota

- Quando é definida uma senha, você precisa de a introduzir para alterar as definições “Anti-Roubo”.

Se você quiser alterar a senha, siga o procedimento abaixo.



Senha				
Senha Antiga	-	-	-	-
Senha Nova	-	-	-	-
Reconfirmar	-	-	-	-
 FINALIZAR				

1 Aperte ▲, ▼ e ► para introduzir a senha em “Senha Antiga” e aperte .

2 Aperte ▲, ▼ e ► para definir a nova senha e aperte .





3 Introduza novamente a nova senha com 4 dígitos em “Reconfirmar” e aperte .

Nota

- Se não quiser definir uma senha, deixe os campos dos procedimentos 2 e 3 em branco e aperte .
- Para cancelar as definições da senha, aperte .

Se Você Esqueceu a Sua Senha

Se você esquecer a senha, apague-a utilizando o seguinte procedimento e defina uma senha nova.

Aperte ON  →  →  → ON  →

 →  → .

Nota


- Apenas as teclas do projetor poderão ser usadas para apagar a senha.
- A senha não poderá ser apagada utilizando os procedimentos acima descritos enquanto a função “Anti-Roubo” estiver ativa. Se esquecer a sua senha enquanto a função “Anti-Roubo” estiver ativada, precisará de contatar o seu Revendedor Autorizado de Projetores Sharp ou um Centro de Assistência mais próximo (veja a página 65). Poderá ter aí de levar o seu projetor para repor o projetor na configuração de fábrica (reiniciar palavra-passe e código).


Exemplo: Tela menu “Opções” para o modo ENTRADA 2 (S-Video)



Anti-Roubo (Definição do Anti-Roubo)

A função anti-roubo evita o uso não autorizado do projetor. Poderá optar por usar ou não esta função. Se não quiser usar esta função, simplesmente não introduza o código. Desde que a função anti-roubo esteja ativada, os usuários deverão introduzir o código correto de cada vez que o projetor seja ligado. No caso de não ser introduzido o código correto não será possível a projeção de imagens. A seguir se explica como usar esta função.

Selecione “Anti-Roubo” no menu “Opções” e depois aperte ^{ENTER}  e siga o procedimento abaixo para introduzir o código.

Anti-Roubo				
Código Antigo	-	-	-	-
Código Novo	-	-	-	-
Reconfirmar	-	-	-	-
 FINALIZAR				

Nota

- “Anti-Roubo” não pode ser selecionado a não ser que a “Senha” seja definida. (Veja a página 47.)
- Quando “Anti-Roubo” for selecionado, aparecerá a caixa de entrada da senha. Introduza o código depois de ter sido introduzida a senha correta.

Informação

- Desde que a função esteja ativada, você deverá recordar-se do código correto. Sugerimos que anote o código em um local seguro ao qual apenas pessoal autorizado tenha acesso. Se perder ou esquecer o seu código de acesso, precisará de contatar o seu Revendedor Autorizado de Projetores Sharp ou um Centro de Assistência mais próximo (veja a página 65). Poderá ter de aí levar o seu projetor para o repor na configuração de fábrica (reiniciar senha e código).

1 Aperte qualquer tecla à sua escolha no controle remoto ou projetor para definir o primeiro dígito em “Código Novo”.

Nota

- As teclas seguintes do controle remoto e do projetor não podem ser definidas como códigos:
 - Teclas de Força (ON/OFF)
 - Tecla ENTER
 - Tecla UNDO
 - Tecla MENU
 - Tecla FORWARD
 - Tecla BACK

2 Introduza os restantes 3 dígitos apertando os botões que desejar.


3 Introduza os mesmo código mais uma vez em “Reconfirmar”.

Informação

Quando “Anti-Roubo” está ajustado, a caixa de entrada da senha aparece depois que a energia é ligada. Quando esta aparecer, digite a senha.

- Aperte as teclas no controle remoto se as teclas do controle remoto tiverem sido usadas para definir o código. Da mesma forma, aperte as teclas do projetor se as teclas do projetor tiverem sido usadas para definir o código.

Se você quiser alterar o código, siga o procedimento abaixo.

Anti-Roubo				
Código Antigo	—	—	—	—
Código Novo	—	—	—	—
Reconfirmar	—	—	—	—
 FINALIZAR				

Nota


- Quando “Anti-Roubo” for selecionado, aparecerá a caixa de entrada da senha. Depois de ter sido introduzida a senha, você poderá alterar o código.

1 Aperte as teclas do controle remoto ou do projetor para introduzir o código de 4 dígitos predefinido no campo “Código Antigo”.

2 Aperte qualquer tecla à sua escolha no controle remoto ou projetor para introduzir o novo código.

3 Introduza a mesmo código de 4 dígitos em “Reconfirmar”.

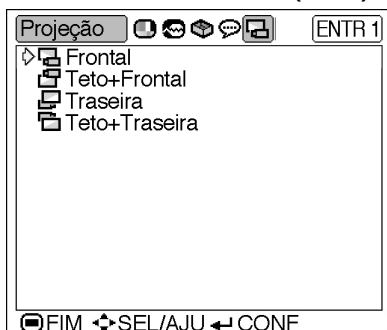
Nota

- Se não quiser definir um código, deixe os campos dos procedimentos em branco nos passos 2 e 3 e aperte ^{ENTER} .

Reversão/Inversão das Imagens Projetadas

Você poderá reverter ou inverter a imagem projetada para diversas aplicações utilizando o menu “Projeção”. Para operação da tela menu, veja as páginas 32 a 35.

Exemplo: Tela de menu “Projeção” para o modo ENTRADA 1 (RGB)



Definição do Modo de Projeção

Exiba o menu “Projeção” e selecione o modo de projeção desejado.

Descrição dos Modos de Projeção

Regulações possíveis	Descrição
Frontal	Imagem normal
Teto+Frontal	Imagem invertida
Traseira	Imagem revertida
Teto+Traseira	Imagem revertida e invertida

Nota

- Esta função é usada para a imagem revertida e instalações de montagem no teto. Veja a página 25 para estas instalações.

Como usar o Estojo de transporte

Quando transportar o projetor, prenda a tampa da lente na lente, e coloque-o no estojo de transporte incluído.

1 Abra a tampa do estojo de transporte.

2 Remova as almofadas interiores do estojo de transporte, e dobre-as na direção das setas.

3 Reintroduza as almofadas interiores no estojo de transporte.

Informação

- Assegure-se que introduz as almofadas interiores para proteger a lente e o projetor.

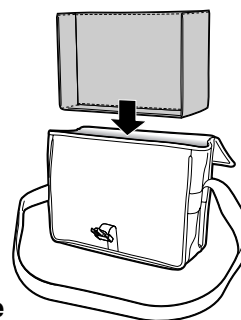
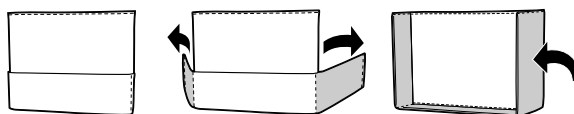
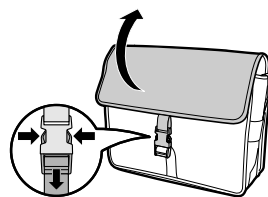
4 Coloque o projetor e os acessórios no estojo de transporte.

Informação

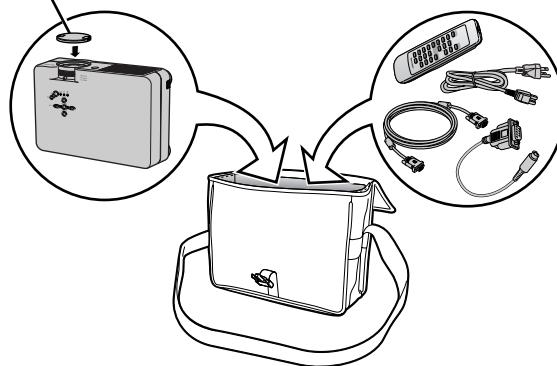
- Ponha a tampa da lente para proteger a lente.
- Verifique se o projetor esfriou suficiente antes de o colocar no estojo.

Informação

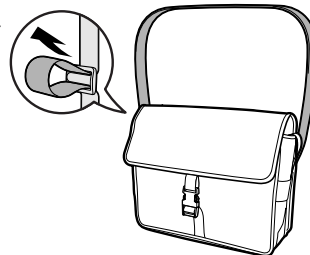
- Este estojo de transporte serve apenas para armazenar e transportar o projetor.
- Enviar o projetor dentro do estojo de transporte por correio poderá danificar o projetor. Se você enviar o projetor no estojo de transporte por correio, assegure-se que o coloca em uma caixa robusta e com suficiente material para amortecer as pancadas para evitar quaisquer danos.
- Não exponha o estojo de transporte ou o projetor à luz solar direta, perto de fontes de calor, nem os deixe dentro de um carro. A caixa de transporte ou o projetor poderão mudar de cor ou ficar deformados.



Tampa da lente



Ajuste a fita de ombro.

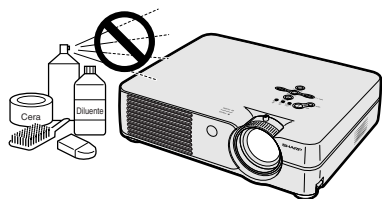


Limpeza do projetor

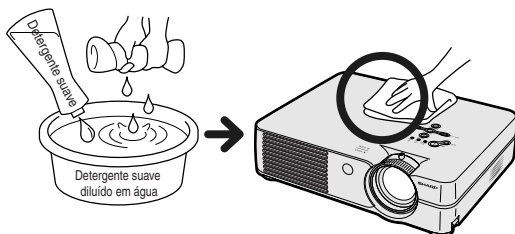
- Assegure-se que retira o plugue do cabo de força antes de limpar o projetor.
- A caixa assim como o painel de operação é feito de plástico. Evite o uso de benzina e diluente, pois estes podem danificar o acabamento da caixa.
- Não use agentes voláteis tais como inseticidas no projetor.

Não prenda itens de borracha ou de plástico no projetor durante muito tempo.

Os efeitos de alguns elementos no plástico poderão provocar danos à qualidade do acabamento do projetor.



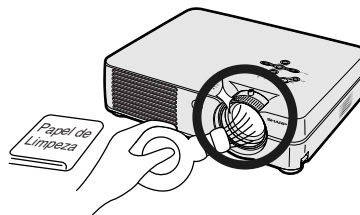
- Limpe suavemente a sujeira com um pano de flanela macio.



- Quando a sujeira for difícil de remover, molhe um pano em detergente suave diluído em água, esprema-o bem e limpe o projetor. Detergentes de limpeza fortes poderão descolorir, enruguar ou danificar o acabamento do projetor. Teste-os em uma área pequena e pouco visível, antes de usar.

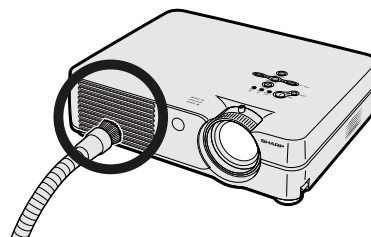
Limpeza das lentes

- Use uma borracha de soprar disponível no mercado ou papel de limpeza de lentes (para óculos e para lentes de câmaras) para limpar as lentes. Não use nenhuns líquidos de limpeza, pois estes poderão desgastar a película de tratamento da superfície da lente.
- Como a superfície da lente pode ser facilmente danificada, tenha o cuidado de não riscar ou bater na lente.



Limpeza das grelhas de ventilação de entrada e saída

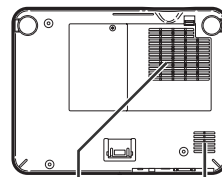
- Use um aspirador de pó para limpar as grelhas de ventilação de entrada e de saída.



Troca do Filtro de Ar

- Este projetor é equipado com filtros de ar para assegurar uma ótima condição operacional do projetor.
- Os filtros de ar devem ser limpos a cada 100 horas de uso. Limpe os filtros com mais frequência quando o projetor é usado em um local poeirento ou esfumaçado.
- Consulte ao seu Centro de Serviços ou Representante Autorizado de Projetores Sharp mais próximo para trocar o filtro (PFILDA008WJZZ) quando a limpeza deste tenha se tornado impraticável.

▼ Vista Inferior



Filtro de ar Filtro de ar (fixo)

▼ Vista Posterior

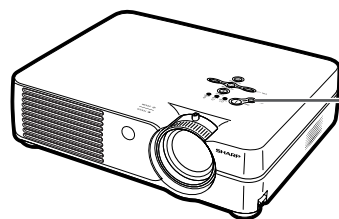


Filtro de ar (fixo)

Limpeza e troca do filtro de ar traseiro

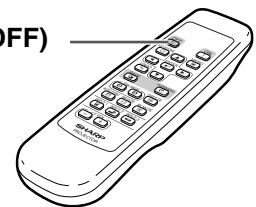
1 Desligue a energia e desconecte o cabo de energia.

- Aperte OFF (🔌) no projetor ou (🔌) no controle remoto. Espere até que o ventilador de resfriamento se detenha.



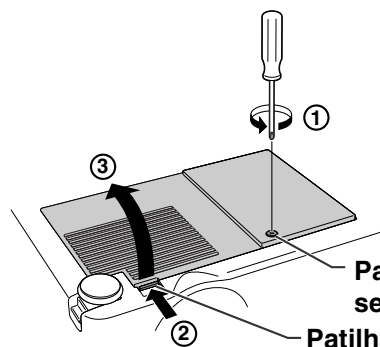
Tecla de Força (OFF)

Tecla de Força (OFF)



2 Remova a tampa do filtro/ unidade da lâmpada.

- Vire o projetor. Desaperte o parafuso de serviço do usuário (①) que fixa a tampa do filtro/unidade da lâmpada. Apertando a patilha (②), remova a tampa do filtro/unidade da lâmpada (③).

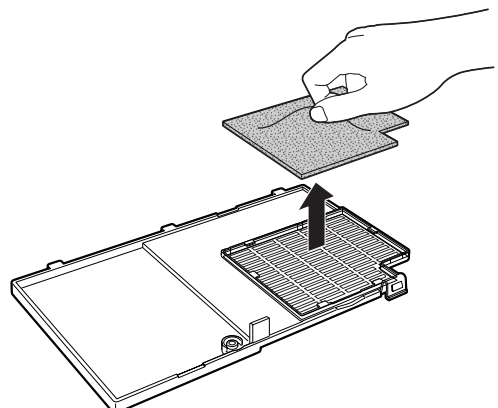


Parafuso de serviço do usuário

Patilha

3 Remova o filtro de ar.

- Segure com seus dedos o filtro de ar e levante-o da tampa do filtro/unidade da lâmpada.



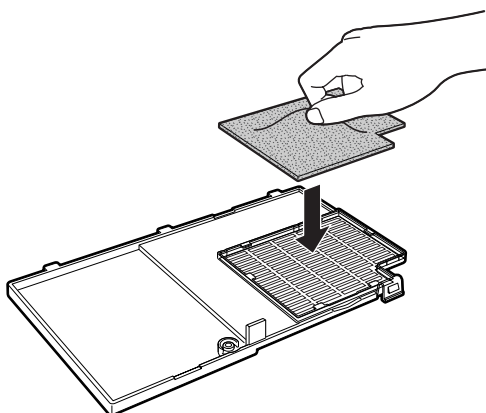
4 Limpe o filtro de ar.

- Retire o pó do filtro de ar e da tampa com um tubo de extensão do aspirador de pó.



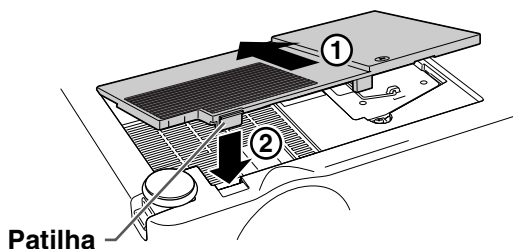
5 Coloque de novo o filtro de ar.

- Coloque o filtro de ar sob as patilhas da tampa do filtro/unidade da lâmpada.



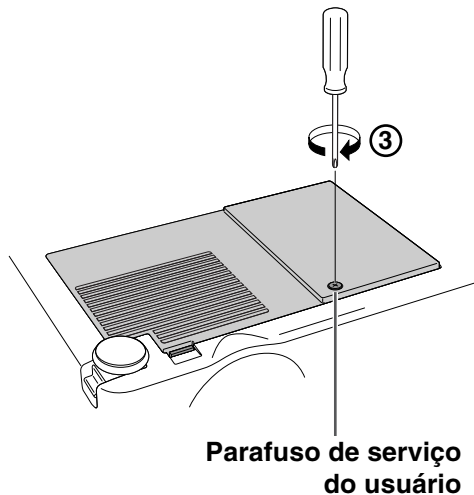
6 Coloque de novo a tampa do filtro/unidade da lâmpada.

- Alinhe a patilha da tampa do filtro/unidade da lâmpada (1) e coloque-a enquanto aperta a patilha (2) para a fechar. Depois aperte o parafuso de serviço do usuário (3) para fixar a tampa do filtro/unidade da lâmpada.



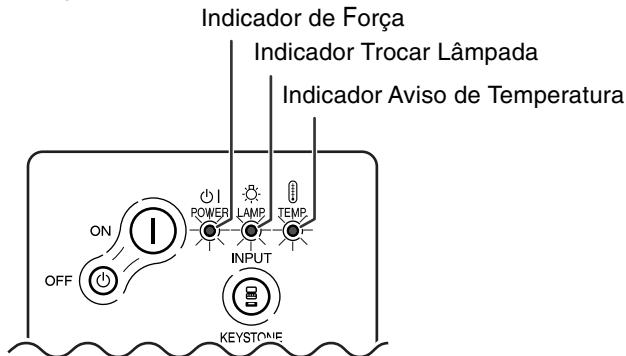
Nota

- Verifique se a tampa do filtro/unidade da lâmpada está firmemente instalada. A energia não poderá ser ligada a menos que esteja corretamente instalado.
- Se houver pó ou sujeira dentro do filtro de ar traseiro (sem remover), limpe o filtro com um tubo de extensão do aspirador de pó.



Indicadores de Manutenção

- As luzes de aviso no projetor indicam problemas dentro do projetor.
- Se ocorrer um problema, quer o indicador de Aviso de Temperatura ou o indicador Trocar Lâmpada acenderão em vermelho, e a força será desligada. Depois da força ser desligada, siga os procedimentos indicados a seguir.



Sobre o indicador Aviso de Temperatura

Se a temperatura interna do projetor subir, devido ao bloqueamento das grelhas de ventilação, ou à localização da instalação, “TEMP” iluminar-se-á no canto inferior esquerdo da imagem. Se a temperatura continuar aumentando, a lâmpada apagará, o indicador Aviso de Temperatura piscará, a ventoinha de resfriamento funcionará durante mais 90 segundos e então a força será desligada. Depois de aparecer “TEMP”, execute as seguintes medidas.





Sobre o Indicador Trocar Lâmpada



- A vida útil da lâmpada cai para 0%, quando usada durante aproximadamente 4.500 horas no modo em “Modo Eco” ou quando usada durante aproximadamente 3.000 horas em “Modo Padrão” (veja a página 45).
- Quando a vida útil restante da lâmpada cai para 5% ou menos, “” (amarelo) será exibido na tela. Quando a porcentagem torna-se 0%, “” muda para “” (vermelho), a lâmpada e o projetor são apagados automaticamente. Nesta altura, o indicador Trocar Lâmpada acenderá em vermelho.
- Se tentar ligar o projetor uma quarta vez sem trocar a lâmpada, o projetor não ligará.

Indicador de manutenção		Condição	Problema	Solução Possível
Normal	Anormal			
Indicador Aviso de Temperatura	Desligado	A temperatura interna é anormalmente elevada.	<ul style="list-style-type: none"> • Grelha de ventilação bloqueada. • Ventoinha de esfriamento quebrada • Falha no circuito interno • Grelha de ventilação entupida 	<ul style="list-style-type: none"> • Relocalize o projetor em uma área com ventilação conveniente. • Leve o projetor ao Revendedor Autorizado de Projetores Sharp ou um Centro de Assistência mais próximo (veja a página 65) para reparação.
Indicador Trocar Lâmpada	Verde ligado	Altura de trocar a lâmpada	<ul style="list-style-type: none"> • Vida útil restante da lâmpada cai para 5% ou menos. 	<ul style="list-style-type: none"> • Cuidadosamente substitua a lâmpada. (Veja a página 58) • Leve o projetor ao Revendedor Autorizado de Projetores Sharp ou um Centro de Assistência mais próximo (veja a página 65) para reparação ou para substituição da lâmpada. • Tenha cuidado ao trocar a lâmpada.
	Verde pisca quando a lâmpada está ativa.	A lâmpada não acende.	<ul style="list-style-type: none"> • Lâmpada fundida • Falha no circuito da lâmpada 	
Indicador de Força	Verde aceso/ Vermelho aceso	O indicador de Força pisca em vermelho quando o projetor é ligado.	<ul style="list-style-type: none"> • A tampa do filtro/ unidade da lâmpada está aberta. 	<ul style="list-style-type: none"> • Instale firmemente a tampa. • Se o indicador de energia pisca mesmo quando a tampa do filtro/unidade da lâmpada está firmemente instalada, entre em contato com seu Centro de Serviços ou Representante Autorizado de Projetores Sharp mais próximo para consulta.

Informação

- Se o indicador de Aviso de Temperatura acender, e se a força desligar, siga as soluções possíveis acima e depois espere até o projetor ter esfriado completamente antes de introduzir o plugue do cabo de força e ligar novamente a força. (Pelo menos 5 minutos.)
- Se a força for desligada e ligada novamente, como para efetuar um teste curto, o indicador Trocar Lâmpada poderá ser ativado, evitando que a força seja ligada. Caso isto ocorra, retire o plugue do cabo de força da tomada de força e torne a inseri-lo.
- Se quiser limpar as grelhas de ventilação durante a operação do projetor, aperte primeiro OFF  no projetor ou  no controle remoto, e depois de a força ser desligada e de a ventoinha de esfriamento ter parado, limpe as grelhas de ventilação.
- Não retire o plugue do cabo de força depois de a força ter sido desligada e enquanto a ventoinha de esfriamento estiver a funcionar. A ventoinha de esfriamento funciona durante cerca de 90 segundos.

Lâmpada

- É recomendado que a lâmpada (vendida separadamente) seja substituída quando a vida útil restante da lâmpada for de 5% ou menos, ou quando você notar uma importante deterioração na imagem e na qualidade da cor. A vida útil da lâmpada (em porcentagem) pode ser verificada com a exibição na tela. Veja a página 44.
- Para fazer substituir a lâmpada consulte o Revendedor Autorizado de Projetores Sharp ou Centro de Assistência mais próximo.

NOTA IMPORTANTE PARA USUÁRIOS DOS E.U.:

A lâmpada incluída neste projetor está protegida por uma garantia limitada de 90 dias para peças e defeitos de fabrico. Todo o serviço efetuado neste projetor sob garantia, incluindo a substituição da lâmpada, deverá ser obtido através de um Revendedor Autorizado de Projetores Sharp ou um Centro de Assistência. Para obter o nome do Revendedor Autorizado de Projetores Sharp ou um Centro de Assistência mais próximo, disque grátis: 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

SOMENTE PARA OS E.U.A.

Cuidados relativos à lâmpada

- Este projetor utiliza uma lâmpada de mercúrio pressurizado. Um som forte poderá indicar avaria da lâmpada. A falha da lâmpada poderá ser devida a numerosos fatores tais como: choques excessivos, esfriamento inadequado, riscos na superfície ou deterioração da lâmpada devido ao período de tempo de uso. O período de tempo até que a lâmpada avarie varia muito dependendo da lâmpada em particular e/ou da condições e frequência de utilização. É importante notar que a falha pode por vezes resultar na quebra da lâmpada.
- Quando o indicador Trocar Lâmpada e o seu ícone na tela acender ou piscar, recomenda-se que a lâmpada seja imediatamente substituída por uma nova, mesmo se a lâmpada parecer estar a funcionar normalmente.
- Caso a lâmpada quebre, poderão ser espalhados pedaços de vidro dentro do porta-lâmpada ou poderá ser lançado pela grelha de ventilação o gás contido na lâmpada. Dado que existe mercúrio no gás da lâmpada, ventile bem a sala se a lâmpada quebrar e evite qualquer exposição ao gás libertado. Em caso de exposição ao gás, consulte um médico logo que possível.
- Caso a lâmpada quebre, partículas de vidro poderão ficar espalhadas no interior do projetor. Nesse caso, recomenda-se que contate o Revendedor Autorizado de projetores Sharp ou um Centro de Assistência mais próximo para a remoção da lâmpada danificada e assegurar um funcionamento seguro.

Substituição da Lâmpada



Precaução

- Não remova a lâmpada imediatamente após a operação do projetor. A lâmpada estará quente e tocá-la poderá originar queimaduras ou ferimentos.
- Espere pelo menos uma hora depois de o cabo de força ter sido desligado para permitir que a superfície da lâmpada esfrie completamente antes de remover a lâmpada.
- Se a lâmpada nova não acender após a substituição, leve o projetor ao Revendedor Autorizado de Projetores Sharp ou um Centro de Assistência mais próximo para reparação. Adquira uma lâmpada de substituição do tipo BQC-PGA10X no Revendedor Autorizado de Projetores Sharp ou um Centro de Assistência mais próximo. Depois troque cuidadosamente a lâmpada seguindo as instruções descritas nesta seção. Se desejar, poderá fazer substituir a lâmpada no Revendedor Autorizado de Projetores Sharp ou Centro de Assistência mais próximo.

Remoção e Instalação da Unidade da Lâmpada

Informação

- Remova a lâmpada segurando pela pega. Tenha o cuidado de não tocar na superfície de vidro da lâmpada ou do interior do projetor.
- Para evitar ferimentos a si próprio e danos à lâmpada, siga cuidadosamente os passos abaixo.
- Não afrouxe os outros parafusos exceto para a tampa da unidade da filtro/lâmpada e unidade da lâmpada.
- Consulte o manual de instalação incluído com a unidade de lâmpada.

1 Aperte OFF (⏻) no projetor para desligar a força.

- Espere até que a ventoinha de esfriamento pare.

⚠ Aviso!

- Não remova a unidade da lâmpada do projetor imediatamente após uso. A lâmpada poderá estar muito quente e provocar queimaduras ou ferimentos.

2 Desconecte o cabo de força.

- Retire o plugue do cabo de força da tomada de CA.
- Não toque na lâmpada até que esta tenha esfriado completamente (cerca de 1 hora).

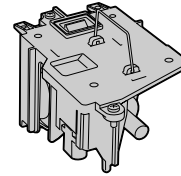
3 Troque o filtro de ar.

- Troque o filtro de ar sempre que você instalar a unidade da lâmpada. (veja as páginas 53 e 54)

4 Remova a tampa do filtro/unidade da lâmpada.

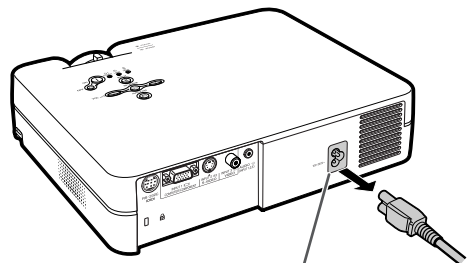
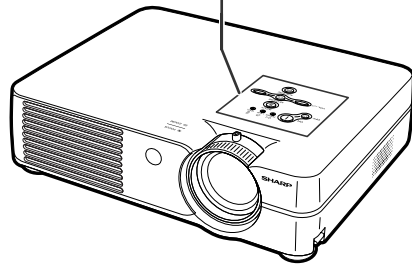
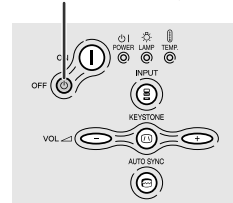
- Vire o projetor. Desaperte o parafuso de serviço do usuário (1) que fixa a tampa do filtro/unidade da lâmpada. Apertando a patilha (2), remova a tampa do filtro/unidade da lâmpada (3).

Unidade de lâmpada

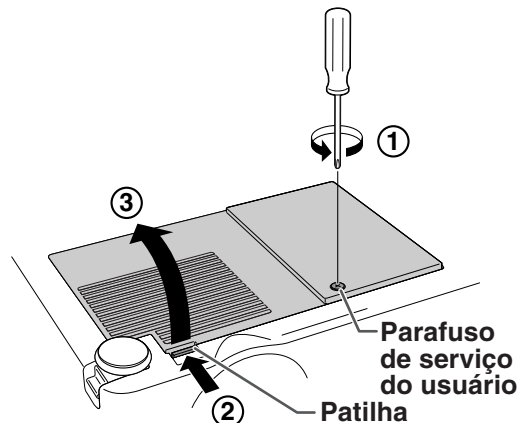


BQC-PGA10X//1

Tecla de Força (OFF)



Tomada de CA



Parafuso de serviço do usuário

Patilha

5 Remova a unidade da lâmpada.

- Desaperte os parafusos de fixação da unidade da lâmpada. Segure a unidade da lâmpada pela pega e puxe-a na direção da seta. Nesta altura, mantenha a unidade da lâmpada horizontal e não a incline.

6 Introduza a nova unidade da lâmpada.

- Pressione firmemente a unidade da lâmpada no compartimento da unidade da lâmpada. Aperte os parafusos de fixação.

7 Coloque de novo a tampa do filtro/unidade da lâmpada.

- Alinhe a patilha da tampa do filtro/unidade da lâmpada (①) e coloque-a enquanto aperta a patilha (②) para a fechar. Depois aperte o parafuso de serviço do usuário (③) para fixar a tampa do filtro/unidade da lâmpada.

Informação

- Se a unidade da lâmpada e a tampa do filtro/unidade da lâmpada não estiverem instaladas corretamente, a força não ligará, mesmo se o cabo de força estiver ligado ao projetor.





Reiniciação do Timer da Lâmpada

Reinicie o timer da lâmpada depois de substituir a lâmpada.

1 Conecte o cabo de força.

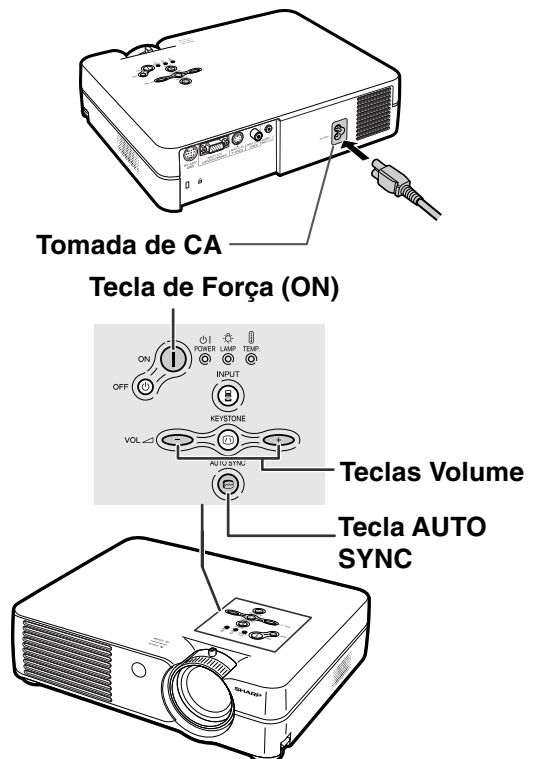
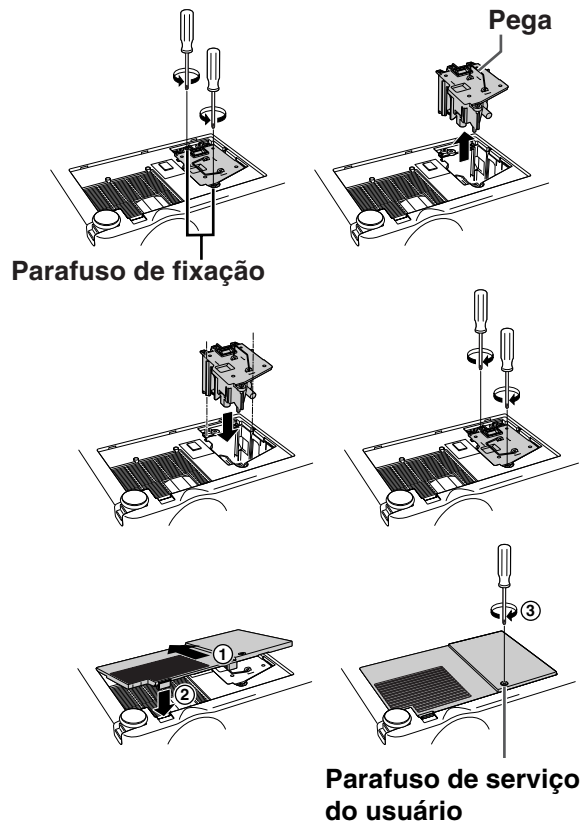
- Introduza o plugue do cabo de força na tomada de CA do projetor.

2 Reinicie o timer da lâmpada.

- Apertando simultaneamente  e  no projetor, aperte  e  no projetor.
- É exibido "LAMP 0000H", indicando que o timer da lâmpada foi reiniciado.

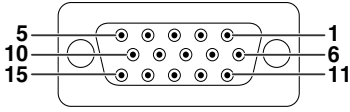
Informação

- Assegure-se de reiniciar o timer da lâmpada apenas quando substituir a lâmpada. Se reiniciar o timer da lâmpada e continuar a utilizar a mesma lâmpada, isso poderá provocar que a lâmpada seja danificada ou expluda.



Atribuições dos pinos de conexão

Terminal do sinal ENTRADA 1 RGB: Conector fêmea de 15 pinos Mini D-sub



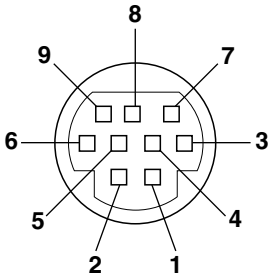
Entrada RGB

1. Entrada de vídeo (vermelho)
2. Entrada de vídeo (verde/sync em verde)
3. Entrada de vídeo (azul)
4. Não conectado
5. Não conectado
6. Terra (vermelho)
7. Terra (verde/sync em verde)
8. Terra (azul)
9. Não conectado
10. GND
11. Não conectado
12. Dados bidirecionais
13. Sinal de sincronização horizontal
14. Sinal de sincronização vertical
15. Clock de dados

Entrada de componente

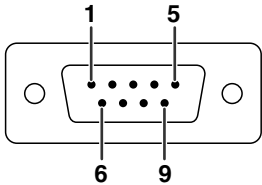
1. P_R (C_R)
2. Y
3. P_B (C_B)
4. Não conectado
5. Não conectado
6. Terra (P_R)
7. Terra (Y)
8. Terra (P_B)
9. Não conectado
10. Não conectado
11. Não conectado
12. Não conectado
13. Não conectado
14. Não conectado
15. Não conectado

Terminal RS-232C: Conector fêmea 9 pinos Mini DIN



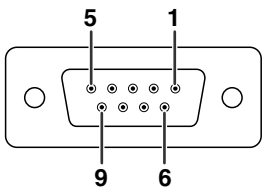
Pino No.	Sinal	Nome	E/S	Referência
1				Não conectado
2	RD	Receber Dados	Entrada	Conectado ao circuito interno
3	SD	Enviar Dados	Saída	Conectado ao circuito interno
4				Não conectado
5	SG	Aterramento do sinal		Conectado ao circuito interno
6				Não conectado
7				Não conectado
8				Não conectado
9				Não conectado

Conector macho de 9 pinos D-sub do adaptador DIN-D-sub RS-232C



Pino No.	Sinal	Nome	E/S	Referência
1				Não conectado
2	RD	Receber Dados	Entrada	Conectado ao circuito interno
3	SD	Enviar Dados	Saída	Conectado ao circuito interno
4				Não conectado
5	SG	Aterramento do sinal		Conectado ao circuito interno
6				Não conectado
7				Não conectado
8				Não conectado
9				Não conectado

Conexão recomendada do cabo RS-232C: Conector fêmea de 9 pinos D-sub



Pino No.	Sinal	Pino No.	Sinal
1	CD	1	CD
2	RD	2	RD
3	SD	3	SD
4	ER	4	ER
5	SG	5	SG
6	DR	6	DR
7	RS	7	RS
8	CS	8	CS
9	CI	9	CI

Nota

- Dependendo do dispositivo de controle, poderá ser necessário conectar o Pino 4 e o Pino 6 no dispositivo de controle (p.ex. PC).



RS-232C Especificações e configurações de comandos

Controle do PC

Um computador pode ser usado para controlar o projetor conectando um cabo de controle serial RS-232C (tipo cruzado, vendido separadamente) no projetor. (Veja a página 20 para a conexão.)

Condições de comunicação

Ajuste as configurações da porta serial do computador para coincidir com a tabela.

Formato do sinal: Cumpre o padrão RS-232C.

Taxa de bauds: 9.600 bps

Comprimento de dados: 8 bits

Bit de paridade: Nenhum

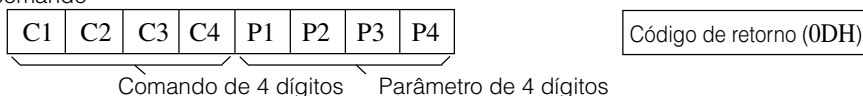
Bit de parada: 1 bit

Controle de fluxo: Nenhum

Formato básico

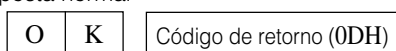
Os comandos do computador são enviados na ordem seguinte: comando, parâmetro, e código de retorno. Depois que o projetor processa o comando do computador, envia um código de resposta ao computador.

Formato do comando

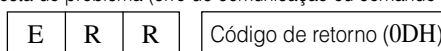


Formato do código de resposta

Resposta normal



Resposta do problema (erro de comunicação ou comando incorreto)



Informação

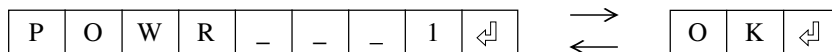
- Quando mais de um código estiver sendo enviado, envie cada comando só depois que o código de resposta para o comando prévio do projetor for verificado.

Comandos

Exemplo: Quando ligar o projetor, faça as seguintes regulações.

Computador

Projetor



	CONTEÚDOS DE CONTROLE	COMANDO	PARÂMETRO	RETORNO
BOTOES & TECLAS DE CONTROLE REMOTO	Desligar (modo de espera)	P O W R	_ _ _	0 OK ou ERR
	Ligar	P O W R	_ _ _	1 OK ou ERR
	ENTRADA 1	I R G B	_ _ _	1 OK ou ERR
	ENTRADA 2	I V E D	_ _ _	1 OK ou ERR
	ENTRADA 3	I V E D	_ _ _	2 OK ou ERR
	Tempo de Uso da Lâmpada (horas)	T L T T	_ _ _	1 0-9999
	Vida Restante da Lâmpada (Porcentagem)	T L T L	_ _ _	1 0-100
	Estado da Lâmpada	T L P S	_ _ _	1 0:Desligado, 1:Ligado, 2:Tentar Novamente, 3:Esperando, 4:Erro de Lmpada
	Estado da Unidade	T A B N	_ _ _	1 0:Normal, 1:Temp Elevada, 2:Err Vent, 4:Err Tampa Filtro, 8:Tempo de Uso da Lâmpada 5% ou menos, 16:Lamp Fundida, 32:Lâmpada não acende, 64:Temp Anormal Elevada
	Verificação do Nome do Modelo	T N A M	_ _ _	1 NOME DO PROJETOR
	AV Mudo Desativada	I M B K	_ _ _	0 OK ou ERR
	AV Mudo Ativada	I M B K	_ _ _	1 OK ou ERR
	Início da Sincronização Automática	A D J S	_ _ _	1 OK ou ERR

Nota

- Se aparecer um sublinhado (_) na coluna de parâmetros, digite um espaço. Se aparecer um asterisco (*), digite um valor na faixa indicada entre parênteses em CONTEÚDOS DE CONTROLE.

Tabela de Compatibilidade de Computadores

Computador

- Suporte de sinal múltiplo
Frequência Horizontal: 15–70 kHz, Frequência Vertical: 43–85 Hz, Relógio de Pixel: 12–108 MHz
- Compatível com sinal sinc em verde
- [PG-A10X] Compatível com SXGA+ e SXGA em [compressão inteligente](#)
[PG-A10S] Compatível com SXGA+, SXGA e XGA em compressão inteligente
- Tecnologia de redimensionamento Compressão Inteligente e Sistema de Expansão

A lista seguinte indica os modos que estão conforme o VESA. Contudo, este projetor suporta outros sinais que não são padrões VESA.





PC/MAC/WS	Padrão VESA		Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)	VESA Standard	Tela		
						PG-A10X	PG-A10S	
PC	VGA	640 × 350	27,0	60		Superior	Superior	
			31,5	70				
			37,5	85	✓			
		640 × 400	27,0	60				
			31,5	70				
			37,9	85	✓			
		720 × 350	27,0	60				
			31,5	70				
			27,0	60	✓			
		640 × 480	720 × 400	31,5	70			
				27,0	60			✓
				37,9	85			✓
	640 × 480		26,2	50				
			31,5	60	✓			
			34,7	70	✓			
	SVGA	800 × 600	37,9	72	✓	Superior	Verdadeiro	
			37,5	75	✓			
			43,3	85	✓			
			31,4	50				
			35,1	56	✓			
			37,9	60	✓			
		1.024 × 768	XGA	46,6	70			
				48,1	72	✓		
				46,9	75	✓		
1.152 × 864			SXGA	53,7	85	✓		
				35,5	43			
				40,3	50			
1.400 × 1.050	SXGA+	48,4	60	✓	Verdadeiro	Compressão Inteligente		
		56,5	70	✓				
		60,0	75	✓				
	1.280 × 1.024	SXGA	68,7	85			✓	
			55,0	60				
			66,2	70				
1.400 × 1.050	SXGA+	67,5	75	✓				
		64,0	60	✓				
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67		Superior	Superior	
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75		Superior	Superior	
MAC 19"	XGA	1.024 × 768	60,2	75		Verdadeiro	Compressão Inteligente	
MAC 21"	SXGA	1.152 × 870	68,7	75		Compressão Inteligente	Compressão Inteligente	

Nota

- Este projetor poderá não conseguir exibir imagens a partir de computadores notebook em modo simultâneo (CRT/LCD). Caso tal ocorra, desligue a tela LCD do computador notebook e faça sair os dados de tela em modo “apenas CRT”. Detalhes sobre como alterar os modos de exibição podem ser encontrados no seu manual de operação do computador notebook.
- Quando este projetor receber sinais VGA de formato 640 × 350 VESA, será exibido na tela “640 × 400”.

DTV

Sinal	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)
480I	15,7	60
480P	31,5	60
540P	33,8	60
580I	15,6	50
580P	31,3	50
720P	45,0	60
1035I	28,1	50
1035I	33,8	60
1080I	28,1	50
1080I	33,8	60

Problema	Verifique	Página
 <p>Não aparece uma imagem, não se produz som ou o projetor não começa a funcionar.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Plugue do cabo de força do projetor não está introduzido na tomada de força. 	15
	<ul style="list-style-type: none"> • Força para os dispositivos externos conectados está desligada. 	—
	<ul style="list-style-type: none"> • O modo de entrada selecionado está errado. 	27
	<ul style="list-style-type: none"> • A função AV MUDO está funcionando. 	27
	<ul style="list-style-type: none"> • Cabos incorretamente conectados ao painel traseiro do projetor. 	16–20
	<ul style="list-style-type: none"> • Pilhas do controle remoto gastas. 	13
	<ul style="list-style-type: none"> • Saída externa não foi ajustada quando foi ligado o computador notebook. 	16
	<ul style="list-style-type: none"> • A tampa do filtro/unidade da lâmpada não está instalada corretamente. 	54, 59
	<ul style="list-style-type: none"> • Os cabos foram conectados incorretamente no painel traseiro do projetor. 	16–20
	<ul style="list-style-type: none"> • “Brilho” está ajustado na posição mínima. 	36
 <p>Cor é deslavada ou má.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ajustes de imagem estão ajustados incorretamente. 	36
	<p>(Apenas Entrada Vídeo)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sistema de entrada vídeo incorretamente ajustado. 	45
	<p>(Apenas ENTRADA 1)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tipo de sinal de entrada (RGB/Componente) incorretamente ajustado. 	37
 <p>Imagem é indistinta; aparece ruído.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste o foco. 	22
	<ul style="list-style-type: none"> • A distância de projeção ultrapassa a gama de focagem. 	24
	<p>(Apenas Entrada de Computador)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Execute os ajustes “Sincronia” (Ajuste “Relógio”) 	38
	<ul style="list-style-type: none"> • Execute os ajustes “Sincronia” (Ajuste “Fase”) • Poderá aparecer ruído dependendo do computador. 	38 —
 <p>Imagem aparece mas não se escuta som.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Cabos incorretamente conectados ao painel traseiro do projetor. 	16–20
	<ul style="list-style-type: none"> • Volume está ajustado no mínimo. 	27
<p>É escutado ocasionalmente um som anormal proveniente da caixa.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Se a imagem é normal, o som é devido ao encolhimento da caixa causado por alterações da temperatura ambiente. Isto não afeta a operação ou performance. 	—
<p>Indicador de Manutenção acende.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Veja “Indicadores de Manutenção”. 	55
<p>A força não pode ser ligada ou desligada utilizando a tecla de Força no projetor.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • A Trava Tecla está ativada. Se a Trava Tecla estiver definida em “Ativada”, todas as teclas estão travadas. 	43



Problema	Verifique	Página
Imagem é verde em ENTRADA 1 COMPONENTE.	• Altere o ajuste de tipo de sinal de entrada.	37
Imagem é rosa (não verde) em ENTRADA 1 RGB.		
Imagem é escura.	• O indicador Trocar Lâmpada está acendendo em vermelho. Troque a lâmpada.	55
Imagem é muito brilhante e esbranquiçada.	• Ajustes de imagem estão ajustados incorretamente.	36

Para Assistência SHARP

Se tiver problemas durante o ajuste ou operação deste projetor, primeiro consulte a seção “Solução de Problemas” na página 63 e a 64. Se este manual de operação não responder à sua questão, contate os departamentos de Serviço SHARP listados a seguir.

E.U.A.	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharplcd.com	Benelux	SHARP Electronics Benelux BV 0900-SHARPCE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium http://www.sharp.nl http://www.sharp.be http://www.sharp.lu
Canadá	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca	Austrália	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
México	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Nova Zelândia	Sharp Corporation of New Zealand (09) 634-2059, (09) 636-6972 http://www.sharpnz.co.nz
América Latina	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.siempresharp.com	Singapura	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Alemanha	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	Hong Kong	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
Reino Unido	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 0161-205-2333 custinfo@sharp-uk.co.uk http://www.sharp.co.uk	Taiwan	Sharp Corporation (Taiwan) 0800-025111 http://www.sharp-scot.com.tw
Itália	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	Malásia	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
França	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlinecd@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	E.A.U.	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Espanha	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharplcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	Tailândia	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Suíça	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	Coréia	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr http://www.sharpkorea.co.kr
Suécia	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se	Índia	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
Áustria	Sharp Electronics Austria (Ges.m.b.H.) 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at		

Especificações

Tipo de produto	Projektor de LCD
Modelo	PG-A10X / PG-A10S
Sistema Vídeo	NTSC3.58/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60/SECAM/ DTV480I/DTV480P/DTV540P/DTV580I/DTV580P/DTV720P/DTV1035I/DTV1080I
Método de exibição	Painel LCD × 3, Método de obturação ótica RGB
Painel LCD	Tamanho do painel: 0,79 pol (20,0 mm), (12 [A] × 16 [L] mm) No. de pontos: [PG-A10X] 786.432 pontos (1.024 [H] × 768 [V]) [PG-A10S] 480.000 pontos (800 [H] × 600 [V])
Lente padrão	Lente zoom 1–1,2 ×, F = 1,9–2,2, f = 26–31 mm
Lâmpada de projeção	Lâmpada de SHP165 W CA
Sinal de entrada Componente (INPUT 1)	Conector miniatura D-sub de 15 pinos Y: 1,0 Vp-p, sinc negativo, 75 Ω terminado P _B : 0,7 Vp-p, 75 Ω terminado P _R : 0,7 Vp-p, 75 Ω terminado
Resolução horizontal	[PG-A10X] 700 linhas TV (DTV720P) [PG-A10S] 520 linhas TV (DTV720P)
Sinal de entrada computador RGB (INPUT 1)	Conector miniatura D-sub de 15 pinos RGB separado/sinc em entrada analógica tipo verde: 0–0,7 Vp-p, positivo, 75 Ω terminado SINAL SINC. HORIZONTAL: Nível TTL (positivo/negativo) SINAL SINC. VERTICAL: Mesmo que de cima
Sinal de entrada S-vídeo (INPUT 2)	Conector de 4 pinos Mini DIN Y (sinal luminância): 1,0 Vp-p, sinc negativo, 75 Ω terminado C (sinal crominância): Burst 0,286 Vp-p, 75 Ω terminado
Sinal de entrada Vídeo (INPUT 3)	Conector RCA: VIDEO, vídeo composto, 1,0 Vp-p, sinc negativo, 75 Ω terminado
Sinal de controle do computador (RS-232C)	Conector de 9 pinos mini DIN
Relógio de Pixel	12–108 MHz
Frequência vertical	43–85 Hz
Frequência horizontal	15–70 kHz
Sinal de entrada áudio	Ø3,5 mm Minijack: AUDIO, 0,5 Vrms, mais de 47 kΩ (estereo)
Saída áudio	1,0 W (monofónico)
Sistema de altifalantes	Redondo 2,8 cm × 1
Tensão nominal	CA 100–240 V
Corrente entrada	2,4 A
Frequência nominal	50/60 Hz
Consumo de energia	240 W (Modo Padrão)/190 W (Modo Eco) com CA 100 V 226 W (Modo Padrão)/182 W (Modo Eco) com CA 240 V
Consumo de energia (modo de espera)	5W (CA 100V) – 8W (CA 240V)
Dissipação de calor	900 BTU/hora (Modo Padrão)/710 BTU/hora (Modo Eco) com CA 100 V 850 BTU/hora (Modo Padrão)/680 BTU/hora (Modo Eco) com CA 240 V
Temperatura de operação	41°F a 95°F (+5°C a +35°C)
Temperatura de armazenagem	–4°F a 140°F (–20°C a +60°C)
Caixa	Plástico
Frequência da portadora I/R	38 kHz
Dimensões (aprox.)	11 ⁴⁵ / ₆₄ " × 3 ¹³ / ₆₄ " × 9 ¹ / ₃₂ " (297 (L) × 81 (A) × 229 (P) mm) (apenas corpo principal) 11 ⁴⁵ / ₆₄ " × 3 ³³ / ₆₄ " × 9 ¹ / ₃₂ " (297 (L) × 89 (A) × 229 (P) mm) (inclui o pé de ajuste e as peças salientes)
Peso (aprox.)	6,4 lbs. (2,9 kg)
Acessórios fornecidos	Controle remoto, Duas pilhas R-6, Cabo de força para E.U., Canadá, etc. (6', 1,8 m), Cabo de força para Europa, exceto R.U. (6', 1,8 m), Cabo de força para R.U., Hong Kong e Singapura (6', 1,8 m), Cabo de força para Austrália, Nova Zelândia e Oceania (6', 1,8 m), Cabo RGB (9'10", 3,0 m), Adaptador Din-D-sub RS-232C (5 ⁵⁷ / ₆₄ ", 15 cm), Estojo de transporte, Tampa da lente (anexa), Filtro de ar extra, CD-ROM de referência técnica e manual do projetor, Etiqueta "QUICK GUIDE (Guia Rápido)", Manual de operação
Partes de reposição	Unidade de lâmpada (Módulo lâmpada/porta-lâmpada) (BQC-PGA10X/1), Controle remoto (RRMCGA138WJSA), Duas pilhas R-6 (Tamanho "AA", UM/SUM-3, HP-7, ou similar), Cabo de força para E.U., Canadá, etc. (QACCCA016WJJPZ), Cabo de força para Europa, exceto R.U. (QACCA006WJJPZ), Cabo de força para R.U., Hong Kong e Singapura (QACCA015WJJPZ), Cabo de força para Austrália, Nova Zelândia e Oceania (QACCLA005WJJPZ), Cabo RGB (QCNWGA012WJJPZ), Adaptador DIN-D-sub RS-232C (QCNWGA015WJJPZ), Estojo de transporte (GCASNA006WJSA), Tampa de lente (CCAPHA007WJ01), Filtro de ar (PFILDA008WJZZ), CD-ROM de referência técnica e manual do projetor (UDSKAA022WJN1), Etiqueta "QUICK GUIDE (Guia Rápido)" (TLABZA191WJN1), Manual de operação (TINS-A505WJN1)

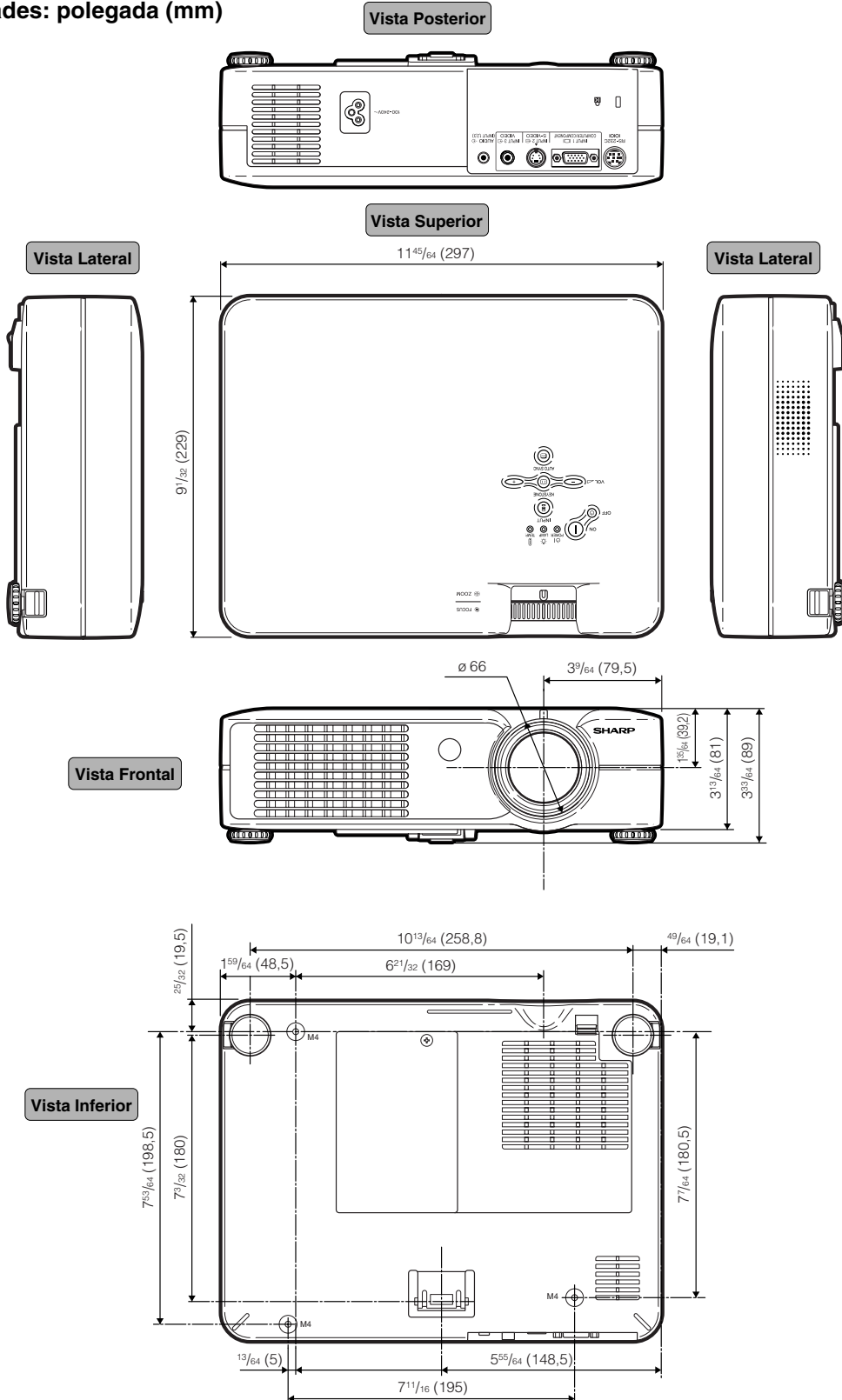
Este projetor SHARP usa um painel LCD (Monitor de Cristal Líquido). Este painel altamente sofisticado contém 786.432 (PG-A10X) / 480.000 (PG-A10S) pixels (x RGB) TFTs (Thin Film Transistors). Tal como em qualquer equipamento eletrônico de alta tecnologia como grandes telas de TV, sistemas de vídeo e câmaras vídeo, existem certas tolerâncias aceitáveis que o equipamento deverá cumprir.

Esta unidade possui alguns pixels inativos dentro de tolerâncias aceitáveis que poderão resultar em pontos inativos na tela da imagem. Isto não afetará a qualidade da imagem ou a vida útil da unidade.

As especificações estão sujeitas a alteração sem aviso.

Dimensões

Unidades: polegada (mm)



Alongar

Modo que alonga a imagem 4:3 horizontalmente para exibi-la completa em uma tela 16:9.

Anti-Roubo

Se a “Código” ajustada no projetor não é digitada corretamente, o projetor não operará mesmo que os sinais ingressem.

Automática

Otimiza as imagens de computador projetadas ajustando automaticamente certas características.

Borda

Exibe uma imagem 4:3 completa em uma tela 16:9 mantendo a razão aparente de 4:3.

Compressão inteligente

Alta qualidade de resolução inferior e superior da imagem para corresponder à resolução original do projetor.

Correção angular

Função que corrige digitalmente uma imagem distorcida quando o projetor é montado a um ângulo, suaviza recortes em imagens anguladas e comprime a imagem não somente na horizontal mas também verticalmente, mantendo a razão aparente de 4:3.

Dot by Dot

Modo que projeta imagens com a sua resolução original.

Fase

A comutação de fase representa a comutação entre dois sinais isomórficos com a mesma resolução. Quando o nível de fase estiver incorreto, a imagem projetada apresentará freqüentemente interferências horizontais.

Gamma

Função de melhoria de qualidade que oferece uma imagem mais rica tornando mais claras as áreas escuras da imagem sem alterar o brilho das áreas mais brilhantes. Você pode selecionar quatro modos diferentes: PADRÃO, APRESENTAÇÃO, CINEMA e JOGO.

Razão Aparente

Razão largura altura de uma imagem. A razão aparente normal de uma imagem de computador e de vídeo é de 4:3. Existem também imagens largas com uma razão aparente de 16:9 e de 21:9.

REAJUSTAR

Permite-lhe modificar ou ajustar a seu gosto o modo de exibição da imagem, para realçar a imagem imputada. Pode-se escolher entre quatro modos diferentes: NORMAL, DOT BY DOT, BORDA e ALONGAR.

Relógio

Ajuste de relógio é usado para ajustar o ruído vertical quando o nível de relógio é incorreto.

Senha

Uma senha é definida de forma a que as alterações não podem ser feitas na definição de “Anti-Roubo”.

sRGB

Uma norma internacional de reprodução de cor regulamentada pelo IEC (Comissão Eletrotécnica Internacional). Como a área de cor fixa foi definida pelo IEC, a cor muda conforme as características DLP, de forma que as imagens são apresentadas em uma tonalidade natural baseada em uma imagem original, quando “sRGB” estiver regulado em “Ativada”.

Tela de Fundo

Imagem de ajuste inicial projetada quando não houver sinal sendo alimentado.

Temp Cor (Temperatura de cor)

Função que pode ser usada para ajustar a temperatura de cor de acordo com o tipo de imagem alimentada no projetor. Diminua a temperatura de cor para criar imagens mais quentes, avermelhadas para tonalidades de pele naturais, ou aumente para criar imagens mais frias, azuladas para imagens mais brilhantes.

Trava Tecla

Modo que pode bloquear a operação das teclas do projetor para evitar ajustes não autorizados.

Acessórios fornecidos	14	Nitidez	36
Acessórios opcionais	14	NORMAL	40
Adaptador DIN-D-sub RS-232C	20	Opções	44
Ajuste da Imagem	36	PDF	9
Ajuste da Lente	22	Pé de ajuste	21
Ajuste da montagem no teto	25	Pilhas	13
Ajuste de Auto Sync	38	Posição do Menu	46
Ajuste de Imagens de Computador	38	Projeção(Reversão/Inversão das Imagens Projetadas)	50
ALONGAR	40	Razão aparente	40
Anel de focagem	22	Relógio	38
Anti-Roubo	48	Senha	47
Auto Desligamento	46	Sensor de controle remoto	13
Azul	36	Sincronia	38
BORDA	40	Sist. de Vídeo	45
Botão de Zoom	22	sRGB	37
Brilho	36	Substituição da lâmpada	57
Cabo de força	15	Tampa de lente	10
Cabo RGB	16	Tecla AUTO SYNC	38
Conector Kensington Security Standard	11	Tecla AV MUTE	27
Contraste	36	Tecla BACK	12
Controle remoto	12	Tecla ENTER	35
Cor	36	Tecla FORWARD	12
Cor do Menu	46	Tecla FREEZE	42
Correção angular	29	Tecla INPUT	27
DOT BY DOT	40	Tecla KEYSTONE	29
Estojo de transporte	51	Tecla MENU	32
Fase	38	Tecla RESIZE	40
Filtro de ar	53	Tecla UNDO	29
Gamma	37	Teclas de Ajuste	32
Grelha de ventilação de entrada	52	Teclas de Força (ON/OFF)	26
Grelha de ventilação de saída	52	Teclas ENLARGE	42
Horiz.	38	Teclas Volume	27
Idioma (Idioma de exibição na tela)	28	Tela de Fundo	45
Indicador Aviso de Temperatura	55	Temp Cor (Temperatura de Cor)	36
Indicador de Força	26	Terminal de AUDIO INPUT	16
Indicador Trocar Lâmpada	55	Terminal INPUT 1	16
Info do Sinal	39	Terminal INPUT 2	18
Lâmpada	57	Terminal INPUT 3	18
Libertação de pé	21	Terminal RS-232C	20
Matiz	36	Tipo de Sinal	37
Memória	37	T. lâmp. (Vida)	44
Modo Eco	45	Tomada de CA	15
Modo Especial	38	Trava Tecla	43
Modos de ENTRADA 1 – 3	27	Vermelho	36
Mostrar OSD	44	Vertic.	38

SHARP®
SHARP CORPORATION